●平成13年6月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第6号 通巻24号 ●平成12年12月14日 第三種郵便物認可

ファミ通64+(ロクヨンプラス)

アドバンスソフトの㊙技満載!

Monthly アドバンス ゲームボーイ



2001 06 490円

オリジナル特製シール付き

任天堂全面協力

アドバンス新色発表



2号連続! アドバンス袋読者全員サービス!!

スクープ 『風来のシレンGB2 砂漠の魔城』『黄金の太陽』『ダビスタ64』

最速攻略 『F-ZERO for GAMEBOY ADVANCE』㊙ショートカット発覚!!

特集 バリバリ禁断の秘技スペシャル!!

立ち読み厳禁!!

『マリオアドバンス』『F-ZERO』『ミスタードリラー2』『ゼルダの伝説』『ドラクエモンスターズ』㊙テク満載!!

ぶっちぎり攻略!!『ゼルダの伝説』『ドラゴンクエストモンスターズ2』



どうぶつの森™
ひとりよりふたり
ふたりよりよにん
よにんよりた～っくさん
友だちの村(別のカセット)へおでかけ用
コントローラパック付き!!
おまけデータも入ってる!
コントローラパックセット箱
メーカー希望小売価格 6,800円(税別)
カセット単品箱
メーカー希望小売価格 5,800円(税別)
そろって
発売中!!
コミュニケーションゲーム
コントローラ
パック 対応
121
バックアップ機能付き

どうぶつの森™

ちょっとフシギで平凡な…もう一つの暮らし。

そこは、一風かわった動物たちが
暮らしている ちょっとフシギな村…
村に住んでいるたくさんの動物たちと
おしゃべりをしたり、お手伝いをしながら
キミだけの気ままな暮らしを楽しもう!!





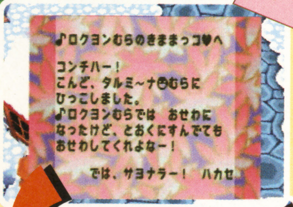
★コミュニケーション

①手紙や会話

動物たちと会話しよう。
村には、おかしな動物たちがいっぱい!
お話しをしたり、お手伝いをしたりして
ドンドン仲良くなろう!!





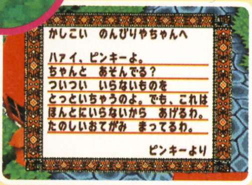


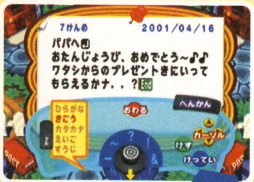
送りたい手紙は郵便局で。
村に住む動物たちや、お友達・家族に
書いた手紙は、郵便局で送ってみよう!



②家族と…

この村では、たくさんの動物たちと
プレイヤー4人まで生活できるんだ!!
家族・お友達と一緒に住めば、暮らしが
もっとおもしろくなるぞ!!





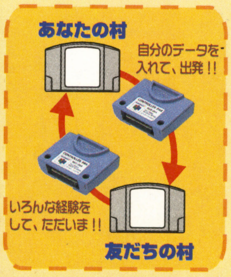


③友だちと…

★ コントローラパックでおでかけしよう!

コントローラパックを使って、友だちの村(別のカセット)へおでかけができる!
カセットごとに村の住人・地形が違うので、キミの村から見知らぬ村へと遊びが
グ〜ンと広がるぞ!!





★部屋づくり





お部屋も自分で飾りつけしよう♪た〜っくさんの
アイテムを集めてキミだけの空間をつくろう!

たとえばお買い物





村でいろいろお買い物をしよう♪
他の村(別のカセット)におでかけ
して、めずらしい家具やアイテム
などを集めていこう!!



★季節・イベント

春夏秋冬・朝昼晩、村の時間もリアルタイムに流れている!
それぞれ季節に合わせたイベントも用意されているぞ!!

春 春のお花見!!



夏 夏の花火大会!!



秋



秋の夕暮れ、お月見だ!!

冬



かまくらの中では…



GAME BOY ADVANCE
ドラえもんのゲームが進化した!
ゲームボーイアドバンス専用ソフト
ドラえもん
緑の惑星ドキドキ大救出!
MOBILE SYSTEM GB
2001年4月27日発売!
¥4,800
ソフトを買うとドキドキポーチがもらえる!
DORAEMON
下記のお店で
「ドラえもん緑の惑星ドキドキ大救出!」を
買うとドキドキポーチがもらえます。
(数に限りがありますのでなくなり次第終了させて頂きます。一部お取り扱いのない店舗もございます。)
ダイエー/ジャスコ/イトーヨーカドー/
ハローマック/Game TSUTAYA
※写真はイメージです。
謎の少女シンシアに助けを求められたドラえもんたち。侵略された緑の惑星「ジアスター」を救うため、ドラえもんたちが大冒険!
4人まで同時プレイができる!みんなで遊べるゲームモード。
「みんなでモード」
力を合わせて敵をやっつけろ!
「ドキドキモード」
みんなで対戦ができるミニゲーム!
モバイルアダプタ対応!
携帯電話・PHSから特殊アイテムやヒントをGETできる
アドバンス専用通信ケーブル対応
モバイルアダプタGB対応
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日
©2001 エポック社・モバイルニジュウイチ
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・モバイルシステムGB・モバイルアダプタGBは任天堂の商標です。
GAME BOY COLOR
ゲームボーイドラえもんシリーズ初のロールプレイングゲーム。
ドラえもんといっしょに冒険しよう!
ゲームボーイ&カラー共通ソフト
ドラえもん
きみとペットの物語
好評発売中!
¥4,300
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日
©2001 EPOCH CO.,LTD.
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
EPOCH 株式会社エポック社 〒111-8555 東京都台東区駒形1-12-3
お客様サービスセンター:0298-62-5225
※掲載されている価格は消費税を含まない標準小売価格です。



ゲームボーイカラー専用カートリッジ
ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
ゲームボーイだからいつでもどこでも楽しめる!
"DX人生ゲーム"カラー専用でDXに登場!!
デラックス
GAME BOY COLOR
THE GAME OF LIFE DX
人生ゲーム®
4月27日発売
ボードゲーム4,500円(税別)
©1960 LINK RESEARCH CORP. ©2001 MILTON BRADLEY COMPANY. ©TAKARA CO.,LTD./Kim Sherbet 2001
おなじみのルーレットを回してコマを進めるテーブルゲーム!
シリーズの人気ポイントをもりこみ、
新しい楽しさをたくさんつめこんだ最高傑作だ!
人生ゲームといえば…
TAKARA®
イベント数大幅増加!
入試、就職、恋愛、出産といった人生の一大イベントが
ギャグ満載で1,000以上と、まさに波乱万丈てんこ盛りです!
なんと、金かいが
うまっていた
うさぎ
1,500万円
をかいますか?
はい
いいえ
『2人でラブソングを
うたおうよ!』
人生シリーズ"初"登場!!
人生ゲーム島??
初登場の人生ゲーム島。はじめは未開発の島ですがゲームをクリアするたびに発展します!発展することで、建物やミニゲームがどんどん増加します。
カラー専用で、全てがDXに!!
10種類のミニゲーム、モンタージュ、14種類のマップ、恋愛キャラ、イベント、おなじみの登場キャラ、運命を握るルーレット…。
人生の全てがデラックスになりました。
TAKARA


GAME BOY COLOR
RPGだけじゃない。
カードバトルだけでもない。
コトバトルだ。
本格RPGに、究極のカードバトルが合体!
●「コトダマ使い」の少年が繰り広げるファンタスティックストーリー!
●集めたコトダマでカードを作り出し、誰でもカンタンにカードバトル!
●コトダマを組み合わせた「コンボ」など、新しい楽しみ方がいっぱい!
●集めたモンスターカードや魔法カードなどで、友達と通信で対戦!
コトダマという不思議な力が満ちる「テンガイの国」へ、いざ!
風、雷、龍…! 言葉の力、コトダマをバトルに備えて装備せよ!
コトダマから作り出せるカードは、モンスター・魔法・アイテム合計370種!
敵の「コトダマ使い」やモンスターたちと、壮絶カードバトル!
最大4つのコトダマを組み合わせて、コンボを作りパワーアップ!
コトバトル
天外の守人
COLOR 専用
新登場!
希望小売価格4,500円(税別)
好評発売中!
ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
通信ケーブル対応
GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
株式会社アルファドリーム
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-19-8 ワコー宮益坂ビル TEL(03)5464-0795 サポート受付時間:平日11:00～17:00
http://www.alphadream.co.jp ©2001 ALPHADREAM
ALPHADREAM

CONTENTS

ファミ通64+アドバンス

エンターブレイン
2001年4月21日発売
定価 490円（税込み）

特集 バリバリ禁断の秘技スペシャル 8
ゲームボーイアドバンスの秘技がバリバリ満載だぜ!!

■ゲームボーイアドバンス徹底解析■
スーパーマリオアドバンス いよいよ中盤戦、ワールド3～5を攻略する！ 34
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE 最速のためのスペシャルテクニックを伝授!! 42
全日本GT選手権 キミもファミ通カップで賞品ゲットだ！ 47
ロックマンエグゼ 第5話から第7話までを攻略!! 48
パワプロクンポケット3 データ満載でラクラク育成だ!! 52
ボンバーマンストーリー ノーマルゲーム、草原ステージを徹底解析 56

■徹底解析■
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章/時空の章 いよいよ大詰め！ LV.8ダンジョンまでを攻略だ!! 72
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 役立つデータや情報が満載だ！ 82
とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ どんぐり神社で覚えるハムごをすべて紹介！ 102

■新作スクープ■
黄金の太陽 16
モンスターファームマニア 17
ファイナルファイトONE 18
ダービースタリオン64 27
スターオーシャン ブルースフィア 28
その他のソフト 19～33

■コミック■
いい電子 アドバンス みずしな孝之 69
ゴレムマイト・アフロ 和六里ハル 132

■強力連載■
新作ゲームクロスレビュー 4月発売の全ソフトをレビュー！ 58
風来人新聞 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～を大公開!! 92
ポケモン金・銀64+放送局 タイプ別攻略～はがねだよん！ 98
トライフォースタイムス 特ダネ！ バクダン屋がロケット開発を再開！ 100

■折込み付録■
特製シール スーパーマリオアドバンス/モバイルゴルフ/ミスタードリラー2/ロックマンエグゼ

SOFT Release Schedule ……33
バカタール総合研究所 ……63
おたより刑事 ……66
A大塚の今月のA定食 ……67
ゲーム・グローバル・スタンダード ……68
イラストランド ……70
アドバンス収納ポーチプレゼント ……106
IN STORE NOW ……123
MONTHLY NEWS & TOPICS ……129
64+ MONTHLY DATA ……136

■明るいゲーム計画■
全日本若林通信 ……107
秘密結社ゲボゲボ団 ……110
ゲエムバカ専門学校 ……112
ゲームコロッセオ ……114
超・名作伝説 ……116
永田泰大の魂の叫び ……118
真相クンと噂チャン ……119
クリエーターリレーコラム
遠藤雅伸の10年ぶりの本気だぜ！ ……119
ニンテンドウパワーソフトリスト ……120
ファミ通協力店リスト ……122

PRESENT see P.071 このマークは読者プレゼントのマークです。応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。



ファミ通64+アドバンス6月号

COVER
スーパーマリオアドバンス（任天堂）

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所 株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850（営業局）
発行/株式会社エンターブレイン

GAME INDEX

■NINTENDO64
ダービースタリオン64 27
どうぶつの森 123
ハムスター物語64 123

■GAMEBOY
うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2 31
X-MEN MUTANT ACADEMY 126
おいでラスカル 125
ガイアマスターDUEL カードアタッカーズ 29
ぐるぐるタウンはなまるくん 32/127
クロスハンター～エックス・ハンターバージョン～ 124
クロスハンター～トレジャー・ハンターバージョン～ 124
クロスハンター～モンスター・ハンターバージョン～ 124
雀級生 ～コスプレ★パラダイス～ 30/127
スターオーシャン ブルースフィア 28
スヌーピーテニス 33
SPIDER-MAN 126
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章/時空の章 72、100
超GALS! 寿蘭 32
DX人生ゲーム 126
とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ 102、125
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 イルの冒険 82、124
なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2 127
なかよしクッキングシリーズ② おいしいパン屋さん 125
ネットワーク冒険記バグサイト 31
ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー 125
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 92
From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生！ 30、126
ポケットモンスター金・銀 98
名探偵コナン～呪われた航路～ 32
ロックマンX2 ソウルイレイザー 29

■GAMEBOY ADVANCE
EXモノポリー 24
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE 42
黄金の太陽 16
風のクロノア～夢見る帝国～ 22
筋肉番付AGB～金剛くんの大冒険～ 25
ゲームボーイウォーズ FOR GAMEBOY ADVANCE（仮題） 20
ゲームボーイミュージック（仮題） 21
ゲットバッカーズ奪還屋～地獄のスカラムーシュ～ 127
JGTO公認GOLF MASTERモバイル（仮題） 22
スーパーストリートファイターIIX リバイバル 19
スーパーマリオアドバンス 34
スペースヘキサイト メーテルレジェンドEX 128
全日本GT選手権 47
タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodies（仮題） 21
耽美夢想マイネリーベ 128
チョロQ アドバンス 25
トイロボフォース 25
ドラえもんの緑の惑星 ドキドキ大救出！ 128
なりきりジョッキーゲーム 優駿ラプソディ～♪ 20
パワプロクンポケット3 52
ファイナルファイトONE 18
ブレス オブ ファイア～竜の戦士～ 19
ボンバーマンストーリー 56、128
麻雀刑事 23
マジカルバケーション（仮題） 26
マリオカート アドバンス（仮題） 26
みんなの飼育シリーズ① ボクのカブト虫 26
無限奇行ゼロ・ツアーズ 24
モンスターファームマニア 17
ロックマンエグゼ 48
ロボットポンコッツ2 23

ゲームボーイアドバンスの秘技満載！

バリバリ禁断の秘技 春の祭典スペシャル

オッス！　バリキン団長のDEVILから今回も生活に役立つ秘技を伝授だ。靴下を洗濯するときは、ビー玉を2、3個入れるべし。するとつま先までキレイになるぜ～。試せ！

GBA ゲームボーイアドバンス

スーパーマリオアドバンス

任天堂

やっぱりあった!!　マリオの秘技を大公開!!

編集部情報+青森県　中村研　　図書券2000円分進呈

●ここがマリオ名物無限1UPポイントだぜ！　バリバリ増やすべし

プレイヤーの残り人数を最大の99人に増やせる超おトクなポイントを、3ヵ所発見したぜ。いずれも、"敵を5匹以上同時に倒せば1UP"という特徴を利用した物。もちろん、画面を切り替えると敵やアイテムが復活するので、何度でもバリバリくり返すことができるワケ。これでボス戦も楽勝だぜ！

W1−1

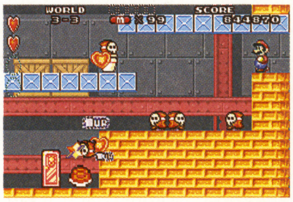
3番目に入る滝の流れる洞窟の2階に、ハックンが5匹集まっている。野菜を投げて、1度に倒してしまおう。つるを降りて画面を切り替えると、ハックンが復活するのでこれをくり返せ。



←先頭のハックンが地面に降りた瞬間にぶつけろ。

W3−3

カギを取りに行く4番目の縦穴でコウラを引き抜き、いちばん下に持って行って投げよう。あとは無限に現れるヘイホーが、コウラにバリバリ倒されるのを右の安全地帯で見ているだけだ。



←この位置なら安全。コウラはカギの扉のすぐ左だ。

W5−3

最初のはしごを上ったところでコウラを引き抜き、その上に飛び乗ろう。あとは、トンドルがつぎつぎ落とすボブを、コウラが勝手にバリバリ倒してくれる。あっという間に99人になるぜ。

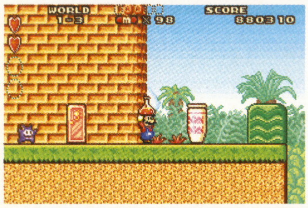


←コウラには左を向いて乗る。右だとボブに当たるぞ。

●4つのワープポイントを紹介だ！

とりあえず、急いでエンディングを見るためのワープポイントを4ヵ所教えるぜ。薬を使って裏画面に入り、バリバリと壺に飛び込め。W1-3→W4、W4-2→W6と進めば、たった10コースで最終面だぜ。

W1−3 ➡ W4



←スタート直後のいちばん右はしにある壺。これに入る。

W3−1 ➡ W5



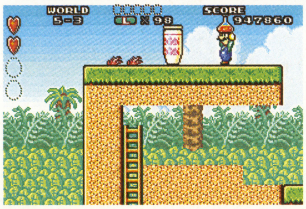
←最初の扉から滝を降りた場所にある洞窟。薬もそこだ。

W4−2 ➡ W6



←クジラの背中を渡り、薬をここまで運んでこよう。

W5−3 ➡ W7



←ルイージなら、ジャンプで簡単にこの壺まで行ける

●キャサリンのリボンをうばえ！

赤と緑のキャサリンでのみ可能な秘技だ。奴の頭の上に乗りBボタンを押すと、リボンを取ることができちゃうぜ。リボンは、キャサリンにぶつけると、また頭の上にくっついてしまうぞ。



⬆リボンのないキャサリン。情けないことこのうえない。マヌケだぁ～。

●ソフトスリープで電池を節約

ちょっとだけ、プレイを中断したいときに便利な秘技を紹介するぜ。やりかたは簡単。セレクトとRボタンを同時に押すだけでオーケーだ。これで、電源がONのままで液晶画面に何も出ない省電力モードに入るぜ。普通のポーズより電池が節約できるぞ。プレイを再開するときはセレクトとLボタンを同時に押すだけだ。

GBA ゲームボーイアドバンス

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE

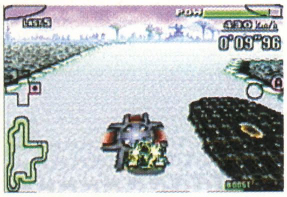
任天堂

最速テクニックと秘密コース&マシンを紹介!!

編集部情報+神奈川県 宮腰 隆　図書券2000円分進呈

●地雷トラップでダッシュ!

チャンピオンシップサーキットなどの地雷トラップは、その強力な爆発力を利用してバリバリ加速ができるぜ。当たる角度に注意して、一気にダッシュだ。



←地雷に当たる角度は、練習して覚えるしかないぞ。

●ハイスピードターンの超絶テクニック!

スピードを落とさずに、鋭くコーナーを曲がるテクニックをバリバリ紹介。たとえば右に曲がるとき、その直前に一瞬Lボタンを押して、車体を左にかたむける。それから通常どおり✚ボタンの右とRボタンを押し、Aボタンの連打で曲がるのだ。ただし、タイミングは超シビアだぞ。

●ふたつの隠しコースと5つのマシンを公開!

新たにわかった隠しコース&マシンの出しかたを紹介するぜ。いずれもコースクリアーや上位ランクインが条件だから、「いつの間にか増えていた」って人も多いハズ。バリバリ挑戦して新コースもマシンも全部ゲットしようぜ!

クイーンシリーズ



←ポーン、ナイト、ビショップ3シリーズすべてをエキスパートクラスでクリアーすれば出現する。

シノバズ/チャンピオンサーキット



←ポーン、ナイト、ビショップの全15コースすべてにランキング記録が登録されるとプレイ可能に。

ダーティ ジョーカー



⬆ポーン、ナイト、ビショップ3シリーズすべてをスタンダードクラスでクリアーすればゲット!

ザ スティングレイ



⬆隠しコース以外のすべてのシリーズをエキスパートクラスでクリアーすれば使えるぞ。

シルバーサンダー



⬆隠しコースのクイーンシリーズを上の条件で出現させ、エキスパートクラスでクリアーするべし。

ファルコン マークツー



⬆シノバズ/チャンピオンサーキット以外のいずれかひとつのシリーズをマスタークラスでクリアーしよう。

ファイティングコメット



⬆ポーン、ナイト、ビショップ、クイーンの4シリーズすべてをマスタークラスでクリアーするのだ。

GBA ゲームボーイアドバンス

ファイヤープロレスリングA

スパイク

全43人の隠しレスラー登場!!

編集部情報

『ファイプロ』シリーズファンならおなじみの"隠しレスラー"が、今作でも発見されたぜ〜。出しかたは簡単。どの選手を使ってもいいので、"オーディエンスマッチモード"で、それぞれのスタイルの試合をバリバリとクリアーするだけ。6つのスタイルをすべてクリアーしたあかつきには、右の表に挙げた、合計43人ものレスラーを使えるようになるのだ。選手名の上には所属団体も書いておいたので、ひいきのレスラーをぜひ登場させてくれ〜!

ストロングスタイルをクリアーした場合

VIP ビクトリー武蔵	VIP マスク・ド・パンサー
VIP ハリケーン力丸	VIP 若本一徹
VIP ゾンビ・マサ	VIP ダイナミック・キッド
VIP 山本和輝	LEG カルロス・クラウザー
VIP 五十嵐利明	LEG R・J・フェイズ

ルチャスタイルをクリアーした場合

ゆきプロ マスカラ・イーグル	超電館 アステカ・ドラゴン
ゆきプロ マスカラ・コンドル	

王道スタイルをクリアーした場合

OJP グレート司馬	OJP ハリー・テキサンJr.
OJP トミー・ボンバー	LEG 力皇斬
OJP ゴールドアーム矢島	LEG ビッグ・ザ・G・ブル
OJP ケリー・ボギー	LEG G・O=ブライト
OJP ジョン・ピース	

ハードコアスタイルをクリアーした場合

新生IW ハイチ	FREE アブドル・ザ・デンジャー
新生IW 木下亮子	FREE マッド・タイガー
FREE ザ・ミステリアス・カグラ	LEG モンゴル・ハーン

ショーマンスタイルをクリアーした場合

WFW シュール・マイルズ	WFW マッチョ・サーベル
WFW ドンハウンド	LEG ジャイアント・ロシュモフ
WFW ディンク・カクラコン	LEG ディック・マーベリック
WFW ディック・スレンダー	LEG モス・マックランド

ストイックスタイルをクリアーした場合

ゴングス 冴刃明	格闘家 ヘラクレス・アルビン
ハイクラス ボス・ドッケン	格闘家 アンドレ・ファグ
ハイクラス 桧垣誠	LEG ネバーランド・ロッシュ
格闘家 ニクソン・ステイシー	

これで全員集合だ!

GBA ゲームボーイアドバンス

ミスタードリラー2

ナムコ

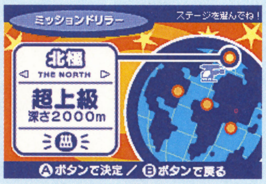
隠されたステージはまだまだあるぞ!!

編集部情報

ひとりプレイ用として3つのモードが用意され、ボリュームも十分の『ミスタードリラー2』。なんとこのゲームで隠しステージが発見されたぜ〜。隠しステージは深さが2000メートルもある北極ステージと、タイムアタックの裏ステージのふたつ。これらふたつの隠しコースの出しかたは右で紹介しているので、そちらをバリバリと参照せよ。全ステージ制覇を目指してバリバリと遊ぶべし!

●北極ステージ出現!

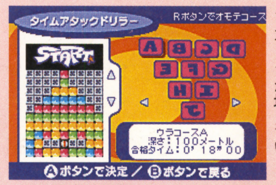
"ミッションモード"の3つのステージすべてをクリアーすると、深さ2000メートルの"北極ステージ"が出現するぞ。



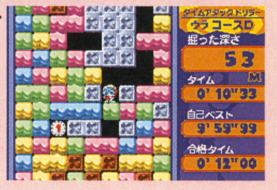
←ちなみに難易度はベリーハード。心して挑戦せよ!

●タイムアタックに裏ステージが!

"タイムアタックドリラー"モードには、全部で10ステージが用意されている。これらをすべてクリアーすると、画面上のブロックの左右が反転した"裏ステージ"で遊べるようになるのだ。表と同様に全部で10ステージあるが、難易度は格段にアップしているぞ。



←クリアーすると、遊べるステージが増えていく。



➡ブロックはすべて反転した状態に。対応できるか!?

GBA ゲームボーイアドバンス

ミスタードリラー2

ナムコ

全カードをコンプリートするための条件を大公開!!

編集部情報

特定の条件を満たさなければ入手できないドリラーカードの入手条件が判明。条件についてはカードごとに説明しているので、そちらを見ろ。また、"???"となっているカードは、タイムアタックのオモテ面とエジプトステージをバリバリとクリアーすればすべてゲットできるぜ。

カードNo.8

条件 "タイムアタックモード"ウラ面のA〜Dをクリアーする



←ススムの弟。エンディングにいたの、気づいた?

カードNo.9

条件 "ひとりでドリラー"の"北極ステージ"をクリアーする



←ニヒルなススムの兄。いまはどこにいるのやら。

カードNo.10

条件 "タイムアタックモード"ウラ面のE〜Gをクリアーする



←アンナの家で働くお手伝いロボットなのだ。

カードNo.14&15

条件 "タイムアタックモード"ウラ面のH・IとJをクリアーする



←ちなみにこれは、ナンバー14のカードなのです。

カードNo.17

条件 上堀りや段差登りをせずインドステージをクリアーする



←あと戻りはせずに、ひたすら地下へと掘り進め。

カードNo.18

条件 エアカプセル15個以下でアメリカステージをクリアーする



←エアの残量がギリギリまでカプセルは取るな。

カードNo.19

条件 エジプトステージで×ブロックを25個以上ドリルで壊す



←クリアーは条件ではない。25個壊せばオーケー。

GBA ゲームボーイアドバンス

ミスタードリラー2

ナムコ

"ミスタードリラー"の称号を手にするには?

編集部情報

ドリラーの栄誉である"ミスタードリラー"の称号を入手するための条件をリストアップしたぜ。バリバリ称号を手に入れろ!



←ミスタードリラーになると、ボーナス点ももらえる。

称号ゲットの条件

- ●インドステージ……ノーミスクリア または 35万点以上でゴール。
- ●アメリカステージ……ノーミスクリアまたは 70万点以上でゴール。
- ●エジプトステージ……ノーミスクリア または 120万点以上でゴール。
- ●北極ステージ……ノーミスクリア または 120万点以上でゴール。

※この点数は"ドリラーボーナス"、"タイムボーナス"、"パーフェクトエアボーナス"の3つを加えたものが評価の対象となる。

GBA ゲームボーイアドバンス

バトルネットワーク　ロックマンエグゼ

カプコン

バトルチップに隠された能力を引き出せ!!

編集部情報

学校にいる女の子がヒントを教えてくれる“プログラムアドバンス”。これは、ゲーム中に手に入る“バトルチップ”のうち、特定のものを特定の順番で組み合わせると、バトルチップに隠されていた能力が引き出せるというものだ。右で紹介したもののほかにも、いろいろな組み合わせが存在するらしいので、バリバリ発見して、バリバリと敵を倒してくれ!!



←この女の子が言っていること、覚えてるかな？



↑通常のバトルチップよりも強力なものばかりだ。

プログラムアドバンス発動の組み合わせ

●ゼータキャノン ■5秒間キャノンが打ち放題 ■さらにインビジブル状態になる	・キャノンA＋キャノンB＋キャノンC ・キャノンB＋キャノンC＋キャノンD ・キャノンC＋キャノンD＋キャノンE
●ベータウェーブ ■ショックウェーブ、ソニックウェーブ、ダイナウェーブの順にそれぞれ2回ずつ使える	・ショックウェーブC＋ソニックウェーブC＋ダイナウェーブC
●ガッツシュート ■ガッツマンがロックマンを投げつけ、敵1体に大ダメージを与える	・メットガードG＋ダッシュアタックG＋ガッツマンG ・メットガードG＋ダッシュアタックG＋ガッツマンV2G ・メットガードG＋ダッシュアタックG＋ガッツマンV3G

GBA ゲームボーイアドバンス

桃太郎まつり

ハドソン

お面で大もうけしちゃえ!!

編集部情報

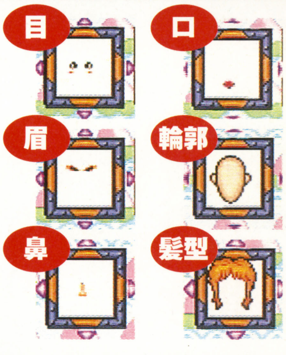
村のお面屋では、顔のパーツを組み合わせてお面が作れるよね。旅の途中で出会った人に似たお面を作ると、お面屋が買い取ってくれることがあるが、このとき、特定のアイドルに似たお面だと、買い取り額が大幅にアップするぞ。バリバリ作って儲けまくるのだ!!

キム○クお面

どこかのアイドルグループにいるような、ちょっと“HERO”っぽい男性アイドル!? 右のパーツを参考にして、完成させてくれ！



←限定のお面ができあがったらしく、金額もかなりなもんです。



さらに!!

ヒ○スエお面

このほかにもとある超有名女性アイドルっぽいお面を作ると、さらに高額で買ってもらえるぞ。



←男性アイドルのお面よりも高いのは、やっぱりファンが買うから？

GBA ゲームボーイアドバンス

チューチューロケット

セガ

ねこが大爆発しちゃうって!?

編集部情報

チューチューを食べるスペースネコ、カプカプ。50匹分チューチューを食べると、なんとカプカプが巨大化する。このとき、カプカプがロケットに乗り込むと、集めたチューチューの2分の1を食べてしまうぞ。対戦でバリバリ活用してくれ！





↑➡巨大化してから、さらにチューチューを50匹食べると、爆発してしまう。欲張るな。

GBA ゲームボーイアドバンス

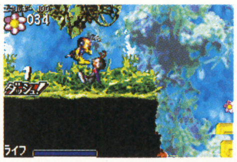
ピノビィーの大冒険

ハドソン

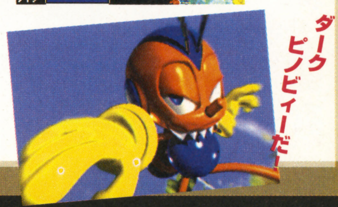
悪への道を突き進め!!

編集部情報

妖精さんやコオロギさんなどを攻撃するなど、ピノビィーが“やってはいけなかったこと”をやったり、“やり忘れたこと”が増えていくと、ピノビィーの性格がバリバリひねくれていく。そして最後には、“ダークピノビィー”になってしまうのだ。



←味方を攻撃。悪いことだけど、やっちゃえやっちゃえ！



ダークピノビィーだ！

GBA ゲームボーイアドバンス

アドバンスGTA
エム・ティー・オー

エクストラモード発見!!

編集部情報

CHAMPIONSHIPをバリバリと選ぶべし！



⬆エクストラモードを出現させるには、チャンピオンシップモードをバリバリと選べ。

まずはチャンピオンシップモードを選んでくれ。そして“ビギナーズクラス”、“ミドルクラス”、“ハイスピードクラス”の3つのクラスの全コースでバリバリと1位を獲得するのだ！　するとエクストラモードという新しいモードがバリバリ出現。なんとカートで走れるようになるぞ。また、チャンピオンシップモードで、“ビギナーズクラス”、“ミドルクラス”、“ハイスピードクラス”、“プロフェッショナルクラス”のすべてのコースで1位を獲得するとエクストラモードに、新しい項目が出現するのだ。そして、なんとフォーミュラカーに乗ってバリバリと走ることができちゃうぜ。

フォーミュラカーはマジで速いっス！



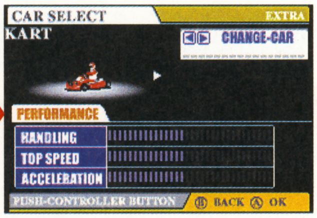
⬆フォーミュラカーはマジで速い！　このモンスターマシンでバリバリと走りまくれ。

3クラスで1位をとれ



⬆ビギナーズクラス、ミドルクラス、ハイスピードクラスの全コースで1位を獲れ！

KARTが登場!!



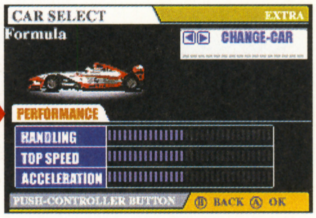
⬆なんとエクストラモードでカートに乗れるようになる。バリバリ走りまくれ〜！

さらにすべてのコースで



⬆さきほどの3クラスに加え、プロフェッショナルクラスも1位を獲ると……？

FORMULAが登場



⬆なんとエクストラモードでフォーミュラカーが選べるようになっちゃうのだ！

GBA ゲームボーイアドバンス

ぼくは航空管制官
タム

未確認飛行物体！

編集部情報

空港上空にUFOや気球船が飛んでくる秘技が発見されたぜ。まずはすべてのステージをバリバリとクリアーせよ。クリアーしたら再び最初からプレイを開始するのだ。そして、ゲーム途中までのアベレージ（得点）が前回プレイしたときよりも高得点だと、なんとUFOや気球船、セスナ双発機などがバリバリ飛んでくるぜ。ぜひお試しあれ！

すべてをクリアー



⬆まずはすべてのステージをバリバリとクリアーし、もう一度最初からプレイせよ。

UFOが出現!!



⬆前回よりもアベレージが高得点だと、気球船やUFOがバリバリと飛んでくるぜ〜！

GBA ゲームボーイアドバンス

爆熱ドッジボールファイターズ
アトラス

スペシャルモードが登場

編集部情報

チャンピオンシップで



➡まずはチャンピオンシップを選ぶべし。

チャンピオンシップで1回優勝すると、なんとスペシャルモードがバリバリと登場。コート効果の変更ができたり、チャンピオンシップで全チームを選択することができるたりするぜ〜。

優勝するべし



⬆必殺シュートをバリバリと駆使して優勝目指せ。ここで負けたら意味がないぞ。

スペシャルモードだ



⬆見事優勝を果たすと、スペシャルモードが登場。いろんなことができちゃうぜ〜！

ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス
コーエー

特殊イベントの発生条件を大公開!!

編集部情報

●架空騎手の能力をイベントで上げろ！

騎手の能力をバリバリとアップさせるイベントが発見されたので、さっそく紹介しちゃうぜ。発生条件は下を参照。条件を満たした状態で厩舎を訪れると、調教師が自分の厩舎にいる騎手を育ててほしいと頼んでくるぞ。これをオーケーすれば、その騎手の能力がバリバリとアップするぜ～。

イベント発生条件

① プレイヤーの経験値が500以上。
② プレイヤーの主戦騎手の4つの席に空きがある。
③ 訪問先の厩舎の騎手が架空騎手であり、なおかつ能力が低い。
④ ③の騎手がプレイヤーの主戦騎手ではないこと。
⑤ ゲーム開始後3年目以降である。



↑左で紹介している5つの条件を満たしてから厩舎を訪れると、騎手育成依頼のイベントが発生！　迷わずオーケーを選ぼう。

1回きりのレアイベント！



↑このイベントが発生すれば、騎手の能力がバリバリとアップするぞ。しかし、このイベントは1回しか発生しないので注意。

●架空女性騎手の悩みを解決せよ！

こちらも騎手の能力をアップさせるイベントだぜ。しかし、女性騎手限定のイベントなので注意してくれ～。右下で紹介している条件を満たした状態で、厩舎を訪問してみよう。すると、厩舎に所属する女性騎手がプレイヤーに悩みを打ち明けてくるぞ。そしてうまく女性騎手を励ましてあげると、その女性騎手の能力がバリバリとアップするのだ～。これはぜひとも発生させたいイベントだぜ～。

イベント発生条件

① プレイヤーの経験値が1000以上。
② 訪問先の専属騎手が架空選手であること。
③ 訪問先の専属騎手が女性であり、なおかつ能力が低いこと。
④ ゲーム開始後5年目以降である。

名声を上げまくれ



↑女性騎手育成のイベントを発生させるには、まず名声が1000以上必要なのだ～！

架空の女性騎手が成長する



↑鶴野亮子や柿崎由紀など、架空の女性騎手しか能力をアップさせられないので注意。

ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス
コーエー

殿堂馬の称号をゲット！

編集部情報

自分の所有する競走馬が、GⅠレースをバリバリと3勝以上(2歳馬のGⅠレースを除く)すると、殿堂入りとともにカッコイイ称号がもらえるぜ。この称号はなんと180種類もあるのだ～。今回は、その中から20種類の称号をバリバリと公開しちゃうぜ！



←GⅠレースをバリバリと3勝以上せよ。



→カッコイイ称号がもらえたぜ～！

これが称号だ！

BCキラー	狂熱のダンサー	舞姫	剣客参上
シービーの再来	風の伝説	光の使者	黒き快童
アイアンレディ	快速玄武	壬生の狼	野武士
緑上のドラゴン	青龍昇華	ラモーヌの再来	第3の怪物
ワルキューレ伝説	妖刀	白い稲妻	不敗神話

コナミワイワイレーシング
コナミ

隠しキャラクター発見

編集部情報

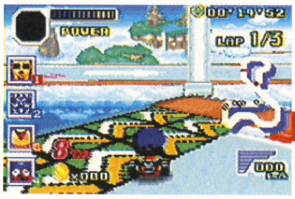
がんばれ道中で、1分以内にバリバリとゴールするとエビス丸が使用可能になるぜ。また、スカイブリッジ2で最初のジャンプ台を右に飛んでいくとダイヤが落ちている。これを拾うとキングが使用可能になるのだ～！

エビス丸は……



↑がんばれ道中で気合をいれて、バリバリと1分以内にゴールするとエビス丸が使える。

キングが使えるぜ～！





↑➡スカイブリッジの最初のジャンプ台を右に飛べ。そこにダイヤは落ちているぜ！

ゲームボーイ

ゼルダの伝説　ふしぎの木の実

任天堂

お役立ち&おもしろ秘技を一挙紹介だぜ!!

編集部情報

●好きな指輪が取れる!!

地面に埋まっている指輪は、宝箱に入っているものと違い、あらかじめ種類が決まっていない。地面を掘り返すまえにセーブをしておき、バリバリとリセットしてからやり直せば、別な指輪が手に入るぜ！



⬆掘るまえにセーブして、それから鑑定屋に持っていこう。

まずはセーブ!



⬆ふむふむ、ちょっと気に入らないんで、リセットしちゃえ。

鑑定してもらおう

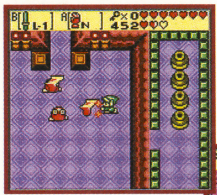


⬆よしよし、この指輪が欲しかったんですよ～。うれしい!

べつな指輪だ!

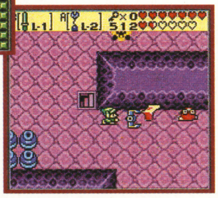
●仮面の下はどんな顔？

かぶった仮面で前方からの攻撃を無効化するヒップループ。だが、アイテムを使えば、この仮面をバリバリはがしてしまえるのだ。こうなったらこっちのもの。前からガンガン攻撃だ。



『大地の章』は“マグネグローブ”で

⬅鉄を引きつけるアイテムは、ヒップループの鉄仮面をもはぎ取ってしまうのだ。

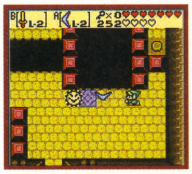


『時空の章』は“いれかえフック”で

➡位置を入れ替えたり、物を手元に引き寄せるアイテム。鉄仮面も引き寄せられるぞ。

●スパークを利用して回復だ

ダンジョンにいるスパークを“ブーメラン”で倒すと、小妖精に変化するぜ～！



⬅ダンジョンの奥深くで体力が心細くなっても、これで安心。

●バズブロブと話をしよう!?

バズブロブに“ハテナの実”を投げつけると、話をすることができるようになるぞ。



⬅飛び出しちゃった目玉がキュート。言うことは訳わからんけど。

ゲームボーイ

ポケットキング

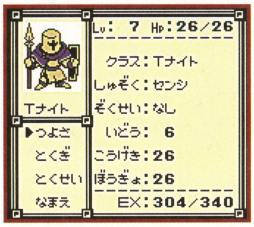
ナムコ

上位クラスへのクラスチェンジ条件を大公開!!

編集部情報

先月号に引き続き、上級クラスへのクラスチェンジ方法をバリバリと紹介するぜ～。今回もクラスチェンジの条件は表にまとめたので、そちらをじっくりと参照してくれ。上級クラスにクラスチェンジすれば戦闘も苦労せずに勝てちゃうぜ～！

➡レベルを10にしたら、特定のアイテムを使うのだ。





⬅じごくのごうかを使えば、ダークナイトになるぜ。

クラス名	クラスチェンジの条件
ギガース	タイタンにアイテムの“ゆうきのしるし”を使用する。
サスカッチ	ビッグフットにアイテムの“あいのしるし”を使用する。
リッチ	レイスのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。
ヴァンパイア	ワイトのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。
ブラックプディング	グレイウーズのレベルを10にする。
オークチーフ	オークのレベルを10にする。

クラス名	クラスチェンジの条件
ゴーゴン	ミノタウロスのレベルを10にし、アイテム“つばさ”を使用する。
ケルベロス	ヘルハウンドのレベルを10にする。
ウンディーネ	ローレライのレベルを10にし、アイテム“セイレイのかけら”を使用する。
ベヒモス	クラーケンのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。
スフィンクス	マンティコアのレベルを10にし、アイテム“あいのしるし”を使用する。
マーシナリー	ソードマスターのレベルを10にする。
パラディン	ソードマスターにアイテム“ひかりのかけら”を使用する。
マリーン	パイレーツにアイテム“ゆうきのしるし”を使用する。
ホーリーナイト	テンプルナイトのレベルを10にし、アイテム“ひかりのかけら”を使用する。
ダークナイト	テンプルナイトのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。
ニンジャマスター	ニンジャにアイテム“ゆうきのしるし”を使用する。
ドラゴンナイト	シルバーナイトのレベルを10にし、アイテム“りゅうのウロコ”を使用する。
ペガサスナイト	シルバーナイトのレベルを10にし、アイテム“つばさ”を使用する。
ビショップ	プリーストのレベルを10にし、アイテム“ひかりのかけら”を使用する。
ウォーロック	ドルイドのレベルを10にし、アイテム“ひかりのかけら”を使用する。
ネクロマンサー	サモナーのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。
シルフ	ジンのレベルを10にし、アイテム“セイレイのかけら”を使用する。
ドワーフ	ブラウニーのレベルを10にし、アイテム“セイレイのかけら”を使用する。
デビル	デーモンのレベルを10にし、アイテム“じごくのごうか”を使用する。

ゲームボーイ

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち　エニックス

簡単なゴールド稼ぎ!!

編集部情報

闘技場の各クラスをクリアーすると、その後は好きなクラスで何度でも戦えるのは知ってるよね。このとき道具を24個持った状態で勝利すると、なんとアイテムのかわりに6000ゴールドがもらえるぜ。Cクラスは比較的敵が弱いし、参加料が1000ゴールドなので、毎試合5000ゴールドずつ儲かることになるわけだ。これを何度もバリバリとくり返せば、あっというまに大金持ちだぜ～。Sクラスの場合は参加料が5000ゴールドなので、1000ゴールドずつしか儲からないが、運がよければふしぎなかぎがもらえる。自分のモンスターの強さに合わせて、闘技場でバリバリと戦いまくれ。



➡道具を24個満タンに持って、闘技場へ向かうべし。



⬅Cクラスでなら楽勝で勝てるのでおすすめだぜ。

ひたすら勝て！



⬆勝てばアイテムのかわりに6000ゴールドがもらえちゃう。超ラッキー。

大金持ち！



⬆これを何度もくり返せば、あっというまに大金持ちになれますぞ！

ゲームボーイ

ストリートファイターALPHA　カプコン

隠しキャラが使える!!

編集部情報

3体の隠しキャラクターが発見されたので、さっそく使用方法を紹介するぜ。やりかたは簡単。キャラクター選択画面で"?"のランダムアイコンにカーソルを合わせて、それぞれのコマンドをバリバリと入力すればオーケー。すると、ランダムアイコンの場所に隠しキャラクターが現れるので、あとはAボタンを押すだけ。各コマンドはキャラクターごとに下の表にまとめてあるので、そちらをバリバリと参照してくれ。これら3体のキャラクターは隠しキャラだけあってかなり強いのだ。ぜひともバリバリ使ってみてくれ～！



⬆ランダムカーソルにあわせて、それぞれのコマンドを入力するのだ～。



⬆コマンド入力に成功すると隠しキャラクターがバリバリ使えるぜ！

隠しキャラクター使用コマンド

キャラクター名	入力コマンド
アクマ	✚ボタンを左、左、左、下、下、下、A＋Bの順に押す
ダン	✚ボタンを左、左、下、左、下、左、A＋Bの順に押す
バイソン	✚ボタンを左、左、、下、下、左、下、下、A＋Bの順に押す

ゲームボーイ

ウィザードリィ I・II・III　アスキー

思う存分サウンドを聞きまくれ！

編集部情報

『WIZ』のシブいサウンドを聞きたくてたまらない人に朗報だぜ！　まずは町はずれでバリバリと"冒険の中断"をするべし。メッセージが出ている画面になったら、✚ボタンを上・下・右・左の順に押せ。すると、サウンドテストモードになるのだ～。



⬅ちなみにこのコマンドは、3作共通のもの。心ゆくまで聞き惚れてくれ。

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはE-mailでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送りつけるぞ。熱い応募世露氏苦！

はがき、E-mailを書くにあたっての諸注意

①発見した秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。あて先にもゲームタイトルを書くべし。
②秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。E-mailの人は真心を込めて打つ。
④あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+の発売を楽しみに待つ。

①
ゲームボーイアドバンス
宮川さんのワクワクテニスアドバンス
またまたエンディング!!!

②
DEVIL団長!! 64版につづいて今回もまた、いきなりエンディングが見れちゃいます。やり方はAボタンを連打しながらスタートボタンを押すだけ。すると最終ボスとなるはずの吉岡さんがプレイヤーとして使用できるので、そこで吉岡さんを選んでプレイ。するといきなりエンディングがはじまってしまいます。またしても喜びがない無意味な秘技ですね。

③
住所　〒905-0000　沖縄島県名護市
氏名　君島　宗一　（PN・ハブ名人）
電話番号　090-9999-9999

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ!

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○(ゲーム名)」係
E-mailアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

GAME BOY ADVANCE

RPG / 冒険・ファンタジー / 7月発売予定 / 価格未定 / 任天堂 / プレイ人数・1～4 / ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応 / モバイルシステムGB対応 / 容量64メガ

黄金の太陽

残念ながら発売が延期になってしまった、アドバンス期待のオリジナルRPG、『黄金の太陽』。これからさらに完成度が高まっていくはずなので、期待して待つとしよう。ということで今月は、まだまだ謎の多いエナジーについて新情報をお届けしていくぞ。『黄金の太陽』の世界では錬金術が盛ん。錬金術では地、火、水、風の4つの基本元素から世界が成り立っていると考えられ、エナジーはこれを使った超能力なのだ。

ショック!!　発売日が7月に変更! でも新たなエナジーの存在が明らかに!

おさらい　エナジーって何だっけ?

エナジーとは錬金術を基にして使う、超能力のような能力のこと。戦闘中に相手を攻撃したり、味方の防御をするためにも使えるが、フィールドで使う、ゲームの進行に関わる能力がその真骨頂だ。もちろん先月お伝えした"リード"もそのひとつ。相手が心で思っていることを、相手に知られずに読むことができるのだ。これを使えば、いろいろな人間から、口に出しては言えないような情報を得られるぞ。エナジーにはこのほかにもさまざまな種類があるので紹介していこう。

レッツリード!



←イワンのことを気遣う小さな男の子。やさしいね。



→でも本当はこんなことを思ってる。ホテルへゴー!

春の新エナジー祭り その1 イマジン

イマジンとは想像したり、あるものを心に思い描く能力。普段は何もみえないような場所でも、この能力を使うとじつは大事なものが隠されていた、なんてこともある。いろんな場所でこれを使ってみて、冒険をより有利に進めていこう。



→ここはあるダンジョンの水辺。なんだか妙に先が尖っています。怪しいかも。



←と、いうわけでロビンがイマジンのエナジーを発動。いったい何が起きるやら。

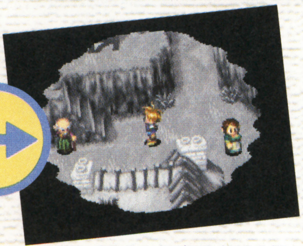


↑すると水中に足場が見えますヨ。しかもその先には地のジンがいる!

あ、ジンが!!



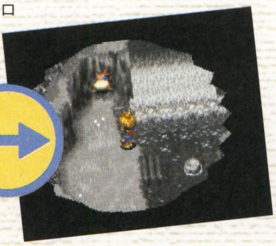
↑調子に乗って町の中でもイマジンをしてみましょう。今度は何が出てくるの?



↑と思ったらアラ、何も出てこない!　そんなこともあるんです。



↑ここも不自然に空いている滝の脇が怪しげな感じ。ではイマジンしてみましょ。



↑やっぱりここにもジンが。というわけで気が抜けませんな。

春の新エナジー祭り その2 ムーブ

エナジーとは超能力のようなもの。超能力といえばやっぱり念力が有名。ムーブはこの念力に似た能力で、大きなものや離れた場所にあるものを動かすことができるのだ。精神力を大きな手の形に変えて飛ばして、いろんなものを自由自在に動かしてしまおう。



↑それではさっそくムーブを発動してみましょう。

↓ホラ、大きな手が大木のところに出てきてます。





↑で、無事木を右側に動かすことができました。その裏に出てきたはしごを登って進むぞ。



はみだしおたより

今月から記事にふりがながつきましたけど、ふりがなってどうやってつけるんですか?（滋賀県・てるやくん）

●編集部に入ればわかりますよ(泣)。

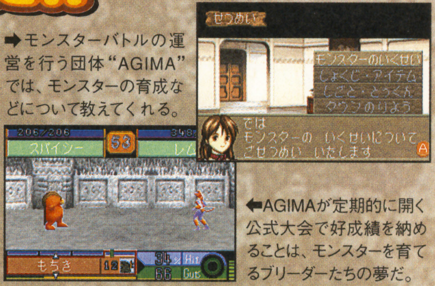
GAME BOY ADVANCE

シミュレーション	発売日未定	テクモ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
育成	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能付き	容量??メガ
			通信ケーブル対応	

モンスターファームマニア

愛情こめてモンスターを育てて最強を目指すのだ!!

ゲーム機にセットしたCDからモンスターが生まれる、というシステムが画期的だった『モンスターファーム』の最新作が、ゲームボーイアドバンスに登場！ 本作では、モンスターたちが火・水・木・土・雷といった"属性"を持っている。詳細は不明だが、バトルや育成において、この要素が大きく影響してくるのかも!?



➡モンスターバトルの運営を行う団体"AGIMA"では、モンスターの育成などについて教えてくれる。

⬅AGIMAが定期的に開く公式大会で好成績を納めることは、モンスターを育てるブリーダーたちの夢だ。

モンスター育成

入手したモンスターは、"ファーム"に連れて行って育てる。どのように育てるか、そして強くするかは、プレイヤーの腕の見せどころなのだ。



⬅いまやこのシリーズの顔ともいうべきモンスター、スエゾー。どんなふうに育つかな？



➡時が流れていく。このあいだも、モンスターは育っているのだ。



⬅モンスターに与えるエサによっても、育ちかたが変わってくるぞ。

モンスター購入

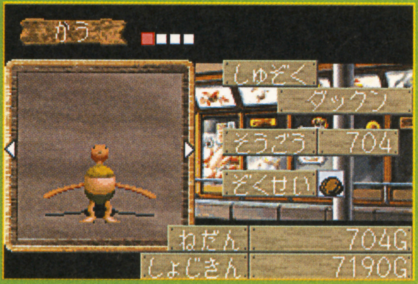
本作では、モンスターは"モンスターマーケット"で購入することになる。さらに、どうやらここでは、育てたモンスターを売り、お金にすることもできるようだ。



⬆画面中央には育成中のモンスターがいるぞ。マーケットに向かう途中で、何かイベントが起こったりするのかな？



⬅へっへっへ、いい子はいますかね？ 掘り出し物はないの？



➡値段もそうだけど、種族や能力、さらには属性にも注意して、購入するモンスターを決める必要があるぞ。

モンスターバトル

このソフトの主軸となる、育成したモンスターどうしを戦わせ、勝敗を競うモンスターバトル。基本的な制限時間は60秒、そのあいだに敵を倒せば勝利となる。



⬅どうやら戦闘中にステータスが変化したようだ。根性で敵の攻撃に耐えてくれ！



⬆ピクシーの"投げキッス"が炸裂。ちょっと色っぽい雰囲気だけど、これが意外に強烈な攻撃だったりするのだ。

⬇属性の技がヒットし、画面にはド派手なエフェクトがかかる！ はたしてスエゾーは大丈夫なのか!?



戦え！そして勝て!!



➡敵の攻撃をかわし、ダメージを食らわずにすんだ。"かいひ"を強化したおかげ？



⬅モンスターが大ダメージを食らった！ はたしてバトルを続行できるのか!?

●メーカーから一言●大人気の『モンスターファーム』がいよいよゲームボーイアドバンスに登場！ 愛しいモンスターたちと生活をともにし、いつでもどこでも育成＆バトルができちゃいます。モンスターの種類や、ストーリーはもちろん、バトルシステムもアドバンスならではのものになるので、どうぞお楽しみに！　（テクモ・土原）

はみだしおたより

内容はおもしろいけど、雑誌名は長すぎです。よって略すことに決めました。ここは無難に"ロクアド"もしくは"ヨンバンス"で。（大分県・マルフォイ・ドラコさん）

GAME BOY ADVANCE

アクション	5月25日発売	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
バイオレンス	4800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	容量32メガ

Final Fight ONE ファイナルファイトONE

最近、どうもちまちましたゲームが多い気が……と嘆いているキミ！　難しい操作は一切不要、ひたすら敵を倒していく、シンプルにして爽快なアクションゲーム、それがこの『ファイナルファイトONE』だ。アクションゲームの原点のおもしろさが詰まっているぜ！

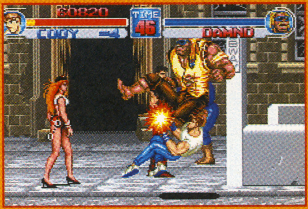
●メーカーから一言●何と言っても通信プレイ！つなげて遊ぶとメチャメチャおもしろいわ！　もともとふたりでプレイできるゲームだから、これはやるべしッ！っていうか、やんなきゃダメ。ほんっとおもしろいから。みんなに早く触ってほしいから、寝そうなのをグッとこらえて、一生懸命最後の追い込みやってるからな～！　楽しみにしてくれよ～!!　（カプコン・宣伝チーム）

敵を倒して倒して倒しまくれ！痛快アクションゲームの登場だ!!

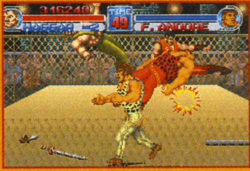
敵に倒されれば悔しくてもう一度やり直しちゃうし、ボス敵を倒せばうれしくて、ついつい続きをプレイしてしまう……と、プレイヤーを熱中させる仕掛けが満載のこのソフト。でも、いったいどのへんがアツいというのだろうか？　盛りだくさんの“こだわりポイント”の中から、いくつか絞って紹介していこう。

デカいキャラクターたちがアツいぜ!!

画面狭しと暴れ回る、巨大なキャラクターたち。当然だけど、その動きは非常になめらかで、まさにアーケードゲーム並みの迫力だぞ。



⬆最初のステージのボスである、ダムドの蹴りを食らってしまった。強烈!!

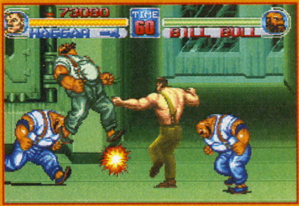


⬅金網の中での、アンドレ兄弟との死闘。



➡ボスのひとり、ソドムが刀で斬りかかる。

⬇数をかさに襲いかかってくる敵。ダブルラリアットで一気に蹴散らしてしまえ！



ふたり同時プレイがアツいぜ!!

通信ケーブルを使用してのマルチカートリッジプレイで、友だちとの協力プレイが実現するぞ。つぎつぎと襲いかかってくる敵も、ふたりで立ち向かえば怖くはない。しかも、楽しさは2倍にも3倍にもなるのだ。



⬅ガイとハガーの大技の競演だ！



⬅スピード、バランス、パワー。キミはどれを重視する？



⬅味方がピンチに！　すぐに助けろ!!



⬆ふたりの息を合わせ、強大な敵に立ち向かう……美しき友情！

力を合わせて敵を倒せ



➡ひとりが倒れても、もうひとりがいるから安心です。

ボーナスステージがアツいぜ!!

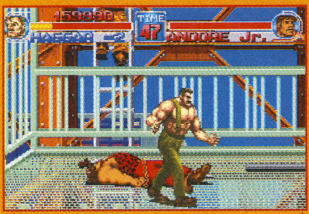
通常ステージの合間のボーナスステージでは、車を破壊して得点をもらう。ボタンを連打しまくって、1秒でも早くブッ壊そう。



⬅より多く壊せば、ボーナス点も高くなる。

ヤツが来る……ロレントの出現がアツいぜ!!

対戦格闘ゲーム『ストリートファイターZERO』シリーズに登場するロレントは、このゲームが初登場だった。スーパーファミコン版では、彼がボスとして登場するステージは省略されたが、本作ではちゃんと移植されているぞ。



⬆画面上の敵を一掃したところ、はしごを上っていく姿が……いったい何者!?



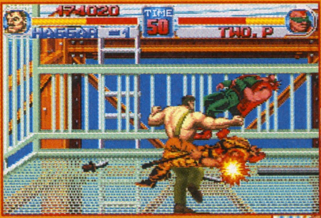
⬆ロレントの回転ボディアタックが決まり、体力残量が減る。ハガー、ピンチか!?



⬆対峙するハガーとロレント。どちらも一歩も引こうとしない。



⬅そして現れた軍人、ロレント。手に持つ棒で自在に攻撃してくるぞ。



⬆ダブルラリアットで、ハガーがまとめて敵をはじき飛ばす！



襲いかかる軍人魂！

➡ロレントは手榴弾を使ってくる。爆風には十分に注意が必要だ。

はみだしおたより

友だちにこの本を見せたら「つまらない」と言われました。少しムカつきました。（栃木県・フジっちくん）

※画面はすべて開発中のものです。

GAME BOY ADVANCE

RPG	7月発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
冒険・ファンタジー	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量??メガ
			通信ケーブル対応	

竜の戦士 ブレス オブ ファイア BREATH OF FIRE

竜一族を巡る壮大な物語を描いた『ブレス オブ ファイア～竜の戦士～』。その最新情報をさっそくお届けするぞ。冒険を続けるリュウは、その途中で何人もの仲間に出会うことになる。彼らはそれぞれ、"とくのう"と呼ばれる個性的な特殊能力を持っており、それが戦闘や冒険の手助けとなってくれるのだ。



⬅"とくのう"コマンドを使いこなすことが、戦闘のポイントだ。

竜族にまつわる因縁の物語が幕を開ける……

フィールドで特殊能力を使おう

鍵のかかった扉や道をふさいでいる岩などは、特殊能力を使うことでさきに進めるのだ。また、うまく使えばアイテムが手に入る、便利な特殊能力もある。

●ギリアムは弓が得意●

狩猟民族であるギリアムは、弓を使える。これがあれば、フィールド上にいる動物を攻撃できるぞ。

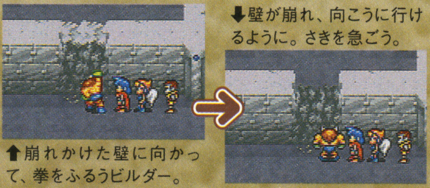


⬆ギリアムを先頭にして、一同がシカを追いつめた。

⬇矢が当たり、回復アイテム"白鹿の角"になった！

●力技ならビルダーの出番だ●

武器や防具を作る能力に長けたビルダーは、その力を利用して壁を突き破ったり、岩を砕いたりできる。



⬆崩れかけた壁に向かって、拳をふるうビルダー。

⬇壁が崩れ、向こうに行けるように。さきを急ごう。

特殊能力は戦闘でも有効だ

戦闘で使える特殊能力というのは、いわゆる"魔法攻撃"。複数の敵をいっぺんに攻撃したり、敵の弱点を突いて大ダメージを与えられたりするのだ。



⬅ダンジョン内で敵と遭遇！　緊張が走る一瞬だ。敵はどの程度の強さなのだろうか？



➡ギリアムの特殊能力による、炎の魔法。巨大な火柱が敵を取り囲み、焼き尽くす。



⬅ギリアムが氷の魔法を使った。巨大な冷気のかたまりが、敵に向かって飛んでいく。



➡ディースが"ばくはつ系"の魔法を使って攻撃。魔力がはじけ、敵に大ダメージを与える。

GAME BOY ADVANCE

アクション	7月発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
格闘技	価格未定	プレイ人数・1～2	バックアップ機能付き	容量??メガ
			通信ケーブル対応	

スーパーストリートファイターIIX リバイバル

このソフト、じつは『ストリートファイターII』としてアナウンスされていたが、今回、その正式タイトルが発表されたぞ。なんと、ゲームバランスの面からも、ファンから"シリーズ最高傑作"と評されることも多い『スーパーストリートファイターIIX』の移植だったのだ!!　それでは、新しく到着した画面写真をお届けしていこう。

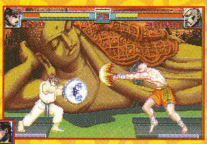


➡T・ホークの必殺技、メキシカンタイフーンがケンに炸裂!!

その正体は……シリーズ最高傑作と名高い『X』だった!!

飛び道具だ！

間合いが離れているときは、飛び道具の使いかたが勝負のカギとなる。



⬆波動拳とタイガーショットの打ち合いだが、結果は相殺されることに。



⬆昇竜拳の無敵時間を利用し、波動拳をかわす。

➡波動拳のあとに生じる硬直時間を狙われた!?

拳だ！

パンチ攻撃は、リーチが短いが、比較的スキが少ない。状況に応じて、弱攻撃と強攻撃を的確に使い分けることも大切だ。

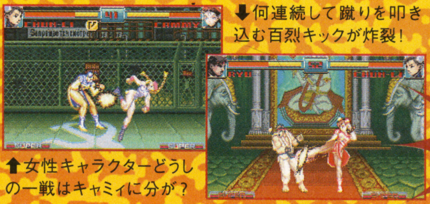


⬅長きに渡って切磋琢磨してきたライバルどうしが、ここでも拳を交える。ケンの昇竜拳！

➡サガットのタイガーアッパーカットが、ボディに深々とめり込む。ガイル、絶体絶命か!?

蹴り技だ！

遠くまで届き、威力も大きい蹴り技だが、空振りしたりガードされたときのスキがやや大きい。そんな蹴り技を集めてみました。



⬆女性キャラクターどうしの一戦はキャミィに分が？

⬇何連続して蹴りを叩き込む百烈キックが炸裂！



⬅竜巻旋風脚が高い打点でヒットし、のけぞるキャミィ。

⬇春麗の要技、スピニングバードキックが顔面をとらえる。

鍛えた肉体がぶつかり合う!!

はみだしおたより

せっかくゲームボーイアドバンスも出たことだし、もっと詳しく教えてくれ。アドチャン様がカ・ワ・イ・ソ・ウ！（愛媛県・大仏くん）

はみだしおたより

誌名の"64"が異常なほど小さくなり、アドバンスばかり強調されているのが残念。僕の中では、まだまだニンテンドウ64は最盛期！（愛知県・加藤大貴くん）

GAME BOY ADVANCE

RPG	6月発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
競馬	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップカートリッジ	容量??メガ
			通信ケーブル対応	

なりきりジョッキーゲーム 優駿ラプソディー♪

新人ジョッキーに訪れた大チャンスをモノにできるか!?

競馬のジョッキーになりきれる『優駿ラプソディ〜♪』。今回は、ゲーム序盤でのイベントを紹介するぞ。このほかにもさまざまなイベントがあるが、それらは順番にではなく、ゲームの進行に応じて発生する。一本道型のRPGとはちょっと違うぞ。また、ジョッキーとしてのレベルが上がっていくと、愛馬育成の比重が大きくなるのだ。

1 それは先輩ジョッキーの落馬から始まった

ストーリーは、新人ジョッキーであるプレイヤーが厩舎を初めて訪れるところから始まる。そこで、なんと先輩ジョッキーが落馬負傷したというニュースが飛び込み、プレイヤーに騎乗のチャンスが巡ってくる。



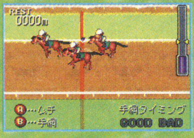
←えっ、先輩が落馬!? ケガの具合は大丈夫なんだろうか？



←やった、重賞レースで乗ることができるぞ。絶好のチャンスだ！

2 まずは調教でレースのコツをつかめ

プレイヤーはまず、愛馬の調教を行うことになる。ここで、レースでの馬の扱いかたを身につけることができるぞ。ちなみに、騎手としての能力がレベルアップしていくと、より効率よく調教ができるようになるのだ。



←3頭による調教。タイミングをうまく計ろう。

3 いよいよレースだ……緊張の一瞬！

そしてレース当日。調教で学んだタイミングを、どれだけ実戦で活かせるが勝敗を決めるポイントとなる。位置取りやムチの使いかたなど、プレイヤーの騎乗次第では、いきなり最初のレースでも勝てたりするぞ。



↑レースまえには、調教師からアドバイスを聞ける。

↓中山競馬場で行われるGII、弥生賞が騎乗レースだ。





↑ゲートが開いて、各馬が一斉にスタートする！



←見事に勝利を飾りました。俺ってもしかして天才なのかも!?

→新人だもん、負けてもしょうがないよね……でも悔しいッ！



 ※画面はすべて開発中のものです。

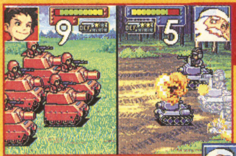
GAME BOY ADVANCE

シミュレーション	夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
戦争・コミカル	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップカートリッジ	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

ゲームボーイウォーズ FOR GAMEBOY ADVANCE（仮称）

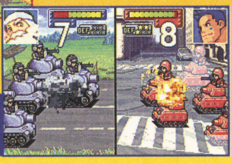
反射神経不要！初心者大歓迎のシミュレーションなのだ

名作シミュレーション『ファミコンウォーズ』シリーズの最新作である本作では、まずグラフィックがパワーアップされているのだ。戦車ひとつ取っても、指揮する自軍によって個性が出ているぞ。また、システム面でもさまざまな新機軸が採用されている。今回は、そうした部分を紹介していこう！



レッドスター軍の戦車は

←直線を主体に構成された車体。ちょっと近代的な雰囲気があるかも!?



→ちょっとレトロな感じの戦車。とはいえ、両軍の機体に性能差はないぞ。

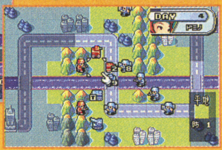
ブルームーン軍の戦車は

いかにして敵を見つけ、敵から隠れるか？

"索敵モード"では、自軍ユニットの視界内しか見えない。地形などを利用して相手から隠れつつ、有利に進軍するのが、指揮官としての腕の見せどころだ。



↓こちらのユニットは視界がやや狭いのがわかるかな？



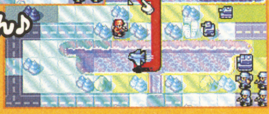
↑視界の広さは、ユニットによっても異なるのだ。



×見つかっちゃいます

←矢印は進軍ルート。左にいる敵ユニットに見つかるぞ。

◎見つかりません♪



→途中にある山道を通れば、敵から見えずに進軍できる。

必殺技を決めろ！

"キャンペーン"モードで、プレイヤーが指令を出す"ショーグン"は、ある条件を満たすと必殺技"ショーグンブレイク"が使える。一発逆転も可能だぞ！



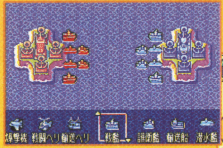
↑敵軍の全ユニットにダメージを与える攻撃だ。

↓雪を降らせる必殺技。ユニットにも影響が出る。



マップを自作しよう

本作では100種類以上のマップが登場するが、さらに自分でマップを作るモードもあるのだ。作ったマップは、通信ケーブルで友だちに渡すこともできる。



↑地形はパーツを組み合わせるだけの簡単操作。

↓いいマップが作れたら、友だちに自慢しちゃおう！



GAME BOY ADVANCE

シミュレーター	9月発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	ポケットスピーカー同梱 / ステレオミニケーブル同梱 / 容量??メガ
音楽	予価6800円	プレイ人数・1		

ゲームボーイ ミュージック (仮称)



ゲームボーイアドバンスが楽器になる音楽ソフトが登場するぞ。✚ボタンとA、Bボタンの組み合わせで、エレキギターやベース、ドラムはもとより、トランペット、サックス、ハーモニカ、口笛まで、なんと約50種類もの楽器が演奏できるのだ。タイトル画面に登場する3人の仲間とバンドを組んで、25曲のオリジナル曲をステージで演奏してギャラを稼いだり、友だちといっしょにセッションして盛り上がろう。

↑左からボッキン、バーバラ、ティンティンのバンド仲間たち。





↓➡ジャケットを見てライブの演奏曲を決めたら、自分が演奏するパートを下の3つから選択しよう。

ゲームボーイでセッションしようぜ!



⬅画面に表示される譜面(?)を見ながらキーを操作。簡単に演奏できるぞ。



↑約50種類の楽器が選択できる楽器演奏モード。PCM音源を使っているので、音質はバツグンだ。



⬅ライブが盛り上がればステージクリアー。つぎのステージに挑戦できるぞ。

●メーカーから一言● オリジナル曲のほかにも、国内外の有名曲も約20曲収録する予定です。今後のリリースにもぜひ注目してください。(任天堂・企画部)

はみだしおたより アドバンスを買ったので、おもわず本を買っちゃいました。(京都府・西島純子さん)

GAME BOY ADVANCE

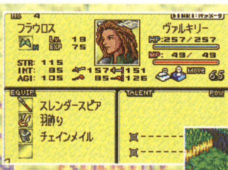
シミュレーションRPG	夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	モバイルシステムGB対応 / 容量64メガ
ファンタジー	価格未定	プレイ人数・1〜2		

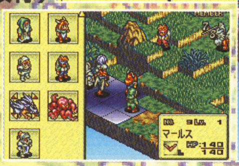
Tactics Ogre 外伝 (仮称)

The Knight of Lodis

単純にユニットを配置するだけでなく、天候や地形の高低差までをも考えに入れながらプレイする、ウォーシミュレーション。最大32×32マスのフィールドは立体感のある3Dで表示され、各軍ともに最大8体までのユニットを配置してバトルをくり広げるのだ。正面から戦いを挑むソルジャーだけでなく、魔法を操るウィッチや、飛行能力を持つグリフォンなど、ユニットの種類も多種多様。地形との相性を考えながら戦略を練る必要があるぞ。通信ケーブルで、友だちとの対戦も可能なのだ。

●メーカーから一言●これまでのオウガファンはもちろん、初めてプレイする方にも十分満足できる内容になっていますので、ぜひ楽しみに待っていてください。(任天堂・企画部)







⬅↙⬇まずはフィールドにユニットを配置しよう。特性をよく考えてメンバーを構成すること。





⬅⬇時間や天候の影響で地形が変化する。天候魔法を使えば、有利に戦いが進められるかも。

魔法のアニメーションに注目だ!



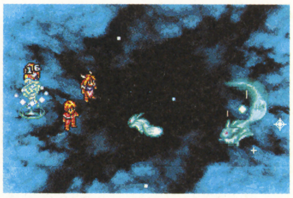
フィールドへの配置を終えたユニットたちが、敵と接触すると戦闘がはじまる。このときのアニメーションが見物だぞ。つぎつぎとくり出される魔法に応じて、派手な演出が用意されているのだ。



↑戦闘魔法のアイスフィールド。複数の敵に大ダメージを与えられるのだ。



↑天候魔法のクリアスカイ。一瞬のうちに雨雲が吹き飛ばされ晴天になる。



↑光の召喚獣イグニスファタスを呼び寄せる戦闘魔法。敵単体に作用する。

はみだしおたより 誌名はだめだ。キューブをムシしてしまってる。（滋賀県・衿夫さん）

GAME BOY ADVANCE

アクション	発売日未定	ナムコ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
パズル	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

風のクロノア
夢見る帝国

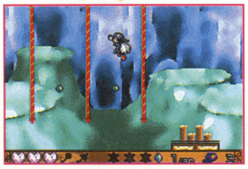
●メーカーから一言●開発進行度50パーセント。パズルの難易度もいい感じに仕上がってきてます。クロノアがナムコを代表するキャラクターになれるよう応援してね！（ナムコ・小林）

クロノアといっしょに"ワフー!"と叫んじゃえ!

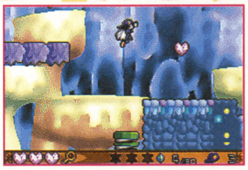


いつも元気で好奇心いっぱいのクロノアと、彼の大親友のヒューポーのイラストが届いたぞ。ヒューポーはリングに宿っていて、クロノアが風を使う力を増幅させたり、風だまの発射を助けてくれるのだ。

ゲームは謎解き要素の強いパズルビジョンと、アクション要素の強いアクションビジョンが用意されている。どちらか一方のビジョンをメインに遊んで、エンディングまで到達することもできるぞ。キミは各ステージの最後に待つ、帝国の民を脅かす4匹の怪物を退治することができるかな？



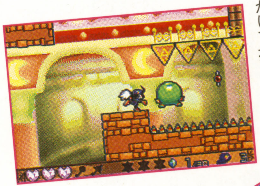
⬆ロープをよじ上ったり、ロープからロープに飛び移ったりできるぞ。



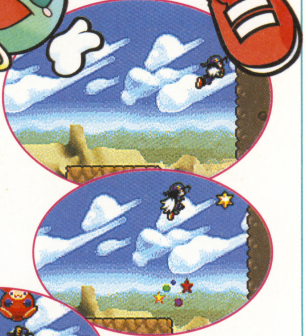
⬆"ばね"はシリーズ初登場のアイテム。ピョンとジャンプしちゃえ。

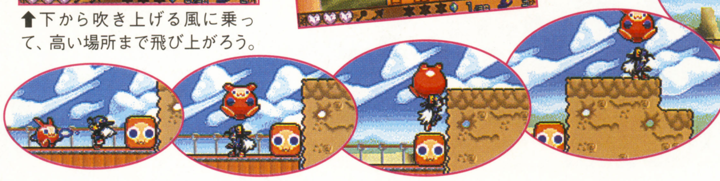


⬆下から吹き上げる風に乗って、高い場所まで飛び上がろう。



⬅敵キャラのフラムゥを、遠くのスイッチ目がけて投げつけよう。





⬅⬉⬆2段ジャンプで届かない場所は、ハコを踏み台にして上っちゃえ。ハコを持ち上げて投げることもできるよ。

GAME BOY ADVANCE

スポーツ	夏発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
ゴルフ	価格未定	プレイ人数・1〜4	バックアップ機能付き	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

JGTO公認 GOLF MASTER™ JAPAN GOLF TOUR GAME モバイル（仮称）

3月に発売された『ゴルフマスター』が、はやくもモバイルシステムGB対応となって登場する。ゴルフ本来の楽しさである他人と競い合うランキングシステムを導入。トーナメントモードの賞金総額だけでなく、平均ストロークやドライビングディスタンスなど部門別のランキングも登録、閲覧できるのだ。さらに、ドラコンとニアピンの2種目を競うチャレンジというミニゲームも追加。この結果もランキングシステムに対応し、全国のユーザーと腕を競い合うことが可能になったのだ。



⬅ニアピンチャレンジの画面。ランキングに載るかな？

モバイルシステムGBに新対応 ランキングが熱いのだ



⬅いい記録が出たら、モバイルシステムGBで登録しちゃえ。



⬅賞金ランキングを閲覧中。上位を目指すには、まだまだ練習を積まないといけないぞ。



⬆最大パワーかつジャストタイミングで打つと、ナイスショットの表示が出るぞ。



⬅グリーンに乗ったらパッティングだ。まずは打つ方向を決め、強さを調節するのだ。

●メーカーから一言●全国のお友だちと腕だめしをするチャーンスッ！ ゴルフ好き（？）のお父さんからアドバイスをもらって、日本No.1になろう！（コナミ・水嶋）

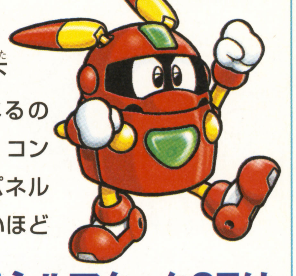
GAME BOY ADVANCE

RPG	夏発売予定	ハドソン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
コミカル	価格5200円	プレイ人数・1〜4	バックアップ機能付き	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ロボポン2 ポンコツ

友だちとの対戦が楽しいフレンドネットRPG。今月はそれぞれのゲームボーイアドバンスに1本ずつカセットをセットするマルチカートリッジプレイの“4TUNEバトル”と、1本のカートリッジだけで最大4人まで遊べる“パネルアタック27”を紹介するよ。

“4TUNEバトル”はふたり対戦をメインにしたサブゲーム。左下で紹介した4つのゲームが遊べるのだ。ひとりでプレイするときは、コンピューターとの対戦になる。“パネルアタック27”はプレイ人数が多いほど盛り上がるぞ。



マルチカートリッジで対戦する4TUNEバトル

バトラー



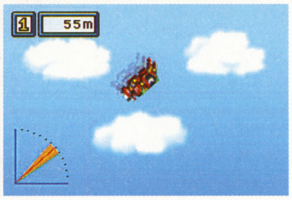
⬅通常のバトルシーンだけをプレイするモード。試合結果が記録されるプレミアリーグもある。

パンチャー



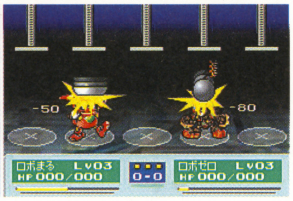
⬅キャラクターのレベルや攻撃力の数値に加え、タイミングゲージのポイント（運）で勝敗が決定。

ジャンパー



⬅ボタンを押すタイミングで風向きが決まり、連打に応じて姿勢を整え飛距離を競うジャンプ競技。

アミダー



⬅アミダから落ちてくる物によってダメージ量が変化。HPがゼロになると負けだ。運が左右する。

パネルアタック27はワンカートリッジプレイ



⬆27枚の通路パネルをスライド、回転させながら、ほかのプレイヤーのロボポンにドクロをぶつけよう。



➡最後まで生き残ったプレイヤーが勝者となるぞ。

●メーカーから一言● 今回のロボポンは世界初“フレンドネットRPG”採用！ 多くの友だちといっしょに遊ぶと、よりいっそう楽しめるぞ。（ハドソン・相沢）

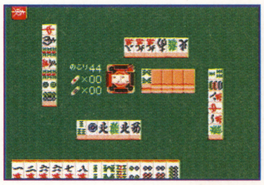
GAME BOY ADVANCE

テーブルゲーム	7月12日発売	ハドソン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
麻雀	予価5200円	プレイ人数・1〜4	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

麻雀刑事 MAHJONG POLICE

麻雀の腕を上げ、伝説の“麻雀刑事”を目指そう！







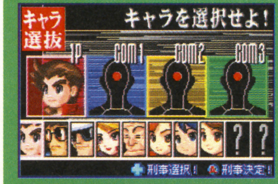
⬅麻雀に勝って情報を集め犯人を推理。自白させるにも麻雀で勝負。

硬派でありながらおバカ。イカサマは一切なしで、配牌を読みながらキッチリとした思考ルーチンで打ってくる。しかし、この麻雀で勝負しながら情報を集め、事件を解決していく刑事はおバカ。このミスマッチがなんともいえない魅力のゲームだ。

モードは全部で4つ。主人公が麻雀捜査課の新人刑事となり事件を解決する“ストーリー対局”をはじめ、相手やルールを自由に設定できる“フリー対局”、ランダムに決まる相手に連勝していく“サバイバル対局”、ソフト1本と通信ケーブルで最大4人まで対戦できる“VS対局”が用意されている。

フリー対局やサバイバル対局 究極の4人対戦も可能なのだ！

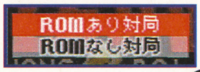
キャラクターによって打ち筋が違うぞ。ストーリー対局が進むと選べる相手も8人から増えていくのだ。







⬅⬉⬆対戦相手を選ぶ以外に、細かいルールの設定もできるぞ。“フリー対局”で腕を磨くのだ。



⬆“VS対局”はカセット1本でもプレイできるぞ。



➡主人公の刑事。ボスに変な名前をつけられてしまう。

➡ブロンドの髪がチャームポイント。大人の魅力のブロンド。

●メーカーから一言● ソフトが1本あれば4人で対局できる、麻雀愛好家には夢のようなソフトです。もちろんひとりでも楽しめます。（ハドソン・相沢）

はみだしおたより 誌名がかわっていて書店で迷いました。来月はちゃんと買えるか……。それだけが心配です。（福岡県・末永茉衣さん）

GAME BOY ADVANCE

ボードゲーム	6月発売予定	タカラ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
経営	価格5800円	プレイ人数・1〜5	バックアップ機能付き	容量32メガ
			アドバンス専用通信ケーブル	

EX MONOPOLY

定番ボードゲームのモノポリーが、ゲームボーイアドバンスに登場！ 個性豊かなライバルたちと戦い、"モノポリーアイランド"で開催される大会を勝ち抜こう。最大5人が同時に戦えるマルチプレイモード、自分の実力がネット上にランキング表示されるモバイルモードも用意されているぞ。

ストーリーはここから……



⬆ゲームショップの来店10万人目となったキミに、モノポリーアイランドの宿泊券がプレゼントされる。

ユニークなライバルと最高の勝負を！

まずはステージ選択



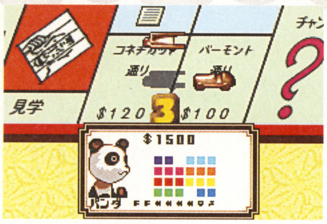
⬅島には6つのステージが用意され、勝ち抜くことでつぎのステージに進めるのだ。

対戦キャラを選べ！



⬅ライバルは20人以上。いずれも個性的で、人間相手のように駆け引きや、交渉を行う。

グラフィックは最高



⬅ボード、コマも超リアル！ 登場人物の喜怒哀楽は、アニメーションで表現されるぞ。

でも勝負は厳しいぞ



➡チュートリアルも充実しており、初心者も安心。ただし、油断すると、こんなことに！

さらにふたつのモードがあるぞ



➡通信ケーブルでつなげば、最大5人で同時にプレイ可能。



⬅ランキングを登録、閲覧したり、攻略情報をチェック！

GAME BOY ADVANCE

RPG	夏発売予定	メディアリング	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
ファンタジー	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

無限奇行 ゼロ・ツアーズ ZERO-TOURS

みんながかわいい"きぐるみ"を着ている、奇妙な世界を舞台にしたコミカルなRPGだ。主人公は、幼なじみのニャンキチ、ワンタらとともに、ドラゴンを捜す冒険に旅立つぞ。ツアーコンダクターは、妖精ハッピィ。主人公は彼女に導かれるままに世界を巡り、みずからの運命を知ることになるのだ。



➡プレイヤーは、兄のジャムか妹のパフェのどちらかを主人公にできる。彼らだけはきぐるみを着ていない。

着ぐるみの世界を冒険するんだわん！





⬆世界地図を示す妖精ハッピィ。頼れる道案内だ。今度は、どこを冒険してみる？

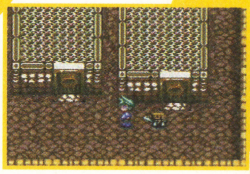
⬇不思議なカメに乗って、移動する。コウラの上で、休んだりすることもできるぞ。





⬆ダンジョンの中では敵が襲ってくる。それぞれの得意技でやっつけよう！

このソフトはモバイルシステムGBに対応している。自分で作ったアイテムをほかの人に通信販売したり、仲間たちを、住んでいるマンションごと友だちのソフトに引っ越しさせる、といった遊びが可能になるのだ。受け取ったマンションは、ダンジョンとして探索することができるようになるぞ。



⬆友だちと交換したマンションは、こんな風にダンジョンに変わるらしいぞ。冒険してみよう。

⬇君のアイテムを、通信販売しよう。好きな名前を付けられるものもあるぞ。



通信するといろいろ楽しいにゃ！



GAME BOY ADVANCE

アクション / アクション・キッズ | 夏発売予定 / 価格5800円 | コナミ / プレイ人数・1～2 | ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応 | モバイルシステムGB対応 / 容量32メガ

筋肉番付 金剛くんの大冒険！

テレビの人気番組がアドバンスに登場だ。プレイヤーは主人公の金剛くんとなって、おなじみの競技、6種類に挑戦していくことに。10歳になった金剛くんは道場での修行が許されるぞ。ここでみっちりと修行を積んで、イベント競技をクリアーだ。行方不明の父、ゴウテツを見つけ出せ！

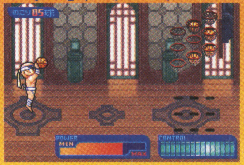
テレビで人気の競技にチャレンジだ！

ビーチフラッグス



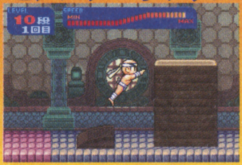
⬆砂浜を走り抜けて、ライバルより早くフラッグを手にしろ！

ナインフープス

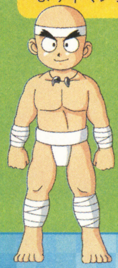


⬆決められた球数で、9つのゴールにボールを投げ込むのだ。

モンスターボックス



⬆要はめちゃ高い飛び箱。ケインばりの跳躍力を発揮すべし。



⬅主人公の金剛くん。夢は筋肉番付出演、かどうかは不明ですが。



⬅病弱のお母さんに代わり、行方不明の父を捜しに出ることに……。

いざ勝負！



⬅話しかけるとライバルとの勝負が始まることもある。

GAME BOY ADVANCE

アドベンチャー・シューティング / ロボット | 6月28日発売予定 / 価格5200円 | グローバル・A・エンタテインメント / プレイ人数・1～2 | ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応 | モバイルシステムGB対応 / 容量64メガ

トイロボフォース™

反乱を起こしたロボットを逮捕していく、シューティングゲーム『トイロボフォース』。序盤のストーリーが明らかになったぞ。主人公は新人の警察訓練生。署長の命令を受けてポリステカと共に出動し、犯人逮捕の訓練を行うことになったのだ。しかし訓練だと思った事件の犯人がじつは……。

ロボットが活躍するシューティングゲームの序盤を紹介

序『訓練』



⬅コットン通りに逃げた犯人を捕まえろ！



➡地上弾と空中弾を使いわけて敵を倒せ。

第1話『本当に訓練ですか』



⬅牧場で働くロボットが突然暴れだした。



⬅出動するまえには必ずメンテナンスしてから。

敵を逮捕！



⬅倒したあとも残っている敵は、その上をとおれば逮捕することができる。

GAME BOY ADVANCE

アクション / キッズ・レース | 6月発売予定 / 価格未定 | タカラ / プレイ人数・1～4 | ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップカートリッジ / 通信ケーブル対応 | モバイルシステムGB対応 / 容量32メガ

チョロQ（キュー）アドバンス

ファニーなマシンで本格的なレースが楽しめる『チョロQアドバンス』。多彩なコース構成がわかったのでお伝えしよう。コースは全50種類。これらのコースは5つのエリアに別れていて、まずはサーキットエリアからスタートする。エリア内のすべてのコースで入賞すると、つぎのエリアに進むことができるのだ。

サーキットエリア



⬅いちばん走りやすい最初のエリアだ。

カスタムを駆使して全エリアを走り抜け！

5つのエリアで50のコースが遊べちゃう！

ネイチャーエリア



⬅自然がいっぱいのオフロードを走る。

アクアエリア



⬅水上を走るためのパーツが必要だぞ。

バトルエリア



⬅コース上のアイテムで敵車に攻撃！

アトラクションエリア



⬅満載のギミックを有利に使っていこう。

はみだしおたより

新作ゲームを4人が評価してコメントをつけているのがすごくわかりやすくていいと思うよ。（兵庫県・アンパンマンくん）

●1024人とかだと読むほうも大変だしね。

はみだしおたより
攻略本みたいだった。（神奈川県・吉井幸太くん）

GAME BOY ADVANCE

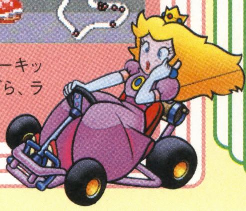
レース	夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
コミカル	価格未定	プレイ人数・1〜4	バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	容量??メガ

MARIO KART マリオカートADVANCE（仮称）

通信対戦が盛り上がることまちがいなしのレースゲーム。今月もまた、新コースがふたつ発表されたぞ。「早くプレイしたい！」という気持ちを押さえつつ、2枚の画面写真をジックリとながめてみよう。リバーサイドパークは立体交差やジャンプポイントもある、トリッキーなコースみたいだよ。

ピーチサーキット

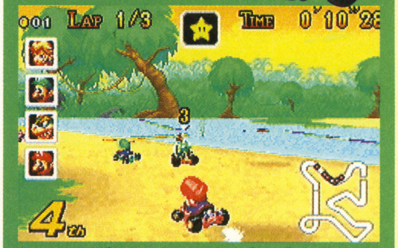




⬆キノコカップに登場するサーキット。ピーチ城を間近に見ながら、ライバルたちとバトルしよう。



⬇こちらもキノコカップに登場。ダートコースなので、ドリフト走行を多用して攻めよう。



リバーサイドパーク

GAME BOY ADVANCE

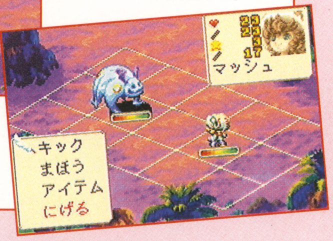
RPG	夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
冒険・ファンタジー	価格未定	プレイ人数・未定	バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	容量??メガ

マジカルバケーション（仮称）

コマンド入力によってバトルがくり広げられる本格派RPG。臨海学校にやってきた魔法学校の生徒たちが、モンスターに襲われ散り散りになってしまった。クラスメートとの再会を目指して旅を進めていこう。冒険の先々に出現する魔物との戦いに勝利し、自らを成長させるのだ。さまざまな属性に分類された魔法を使い分け、いかに効果的にバトルを進めていけるかは、キミの腕にかかっているぞ。



⬅生徒たちがやってきた美しい海岸に、突如として恐ろしいモンスターが出現した。



➡魔物とのバトルは、コマンド入力方式。じっくり作戦を練りながら戦っていこう。



⬅クラスメートとの出会いや別れを体験して、主人公は成長していく。



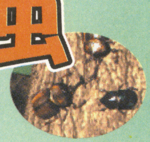
⬅グラフィックの美しさに注目。川のせせらぎが聞こえてくるようだね。

GAME BOY ADVANCE

アドベンチャー	7月発売予定	エム・ティー・オー	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシステムGB対応
キッズ・育成	予価5200円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応	容量32メガ

みんなの飼育シリーズ①

ぼくのカブト虫



夏休みになって、田舎の家に遊びにきた主人公に、おじいちゃんが1匹のカブト虫と飼育箱をプレゼントしてくれた。これがキッカケで、カブト虫の飼育がはじまったよ。近くの林にエサをしかけてカブト虫を捕まえたり、村の子供たちのカブト虫と対決させて遊ぼう。ゲームが進むと国産種だけでなく、外国産のカブト虫も登場するよ。



⬅田舎のおじいちゃんの家にやってきた主人公。どんな夏休みになるのかな？



⬅おじいちゃんの家の近くには、クヌギの林が広がっている。探検してみよう。

林や森に入ってカブト虫のエサを仕掛けよう！







⬅クヌギの木はカブト虫たちが集まる森のレストラン。ウロの中や木の表面からは、樹液がしみ出しているよ。

NINTENDO64

シミュレーション	7月27日発売予定	メディアファクトリー	バックアップ機能付き	64GBパック対応
競馬・育成	価格6800円	プレイ人数・1〜4	コントローラパック対応	メモリー拡張パック対応
			振動パック	容量256メガ

DERBY STALLION 64 ダビスタ

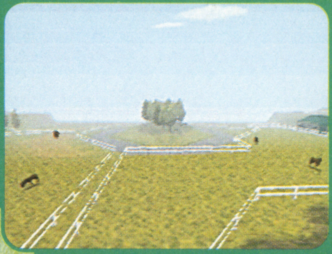
今月は、牧場の画面写真を紹介するぞ。今回の『ダビスタ』の最大の目玉のひとつが、この牧場シーン。なんと、オーナーであるプレイヤーは、フルポリゴンで描かれた牧場の中を自由に歩き回ることができるのだ。


⬅愛馬を見つけたら、柵の近くまで近寄ってみよう。

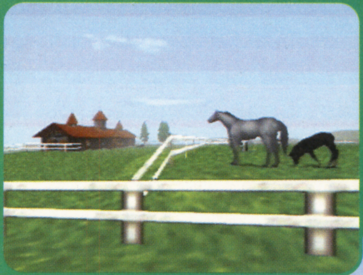
自分の牧場を、自分の足で歩きまわってみよう!

地平線まで広がる広大な牧場の風景は、これまでの『ダビスタ』とは、まったく異なるものだ。すべてがポリゴンとなった今作では、視点を切り替えれば牧場を遠く見渡したり、目線の高さで一頭一頭の愛馬に近づくこともできるぞ。


⬅雄大な牧場の風景が、リアルに表現されている。

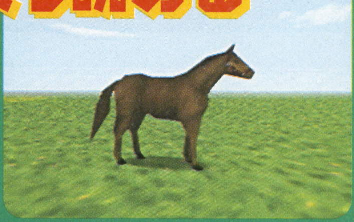

⬅これは秋の牧場？ 右と同じ視点でもイメージが変わる。

視点を切り替えて愛馬たちをじっくり眺める


⬆柵に近づき、目線の高さで親仔(?)を見る。今作で初めて可能になった、新しい視界だ。


➡上の写真とほぼ同じ位置から見た、雪が積もった冬の牧場。




⬅馬名を選ぶと、カメラが近寄る、なんて機能もある？

⬅ここまで近寄ると、馬のいななきさえ聞こえるようだ。入厩の時期もわかる？

君の馬房の屋根は何色?

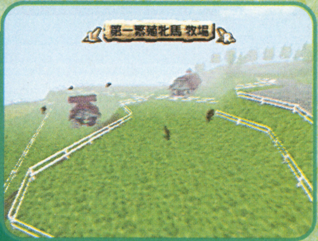

⬅いままでは、ふつうに拡張すれば、赤い屋根の馬房だった。

牧場の拡張の手順によって、馬房の屋根の色が変化するのは、これまでと同じなようだ。さらに、すべてがポリゴンの今作では、厩舎だって3Dになっている!


⬆馬房の中に入ることも、できるのかな？ 気になるよね。


⬆牧場拡張の手順によっては、屋根の色だけでなく、形も変わる？


⬆メインの牧場らしいぞ。現役馬と産駒は、ここに放牧される？


⬆繁殖牝馬は1年間、ココで春の出産のときを待つのだろう。

自分の牧場で迷子にならない?

これだけ牧場が広いと、自分の牧場なのについつい迷ってしまう、なんてこともあるかも。そこで、こんな風に現在見ている場所が表示されるらしいぞ。


➡"第2"？ 牧場の拡張との違いは？

はみだしおたより

この本はとってもおもしろいし、だれよりも情報が早く手に入ります。僕は思うんですけど、この世にゲームはかかせないものですね。（徳島県・ぽっちゃん）

はみだしおたより

新作のことがいろいろとわかったのでよかった。ぼくたちでもよみやすくわかりやすいので買ってよかった。お金をかけて買って本当によかった。（福岡県・山内裕貴）

Nintendo GAME BOY

RPG	夏発売予定	エニックス	ゲームボーイカラー対応 / バックアップ機能付き	
冒険・SF	価格未定	プレイ人数・1		容量32メガ

お待たせ！ 新情報公開だよ！

STAR OCEAN BLUE SPHERE

スターオーシャン ブルースフィア

プレイステーションで発売された『スターオーシャン セカンドストーリー』の続編。墜落事故で行方不明のオペラたちを助けるために、プリシスの宇宙船に乗り込んだかつての仲間たち。しかし、宇宙船が故障してとある惑星に墜落してしまう。

美麗なオープニング









➡宇宙船が故障！墜落しちゃう〜。



⬅青い空、白い雲。きれいですなあ。



➡なんとか目的の惑星に不時着っ！





➡今回もアシュトンのボケっぷりが堪能できそうだね。



⬆人々の話を聞いて手がかりをつかむのだ。

⬇モンスターと遭遇！ 倒せるか!?





⬆ダンジョンを探索して仕掛けを解いたり。

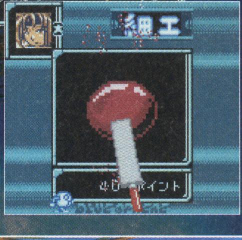
スキルを使いこなすのだっ!!

戦闘で入手したスキルポイントを振り分け、スキルをレベルアップさせることでさまざまな特技を身につけられる。特技には戦闘を有利にするものやフィールドでの行動範囲を広げてくれるものなどさまざま。覚えるのが楽しいのだ！





⬅どのスキルを上げるかで覚える特技も変化。



⬅アイテムを作り出すミニゲームもあるぞ。

戦闘シーンはこんなカンジ

フィールドで敵と接触すると戦闘シーンに突入する。✚ボタンで戦闘フィールドを動き回れるので、敵との間合いをつめて攻撃したり、離れて魔法攻撃を仕掛けたりなど、多彩な作戦が立てられるのだ。



⬇モンスターには頭、手、胴体など数種の部位が設定されているのだ。



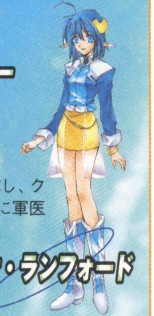


⬆必殺技を駆使して敵を倒していこう！



クロード・C・ケニー

⬅銀河連邦軍少尉。士官として未開発惑星探査の任についている。



レナ・ランフォード

➡医師の道を志し、クロードのいる船に軍医研修として搭乗。



アシュトン・アンカース

⬅エクスペル復興の手助けをしている。2匹の魔物竜もいまだ健在。



プリシス・F・ノイマン

➡地球の大学で機械工学を勉強中。問題を起こす性格は相変わらず。



セリーヌ・ジュレス

⬅エクスペルを旅し、立ち寄った村々で復興に手を貸している。



ボーマン・ジーン

➡リンガに戻って薬屋を続ける傍ら復興にも手を貸している。



オペラ・ベクトラ

⬆エルネストといっしょに宇宙遺跡を探索。墜落事故で行方不明。



レオン・D・S・ゲーステ

➡紋章術者。地球に留学していたが、一時的にエクスペルに帰郷中。

GAME BOY COLOR

アクション | 夏発売予定 | カプコン | ゲームボーイカラー専用 | モバイルシステムGB対応
キッズ | 価格未定 | プレイ人数・1 | バックアップ機能付き | 容量??メガ
通信ケーブル対応

ロックマンX2 ソウルイレイザー

エックスとゼロが手を組んで巨大な敵に立ち向かう!!

『ロックマンX サイバーミッション』の続編が登場だ! 本作では"ダブルヒーローシステム"が採用されており、ステージの途中でエックスとゼロをいつでもチェンジできる。状況に応じてふたりを使い分けるなど、戦略の幅がさらに広がっているぞ。さらに、それぞれで専用ステージも用意されている。楽しみも2倍以上、というわけだね!





エックス

←エックスの主力武器、ロックバスター。遠くの敵に有効で、溜め打ちで威力が増すぞ。





ゼロ

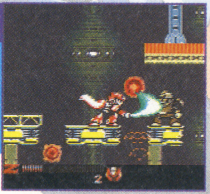
➡ゼロの武器はゼロセイバー。攻撃範囲は狭いが、威力はエックスを上回る。

本作でもアクション性に富んだステージ構成が待ち受ける

『ロックマン』シリーズといえば、挑戦しがいのあるアクションでおなじみだけど、本作でもそれは引き継がれている。タイミングなどはシビアだけど、それだけにうまく操作してクリアーできたときの爽快感は、とても大きいのだ。それでは、数あるステージの中から3つをセレクトして紹介するぞ。

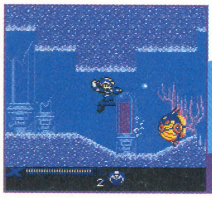
工場ステージ

動くベルトコンベアーや、噴き上げる溶岩に気をつけて進んでいこう。



➡うかつに立ち止まっていると、落ちてしまうことも。

海中ステージ

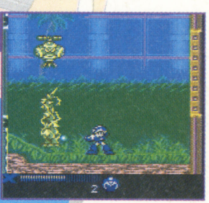


水中での戦いになるため、動きが鈍くなる。敵の攻撃を避けるときに注意。

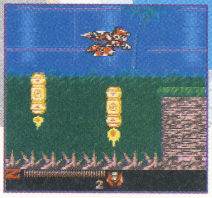
⬅海底深く潜っていくと、地形が変化することもある!?

気象ステージ

ステージの途中にある"水晶"を攻撃すると、天気が変わるのが特徴。天候によって攻撃方法が変化する敵もいるぞ!



⬆頭上からの攻撃。落ち着いて避けて、ロックバスターを叩き込め!



変化に対応せよ!

⬅やっかいそうなトラップも、ゼロのエアダッシュならあっさり越えられるのだ。

GAME BOY COLOR

ボードゲーム | 夏発売予定 | カプコン | ゲームボーイカラー専用 | モバイルシステムGB対応
ファンタジー | 価格未定 | プレイ人数・1～4 | バックアップ機能付き | 容量??メガ
通信ケーブル対応

GAIAMASTER DUEL ガイアマスターDUEL カードアタッカーズ

真なる"ガイア"の力を求め、神々のボードゲームに勝利せよ

ボードゲームで領土を拡大して軍資金を調達し、さらにカードを入手。そして、カードバトルで敵を倒していく。戦略性、対戦、カードのコレクション……と、この『ガイアマスターDUEL カードアタッカーズ』には、1本のソフトにいろいろな楽しみかたが盛り込まれているのだ。さっそく、この欲張りなソフトの楽しみかたを紹介していこう!

●ダイスを振ってマップを移動●

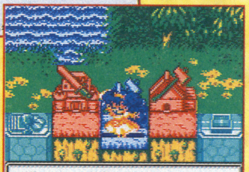
プレイヤーたちはダイスを振り、その目に応じて移動する。資金や状況を考えつつ、お店を建てたりしよう。プレイヤーの戦略能力が問われるぞ。



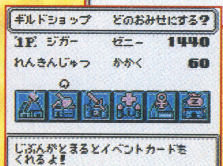
⬆所有者がいない土地に止まった場合、その土地を買い取ることができるのだ。



⬅ステージ全体のマップ。現在位置を確認しながら進んでいこう。



➡どうやらカードを入手したらしい。ラッキー☆



⬅建てられるお店の一覧。状況に応じてお店を選ぶことが大事だぞ。

●カードを手に入れろ●

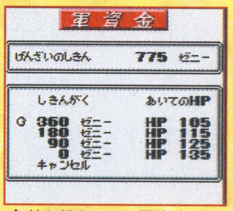
カードは、武器屋での購入のほかに、イベントによっても入手できる。全部で100種類以上あり、レアなカードも存在するぞ。もちろん、コンプリートを目指すしかないよね!!



⬅"まけんムラマサ"のステータス画面。強いかな?

●敵とのバトルも待っているぞ●

手に入れたカードを使ってのバトルでは、プレイヤーの腕と知恵の見せどころだ。倒せば、敵のカードが手に入ることもあるぞ。



⬆敵と戦うには、軍資金が必要になる。余裕はある?



⬅⬆カードバトル時には、カード上のグラフィックに美しいエフェクトがかかるのだ。

はみだしおたより
ママのほうが必死になって見ています。(岡山県・松本優香さん)

GAME BOY COLOR

テーブルゲーム・アドベンチャー	4月27日発売	エルフ	ゲームボーイカラー専用	モバイルシステムGB対応
麻雀	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

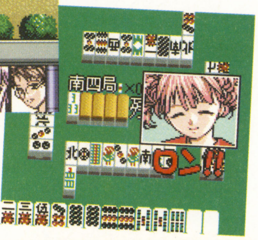
雀級生（じゃんきゅうせい）
〜コスプレ★パラダイス〜

プレイヤーは麻雀好きの教育実習生。実習先で麻雀同好会を作ることが目的だ。麻雀で対局して勝てば、そのキャラクターを勧誘できるぞ。一週間という時間制限の中で、生徒たちと信頼関係を築き、同好会を作れるか!?



⬅学園のいろんな場所で女の子たちと会話する。制限時間には注意。

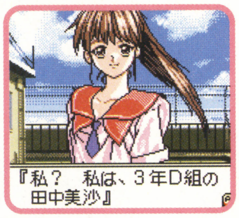
どこにいるのかな？



麻雀で勝負ッ！

➡イカサマなしで、正々堂々と勝負！　勝てば、ポイントが貯まるぞ。

先生、私たちといっしょに麻雀しましょ♥



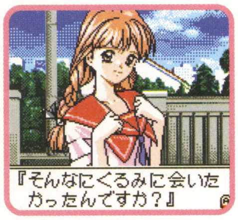
➡サラサラのロングヘアーは美少女の定番ですな。

ゲーム中に登場し、麻雀の相手をしてくれる女の子たちは、パソコンゲームの『同級生』、『下級生』に登場したヒロインたち。いずれも威力的な美少女ばかりなのだ。

キミの好みの女の子はいるかな？



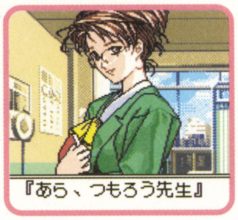
⬅ボーイッシュな女の子が好みなら、彼女はいかが？



⬅ええ、ええ。もちろんキミに会いたかったさぁ♪



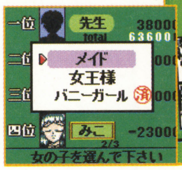
⬅妹みたいな子の、ちょっと甘えた態度には弱いんです。

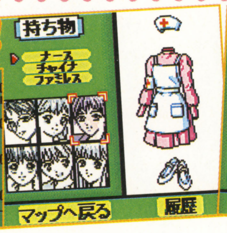


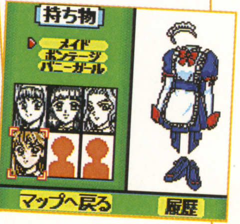
➡大人の女性の魅力たっぷりなキャラクターもいます。

勝利のごほうびは……コスプレだ！

会員を3人以上集めれば、部室で麻雀ができる。このとき、プレイヤーがコスプレアイテムを持っていれば、自分より下の順位だった女の子に、所持しているコスプレをさせることができるぞ。







GAME BOY COLOR

RPG	4月27日発売	バンプレスト	ゲームボーイカラー対応	モバイルシステムGB対応
アニメ・冒険	価格4500円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能付き	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

From TV animation ONE PIECE（ワンピース）
夢のルフィ海賊団誕生！

ゲームだけで楽しめるオリジナルシナリオを大公開だ！

このソフトでは、ゲームの進行や海上のルート選択などにより、原作のマンガにはないオリジナルのシナリオが楽しめる。その中から、序盤の3つのシナリオを紹介していくぞ。



➡つぎにどこを目指すかで、シナリオも変わるのだ。



アルビダの招待状

海を漂っていると、イルカが招待状を届けてくれる。差出人は、あのアルビダ。ごちそうにつられてアルビダのいた島へと向かうルフィだったが、当然ながらそれは罠だったのだ！



⬆アルビダからの招待状。信じていいのかなぁ？

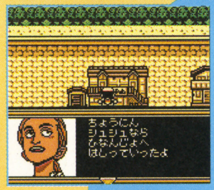
⬇林の中で待っていたのは……強化型アルビダだ!!





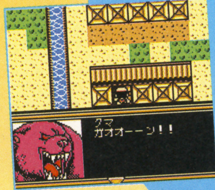
⬆けっきょく部下が犠牲になるのか……かわいそ。

シュシュ大作戦

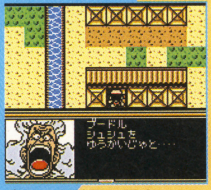


⬆シュシュの居場所は、聞き込みで捜すといいぞ。

今日は、シュシュが年に一度の健康診断を受ける日。だが、初めて村を訪れた獣医テンパーの診察を嫌がり、シュシュはひたすら逃げ回る。だが、それには重大な理由があったのである。



⬆森の動物に応援を頼んでまで逃げようとするのだ！



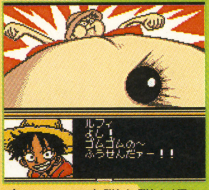
⬆なんと獣医は悪人!?　シュシュを連れ戻さなきゃ！

ふたりの賞金稼ぎ

襲いかかる海賊を撃退したときに島を壊し、そこにいたジョニーとヨサクと知り合うルフィ。壊血病（かいけつびょう）で苦しむヨサクを助けるために、ルフィとジョニーが奔走する！



⬆困ってるようだし、助けないわけにはいかないよね。



⬆ルフィは砲弾を弾き返して難を逃れるのだが……。

⬇ヨサクの病気はライムで治るらしい。島を捜そう！

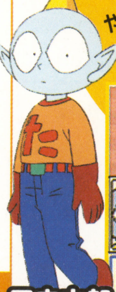


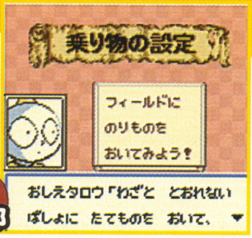
GAME BOY COLOR

コンストラクション | 7月20日発売予定 | エンタープレイン | ゲームボーイカラー専用 | ターボファイルGB対応
データ | 価格5200円 | プレイ人数・1～2 | バックアップ機能付き | 容量32メガ
通信ケーブル対応

うちゅう人田中太郎でRPGツクールGB2

いつでもどこでもRPG作成が楽しめる『RPGツクールGB』がさらにパワーアップ！ "コロコロコミック"で連載中のマンガ『うちゅう人田中太郎』のキャラクターたちが登場し、主人公や敵として使うことができるぞ。さらに、テストプレイ中にパラメーターやアイテムなどの設定を変更できるなど、便利な新機能も満載なのだ。

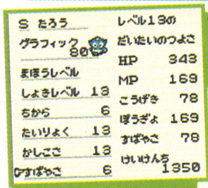

田中太郎



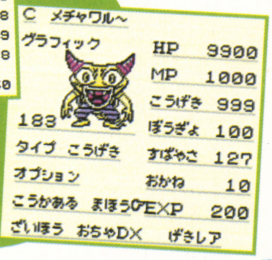
←なんと、チュートリアルでは、田中太郎がRPG作りのコツをアドバイスしてくれるぞ。これは気になるよね。

太郎といっしょにRPGを作ってみよう！

1.キャラクターの作成



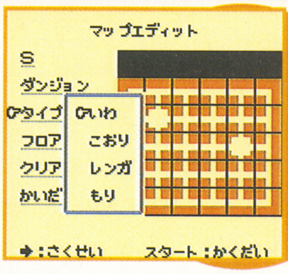
←まずはキャラクターのグラフィックを選び、名前と基本の4つのステータスの数値を決める。



➡用意されたグラフィックは100種類以上。敵キャラクターにはもちろんメチャワル星人も！

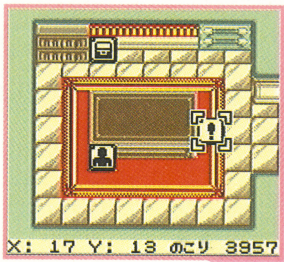
2.マップの作成

パーツを配置しよう！



←ゲームの舞台となるマップは、パーツをパズルのように組み合わせるだけで作ることができるぞ。

3.イベントの作成



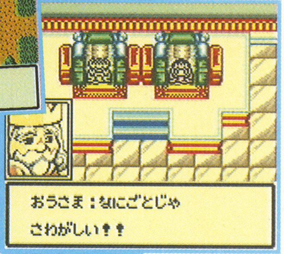
イベントを決定だ！

←マップに、宝箱や村人などを配置する。話しかけると何かが起きる、という命令のスイッチというワケ。

4.テストプレイでチェック



←完成したら、テストプレイだ。不自然なところは修正しよう。



➡もちろん『田中太郎』の登場人物が出ない、オーソドックスなRPGも作れるぞ。

GAME BOY COLOR

RPG | 夏発売予定 | スマイルソフト | ゲームボーイカラー専用 | モバイルシステムGB対応
SF | 価格未定 | プレイ人数・1～2 | バックアップ機能付き | 容量16メガ
通信ケーブル対応

ネットワーク冒険記 バグサイト BUGSITE

α（アルファ）/β（ベータ）

ネット世界"バグサイト"に飛び込み、凶悪化したプログラム"バグ"と戦うRPGが登場だ。敵バグたちをワクチンで正常化し、バグサイトに平和を取り戻そう！ バグたちを収集・育成すれば、ともに戦うことができるぞ。出現するバグやアイテムが異なる、αとβのふたつのバージョンが同時に発売されるのだ。


スパイラル


大地

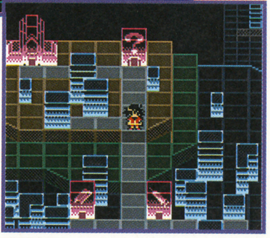
➡パソコン初心者ながら、ハッカーの素質を持つ主人公の大地と、最初の仲間としてともに冒険する"バグ"のスパイラル。

ネットの世界の危機を救うのはキミだ！

現実世界とネット世界を往復



←主人公たちが暮らす、現実世界。街のあちこちから、ネットにアクセスすることができる。



➡ネットの中の仮想空間。あちこちで凶悪化したバグが暴れており、遭遇すれば戦闘に。



←⬇ゲームボーイに取りつけると、敵バグに反応する便利なセンサーだ。

バグセンサーが同梱されるぞ！

バトルしてバグをゲット！

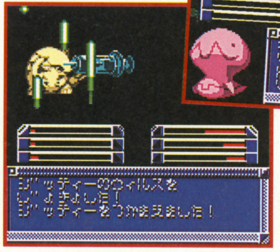


←敵バグには150以上もの種類があり陸、海、空など5つの属性を持っているのだ。

バグを発見！戦闘開始だ！



➡使用する味方バグを選択し、攻撃する敵バグを決める。属性や技を考慮して、効率的に戦うのだ。



←戦闘中、敵バグにワクチンを投与。ウイルスが消えれば、ゲットできる。

はみだしおたより

大人でも楽しめる記事が多いのがいいと思います。子供向けにふりがながついたのもいいけど、大人向けのちょっとブラックな記事もどんどん載っけてくださいね。（広島県・ともくん）

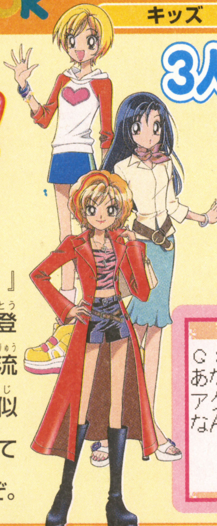
GAME BOY COLOR

クイズ	7月下旬発売予定	コナミ	ゲームボーイカラー専用	
キッズ	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

超GALS!寿蘭（すーぱーギャルズ ことぶきらん）

3人のギャルをお手本に疑似コギャルを体験!!

小、中学生に人気のコミック『GALS！』がゲームボーイカラー専用ソフトとなって登場！　携帯メールの早打ちバトルや最新の流行語などを取り入れたクイズゲームで、疑似コギャルを体験しよう。主人公の蘭を操って物語を進めていくストーリーモードもあるぞ。





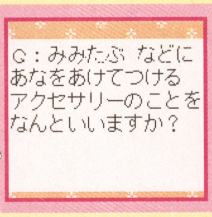
➡超有名ギャルの蘭になって、渋谷で物語を進めていこう。どんな出会いがあるのかな!?

ギャルといえば携帯メール



⬅問題が書かれたメールを読んで、対戦相手よりもさきに答えを打ち込み、メールを送信しよう！

ギャルといえば流行語



⬅最新の流行語などが出題されるクイズに答えよう。これでギャルになれることまちがいなし！

ギャルといえばファッション



⬅好きなキャラに最新ファッションを着せ替えることができる。これでキミもギャルになれるハズ！

Nintendo GAME BOY

アドベンチャー	6月1日発売予定	バンプレスト	ゲームボーイカラー対応	
アニメ・サスペンス	価格4500円	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量16メガ

DETECTIVE CONAN 名探偵コナン 呪われた航路

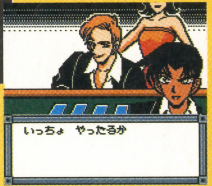
船内で発生する怪事件の謎を、参加客が解決していくというミステリークルーズに招待されたコナンたち。前号ではパートナーシステム、イベント収集システムのふたつを紹介したけど、今回は大幅にパワーアップしたキーワードシステムと、ゲームの鍵をにぎるミニゲームを紹介するぞ。

イベントシーンはミニゲーム

重要なイベントシーンはミニゲームになっているのだ。ミニゲームは全部で6種類。クリアーすれば何度でも遊ぶことができちゃうぞ。



⬅特定のパートナーといっしょのときしか発生しないものもある。キミはすべて遊べるかな!?



➡男の名誉をかけた平次とピーターのポーカー対決。チップがすべてなくなると負けなのだ。

キーワードシステムで情報収集

ゲーム中に入手した情報やアイテムがキーワードとして記録されるキーワードシステム。今作から操作を進めていくと選択肢が出現する。



⬅キーワードを入手したぞ。これまで集めたキーワードからどんな推理ができるかな!?



➡一度考えたキーワードでも、もう一度考え直せば、新たな推理情報が得られることもあるぞ。

GAME BOY COLOR

バラエティー	4月27日発売	J・ウイング	ゲームボーイカラー専用	
キッズ	価格4980円	プレイ人数・1		容量8メガ

ぐるぐるタウン はなまるくん

小さな子供に大人気のテレビ番組『ぐるぐるタウンはなまるくん』がバラエティーゲームになって登場だ！　誰でも簡単に物語を進められるので、ゲームで遊ぶというよりも、テレビ番組を見ているような感覚で楽しめるぞ。元気いっぱいの男の子“はなまるくん”を操作して、おかあさんから頼まれた大事なおつかいにでかけよう。

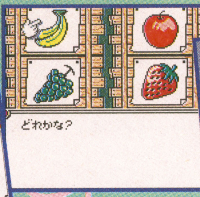
おつかいを頼まれたよ



⬅どんなおつかいなのかな。ドキドキだね！

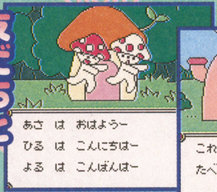
ミニゲームも遊べちゃうぞ！







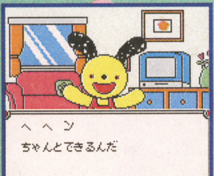
友だちとお話をしたり





⬅こぶー、きのきの、このこなど、はなまるくんのお友だちも登場！

ひとりでできた！



⬅ちゃんとひとりでおつかいにいけたよ！　おかあさんも大喜びだね。

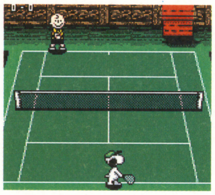
GAME BOY COLOR

スポーツ	6月20日発売予定	アンフォグラム ハドソン	ゲームボーイカラー専用	モバイルシステムGB対応
テニス	予価3900円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能付き	容量8メガ
			通信ケーブル対応	

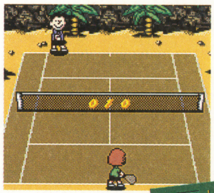
Snoopy TENNIS™
スヌーピー テニス

9つのコートでレッツ・プレイ・テニス!

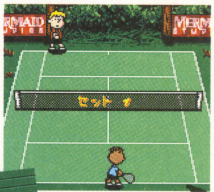
スヌーピーたちが活躍する簡単操作のテニスゲーム。マンガの舞台となった場所や、実際のテニストーナメントが行われるコートでプレイできるぞ。キャラクターによってボレーが得意だったり、ストロークが上手だったりとバラエティーに富んでいる。✚ボタンでキャラクターを動かして、A、Bボタンで打ち返そう。



⬅マンガに登場する裏庭でテニス。スヌーピーが昼寝する赤い小屋もある。

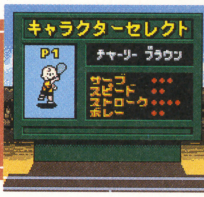


⬅ビーチにつくられたコート。テニスボールの弾みが悪そうだね。



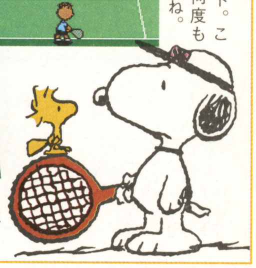
⬅森の中のコート。こちらもマンガで何度も登場した場所だよね。

コンピューターだけでなく、友だちと通信ケーブルで対戦するモードや、スカッシュで遊ぶこともできる。





⬅⬆キャラの特徴や試合結果を確認できるぞ。



はみだしおたより 求ム。桜玉吉。(大阪府・ああああさん)

SOFT Release Schedule

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格(予価)
7月27日	□ ダービースタリオン64	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●●●●○○	6800円
未定	□ エコーデルタ(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ 動物番長(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ WIPEOUT64	ココナッツジャパンエンターテインメント	アクション	●●●●●●●●●●	7980円

ニンテンドーゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格(予価)
未定	□ バイオハザード0(仮題)	カプコン	アドベンチャー	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ユニバーサルスタジオ・ジャパン(仮題)	ケムコ	未定	○○○○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格(予価)
4月27日	□ なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2	エム・ティー・オー	その他	●●●●●●●●●●	4200円
4月27日	□ 雀級生 コスプレ★パラダイス	エルフ	テーブル	●●●●●●●●●●	4800円
4月27日	□ X-MEN MUTANT ACADEMY	サクセス	アクション	●●●●●●●●●●	3980円
4月27日	□ SPIDER-MAN	サクセス	アクション	●●●●●●●●●●	3980円
4月27日	□ ぐるぐるタウン はなまるくん	J・ウイング	その他	●●●●●●●●●●	4980円
4月27日	□ DX人生ゲーム	タカラ	その他	●●●●●●●●●●	4500円
4月27日	□ From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!	バンプレスト	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
5月11日	□ モバイルゴルフ(モバイルアダプタGBとセット)	任天堂	スポーツ	●●●●●●●●●●	5800円
5月25日	□ DT Lords of Genomes	メディアファクトリー	カード	●●●●●●●●●●	4500円
5月25日	□ 元祖! 動物占い+恋愛占いパズル	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
6月1日	□ 名探偵コナン～呪われた航路～	バンプレスト	アドベンチャー	●●●●●●●●●●	4500円
6月20日	□ スヌーピーテニス	アンフォグラム ハドソン	スポーツ	●●●●●●●●○○	3900円
6月28日	□ ネットでゲット ミニゲーム@100	コナミ	その他	●●●●●●●●●○	5800円
6月	□ 漢字BOY3	J・ウイング	その他	●●●●●○○○○○	価格未定
6月	□ ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●○	4800円
6月	□ ZOIDS ～白銀の獣機神ライガーゼロ～	トミー	RPG	●●●●●●●●○○	4500円
7月21日	□ うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2	エンターブレイン	その他	○○○○○○○○○○	5200円
7月27日	□ 真・女神転生トレーディングカード カードサマナー	エンターブレイン	カード	●●●●●●●○○○	5200円
7月	□ 昆虫博士3	J・ウイング	RPG	●●●●●○○○○○	4980円
7月	□ 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	チュンソフト	RPG	●●●●●○○○○○	価格未定
夏	□ スターオーシャン ブルースフィア	エニックス	RPG	●●●●●●●●○○	価格未定
夏	□ ガイアマスターDUEL カードアタッカーズ	カプコン	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
夏	□ ロックマンX2 ソウルイレイザー	カプコン	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
夏	□ 超GALS! 寿蘭(仮題)	コナミ	その他	●●●●●○○○○○	価格未定
夏	□ ネットワーク冒険記バグサイト α	スマイルソフト	RPG	●●●●○○○○○○	価格未定
夏	□ ネットワーク冒険記バグサイト β	スマイルソフト	RPG	●●●●○○○○○○	価格未定
夏	□ 花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4300円
夏	□ マクドナルド物語(仮題)	TDKコア	その他	●●●●●●●●●○	4500円
2001年	□ エクストリーム ホイールズ ～めざせBMXチャンピオン～	スパイク	レース	○○○○○○○○○○	4300円
2001年	□ Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	スポーツ	●●●●●●●●●○	4300円
2001年	□ Boon Boon カブーン	ギャップス	アクション	●●●●●●●●●○	3800円
未定	□ グランドカジノ	アルトロン	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ BILLIARD CLUB	アルトロン	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ レインボーアイランド	アルトロン	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ちびまる子ちゃん(仮題)	エポック社	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●●○	4800円
未定	□ ぐるぐるとなかよし(仮題)	スティング	アドベンチャー	●●●●○○○○○○	価格未定
未定	□ ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 伝説のスタフィー(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	3800円
未定	□ ダビスタ牧場(仮題)	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格(予価)
4月26日	□ ゲットバッカーズ 奪還屋～地獄のスカラムーシュ～	コナミ	RPG	●●●●●●●●●●	5800円
4月26日	□ 耽美夢想マイネリーベ	コナミ	その他	●●●●●●●●●●	5800円
4月27日	□ ドラえもん 緑の惑星ドキドキ大救出!	エポック社	アクション	●●●●●●●●●●	4800円
4月27日	□ スペースヘキサイト ～メーテルレジェンドEX～	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●●●	5300円
4月27日	□ ボンバーマンストーリー	ハドソン	アクション	●●●●●●●●○○	5200円
5月25日	□ ファイナルファイトONE	カプコン	アクション	●●●●●●●●●○	4800円
5月	□ ゲームボーイウォーズ FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
6月21日	□ モバイルプロ野球 監督の采配	コナミ	シミュレーション	●●●●●●●●○○	5800円
6月28日	□ トイロボフォース	グローバル・A・エンタテインメント	シューティング	●●●●○○○○○○	5200円
6月28日	□ メールでキュート	コナミ	アドベンチャー	●●●●●●●●○○	5800円
6月	□ なりきりジョッキーゲーム 優駿ラプソディ～♪	カプコン	RPG	●●●●●●○○○○	価格未定
6月	□ EXモノポリー	タカラ	その他	●●●●●●○○○○	5800円
6月	□ チョロQ アドバンス	タカラ	スポーツ	●●●●●●○○○○	価格未定
7月12日	□ 麻雀刑事	ハドソン	その他	○○○○○○○○○○	5200円
7月12日	□ 森田将棋あどばんす	ハドソン	その他	●●●●●●●●○○	5200円
7月	□ みんなの飼育シリーズ① ボクのカブト虫	エム・ティー・オー	アドベンチャー	●●●●●○○○○○	5200円
7月	□ スーパーストリートファイターIIX リバイバル	カプコン	アクション	●●●●●●●○○○	価格未定
7月	□ ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	カプコン	RPG	●●●●●●●●○○	価格未定
7月	□ スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	スターフィッシュ	スポーツ	●●●●●○○○○○	価格未定
7月	□ 黄金の太陽	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○	価格未定
8月	□ ファランクス(仮題)	ケムコ	シューティング	○○○○○○○○○○	価格未定
9月	□ キッドクラウンのクレイジーチェイス(仮題)	ケムコ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
9月	□ ゲームボーイミュージック(仮題)	任天堂	その他	○○○○○○○○○○	6800円
10月	□ 機械化軍隊(仮題)	ケムコ	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
春	□ 無限奇行ゼロ・ツアーズ	メディアリング	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ ドカポンQ モンスターハンター!	アスミック・エース・エンタテインメント	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ ハローキティ スペースミラクルコレクション(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ 筋肉番付ADVANCE～金剛くんの大冒険1～	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ JGTO公認GOLF MASTERモバイル(仮題)	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ ぷよぷよ(仮題)	セガ	パズル	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodies(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ 馬穴大作戦(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ マジカルバケーション(仮題)	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
夏	□ マリオカート アドバンス(仮題)	任天堂	スポーツ	●●●●●○○○○○	価格未定
夏	□ ハテナサテナ	ハドソン	アクション	●●●●●●●○○○	5200円
夏	□ ロボットポンコッツ2 クロスバージョン	ハドソン	RPG	●●●○○○○○○○	5200円
夏	□ ロボットポンコッツ2 リングバージョン	ハドソン	RPG	●●●○○○○○○○	5200円
秋	□ ソニック・ザ・ヘッジホッグ・アドバンス(仮題)	セガ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
2001年	□ スーパーマリオアドバンス2(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
2001年	□ ワリオランド4(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
2002年2月	□ ウッディーウッドペッカー(仮題)	ケムコ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
2002年	□ ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版(仮題)	任天堂	RPG	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ メダロットアドバンスド カブトバージョン(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ メダロットアドバンスド クワガタバージョン(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ダイヤドロイド大作戦(仮題)	エポック社	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ スタコミ	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ なかよし麻雀 がぶリーチ(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ モンスターファームマニア	テクモ	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 風のクロノア～夢見る帝国～	ナムコ	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ スーパーマリオアドバンス3(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ はなさき合戦	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 学校をつくろう!(仮題)	ビクターインタラクティブソフトウエア	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ READY2 RUMBLE BOXING ROUND2	ミッドウェイ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定

※■の色のタイトルは新着タイトル、■の色のタイトルは発売日などに変更があったタイトルです。
※開発度は編集部の独自の調査による予測数値です。

GAME BOY ADVANCE

アクション	3月21日発売	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用 バックアップ機能付き 通信ケーブル対応	モバイルシステムGB対応
コミカル・ファンタジー	価格4800円	プレイ人数・1～4		容量32メガ



スーパーマリオアドバンス



ゲームもいよいよ中盤戦。今月はワールド3から5までを攻略するぞ。基本がわかっていればすんなり進めた序盤とは違い、細かいアクションが必要とされる難所が続々と登場する。もちろん、各ワールドの最後に待ち受けるボスたちも大幅にパワーアップしているんだ。無限1UPポイントを活用しながら、確実にさきへ進んでいこう!

ココを押さえておけば楽勝だ 基本テクニック集

みんなはどのワールドまで進んでいるかな？　ここではまず、復習の意味もかねて序盤から必要になる基礎知識を再確認してみよう。

基本1 画面切り替えでアイテム復活

ドアや壷、はしごを使ってマップを切り替えると、アイテムや敵の配置が最初の状態に戻るんだ。薬やカギ、足場に使うキノコブロックなどの重要アイテムをなくしてしまったときには、これを使って復活させよう。連続して回復したいときにハートやコウラを復活させたり、1ヵ所に集まった敵を復活させて連続で1UPしたりと、冒険を楽に進めるためにも使えるぞ。でも、最重要アイテムのキノコや1UPキノコはさすがに復活してくれない。あたりまえだけど……。



アクシデントでも

⬇ほかのマップに行き、もう1度同じ場所に戻ろう。アイテムが復活しているぞ。

⬆薬の使いかたをまちがえて、キノコが取れない！　こんなアクシデントがあっても大丈夫だ。

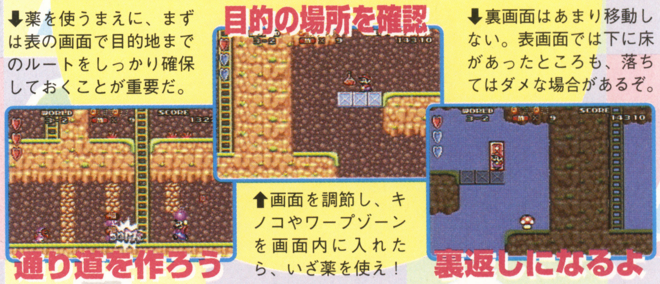
切り替えればオーケー

敵の場合は？

⬆マップを切り替えなくても、画面移動するだけで復活する敵もいる。倒したあとも安心しないで!

基本2 裏画面のしくみはわかるかな？

薬を使って裏画面に行くと、そこでキノコやコインをゲットしたり、ワープポイントを利用できることは知ってるよね。この裏画面は、ドアに入ったときの画面をそのまま左右逆にしたものなんだ。裏画面は固定で移動しないから、目的のものがしっかり画面内に入っていること、そこまでたどりつけることを確認してから薬を使おう。使う位置をミスしたり、時間切れになってしまったときは、左で紹介した方法を使って薬を復活させて再度チャレンジ!



⬇薬を使うまえに、まずは表の画面で目的地までのルートをしっかり確保しておくことが重要だ。

通り道を作ろう

目的の場所を確認

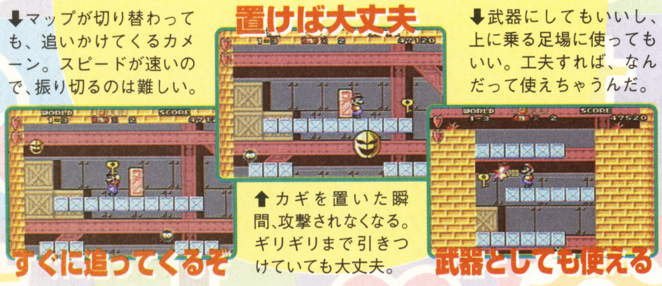
⬆画面を調節し、キノコやワープゾーンを画面内に入れたら、いざ薬を使え！

⬇裏画面はあまり移動しない。表画面では下に床があったところも、落ちてはダメな場合があるぞ。

裏返しになるよ

基本3 カギを持ち歩くときは……

重要なドアを開けるために必要なカギ。これを持っていると、必ずカメーンが追いかけてくる。スムーズな移動ができない場所では、なかなか振り切るのが難しいやっかいな相手だ。そこで、追いつかれそうになったら、すかさずカギを床に置いて追撃をやめさせるようにしよう。カギは武器にもなるから、敵に投げつけるのもいいぞ。でも、画面下のほうに落っことしてしまうと、カギが消えてしまう。こうなるともう1度取りに戻らないといけないから要注意だ。



⬇マップが切り替わっても、追いかけてくるカメーン。スピードが速いので、振り切るのは難しい。

すぐに追ってくるぞ

置けば大丈夫

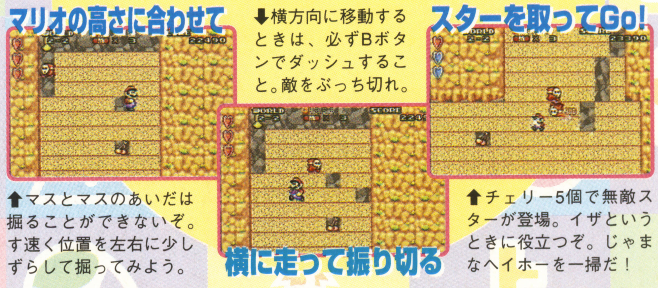
⬆カギを置いた瞬間、攻撃されなくなる。ギリギリまで引きつけていても大丈夫。

⬇武器にしてもいいし、上に乗る足場に使ってもいい。工夫すれば、なんだって使えちゃうんだ。

武器としても使える

基本4 穴掘りの技術をみがこう

最初に穴を掘りながら下に進むマップが出てくるのは、序盤の山場のワールド2だ。始めは難しく感じるかもしれないけれど、コツさえつかめば意外にアッサリ抜けられるぞ。左を2段以上掘ったら右まで走り、また2段以上掘る……といった具合にジグザグに進むのがポイント。2段以上掘っていれば、ヘイホーが上を通過してもぶつからずにすむんだ。もし追いつかれてしまったら、ジャンプして上の段に逃げよう。スターを取ったら、一気に掘り進むチャンス!



マリオの高さに合わせて

⬆マスとマスのあいだは掘ることができないぞ。すばやく位置を左右に少しずらして掘ってみよう。

⬇横方向に移動するときは、必ずBボタンでダッシュすること。敵をぶっ切れ。

横に走って振り切る

スターを取ってGo!

⬆チェリー5個で無敵スターが登場。イザというときに役立つぞ。じゃまなヘイホーを一掃だ!

中盤までの攻略はバッチリ

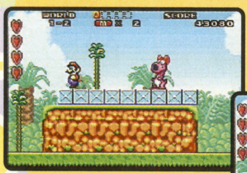
クリアーのポイント!

さきに進むにつれて難しくなるアクションも、ポイントを押さえておけば楽々。マリオの数と体力をキープして、難関を突破しよう!

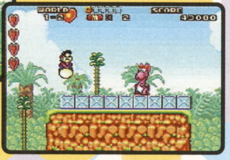
永遠のライバル!? 3種のキャサリンを攻略せよ

ノーマル

ワールド2のコース1までに登場するキャサリンは楽勝。ジャンプでタマゴの上に乗り、Bボタンでつかんでから、✚ボタンをキャサリンの向きに押しつつBボタンで投げるだけでオーケーだ。タマゴに乗ったあとはすぐつかむクセをつけよう。



⬆口の動きが、攻撃の合図になっているんだ。



⬇乗ったらすぐにつかむ。足場が狭いところに注意すること。

赤

赤キャサリンは、一定距離を保って戦うことが重要。タマゴだったら小ジャンプで上に乗り、火だったら大ジャンプしてかわす、という方法がオススメだ。タマゴをつかんだあとは、つぎの攻撃をジャンプでかわすついでに✚ボタン+Bボタンで投げつけろ!



⬆近いときは、両方ともかわしたほうが無難だ。



⬇タマゴをつかみ、火の攻撃をかわしながら投げつけよう。

緑

ワールド5で初登場する緑キャサリンは、火しか吐いてこないというイヤなヤツだ。コイツには、マップ内に置いてあるキノコブロックで攻撃するしかないというワケ。アイテムを持ち上げる最中には攻撃を受けないことを利用すると、少し楽になるよ。



⬆いままでの武器、タマゴはない。苦戦必至だ。



⬇アイテムを持ち上げているときは、敵の攻撃が当たらない。

チャンスを逃すな! アイテム&敵キャラクター活用術

敵で回復!

アイテムとして取れるハートだけが、回復の手段じゃない。知っているとは思うけれど、ひとつの野菜を2匹以上の敵にぶつければ、それだけでハートがひとつ出現するんだ。また、コウラで敵を倒したときには、必ずハートが出ることも覚えておこう。



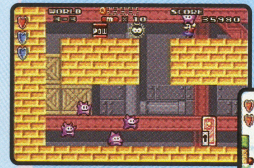
⬆敵を復活させ、同じ場所で何度も回復しよう。



⬇デカ敵が何度もハートを出すことは、前号で紹介したとおり。

POW&コウラ

1UPのポイントになるのが、このふたつのアイテム。POWは敵を5匹以上画面内に入れて使えば、それだけで1UP。画面切り替えで復活するから、場所によっては無限1UPも可能だ。いっぽうのコウラも、同じ要領。どんどん敵が出てくる場所で使おう。



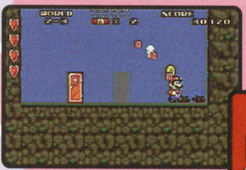
⬆敵を運んできてから一掃するのもひとつの手。



⬇コウラを使った無限1UPは、マップ攻略でも取り上げるぞ。

薬&コイン

キノコやワープゾーンに隠れがちだけど、裏画面の草で取れるコインも重要。コースクリアー後のスロットで1UPが期待できるぞ。薬を復活させればコインを2回まで取れることも覚えておこう。無限1UPがあるから、無理しなくてもいいけれど……。



⬆薬を復活させれば、2回までコインを取れる。



⬇スロットを狙ってそろえられるようになるとオイシイ。

難しいところはキャラクターを変えて突破せよ!



難度が上がる中盤では、ちょっとつまずくことも多いはず。そんなときは、キャラクターを変えてみるのもひとつの手だ。ジャンプ性能に優れたルイージや、空中でホバリングできるピーチ姫なら、難しい場所をひと っ飛びできたり、大幅なショートカットが可能だぞ。とくにピーチ姫は、使いやすさもピカイチ! もちろんマリオやキノピオでもクリアーできるので、同じキャラクターでがんばるのもアリだけどね。

難所もラクラク

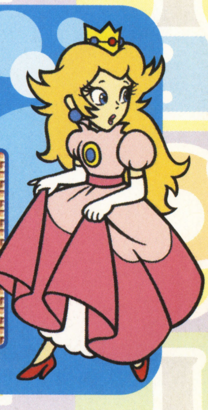


⬆足場が悪い場所も、ジャンプ力を活かせば楽に進めるぞ!



⬇ショートカットポイントは、マップ攻略を参考にしてね。

ショートカット!



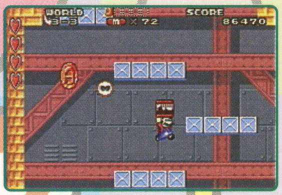
はみだしおたより　いろいろガンバレ。そしてより良い記事を書け。最高を目指せ!　to編集部（静岡県・きまぐれくん）

長丁場を乗り切れ!
WORLD 3

変化に富んだ地形が特徴的なワールド3は、その長さもなかなかのもの。とくにコース3をふつうに進んだ場合は、最大8つものマップを行き来することになる。上下の移動が最大のポイントだ!

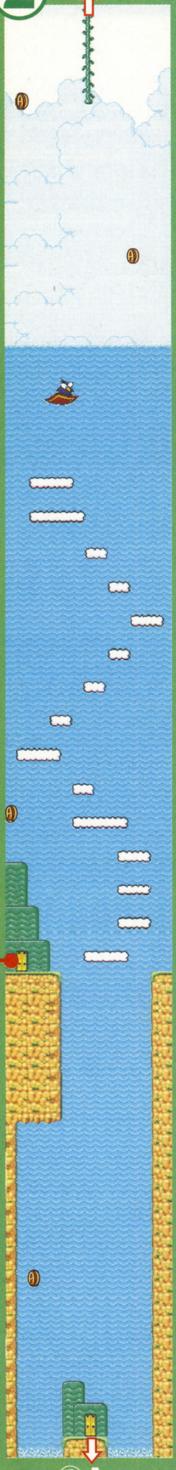


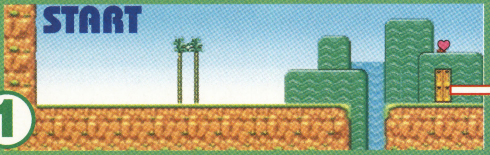
⬇苦労してでもキノコはキープしたいところだ。



⬅上下の移動が必要なマップは、地形をしっかり把握して進もう。

COURSE 1

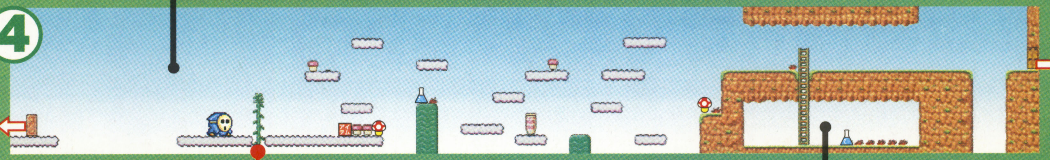




近道

なにも見えないけれど、キノコブロックを置ける場所がある。雲の左端でキノコブロックをバウンドさせ、足場を作ろう。ルイージやピーチなら足場なしでも行けるぞ

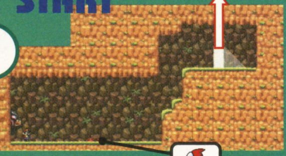


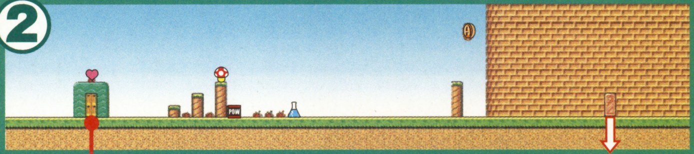


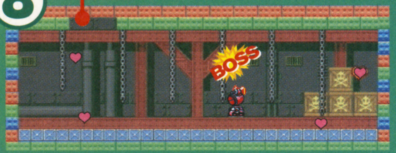


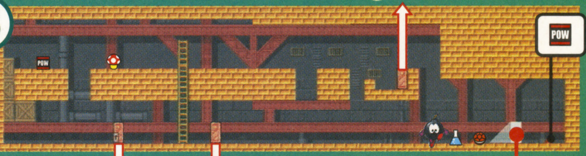
薬を持ってはしごを上ることはできないから、左側に進んでキノコの出現場所を画面内に入れ、それから薬を使おう。ドアに入ったあとに、はしごを使って取りに行くんだ。

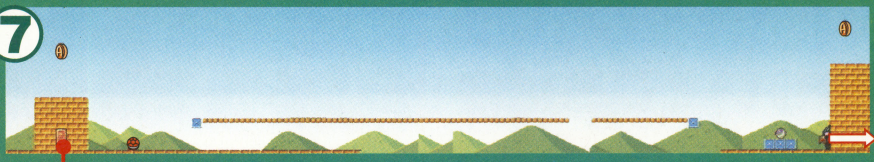
COURSE 3





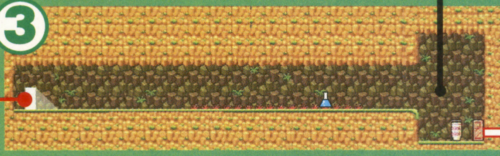






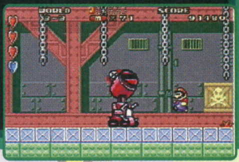
ワープ

薬で裏画面に入り、この壺に入ればワールド5へワープ。コインもたくさん手に入るぞ。



BOSS メ、メカキャサリン!?

ひとつめの巨大タマゴをつかんですぐに攻撃！地震を起こす攻撃は、着地にあわせてジャンプでかわそう。走ってきたら、頭の上に乗っちゃえ！



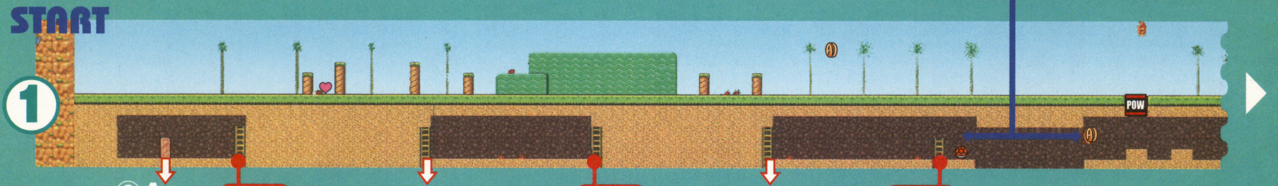
⬇攻撃のあとは必ず走ってくる。

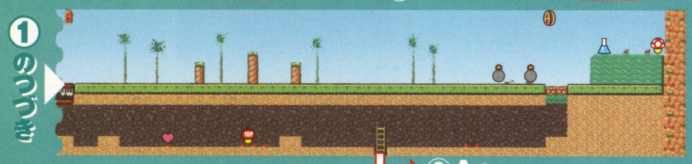
はみだしおたより

予約してあったゲームボーイアドバンスを取りにいった帰りにみつけて即買いました。いろんなソフトが欲しくて困っていたので、本の評価を参考にさせていただきます。（大阪府・匿名希望さん）

COURSE 2

START

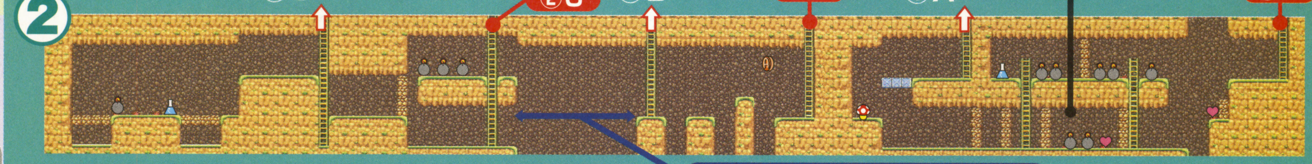




すべての壁をこわさないと進めない。バクダンを引っこ抜いたら、すぐさまダッシュして壁のところに投げよう。奥のバクダンから順に使えば、あとで困らないよ。



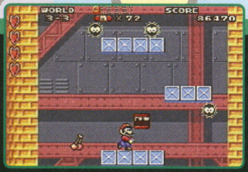
⬅ダッシュしながら投げろ！



ルイージ・ピーチ専用ルート



2個出現するPOWを使って床をはうスパックを効率よく倒すんだ。2個目のPOWを2匹のスパックがいるところで使うと楽。

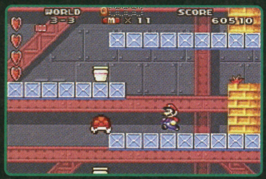


⬅進みにくいところでPOWを使っていこう。



無限1UP

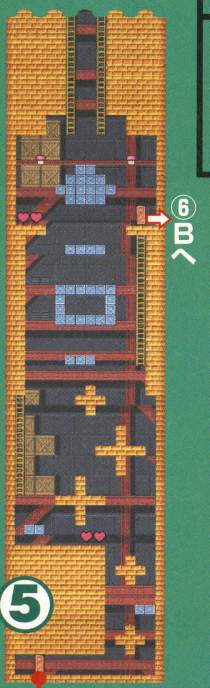
使うのは、いちばん上にあるコウラ。これを引き抜いて左に投げ、画面外に消えないようにあとを追っていこう。いちばん下で往復しはじめたら、自分は右の安全地帯へ。あとは見てるだけでオーケー。

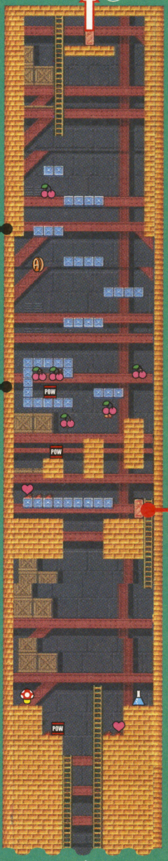


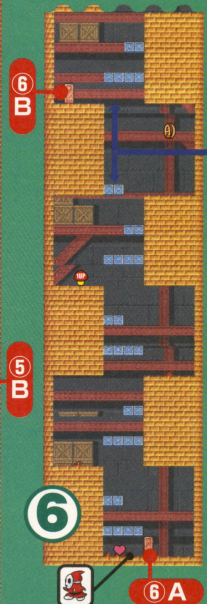
⬆こまめなダッシュで調節しながら、コウラを追いかけろ！

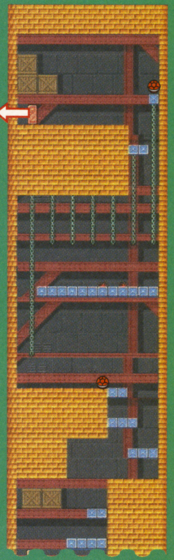


⬅左側に出ないように注意しよう。









近道

いちばん下のハックンをこの場所まで持っていき、頭の上に乗ろう。ハックンが頂点にきたときにためジャンプすれば、ドアのある地点にとどくぞ。これをやれば、④でカギを取る必要もなくなるんだ。

⬇大きくルートを短縮できる。



COURSE 3

ルイージ・ピーチ専用ルート　ルイージとピーチだけが大ジャンプでショートカットできる近道を示す。

はすべてを使って入る裏画面にある

氷の床が最大の敵
WORLD4

ワールド4は、一面に雪原が広がる極寒の地。ここでは、つるつるとすべる氷の床が強敵だ。地面を移動していると急には止まれないので、ジャンプをうまく使って空中でスピードを調節しよう。

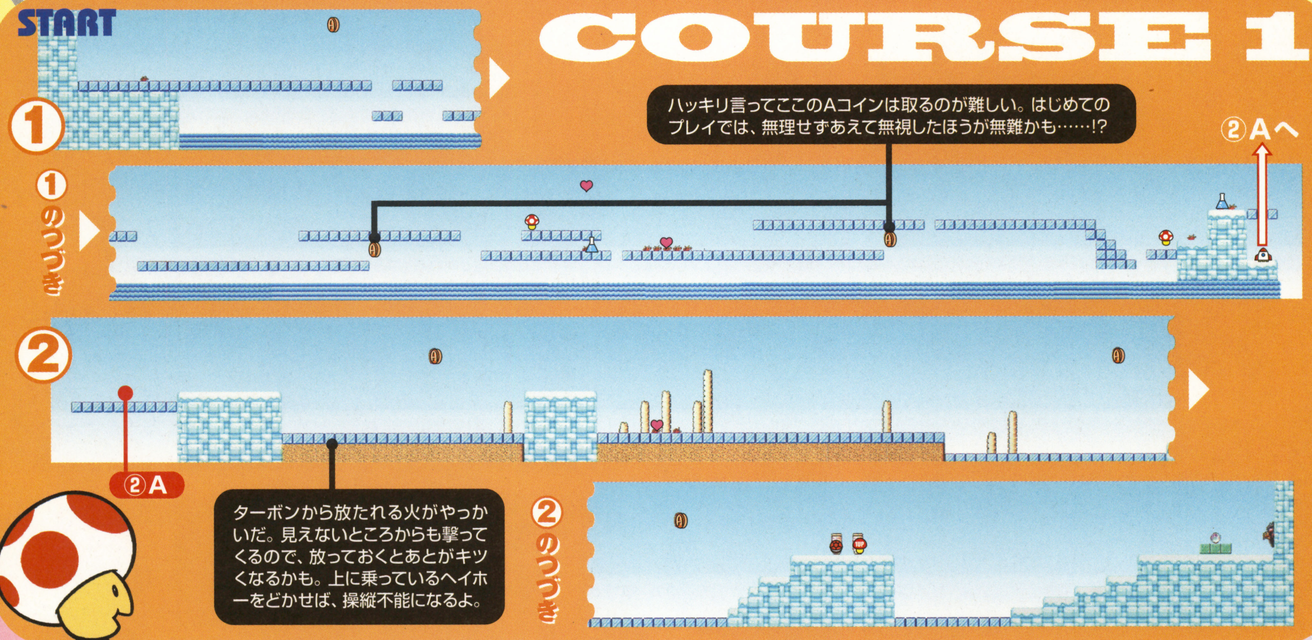
⬇敵とは無理に戦わず、振り切ることも考えて。



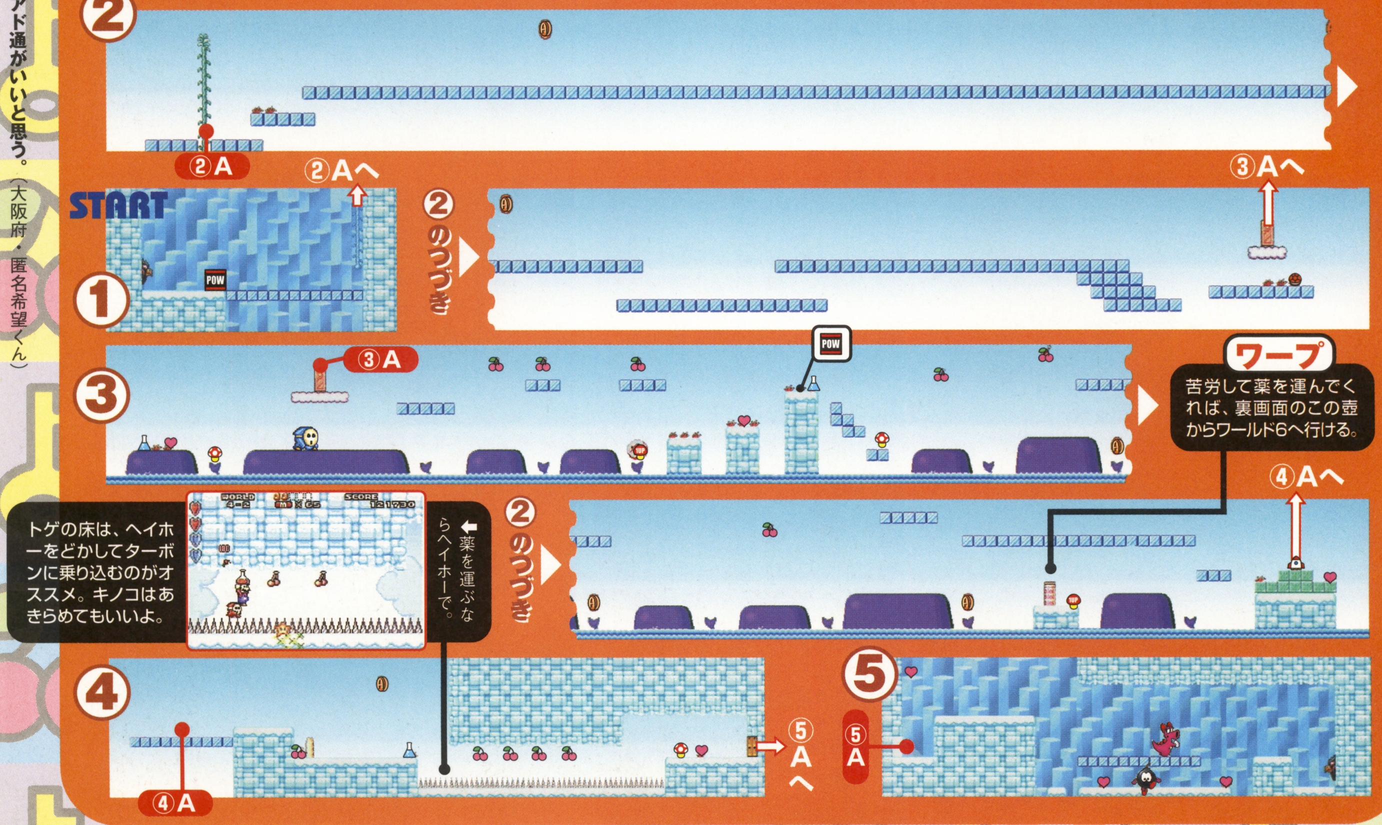


⬅草に隠されたロケットで上昇！ つぎのマップへと移動せよ。

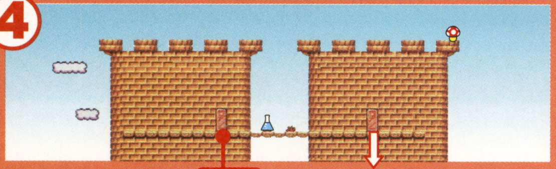
COURSE 1



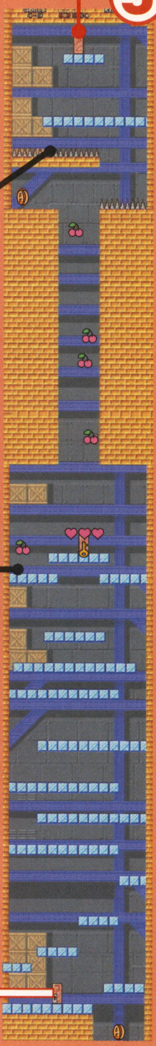
COURSE 2

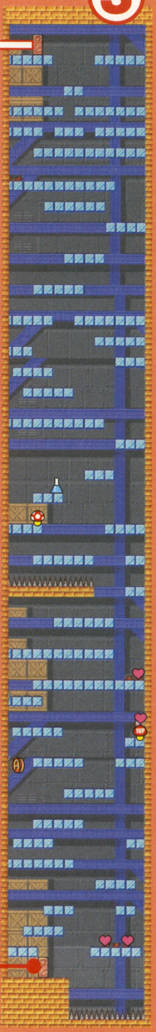


COURSE 3









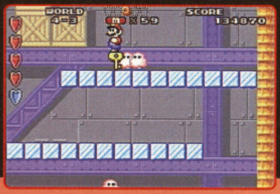
ここにもおなじみ、トゲの床がある。ダメージを受けずに通りたいなら、敵の頭に乗っていこう。ここにきたとき最後尾を進んでいるリートンが狙い目だ。失敗してしまったら、もう一度扉から出て敵を復活させるのが基本。体力に余裕があるなら、強引に突破してもいいけどね。



⬅余裕があったら、Aコインも狙え！



カメーンの追撃と、ほかの敵たちのダブル攻撃が厳しい！ カギを有効利用しながら進まないと、体力を大きく失ってしまうんだ。敵に投げつけて、攻撃しつつカメーンを回避していこう。進行方向が変わる場所では、ジャンプを使ってうまく方向転換することが重要になるね。

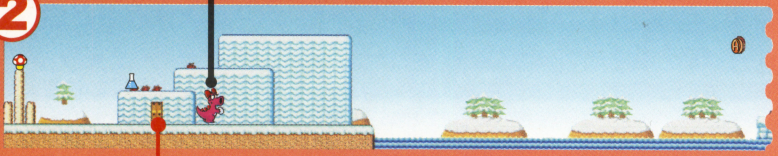


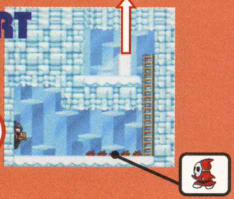
⬅カギの上に乗って一休みってのもいい。

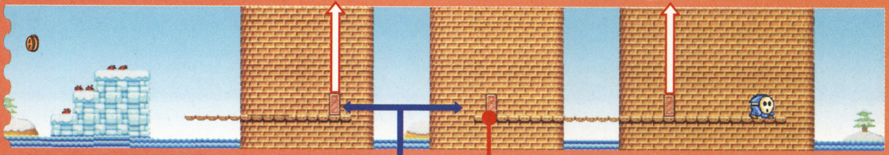
あれ？ コースが始まったばかりなのにキャサリン登場？ じつはここにいるキャサリンは、橋渡し役をしてくれる重要キャラクター。すぐに気づくとは思うけれど、右に広がる海を渡るには、コイツのタマゴに乗らないといけないんだ。左にあるキノコをゲットしたら、さっそく出発しよう。間違ってキャサリンを倒しちゃったら、例によって扉を出入りして復活させてね。

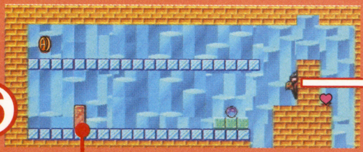


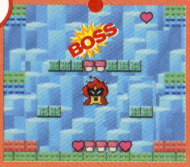
⬅キャサリンが役立つこともあるんだね。

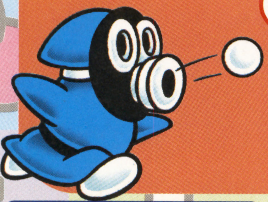












BOSS ヒーボーボーにアッチッチ

ワールド4のボスは、氷の国に似合わないヒーボーボー。降ってくる火の粉は、端のほうにいると間隔がせまくなるから、真ん中近くでよけるようにしたほうがいいぞ。画面の左右はつながっているので、これも利用して距離を取ろう。キノコブロックを拾ってジャンプしたら、✚ボタンをヤツの方に入れながらブロックを投げつけるのだ。3回ぶつけると、4個に分裂する。あとはブロックで動きを封じながら、慎重にやっつけよう。モタモタしていると炎に焼かれるゾ！



➡分裂にもしっかり備えておくこと。



⬅端のほうは危険。中央で避けよう。

ルイージ・ピーチ専用ルート ルイージとピーチだけが大ジャンプでショートカットできる近道を示す。

🍄はすべて⚗を使って入る裏画面にある

はみだしおたより

「スーパーマリオアドバンス」の3面攻略をくわしく教えてほしいです。（東京都・大谷勇毅くん）

コツをつかめば楽勝!
WORLD5

敵の頭を利用したり、タイミングが難しかったりと、細かいアクションが必要なワールド。でも、ここまでのアクションに慣れていればそれほど難しくない。意外なほどあっさりクリアーできるかも。

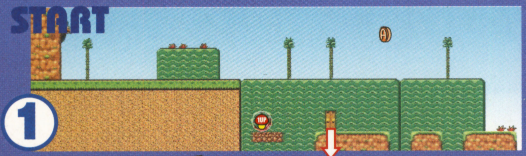


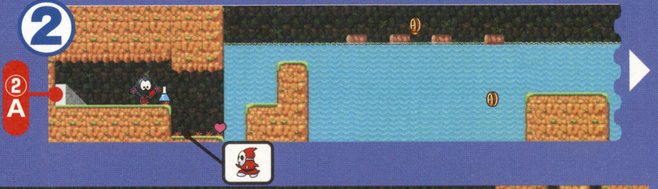
⬇難しかったら、ピーチに頼っちゃうのもいい。



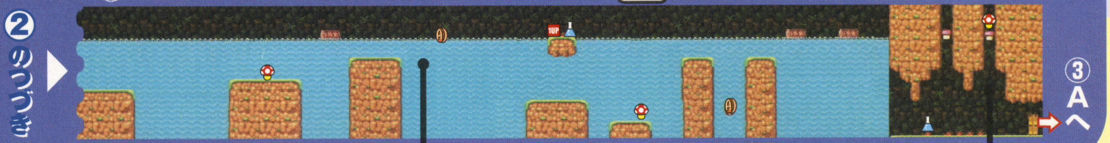
⬅体力はちゃんとキープすること。回復ポイントを見逃さないでね。

COURSE 1











トトスの頭をタイミングよく飛び移りながら進むポイント。ルイージやピーチなら楽ができるね。



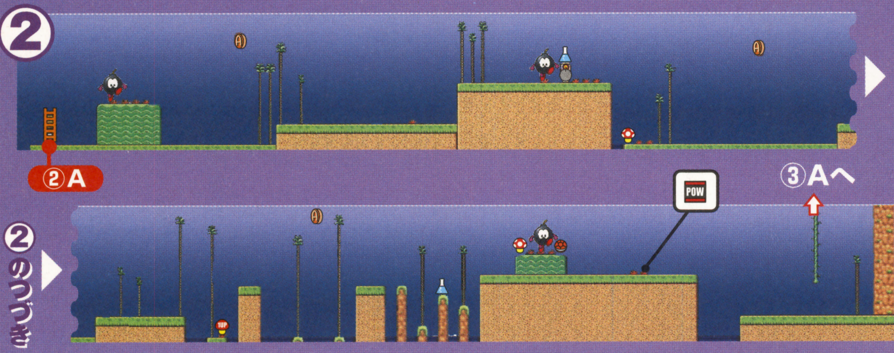
⬅出てくる周期を覚えよう。

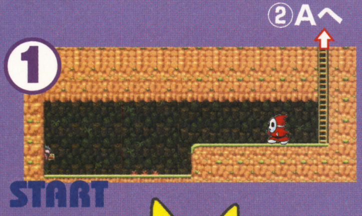
ここをふさいでいるキノコブロックをどかしておかないとキノコが取れない。まずは左の丸太がなるべく高い位置にあるときに乗るようにし、そのままダッシュジャンプでいっきに上に乗ろう。



⬆すべてはタイミング。要練習!

COURSE 2

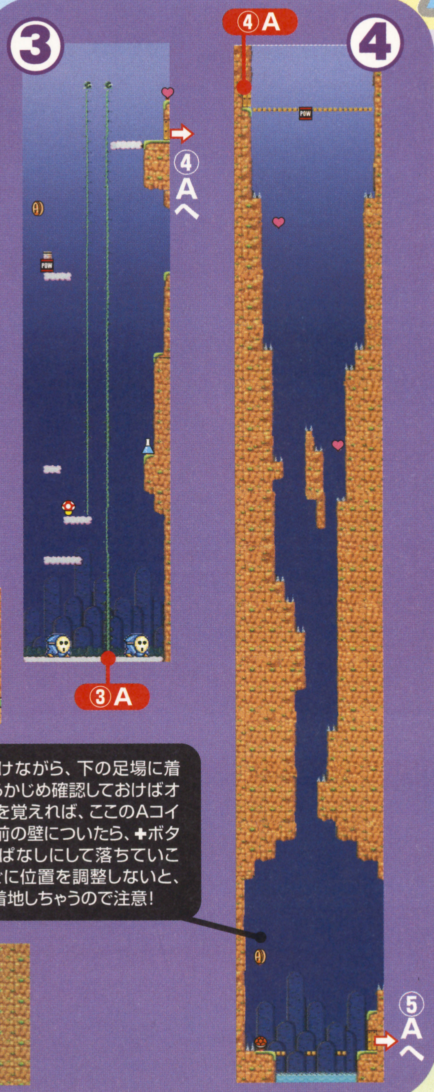






➡Aコインを取ったらすぐに位置調節!

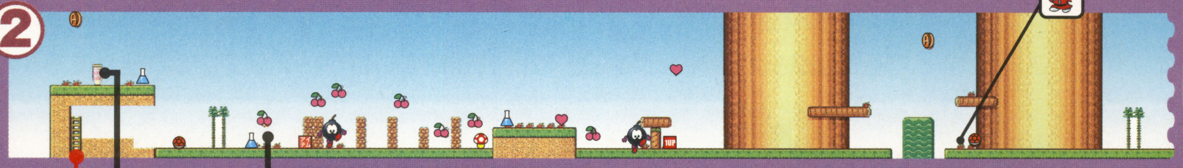
途中のトゲをよけながら、下の足場に着地。マップをあらかじめ確認しておけばオーケーだ。位置を覚えれば、ここのAコインも取れる。手前の壁についたら、✚ボタンを左に入れっぱなしにして落ちていこう。取ったらすぐに位置を調整しないと、トゲのところに着地しちゃうので注意!

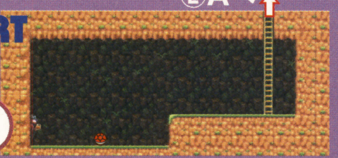






COURSE 3

② 

START ① 

ワープ

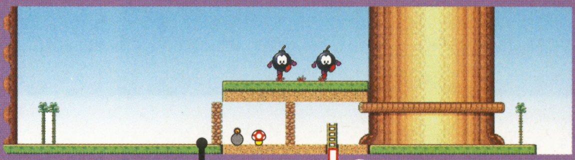
ここから最終ワールド7へとワープ！ ルイージ以外は、敵やコウラの上からジャンプしよう。

無限1UP

条件はそろっているけどいい安全地帯がない……と思いきや、意外な場所が安全でした。正解はコウラの上。左を向いて乗っていれば、ほっといても無限1UP!



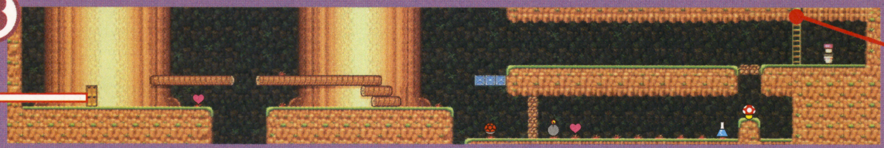
⬅右を向くとボブに当たっちゃうぞ。

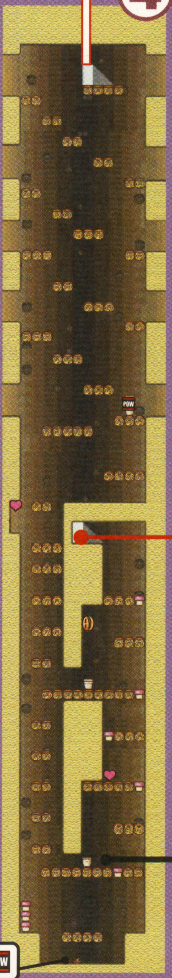
②のつづき 

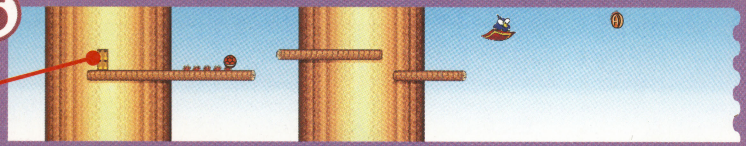
ボブを利用して壁をこわし、キノコへの道をひらこう。敵が何匹もいると難しいから、まずは全部倒してからチャレンジすること。右の写真にある場所なら、ボブは左側から1匹だけ出現してくれるんだ。



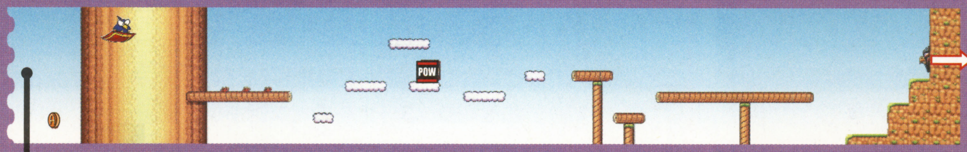
⬆敵を一掃したあとに、この位置に降りてボブを待て。

③ 

④ 

⑤ 



⑤のつづき 

ドドリゲスのじゅうたんを奪って進むのは、もうおなじみのテクニック。距離がぎりぎりだから、す速く行動しないとダメだぞ。Aコインを取るのに手間取ったら、2匹目のドドリゲスも利用してやろう。



⬅じゅうたん1枚でも到達できる。

⑥ チョッキー 



BOSS 岩を見切ってチョッキーを粉砕！

ここも、敵の武器を逆に利用するパターン。チョッキーの投げる岩をうまく拾ってぶつけてやろう。飛んでくる岩にはいくつかの軌道があるけれど、右の写真の場所で待っていれば弾道の低いものだけを安全に狙える。初めてのときは、一段上の安全地帯でじっくり様子を見て、それからチャレンジするといいよ。



⬅ここで待ち、跳ね返ってきた岩を拾おう。

最重要の回復ポイントがココ。まずはキノコブロックでヘイホーの道をふさぎ、4匹たまったら別のブロックをぶつけよう。ハートを取ったら、ぶつけたブロックをすぐにどかして安全な場所に戻れ！



⬆4匹出ると、ヘイホーはしばらく出てこないんだ。

次号はエンディングまでを大攻略！

はみだしおたより もっとゲームボーイアドバンスのソフトの攻略法を載せて！ とくに『スーパーマリオアドバンス』全コース、P132～133の特集がおもれー！（東京都・マリおくん）

はすべて を使って入る裏画面にある

エフゼロ
F-ZERO
FOR GAME BOY ADVANCE

今月は後半のシリーズ、“ビショップ”と“クイーン”の全10コースを紹介する。“任天堂公式ランキング大会”の必勝後略も、パワーアップしてお届けするぞ!

F-ZERO最速のための大攻略!!

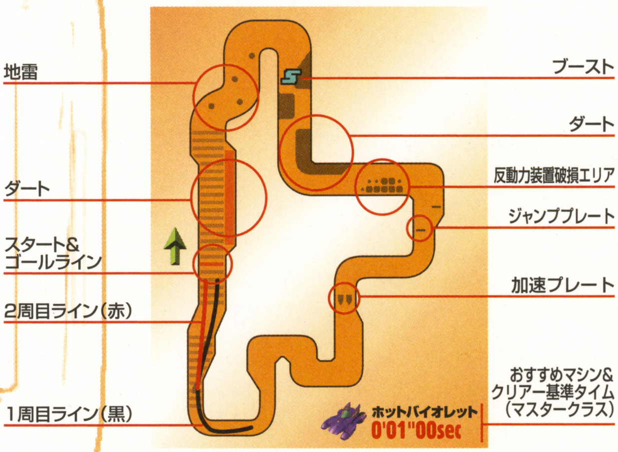
基本テクニックをおさらいする

先月号で紹介した『F-ZERO』で最速を目指すために必要な3つの基本テクニックをキミは覚えているだろうか？　ブラストターン、ジャンプ、地雷ダッシュ。これらは、体が自然に反応するようになるまで、練習を積み重ねることで克服できるはず。また、今月は新たに発見されたスペシャルテクニックを修得しなければならないので、基本ははやく卒業してくれ。なおブラストターンとはコーナリング中にアクセルのオン／オフをくり返すことで、グリップを高める走法のこと。ジャンプや地雷ダッシュは46ページで解説しているので参考にしてくれ!


➡地雷のパワーを積極的に利用して、タイムアップしよう。

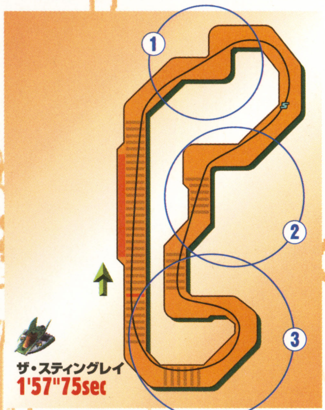

⬅ジャンプはスピードと跳ぶ角度が重要。最短距離を跳べ。

コース図の見かた



ビショップ／タイトロープサーキット

シンプルなコースゆえ、ラインの取りかたがタイムに大きく影響する。基本的な考えかたとしては、ムダな動きを減らして、直線的に走る。たとえばふたつのコーナーの内側を直線で結ぶことで、減速せずに抜けることが出来る。また、ポイント2のように90度以上のコーナーが続くところでは、進入ラインをアウト側に取ってコーナーリングスピードを保て。




⬅左ギリから、つぎのコーナーへまっすぐに行け。

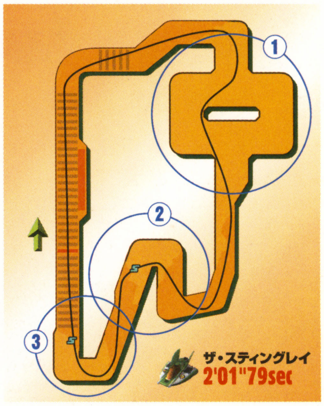

⬅コース右側によりつぎのコーナーに備えるべし。


⬅ここからの最終区間で、ガードビームは天敵。


⬅最終コーナーの立ち上がりはアウト側ギリギリで!

ビショップ／アイスダンスサーキット

その名のとおり、スリップゾーンが多く、いちどラインを乱すと大幅にタイムロスしてしまう。ポイント1と2は早め早めにハンドルを切り、コーナーのイン側ギリギリを攻めるように走ればよい。ポイント3は2～3周目にはブーストポイントになるので多少のミスは挽回できるが、5周目はスピードが乗った状態での進入になるのでガードビームに注意。




⬅滑りやすいので急な挙動はひかえよう。

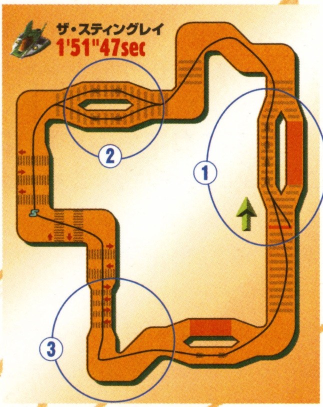

⬅リングの中心にそって進み、出口を目指せ。


⬅最終ラップのブーストはここでオン!


⬅4ラップ目まではこのポイントでブースト!

ビショップ／スキッドダンスサーキット

このコースの大きな特徴といえるのが計8カ所の加速プレートと横移動しているスキッドゾーン。鉄則としてダッシュパネルには絶対に乗ること。最後のふたつのダッシュパネルに乗るためには、横移動するスキッドゾーンの出口でアウト側にいなければならない。このためにはポイント3のコーナーをイン側ギリギリのラインで抜けることが重要なのだ。





←スタート直後左方向のコースへ移動せよ。



←つぎのコーナーへの進入が楽になるので右へ。



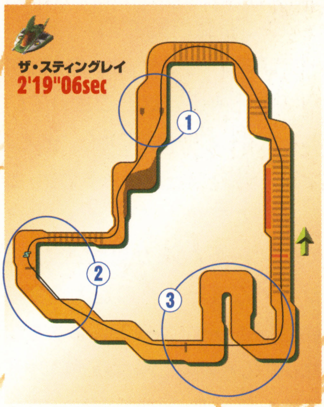
←これがスキッドゾーン。移動の方向は交互に。

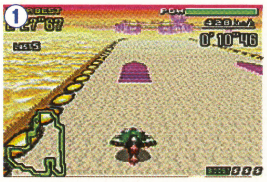


←このコーナーは必ずアウトから進入せよ。

ビショップ／イカロスサーキット

このコースの楽しみは、なんといってもポイント3のジャンプによるショートカット。ブーストの使えない1周目からできるのがうれしい。とにかくジャンププレートへまっすぐに進入し、着地後もそのまま素直に走ればオーケー。またスリップゾーンはいちどでもガードビームにぶつかると、その反動で何度もはねかえされてしまうので十分に注意しよう。

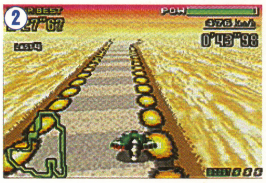




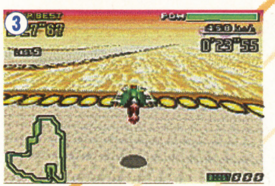
←ダートゾーンに備えて左側をセレクト。



←少しでもショートカットできるよう考えよう。



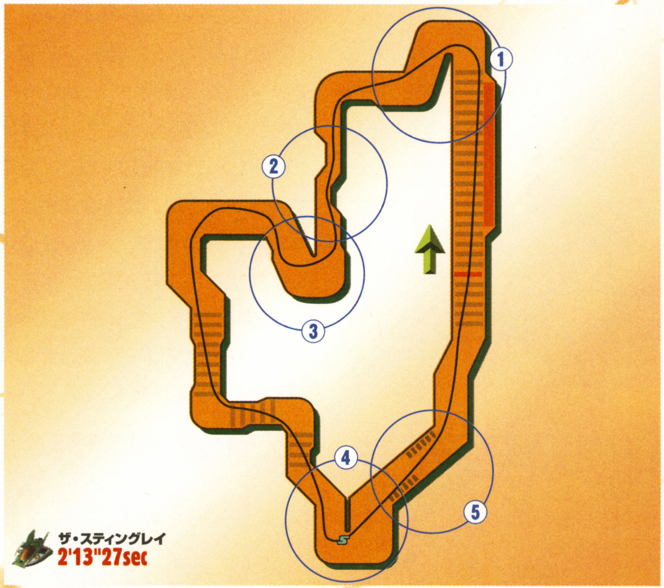
←道幅はせまいが少しでも右側から切り込もう。



←まっすぐに進むべし。まっすぐにね！

ビショップ／トゥルースサーキット

とくにコレといったトラップもなく、いたってシンプルに見えるが、じつはやや難易度の高いコース。コース幅の調整や、複合コーナーの組み合わせなどでベストラインを走るのが難しい。とくにポイント1への進入は回復エリアギリギリから入らないと、ガードビームにあたってしまう。またポイント2も同様に道幅がせまいのでコースの中央を走りがちなのだが、つぎに控えるコーナーへの進入のためにはアウト側にマシンを振らなければならない。ポイント4からはブーストで一気に駆け抜けるべし！





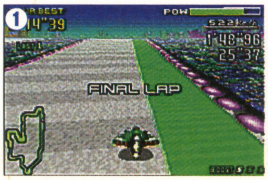
←ブーストの威力でダートも爆走だ！



←ブーストによるオーバースピードに注意！



←このコーナーのまん中でブーストオン！



←ここは、なにがあっても右側によること！



←クリッピングポイントはなるべく奥目に。



←道幅がせまくたってアウト側へマシンを振れ。



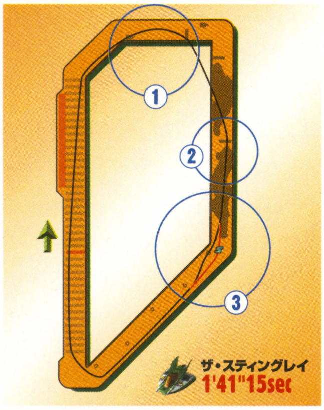
←アウトから進入。この先タイトなコーナー。

はみだしおたより

この本をかって本当によかった。でもアドバンスがないので、ほしかった。（新潟県・柳橋克哉くん）●ええっと、切手はですね、貼らなくていいんですよぉ〜。聞こえた？

クィーン／ライトカーブサーキット

シンプルだが加速プレート、ジャンププレート、ダート、地雷とあらゆる仕掛けがほどこされている。先月もおつたえした“ジャンププレートを見たらショートカットと思え！”の法則どおり、ポイント1ではショートカットが可能。ただし、ジャンププレートへの進入角度に注意しないと、コースへ着地できないことがある。かならずいちどアウト側へ振ってからジャンプ。




←最初の加速プレートは、絶対に外すな。

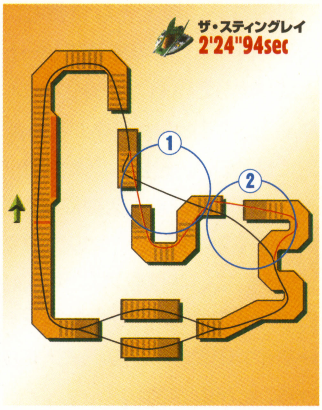

←ジャンプの着地地点にはダートゾーンが。


←ここはとにかく思い切ってジャンプ。


←地雷ダッシュを積極的に利用して加速せよ。

クィーン／ダイバーズサーキット

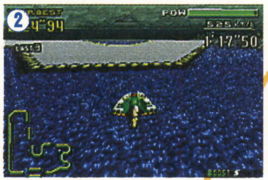
ここでは2カ所でショートカットが可能。まずはポイント1。ジャンププレートから踏み切るとき真左へマシンを向けるつもりで跳びだそう。少しでも角度がたりないと跳び越えることができない。また、ポイント2も同じように真右に向かってジャンプ。ただしこのふたつのジャンプは、かなり難しいので敵車とのバトルの最中などのときには行わないほうが無難だ。




←この角度でジャンプ。着地地点は見えない。

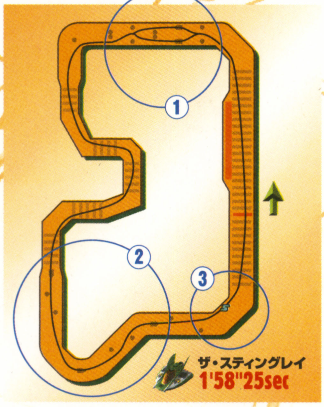

←ふたつ目のジャンプはこの角度で踏み切れ。


←着地地点が見えたら、最短地点に向かえ。


←無事に着地したら迷わず右側へ進もう。

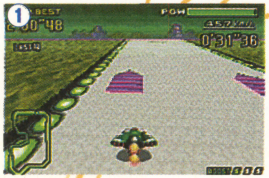
クィーン／ツイストサーキット

ツイストとは、コース内に埋め込まれた回転板（ツイストトラップ）を指す。単独で走行する場合には、避けて走れば良いが、バトル中には要注意。いきなり目のまえでスピンした敵車にはね飛ばされ、自分自身がツイストトラップに乗ってしまうこともある。万がいちスピンしたときには回転している方向とは逆にハンドルを切ることで、立て直しができるかも。




←これがウワサの回転板。のったら最後！

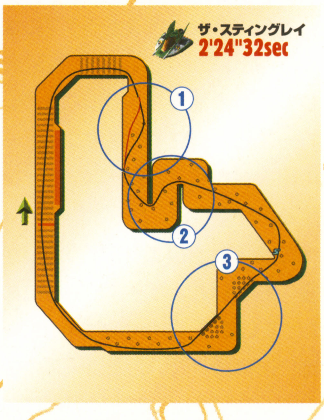

←ポイント1最後の回転板はコーナーの中。


←ダッシュパネルの向こうには回転板アリ！


←ハイスピード回転板のあいだを抜けろ！

クィーン／ランドマインサーキット

どこもかしこも地雷だらけ。ここでのいちばんの心配は、パワーダウンによる爆発。まったく地雷に触れずに完走することは、ほぼ不可能なので覚悟しよう。ただ地雷が爆発しても、幸いなことにコース幅が広いので、ダッシュに活かすこともできる。また、ポイント3は勇気を持ってショートカットしよう。多少パワーを失ってもタイムアップは必須だ。




←1周で爆発しかねないので回復エリアへ。

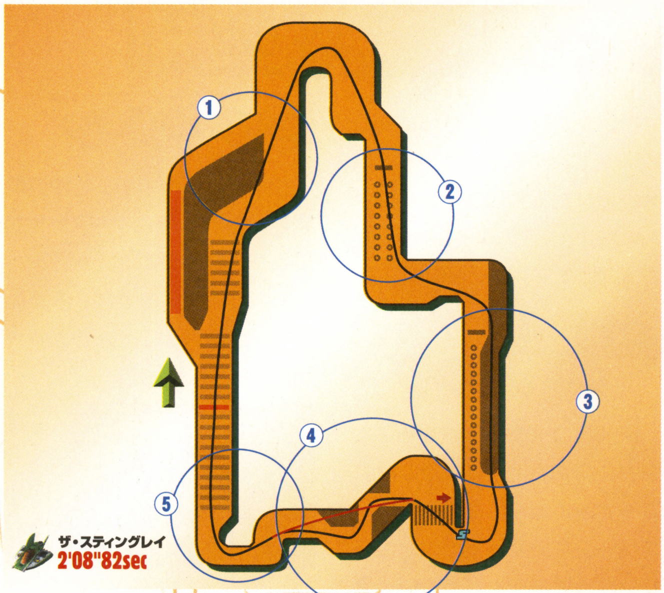

←地雷を使ったダッシュはブースト並の加速。

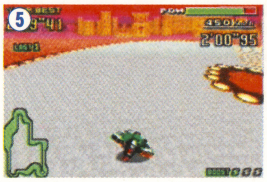

←とにかく地雷だらけ。うまくスリ抜けろ。


←ここはビビらずに、ショートカット！

クィーン／ゴリアテサーキット

いよいよ最後のコース。ジャンププレートに地雷、横移動するスキッドゾーンと仕掛けは多彩だが、比較的走りやすい。ポイント1は普通にジャンプすれば地雷に触れずに抜けられるし、ポイント2はジャンププレートに乗らず、地雷とガードビームのあいだをすり抜けるか、磁力帯を走行してもオーケー。スキッドゾーンはブーストを使って一気に駆け抜ければさほど問題にもならない。クィーンシリーズのこれまでの過酷なコースに比べると、「最後の最後はサービス？」と思えてくるほどである。





⬅最終コーナーへ鋭角なラインで、進入。



⬅最終コーナーまでは、アウトはらまないように。



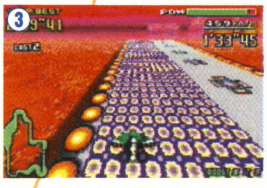
⬅ブーストでダートをショートカットだ。



⬅ここはブーストでダートを突っ切ろう。



⬅ジャンプで地雷を飛び越えれば問題ない。



⬅磁力帯では、減速はしないので通ってよし。



⬅このスキッドゾーンはアウト側へ動いている。

究極のコーナーリング!! 逆加重ターンを伝授する!!

"逆加重ターン"とはコーナリングの直前に、その重心移動を逆方向へ行うことにより、減速量を押さえつつ、鋭角的なコーナリングを可能にするというもの。つまり右へのターンを始める寸前にいっしゅんLボタンを入力、そのあとは通常どおり右入力+Rボタン+ブラストターンでのコーナリングを行う。ただし、この逆加重のタイミングは、非常に微妙なので、練習が必要。



⬆この究極のターンを体得すれば、総合タイムで2〜3秒は削れる。ただし完璧にこなすにはかなりの訓練が必要になる。

キミにも必ずできる！ 超難テクニック！ "逆加重ターン"をコマ送りで徹底解析だ！

✚ボタン・ー
Aボタン・オン
Lボタン・ー
Rボタン・ー



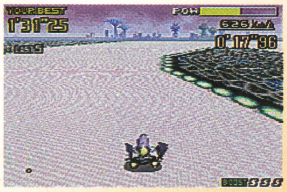
➡複合コーナー入り口付近。逆加重のタイミングは自分なりの目印を決めよう。

✚ボタン・ー
Aボタン・オン
Lボタン・オン
Rボタン・ー



➡逆加重の瞬間。入力のタイミングを少しずつ変え、ベストなポイントを探ろう。

✚ボタン・ー
Aボタン・オン
Lボタン・ー
Rボタン・ー



➡ここから通常のコーナリング操作。ただし走行スピードとマシンの向きがちがう。

✚ボタン・オン
Aボタン・オン
Lボタン・ー
Rボタン・オン



➡通常のコーナリングにくらべるとマシンのアタマが内側に切れ込んでいる。

✚ボタン・オン
Aボタン・連打
Lボタン・ー
Rボタン・オン



➡いつもよりマシンのまわり込みは速いが、ライン的にはアウトにはらみがちだ。

✚ボタン・オン
Aボタン・連打
Lボタン・ー
Rボタン・オン



➡息つくヒマもなくつぎのコーナーにそなえ、アウト側へラインを調整しておく。

✚ボタン・オン
Aボタン・連打
Lボタン・オン
Rボタン・ー



➡つぎのコーナーへ向け逆加重を入力。かなりのスピードなので考えているヒマはない。

アドバンスがついてかっこいい名前になりましたネー（茨城県・おーめさん）●あのォ〜切手は……。あっ、切手は貼ってなかった。

はみだしおたより

アドバンスがふえてよりおもしろくなった。（奈良県・匿名希望くん）●どのへんがおもしろくなったの？

Team Famitsuメンバーに告ぐ!! これを読め。そして勝利せよ!!

"任天堂公式チャンピオンシップランキング大会"の行われるタイムアタック専用コース。敵車がいないぶん、とにかく理想的なライン取りに集中するべし。また今回新たに発見された究極のコーナリング"逆加重ターン"によって、通常の走りよりも2〜3秒のタイムアップが望めるはずなので、難しいけれども、がんばってマスターしてほしい。

1 地雷ダッシュ

ふつうに考えれば障害物である地雷。その爆発力を利用して加速するという、豪快なテクニック。このコースの8コの地雷のうち、3つを1周目に使うことで、ブーストが使えないハンデを補うことができる。ただし2周目以降はパワーダウンにつながるので、地雷の使用はひかえめに。



⬆地雷ダッシュのコツは、マシンをぶつける角度にある。マシンの横腹ではなく頭から行け！

2 逆加重コーナリング

逆加重コーナリングがもっとも有効なのがポイント2の複合コーナー。とくにここはスリップゾーンなので通常のコーナーリングでは必ずと言っていいほどガードビームに激突する。

ここで使え！



➡ストレートにつながるタイトなコーナーなどで使うと、効果的。



⬅複合コーナーの切り返しで、しかもスリップゾーン。ここで。

3 ダートゾーン

ダートでは1周目は地雷の爆発を、2周目以降はブーストを利用して、まっすぐにつっ切るべし！　地味ではあるが、確実にタイムを縮めることのできる大切なポイントといえる。



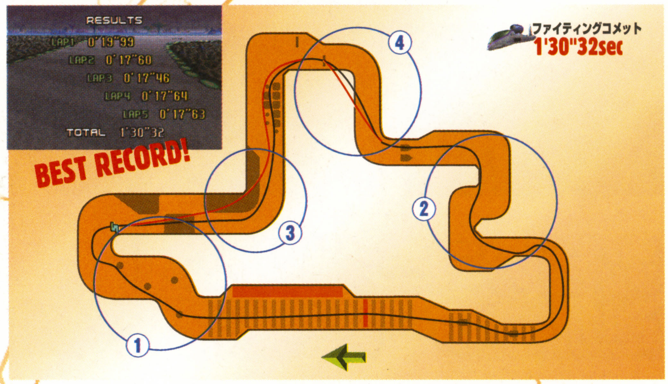
⬅ブーストでの加速でダートをショートカット！　まさに近道だ。

4 ジャンプ

ブーストが使える2周目以降はもちろんのこと、ジャンププレート寸前の地雷を使うことで1周目からショートカットが使える。着地のときに✚ボタンを下方向に入れておくのを忘れないように。



⬅走行距離が短ければ速いのもとうぜん。コース図をよく見ること。





キミの走りでチームファミ通を優勝へと導くのだ!

いよいよはじまる"任天堂公式チャンピオンシップランキング大会"の詳細についてお知らせするぞ!

★開催期間／平成13年4月21日(土)〜5月31日(木)

★開催コース／"チャンピオンシップサーキット"（ポーン、ナイト、ビショップの3シリーズすべてのコースでランキング記録が登録されると出現する"チャンピオンシップ"モードのコース）。

★使用できるマシン／とくに制限なし。

★Team Famitsu（チームファミツウ）からのエントリー方法／はがきの場合は『週刊ファミ通』、『ファミ通64+』編集部へ官製はがきで直接送る。インターネットの場合『ファミ通ドット・コム』ホームページ(http://www.famitsu.com/)にアクセス。

★エントリーに必要な記載事項(はがき)／名前・住所・郵便番号・電話番号・年齢・性別・チャンピオンシップサーキットの最速記録コード（ランキング画面でLボタンを押しながら上・右・右・B・左・B・右・Aを押すと表示される、20ケタのパスワード）・最速記録(○分○○秒○○)。任意の8ケタのパスワード（数字と英大文字のみ使用可）

※インターネットからのエントリー方法は、ホームページのガイダンスに従って記入してください。

大会優勝者には任天堂より大会オリジナルゲームボーイアドバンスが! しかもチームファミ通だけの豪華賞品もあって超おいしい!

★賞品／任天堂より、全エントリーの優勝者には"最速パイロット"の称号とゲームボーイアドバンス"HOT VIOLET model"が、2・3位にはゲームボーイアドバンス"HOT VIOLET model"が贈られる。このほかランキング上位20名には"任天堂ホームページ特製オリジナルエフゼログッズ"を進呈。また、パイロット登録をしたヒトすべての中から抽選で30名にも同グッズがあたる。それ以外にもTeam Famitsu（チームファミツウ）だけの特典として、チーム内のランキングに基づいて功労賞として以下の賞品をプレゼントする。1位 金券5万円分＋ファミ通オリジナルグッズAコース／2位 金券4万円分＋ファミ通オリジナルグッズAコース／3位 金券3万円分＋ファミ通オリジナルグッズAコース／4位 金券1万円分＋ファミ通オリジナルグッズAコース／6〜20位 ファミ通オリジナルグッズBコース／10、20、30、40、50、60、70、80、90、100位には ファミ通オリジナルテレカ(500円分)＋ファミ通64+オリジナル図書カード(500円分)のセット／64位 若林通信バナナでお出迎えられ券

※金券は、図書カードもしくはおもちゃ券。

※ファミ通オリジナルグッズAコース(Tシャツ、ジャンバーなど)、ファミ通オリジナルグッズBコース(ガバスグッズやゲボゲボ団グッズなど)になります。

注意事項／複数のチームに重複して登録、不正操作による記録(タイムレコード)を申請、本大会の風紀を乱す恐れのあるエントリーネームを用いた場合、他人の名義を用いるなどパイロット登録の虚偽、その他大会運営に対する妨害行為したことが判明した場合は失格となります。また優勝者及び入賞者の順位を確定する時点で、申請した記録(タイムレコード)を出した際のチャンピオンリプレイが入ったカートリッジを実際にご送付頂くことがありますので、データは消去せず保存しておいてください（消去されていた場合は記録及び順位を認定しかねる場合があります）。

※注)申請した記録を出した際の走りを再現できるチャンピオンリプレイである必要があります。ランキングツウシンをした場合など、自分の最速記録がリプレイされない場合があるので注意が必要です。

また、本規約は、必要に応じて変更されることがあります。ご注意願います。本規約に述べられていないことについては、すべて運営事務局が決定する。またこの大会にはがきで参加されたかたにファミ通64+編集部および任天堂より商品の情報を送らせていただく場合がございます。御了承ください。

レース | アクション | 3月21日発売 | 価格5200円 | ケムコ | プレイ人数・1～4 | ゲームボーイアドバンス専用 | バックアップカートリッジ | 通信ケーブル対応 | モバイルシステムGB対応 | 容量32メガ



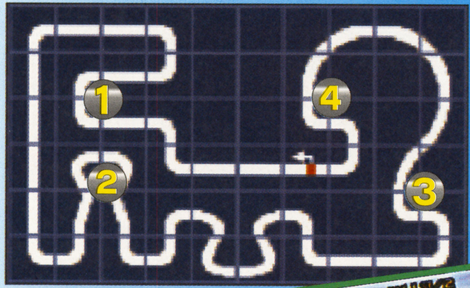
市販車ベースのマシンで行われる国内最高峰のレースを再現した『全日本GT選手権』。今回はモバイルアダプタGBを使って行われている"ファミ通カップ"の情報を中心にお届けする！　先月お伝えしたとおり、オリジナルコース"FM2"は文字どおり"F"と"M"と"2"をかたどったもの。しかもコースサイドには浜村通信やバカタール加藤、ネッキーなどのおなじみの顔がお出迎えする、まさしく"ウェルカムカムエブリィバァディ！"なコースなのだ。しかも優勝者にはおもちゃ券5万円分が、また5位までの入賞者には豪華な全日本GT選手権グッズが贈られるぞ。なお"ファミ通カップ"の締め切りは4月30日！　残りわずかだけど、そこのキミもぜひ参加してちょ～だいっ！



ファミ通カップはこれで勝ち抜け！

"FM2"は、中高速コーナーの多いハイスピード＆テクニカルなサーキット。編集部ではマシン選びには最高速よりも加速にポイントを置き、GTRをセレクトした。このマシンならほぼすべてのコーナーを全開で駆け抜けることができるにもかかわらず、コースアウトしたときにも鋭い加速で、ミスを挽回できるからである。健闘を祈る！





① 複合コーナーに注意！

⬆最初の難所はこの複合コーナー。90度ターンが2回続くので、ひとつ目のコーナーの途中で現れる矢印を見逃さずに、つぎのターンに備えよう。切り込みすぎにも注意しよう。

② リズミカルに曲がれ！

⬇ここからは怒濤の中速コーナーの連続。表示される矢印を見ながらでは、コースアウト確実！　何度も走り込んで、体にリズムを叩きこむのが、いちばんの早道なのだ。



③ 再び！複合コーナー！

➡怒濤の中速コーナー群を抜けてひと息ついたころ、再び魔の複合コーナーがやって来る。しかもハイスピードでもコーナーリング中に逆向きの矢印ってのは涙がこぼれる。こぼれるのよ。



④ 最後の勝負ポイント！

⬅超ハイスピードな"ターン・ド・ツー"を抜ければゴールラインまで、あとわずか。しかしそこに立ちはだかるのが、最後の難所。軽いドリフトでトップスピードをキープできる"ターン・ド・ツー"からいきなりの3連続コーナー。ここで油断すると即コースアウト。しかもゴールライン直前なので、ここで敵に抜かれてしまったら、もう挽回の余地は残されていない。



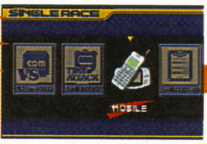
モバイルでエントリーだぜっ！

『全日本GT選手権』も買ったし、モバイルアダプタGBも持ってる。そしてなによりおもちゃ券5万円ぶんがほしい！ でも、どうもエントリーのしかたがイマイチよくわかんない……ってヒトは、右のガイダンスのとおりにやってみましょう！　ちなみにコースゲットもタイムエントリーもランキングのチェックも携帯電話の通話時間は1分40秒くらいかかるので悪しからずね。



コースをゲットだ！

⬇クイックレースのシングルレースを選ぶ。ここでモバイルをセレクトしよう。



⬇パスワードは、モバイルアダプタGBの登録パスワードを入力すべし。

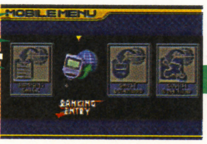


⬇コースデータをセーブするファイルを選べば、自動的に保存されるのだ。



タイムをエントリー

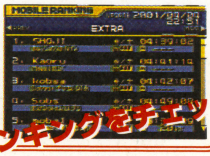
⬇シングルレースからモバイルメニューのランキングエントリーをセレクト。



⬇ここで書きこんだニックネームがランキングリストに表示されるぞ！



⬇エントリー後はランキングチェックで順位を確認。チェックは別メニューね。



ランキングをチェック！

はみだしおたより　カラーで、とてもいいと思います。（埼玉県・ナオチくん）

GAME BOY ADVANCE

アクション・RPG ／ SF・冒険 ／ 3月21日発売 ／ 価格4800円 ／ カプコン ／ プレイ人数・1～2 ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ バックアップカートリッジ ／ 通信ケーブル対応 ／ モバイルシステムGB対応 ／ 容量64メガ

バトルネットワーク ロックマンエグゼ

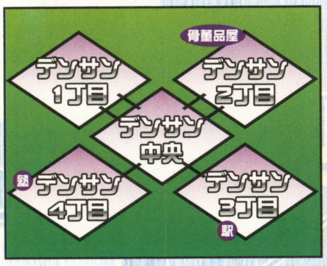
今月は第5話から第7話までを攻略だっ!!

先月に引き続き、今月もフローチャートと詳細マップでドーンと大攻略しちゃいます！　あと、クリアーには直接関係のないサブイベントも一挙に大公開！　もうクリアーしちゃった人もまだクリアーしてない人も役立つ情報満載だよ！　だから読んでちょーだいな。

第5話 信号パニック!!

メイルに誘われてデンサンタウンに行くことになった熱斗。メイルは用事ができたため、あとからバスで来ることに。デンサンタウンでは信号の故障で事故が多発。メイルの乗ったバスにも危機が！

デンサンタウン

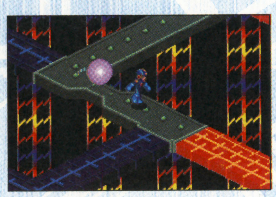




←デンサンタウンは広いから迷わないように。



➡骨董品屋ではスカルマンとバトルできる。



←スイッチを切り替えて進んでいこう。

フローチャート

熱斗のパソコン	メイルからメールが届くので返事を書く。"メイルへのへんじ"をゲット
メイルのピアノ	ロールに話しかけて"メイルへのへんじ"を渡す
メトロ秋原駅	秋原町へ戻るとメイルがやってくる
デンサン3丁目	メールが届くのでそれを読む
デンサン2丁目	骨董品屋でみゆきと話をする
デンサン1丁目	バス停に行くと事件が発生。メールが届くので読む
信号の電脳世界1	仕掛けをクリアーして信号切り替えスイッチを押す
デンサン中央	おじさん、おじいさん、若い女と話をしたあと、まどいに話しかける。そのあとほかのエリアに行こうとするとメイルからのSOSメールが届く
デンサン4丁目	信号にプラグイン
信号の電脳世界2	信号切り替えスイッチを押す。間に合わない
デンサン中央	まどいからバスの秘密を聞かされる
デンサン2丁目	信号にプラグイン
信号の電脳世界3	信号切り替えスイッチを押す。また間に合わない
デンサン3丁目	信号にプラグイン
信号の電脳世界4	信号切り替えスイッチを押す。間に合わないけど……
デンサン中央	バスを追い抜いて信号にプラグイン
信号の電脳世界5	4つの信号切り替えスイッチをすべて押してバスを閉じ込める
デンサン中央	バスにプラグインしてカラードマンを倒す

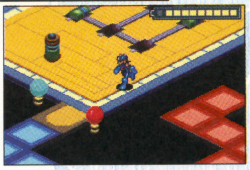
第6話へ

第6話 エリートをねらえ！

パパの招待で科学省のパーティーにやってきた熱斗とママ。しかし、WWWによってパーティー会場が停電。地下に閉じ込められた熱斗は、なんとか発電所までたどり着き、発電所の電脳世界にプラグインした。だが、バッテリーが残り少ないためロックマンの動ける時間はごくわずかだった……。



←ダストシュートを使って地下の発電所に潜り込むのだ。



➡電池をセットして道を出現させながら進んでいこう。

BOSS エレキマン

動きが遅いので攻撃を当てるのは簡単。木属性のウッドマンなどがよく効くぞ。電流の柱は放っておかずにすぐに破壊すること。雷を落としてくるが、立ち止まらなければ当たることはない。



←電流が止まった隙に柱を壊そう！

ブルース戦はこう戦おう

最前列の上段（下段）で待ち、ブルースが目の前に現れたら大きく下（上）に避けるようにすれば攻撃はまず食らわない。目の前にワープしてきた瞬間にソードなどでダメージを与えよう。

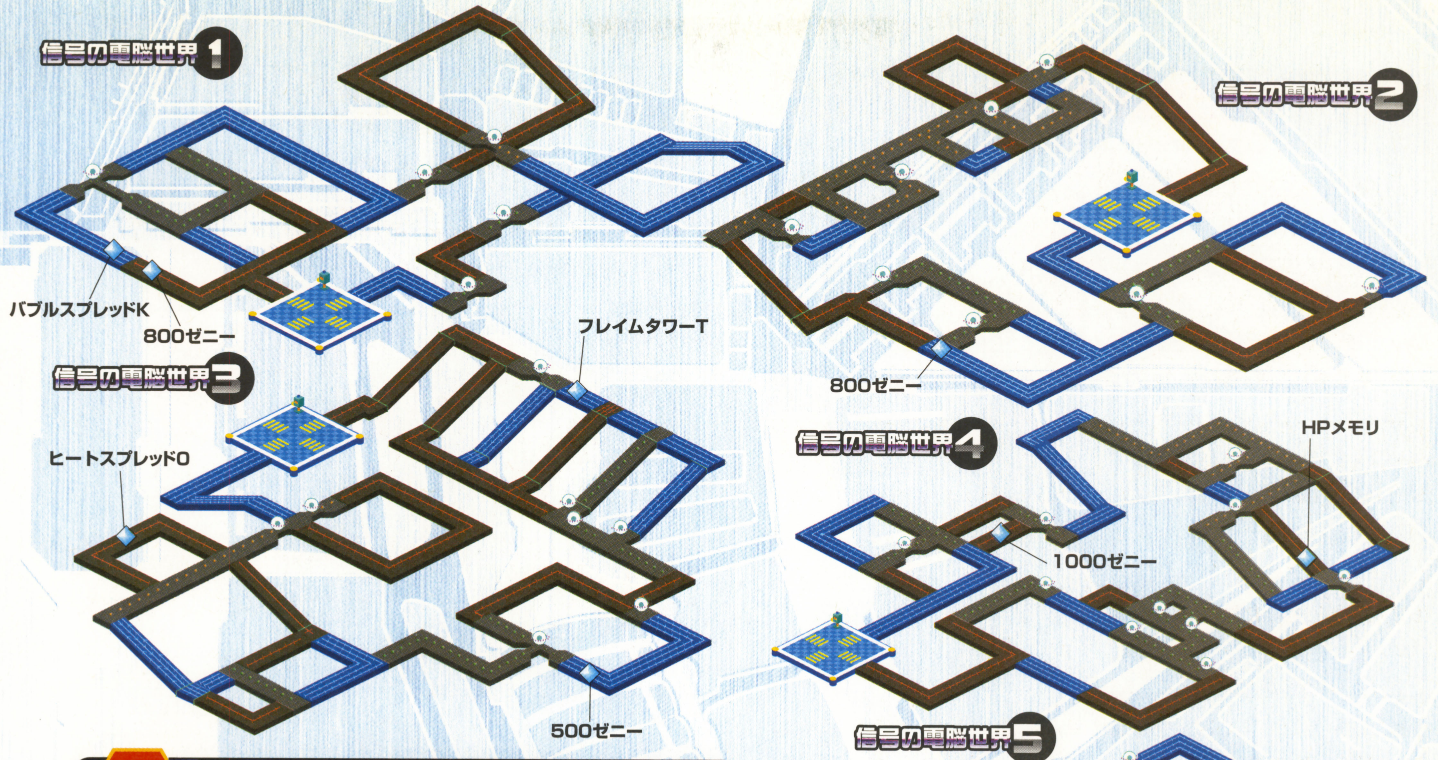


➡いきなりワープしてくるのだ。

フローチャート

熱斗の家	リビングでママに話しかける
科学省ロビー	炎山、公務員男と話をしたあと、テレビ前に行くとパパが登場
レストラン	パパに話しかけたあと、パーティー会場の全員と話をする
レストラン前通路	ダストシュートを調べる
発電所	公務員男→研究者→公務員男の順で話しかけるとコントロールルームへの扉が開く
コントロールルーム	コントロール機器にプラグイン
発電所の電脳世界1	仕掛けをクリアーしつつ進む
発電所の電脳世界4	最後の仕掛けをクリアーすると発電室の扉が開く
発電室	発電機を調べる
発電所の電脳世界4	エレキマン戦。ダメージが与えられない！
発電室	発電機を調べてオフにする
発電所の電脳世界4	エレキマンを倒すとブルースが登場。ブルース戦！
発電室	発電機を調べて再起動させる
レストラン	ママに話しかける

第7話へ



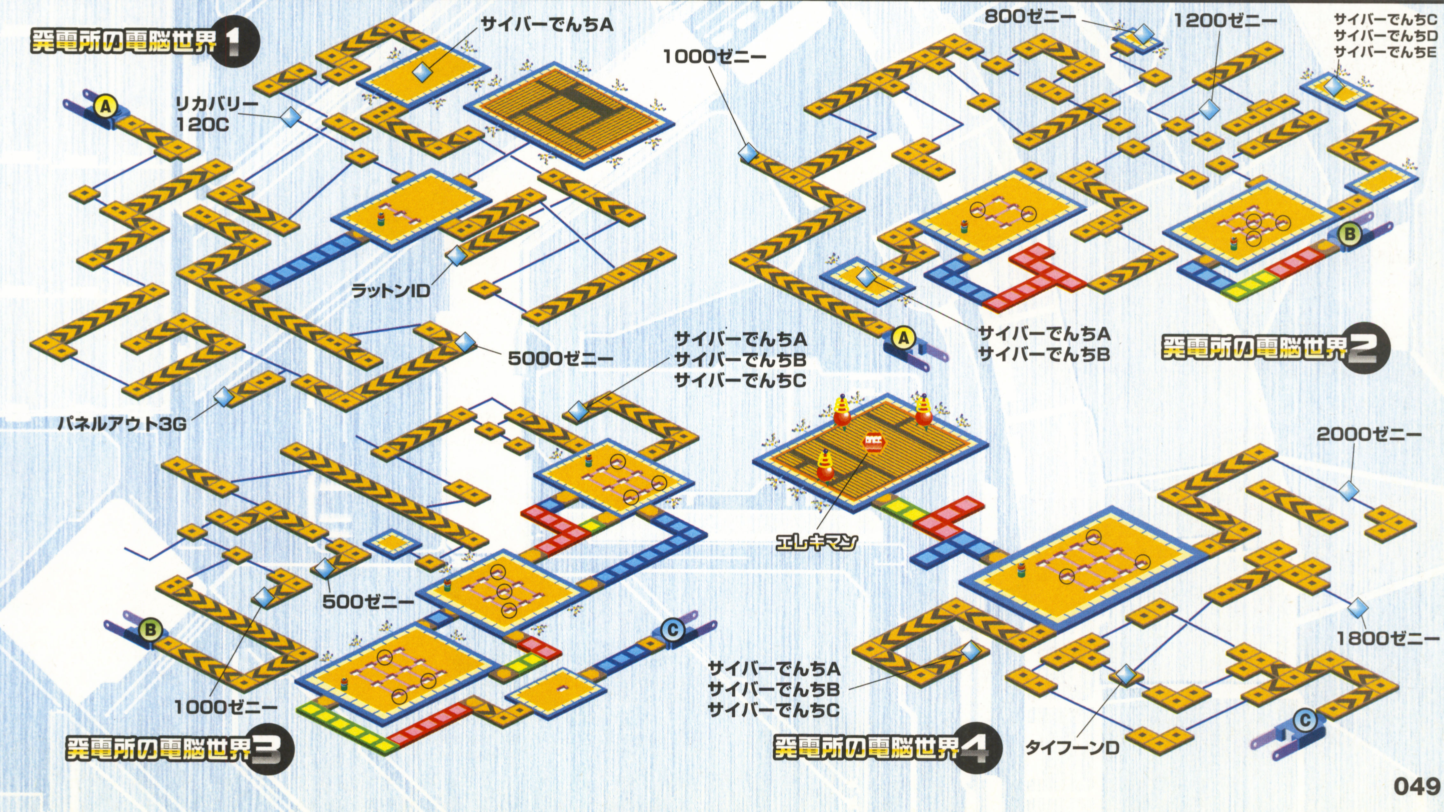


BOSS カラードマン

2体の小型カラードマンに守られているため、ふつうの攻撃ではカラードマン本体までなかなか届かない。貫通攻撃やスモールボムなどのバトルチップを使ってダメージを与えよう。なお、小型カラードマンは倒せないぞ。



⬆フレイムタワーやアクアタワーは、上下どちらかに引き寄せて一気に避けよう。



はみだしおたより

もっと読者ページを充実させて欲しいです。それと、表紙が粉っぽいのでなんとかしてください（笑）。（秋田県・AYU）

●5月号の表紙の粉っぽさは編集部でも大評判でした。今月号はどう？

第7話 WWWのサーバーをさがせ!

WWWがたくらんでいる終末戦争を阻止するためには、まずWWWのサーバーを捜さなければならない。WWWの元団員ならなにか知っているかもしれないと伊集院炎山から聞いた熱斗は、日暮たちの協力を得ながらインターネットの奥へと進んでいく。そしてついにWWWのサーバーがあるエリアへのアクセスに成功するのだが……。



←WWWの元団員たちに協力してもらおう。



➡インターネットの奥で待ち受けるのは……。

フローチャート

科学省	研究者と話す
デンサン中央	炎山と話す
秋原町	日暮ショップでカウンターのウラから日暮に話しかける。"日暮のリンクメモ"をゲット
デンサン2丁目	みゆきのスカルマンを倒し、"みゆきのリンク"をゲット
インターネット2	"みゆきのリンク"を使ってインターネット3へ
インターネット3	"日暮のリンクメモ"を使ってインターネット4へ行こうとすると中ボスが登場
インターネット4	メールが着信するのでそれを読む
科学省	研究者から"科学者リンクメモ"をもらう
デンサン4丁目	データライブラリを60種類以上にして、塾にいるゆりこ先生に話しかける。"ゆりこリンクメモ"をゲット
秋原町	ロックマンのレベルを30以上にしておじいさんに話しかける。"じいのリンクメモ"をゲット
インターネット4	"科学者リンクメモ"を使ってインターネット5へ
インターネット5	"ゆりこリンクメモ"を使ってインターネット6へ
インターネット6	"じいのリンクメモ"を使ってインターネット7へ
インターネット7	ボンマーマンを倒して"WWWのアドレス"をゲット
科学省	研究室に行き、パパに話しかける
熱斗の部屋	ベッドを調べて"寝る"を選択

第8話へ

こっちには行かなくてもいいけど……

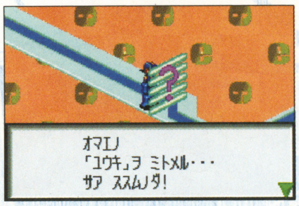
この先はゲームクリアーに関係ないエリアへと続いている。とくに行く必要はないけど、そこに出現する強敵を倒すことで強力なチップを入手できるぞ。余裕があれば挑戦しよう。



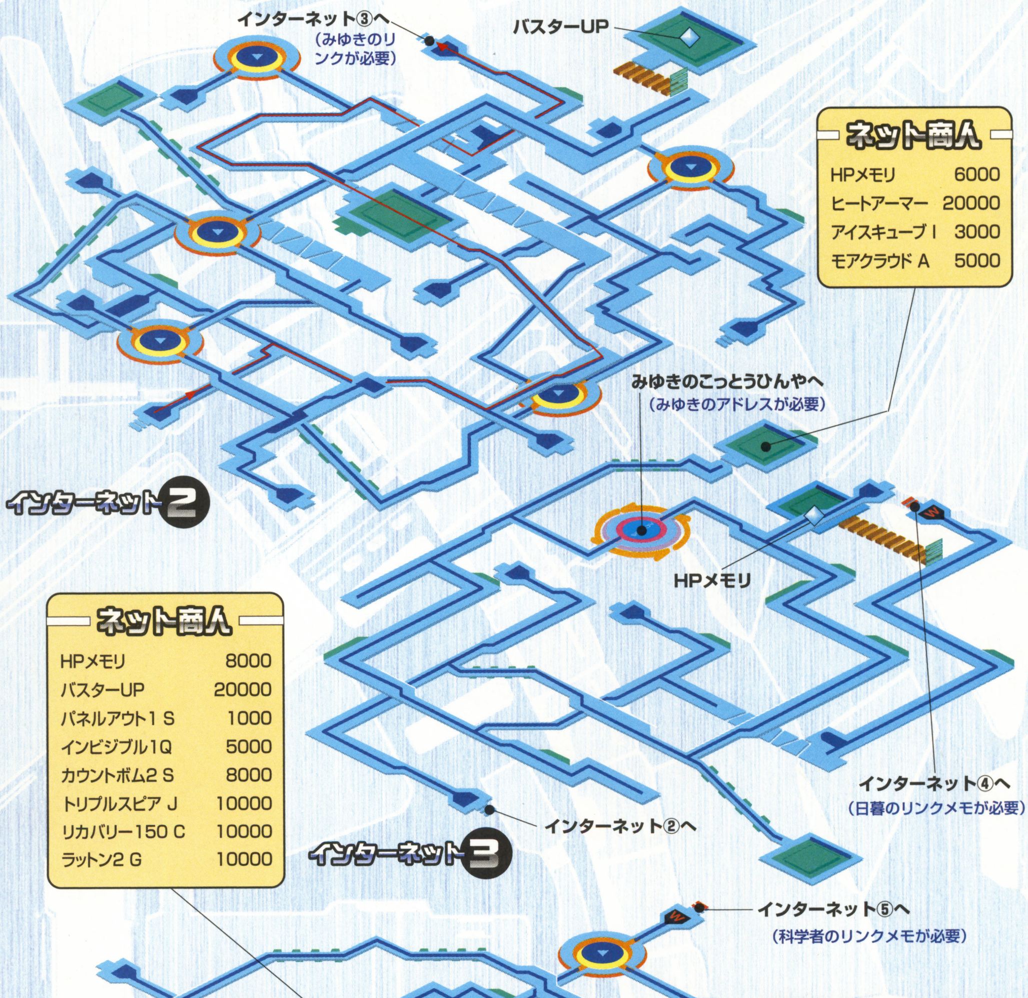
➡ネット商人もあちこちにいるぞ。



⬆ウッドマンを倒して、サロマのリンクを手に入れよう。



←さまざまな条件を満たさないと奥には進めない。



ネット商人

HPメモリ	6000
ヒートアーマー	20000
アイスキューブ I	3000
モアクラウド A	5000

ネット商人

HPメモリ	8000
バスターUP	20000
パネルアウト1 S	1000
インビジブル1 Q	5000
カウントボム2 S	8000
トリプルスピア J	10000
リカバリー150 C	10000
ラットン2 G	10000



⬆ウラインターネットだって。なんか危険な香りがするなあ。

中ボスはこう戦おう

盾をかまえている敵から倒すのがよろしいかと。ロックバスターで盾を弾いてからバトルチップで攻撃しよう。爆弾を5個同時に投げてくるのであせっちゃうけど、影を見て避ければ大丈夫。

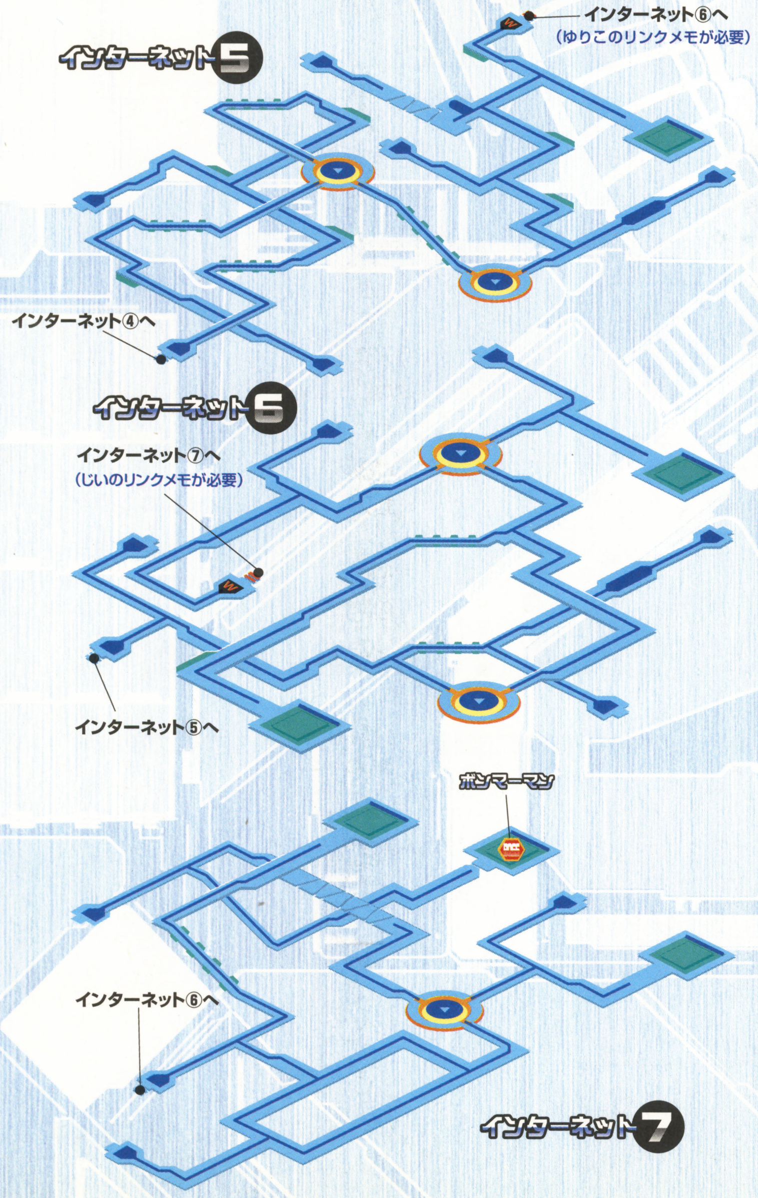


BOSS ボンマーマン



爆弾をつぎつぎと蹴り込んでくるイヤな相手だ。爆弾は着弾すると十字状に爆風が拡がるので、うまく見極めてかわそう。爆弾を出してしばらくのあいだは動かないので、その隙に強力な攻撃を当てまくるのだ。

⬆ショックウェーブなどの貫通攻撃で爆弾を壊しつつダメージを与えよう！



サブイベント大公開!!

ここでは意外と見落としがちなサブイベントを紹介していくぞ。参考にしてね。

スクールジャック事件解決後

チップ交換イベント

秋原町：メイルちゃんの家のウラ	フレイムタワーF→ダイナウェーブR
秋原町：学校の保健室	インビジブル1 1×3→ショットガンK
秋原町：学校の視聴覚室	メットガードA×30→バスターガードA

わらしべイベント

学校：1B教室	ダッシュアタックG→パネルリターンH

メトロライン復旧後

チップ交換イベント

秋原町：やいとの家のウラ	エスケープF・H・J・L・N→ナイトソードG

捜し物イベント

秋原町：メトロ駅前	おじいさんからのお礼　リカバリー80G

水道局の事件解決後

チップ交換イベント

水道局：ロビー入り口近くの自販機前	ホウガンH→バスターパンチC

わらしべイベント

水道局：事務室前	パネルリターンH→ブレイクハンマーM

悪ナビ退治イベント

水道局：ロビー奥の自販機前	おじさんからのお礼　パネルリターンG

信号ジャック事件解決後

チップ交換イベント

デンサンタウン3丁目	ショットガンK・クロスガンK・スプレッドガンK・メガキャノンK→リカバリー300C

わらしべイベント

秋原町：メトロ駅の中	ブレイクハンマーM→パネルアウト3S

悪ナビ退治イベント

秋原町：車道の学校側の突き当たり	おじさんからのお礼　10000ゼニー

発電所の事件解決後

チップ交換イベント

科学省：レストラン	インビジブル2J・モスクラウドK・ラットン3L→ウッドオーラC

クイズイベント

デンサンタウン4丁目：塾の中	クイズの賞品　ラットン1E

ボンバーマンを倒したあと

チップ交換イベント

水道局：浄水施設	ウッドマンV3・スカルマンV3・シャークマンV3・テンジョウウラB・アイアンボディC→パラディンソードB

わらしべイベント

秋原町：学校の倉庫	パネルアウト3S→バスターボムD

クイズイベント

科学省：発電所前通路	クイズの賞品　ラットン3M

はみだしおたより

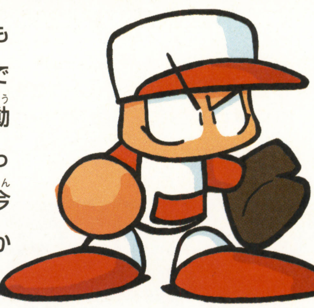
どうしてオリジナルTシャツプレゼントは6月号で終了するのですか？　もしかして誌名が変わったので新しいTシャツが登場するのですか？（大阪府・ミスター雨男）

●登場するかも。

アクション	3月21日発売	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用 バックアップ機能付き 通信ケーブル対応	モバイルシステムGB対応 容量64メガ
野球	価格5800円	プレイ人数・1～2		

パワプロクンポケット3™

『パワプロ2001Basic版』にサクセスモードがないことも あって、これまで以上に『パワポケ』で選手育成に励んでいる人が多いことだろう。ところが今作ではメインの行動が、これまでの練習からパーツを買うための仕事に変わったため、これまでの育成セオリーは通用しない。そこで今月の攻略では、各種パーツの価格、効果を始め育成に欠かせないデータを掲載。ここから新セオリーが始まる！



オールA選手育成はパーツの組み合わせがイノチ！

選手育成にあたってまず考えたいのが、最大30個までに制限されているパーツ個数について。能力アップのパーツは、数値が高いほど能力分以上に価格が上がる。たとえば走力＋1が基本価格10万円なのに対し、走力＋2は倍の20万円をはるかに上回る30万円もかかるのだ。また特殊能力は1種類につきパーツがひとつ必要になる。どこまで能力を上げるのか見極めることが重要だ。

能力パーツ ＋ 特殊能力パーツ ＋ アイテムパーツ ➡ 合計30個まで

パーツの組み合わせ例

走力+5 (150万)	走力+5 (150万)	走力+1 (10万)	走力+1 (10万)	走力+1 (10万)	走力+1 (10万)	➡	走力+14 合計340万
走力+3 (60万)	走力+3 (60万)	走力+2 (30万)	走力+2 (30万)	走力+2 (30万)	走力+2 (30万)	➡	走力+14 合計240万



⬆アイテムパーツは選手登録時に売ってしまい、ほかのパーツ購入に充てるようにしたい。



⬆1年目は＋1のパーツを買って、とにかくクリアー条件を達成することを優先すべし。

能力パーツリスト——完成型を考えて効率のいい組み合わせを！

野手は試合で勝てれば比較的ラクに走力、守備力、肩力は15まで上がる。＋3をふたつに＋2を4つで6パーツ、240万円で済ますか、＋4をひとつ、＋3をふたつ、＋2をふたつの5パーツ、280万円コースにするかは、特殊能力などのパーツとの兼ね合いで調節しよう。投手は速球派と変化球派のどちらかに絞って育成を開始するのが無難だ。フォームによる価格の補正があるので（53ページ参照）育てかたに合わせて選びたい。



⬅今作ではサブポジションをつけやすいのも特徴のひとつと言える。



⬅投手はとくにパーツ欄が不足しがちだ。計画的に購入していこう。

☑野手

パーツ名	価格(万円)
パワー+5	4
パワー+10	10
パワー+20	30
パワー+30	60
パワー+50	150
ミートカーソル+1	25
ミートカーソル+2	100
ミートカーソル+3	200
走力+1	10
走力+2	30
走力+3	60
走力+4	100
走力+5	150
肩強さ+1	10
肩強さ+2	30
肩強さ+3	60
肩強さ+4	100
肩強さ+5	150

パーツ名	価格(万円)
守備力+1	10
守備力+2	30
守備力+3	60
守備力+4	100
守備力+5	150
サブポジ・捕手	20
サブポジ・一塁手	5
サブポジ・二塁手	10
サブポジ・三塁手	8
サブポジ・遊撃手	10
サブポジ・外野手	10

※表中、価格欄にある数字の単位はすべて万円。パーツ価格には53ページで説明している補正が入るので注意してもらいたい。

☑投手

パーツ名	価格(万円)
球速+1	10
球速+2	30
球速+3	60
球速+4	100
球速+5	150
コントロール+5	10
コントロール+10	30
コントロール+20	60
コントロール+30	100
コントロール+50	150
スタミナ+5	4
スタミナ+10	10
スタミナ+20	30
スタミナ+30	60
スタミナ+50	100
スライダー+1	40
スライダー+2	120
カーブ+1	40

パーツ名	価格(万円)
カーブ+2	120
フォーク+1	50
フォーク+2	150
シンカー+1	60
シンカー+2	180
シュート+1	50
シュート+2	150
高速スライダー	50
スローカーブ	50
Sスライダー	50
パーム	30
ナックル	200
Vスライダー	50
SFF	50
チェンジアップ	50
あばたボール	50
高速シンカー	100

特殊能力パーツリスト ―― 新登場のスーパー能力取得を狙え!!

投手・野手共通

パーツ名	価格	効果
バント○	10	バント時、打球がゴロになりやすい
バントX	−10	バント時、打球がフライになりやすい
ムード○	60	出場していると、味方全員のパワー＋5、ミートカーソルも大きくなる。味方投手コントロール＋5（効果はひとりのみ。重複しない）
ムード×	−80	所持選手がベンチにいると、味方全員のパワー−5、ミートカーソルも小さくなる。味方投手コントロール−5(効果は重複する)
ケガ○	50	ケガをする確率が減る
ケガ×	−80	ケガをする確率が増える
安定感	10	不調時の能力低下の影響が少ない
ムラッ気	−20	調子の効果が倍になる
威圧感	200	相手の能力を下げる
人気○	100	人気者歓声が鳴り監督オート時、交代されにくい

特殊能力には、うろつきコマンドでジャンク屋に行くと買えるものと、イベントで手に入るものがある。表中、パーツ名が赤色になっているのが、新登場のスーパー能力だ。どれをとっても効果は絶大なものばかりだが、1選手につき1種類しかつけられない。とはいえ、どれも入手機会は極めて少ないので大切に。



←ジャンク屋で売っているパーツについては55ページで解説しているので参考に。

野手

パーツ名	価格	効果
チャンス○	25	走者が得点圏にいるとパワー＋15、ミートカーソル＋1.5
チャンスX	−40	走者が得点圏にいるとパワー−15、ミートカーソル−1.5
盗塁○	40	盗塁時のスタート加速が速くなる
盗塁X	−40	盗塁時のスタート加速が遅くなる
対左投手○	25	左投手が相手のときにパワー＋15、ミートカーソル＋1.5
対左投手X	−40	左投手が相手のときにパワー−20、ミートカーソル−1.5
キャッチャー○	50	投手のコントロールが良くなりスタミナ減少減
キャッチャー◎	150	キャッチャー○の効果が大きくなる
ブロック○	20	体当たりする走者をブロックしやすくなる
体当たり	10	本塁クロスプレイでセーフになりやすくなる
満塁男	30	満塁時に安打しやすくなる
サヨナラ男	30	サヨナラの場面で能力が上がる
アベレージヒッター	80	打球が低い弾道になりやすくヒットになりやすい
パワーヒッター	80	打球が高い弾道になりやすく外野への当たりが増える
広角打法	100	流し打ちした打球の速度が落ちにくい
流し打ち	60	流し打ちした打球がファウルになりにくい
逆境○	50	7回以降負けているとパワー＋15、ミートカーソル＋1
内野安打○	60	打撃後のスタートダッシュが速くなる
代打○	40	代打時、パワー＋20、ミートカーソル+2
送球○	80	返球時、球が逸れにくくなる
初球○	40	1ストライクまでパワー+5、ミートカーソル＋1.5
連打○	40	前打者がヒットを打つとミートカーソル＋1.5
固め打ち	100	2安打するとミートカーソル＋1.5
三振男	−80	2ストライクになると、ミートカーソルが小さくなる（フルカウント時を除く）
粘り男	50	スイング中もミートカーソルが動かせる
ムードメーカー	50	打撃成績によって味方の能力が変化する
タイムリーエラー	−100	得点圏に走者がいるとエラーしやすくなる
ヘッドスライディング	20	きわどいタイミングで、ヘッドスライディングしやすくなる
守備職人	100	守備時の動きがよく、背中向きでの走りが速い
闘気	100	相手投手がいつもピヨリ状態になる
奪力	100	相手投手のスタミナ消費が2倍になる
神速	100	走力が2上がる
豪力	100	パワーが30上がる
緊縛	100	相手投手の変化球の変化量が2下がる

※表中、価格欄にある数字の単位はすべて万円。マイナスの数字は売却時にかかる値段。数字がプラスのパーツは半額で売却できる。

投手

パーツ名	価格	効果
ピンチ○	50	得点圏に走者がいると能力が上がる
ピンチX	−40	得点圏に走者がいると能力が下がる
対左打者○	25	左打者が相手のときに球速＋2キロ、スタミナの減りかたが少なくなる
対左打者X	−40	左打者が相手のときに球速−2キロ、スタミナの減少が大きくなる
勝ち運	60	登板時、負けていれば味方のパワーが上がる
負け運	−50	登板時、味方のパワーが下がる
打たれ強い	20	ピヨリにくい
打たれ弱い	−30	ピヨリやすい
キレ○	200	変化球のキレが良くなる
キレX	−100	変化球のキレが悪くなる
ノビ○	150	直球の伸びが良くなる
ノビX	−100	直球の伸びが悪くなる
クイック○	30	相手走者の盗塁○をキャンセル
クイックX	−30	相手走者に盗塁○がつく
逃げ球	100	失投時、ど真ん中に行く確率が下がる
一発病	−100	失投時、ど真ん中に行く確率が上がる
リリース○	40	変化球投球時もフォームが変わらない
打球反応○	100	ピッチャー返しの打球を捕りやすくなる
牽制○	20	速い牽制球を投げられるようになる
寸前X	−50	勝利投手の権利が生じる5回、または最終回で勝っていると、コントロール−30、球速−2キロ、1球ごとのスタミナ消費も1増える
ランナー×	−50	走者を背負うとコントロール−30、球速−2キロ、スタミナ消費＋1
四球男	−40	3ボールになるとコントロールが悪くなる
重い球	100	相手打者のパワーを下げる
ポーカーフェイス	−30	ピヨリ状態でも画面上変化しない
尻上がり	80	先発時、6回以降、能力が上がる
スロースターター	−100	投球回3回まで、能力が下がる
短気	−20	ピヨリ状態で、コントロールが悪くなる
鉄腕	100	球速が5キロ上がる
剛球	100	相手打者のパワーが、10下がる
絶倫	100	スタミナ消費が、1／2になる
呪縛	100	相手走力の走力が、1下がる
気迫	100	ピヨらなくなる

アイテムパーツリスト

アイテムパーツはサクセス本編で役に立つパーツだ。選手登録時にはすべて売却して、装備できるパーツ個数を有効に使いたい。効果は表にあるとおりなのだが、なかでもロックオンマシーンは試合で非常に役立つので、ぜひとも手に入れたい。また仕事で重要なドリル、シールドについては54ページで説明しているぞ。

パーツ名	価格	効果
ギター	5	“ながし”の仕事ができるようになる
シールド	30	“ボディガード”の仕事ができるようになる
ドリル	20	“トンネル工事”の仕事ができるようになる
レーダー	10	“埋蔵金発掘”の仕事ができるようになる
防水スプレー	1	“サビつき”を防げる（1回のみ）

パーツ名	価格	効果
メッキ	10	“サビつき”を防げる
対人ミサイル	20	対人間との戦闘時に有利になる
対ロボミサイル	50	ガンダーロボとの戦闘時に有利になる
太陽発電機	30	週開始時、エネルギーを5回復(48回作動すると破壊)
木炭発電機	40	週開始時、エネルギーを10回復(48回作動すると破壊)
ガソリン発電機	50	週開始時、エネルギーを15回復(48回作動すると破壊)
原子炉	50	週開始時、エネルギーを20回復
まきもの(武田埋蔵金)	1	“埋蔵金発掘”の仕事ができる
まきもの(豊臣埋蔵金)	2	“埋蔵金発掘”の仕事ができる(確率10パーセントアップ)
まきもの(徳川埋蔵金)	3	“埋蔵金発掘”の仕事ができる(確率20パーセントアップ)
まきもの(M資金)	5	“埋蔵金発掘”の仕事ができる(確率30パーセントアップ)
予備バッテリー	10	エネルギーが0になったときに全回復します
良心回路	1	善悪ポイントが20上がります
ぬいぐるみ	0.5	ストレス回復時に1個につき2ポイント多く下がる
おまもり	5	交通事故を防ぐことができる

パーツ名	価格	効果
ノロイの人形	−1	良くないことが起こる(売っても壊れても戻ってくる)
モテモテマシーン	20	女の子好感度アップ時、さらに1ポイント多く上がる
ロックオンマシーン	30	試合中に打ちやすくなる
守備セミオート	1	試合中、守備がセミオートになる
守備オート	1	試合中、守備がオートになる
走塁セミオート	1	試合中、走塁がセミオートになる
金目のもの(高価)	20	売買時、同じ値段で売買できる
金目のもの(普通)	10	売買時、同じ値段で売買できる
金目のもの(安価)	5	売買時、同じ値段で売買できる
壊れたパーツ	2	壊れたパーツです
ゴミパーツ	−1	ただのゴミです
プレゼント(高価)	10	パーツが壊れるときに優先的に壊れやすい
プレゼント(普通)	5	パーツが壊れるときに優先的に壊れやすい
プレゼント(安価)	1	パーツが壊れるときに優先的に壊れやすい
チョコレート	0.02	パーツが壊れるときに優先的に壊れやすい

※価格欄にある数字の単位は万円。マイナスは売却時の価格。

column

各種パーツ価格の補正について

各種パーツの価格に関して、野手は利き腕とポジション、投手はフォームによる補正が加わる。さらに投手は、すでに変化球を覚えていて新たな球種を覚える場合に、最初のひとつだけは＋1のパーツの値段がプラスされる。たとえば右投げ両打ちでポジション、ショートの野手がパワー＋10のパーツを買おうとすると、基本価格10万円に両打ちの10パーセント、ショートの10パーセントがプラスされて12万円になる、といった具合だ。投手はとくに覚えたい変化球の球種に合わせて選びたい。



←それぞれのポジションに必要な能力が安くなる傾向がある。



←やっぱりアンダースローのフォークはこんなに高いのです。

利き腕(打)による補正(基本価格からの補正、単位はパーセント)

打法	パワー
右打ち	0
左打ち	+5
両打ち	+10

守備位置による補正(基本価格からの補正、単位はパーセント)

守備位置	パワー	ミート	走力	肩強さ	守備力
ピッチャー	0	0	0	0	0
キャッチャー	−5	0	+10	−5	0
ファースト	−10	0	+5	+5	0
セカンド	+5	0	+5	0	−10
サード	−5	0	+5	−5	+5
ショート	+10	0	−5	0	−5
外野手	0	0	−5	−5	+10

投手フォームによる補正(基本価格からの補正、単位はパーセント)

投法	最高球速	コントロール	スタミナ	スライダー	カーブ	フォーク	シンカー	シュート
オーバー	0	0	0	0	0	0	0	0
スリークォター	+3	−3	0	−3	0	+9	−3	−3
サイド	+5	−5	0	−5	0	+15	−5	−5
アンダー	+10	−10	0	−10	0	+30	−10	−10
トルネード	−5	+5	0	+5	0	−11	+5	+5

※プラス分は基本価格に上乗せ、マイナス分は基本価格から安くなる。トルネード投法は球速を上げやすいが、コントロールは上げにくい、など理にかなった補正が加わるのだ。

はみだしおたより

息子は5歳にしてゲームの魅力にとりつかれ四六時中ゲームざんまい。どうせなら将来はゲームをプログラムして、親にラクさせてほしいです。（大阪府・杉山 由樹子さん）

仕事の選択が選手育成の成否を決める!?

選手育成のメインとなるのが仕事。ネオプロペラ団の一員としてお金を稼ぎ、パーツを買って能力強化を図るのだ。仕事には始めからできるものと、条件をクリアーするとできるようになるものがある。当然、条件つきのものの方が効率よく稼ぐことができ、いい選手を作るためにはこちらを使うことが多くなる。ここでとくにオススメしたいのが、トンネル工事とボディガードのパーツが必要なふたつの仕事。給料が高く、消費エネルギーやストレス増加も金額の割にオトクだ。くり返し働いて、パーツ購入に充てよう。



⬆いったいどこを掘ってくれてるの？ てな感じがしないわけでもないですが。

仕事はおなじものをくり返すほどオトク!?

仕事はおなじ仕事を4回するごとに昇給する。たとえば基本給30000円で昇給率25パーセントの靴磨きは4回目までの給料は30000円＋おまけ。5回目からは37500円＋おまけ、9回目からは45000円＋おまけといった感じで昇給していくのだ。なにごとも継続は力なり、と言っていた校長先生はまちがっていなかったということ。また1回目と昇給時の仕事では事故が起こらないので、安心して働くことができる。

●給料の算出方法
基本給＋昇給金額＋おまけ

●昇給金額
昇給金額＝基本給×昇給回数×昇給率÷100

●おまけ
0円〜2000円のあいだで、ランダムで決められる

最初からできる仕事

この中から毎週、ランダムで2種類の仕事がメニューに現れる。うろつきコマンドを選べない1年目1月は、ここからなるべく給料の高い仕事を選んで、パーツ入手に備えるべきだろう。靴磨きなんてやってちゃ絶対にダメ！ です。



⬅なるべく高い仕事を選んでおこう。

※皿洗いの事故ではサビつきに、犬の散歩の事故では記憶−2、ウィルス（すでになっている場合はかさかさ虫、それもなっていればエネルギー−5）になる。

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
皿洗い	45000	−15	+10	20パーセント	10パーセント
ティッシュくばり	35000	−15	+10	25パーセント	0パーセント
占い	25000	−5	+10	30パーセント	0パーセント
バグチェッカー	40000	−10	+15	20パーセント	0パーセント
サンドイッチマン	45000	−5	+20	20パーセント	0パーセント
花売り	30000	−10	+10	25パーセント	0パーセント
内職	23000	−3	+10	30パーセント	0パーセント
靴磨き	20000	−10	+5	30パーセント	0パーセント
犬の散歩	31000	−15	+3	25パーセント	10パーセント

仕事コマンド10回以上でできる仕事

仕事を10回以上すると出現する。つまり出現するのは1年目3月3週以降になる。探偵、夜警の事故は記憶が下がり、ウィルス、ショートなどの異常を起こすので、要注意だ。



⬅こんなことになってしまったら最悪です。

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
清掃	45000	−25	+10	20パーセント	0パーセント
探偵	60000	−20	+15	20パーセント	10パーセント
夜警	55000	−15	+10	25パーセント	10パーセント
客引き	65000	−15	+20	15パーセント	10パーセント

スタミナorパワーが上がるとできる仕事

投手はスタミナE以上、野手はパワーE以上でできる。事故の効果は道路工事が記憶−2、ショート（すでになっているとエネルギー−50、記憶−5、パーツ破壊）、運送が記憶−5、ショート（すでになっているとエネルギー−10）。これよりはトンネル工事を推奨したい。

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
道路工事	75000	−40	+10	15パーセント	15パーセント
着ぐるみ	70000	−30	+20	15パーセント	0パーセント
運送	100000	−35	+20	20パーセント	15パーセント

パーツを入手するとできる仕事

なんといっても給料が高いトンネル工事かボディガードを多用したい。なるべく早くジャンク屋に行って手に入れよう。エネルギー消費の激しいトンネル工事をするなら、ジャンク屋で発電機を買ってもいい。ボディガードのストレスはデートで解消すべし。どの仕事も事故で記憶−5、パーツ破壊、ショートになる。パーツ破壊に備えてチョコレートやプレゼントは手元に残すこと。

埋蔵金発掘、各巻き物の当たり確率
（単位はパーセント）

当たり項目	武田	豊臣	徳川	M資金
ガラクタ	20.000	22.222	25.000	28.571
宝飾品	15.000	16.667	18.750	21.429
埋蔵金10万円	1.750	1.944	2.188	2.500
埋蔵金30万円	1.250	1.389	1.563	1.786
埋蔵金50万円	1.000	1.111	1.250	1.429
埋蔵金100万円	0.500	0.556	0.625	0.714
埋蔵金200万円	0.250	0.278	0.313	0.357
埋蔵金300万円	0.150	0.167	0.188	0.214
埋蔵金1000万円	0.100	0.111	0.125	0.143

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
トンネル工事	105000	−40	+10	10パーセント	10パーセント
ボディガード	120000	−15	+25	10パーセント	15パーセント
ながし	33000	−2	+10	10パーセント	0パーセント
埋蔵金発掘	？	−40	？	0パーセント	10パーセント

※トンネル工事にはドリル、ボディガードにはシールド、ながしにはギター、埋蔵金発掘にはレーダーと巻き物のアイテムが必要。ドリル、シールド、ギターはジャンク屋で購入可能。

能力が上がるとできる仕事

投手は最高球速135、スタミナE、コントロールE以上で、野手はパワー、ミート、走守肩、すべてE以上でできるようになる。給料がもらえるほかに、自分のチーム、火星カンパニーのチーム力が上がるのもうれしい。とはいってもこの給料では、これを多用する意味はあまりないと言える。出現時期が遅いため昇給しにくいのもイタイ。

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
投手コーチ	40000	−25	+8	25パーセント	0パーセント
打撃コーチ	40000	−25	+8	25パーセント	0パーセント

イベント発生でできる仕事

イベントで外道先輩と出会うとできるようになる。記憶+2の効果もあるので記憶のパラメーター調節に使ってもいいだろう。3年目に重宝するはずだ。事故を起こすと記憶−2、ショートになる。

職種	基本給（円）	エネルギー	ストレス	昇給率	事故率
タコ焼き	30000	−10	+5	25パーセント	10パーセント

はみだしおたより
ゲームボーイアドバンス、ゲットできんかったよー。代わりにドリキャス買おーかなー。（愛知県・もっちり星人くん）

回復はできるだけ使わずに仕事を多くこなしていこう

ここでは回復コマンドについて説明していくぞ。エネルギー回復は1000円と安価な費用で、必ず満タンに戻すことができる。なるべく仕事で減らしてから回復すること。ストレス減少の手段となる、気分転換はストレスが30減るもののそれぞれ45パーセントの確率で記憶が1あるいは2減ってしまう。なるべくデートでストレス解消したい。ただし1年目スタート直後の記憶が0のうちはもちろん、気にせず気分転換しよう。

また病気や故障の回復は病気、故障の総数が3個以上なら100パーセント、2個なら80パーセント、1個なら55パーセントの確率で成功する。費用は、故障の修理は成功時3000円、失敗時1500円、病気のカウンセリングは成功時に2000円、失敗時1000円となっている。エネルギーが5未満の状態でショートにかかるとゲームオーバーとなるのでとくに注意が必要だ。試合などでの体力減少などを忘れているとイタイ目にあうぞ。

故障・病気リスト

故障

●サビつき　10パーセントの確率でパーツが壊れる
●ショート　毎週エネルギーを−5される
●ウィルス　40パーセントの確率で記憶−3される
●かさかさ虫　40パーセントの確率でストレス＋10
●水漏れ　原子炉を装備しているとと4週おきに30パーセントの確率で発生、ストレス＋5。また水漏れ3回でゲームオーバーに。防止策は売却することのみ

病気

●弱気　40パーセントの確率で仕事できなくなる
●恋の病　40パーセントの確率でデートしかできない
●マニア　30パーセントの確率で無駄使いする（出費額は5000円〜50000円でランダム、ストレス−10）

※回復の確率はどれもいっしょなので、行動が限定される恋の病は優先的に治そう。

うろつきは効果的に使え!!

うろつきコマンドは1年目2月1週以降に実行可能になる。なかでもジャンク屋は比較的ラクに特殊能力を手に入れられるため、重宝するだろう。右の表はジャンク屋の販売パーツリスト。位置ナンバーが同じものは同時に販売されることがなく、どれが店頭に並ぶかはパーツごとにランダムで確率が設定されているのだ。

うろつきで行ける場所

初めから行ける場所

場所	概要
ジャンク屋	買い物コマンドで買えないパーツを買える
廃工場	忍び込んでパーツを拾うことができる
大学	さとみと知り合いになれる
病院	ミキと知り合いになることができる
採石場	犬と知り合いになれる

途中から行ける場所

場所	概要
極悪久高校	記憶を回復するイベントが多い
火星カンパニー	火星カンパニーの仕事に誘われることがある



⬆ドリル、またはシールドを早期に入手するのが鉄則だ。



⬆さとみからもらえるパーツは、1回目はいつも同じ。

ジャンク屋販売リスト（野手）

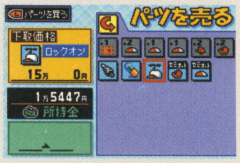
位置No	パーツ	出現確率
1	守備セミオート	100パーセント
2	守備オート	100パーセント
3	走塁オート	100パーセント
4	サブポジション（捕手／一塁手／二塁手／三塁手／遊撃手／外野手）	17パーセント
5	左○／バント○／ムード○	33パーセント
6	ケガ○／安定感／人気者／キャッチャー◎	17パーセント
	キャッチャー○	33パーセント
7	チャンス○／盗塁○／広角打法／パワーヒッター／アベレージヒッター／流し打ち	17パーセント
8	内野安打○／初球○／連打○	33パーセント
9	送球○／逆境○／ブロック○	33パーセント
10	体当たり／サヨナラ男／満塁男	33パーセント
11	ヘッドスライディング／代打○／守備職人	33パーセント
12	固め打ち／粘り男／ムードメーカー	33パーセント
13	ギター／シールド／ドリル	33パーセント
14	防水コート	67パーセント
	メッキ	33パーセント
15	木炭発電機／ガソリン発電機	33パーセント
	太陽発電機／原子炉	17パーセント
16	対人ミサイル／対ロボミサイル／武田埋蔵金の巻き物／豊臣埋蔵金の巻き物／徳川埋蔵金の巻き物／M資金埋蔵金の巻き物	17パーセント
17	良心回路／ロックオンマシーン	33パーセント
	モテモテマシーン／予備バッテリー	17パーセント
18	金目のもの（高価）／金目のもの（ふつう）／金目のもの（安価）	33パーセント

ジャンク屋販売リスト（投手）

位置No	パーツ	出現確率
1	守備セミオート	100パーセント
2	守備オート	100パーセント
3	走塁オート	100パーセント
4	高速スライダー／スローカーブ／Sスライダー	33パーセント
5	パーム／ナックル／Vスライダー／SFF／チェンジアップ／あばたボール	17パーセント
6	高速シンカー／左○／バント○	33パーセント
7	ムード○／ケガ○／安定感	33パーセント
8	人気者	67パーセント
	ノビ○	33パーセント
9	キレ○／ピンチ○／打たれ強い	33パーセント
10	勝ち運／逃げ球／クイック○	33パーセント
11	打球反応○／リリース○／重い球	33パーセント
12	牽制○／尻上がり	50パーセント
13	ギター／シールド／ドリル	33パーセント
14	防水コート	67パーセント
	メッキ	33パーセント
15	木炭発電機／ガソリン発電機	33パーセント
	太陽発電機／原子炉	17パーセント
16	対人ミサイル／対ロボミサイル／武田埋蔵金の巻き物／豊臣埋蔵金の巻き物／徳川埋蔵金の巻き物／M資金埋蔵金の巻き物	17パーセント
17	良心回路／ロックオンマシーン	33パーセント
	モテモテマシーン／予備バッテリー	17パーセント
18	金目のもの（高価）／金目のもの（ふつう）／金目のもの（安価）	33パーセント

育成1年目はこれでイケ!!

うろつきを使えない1月はなるべく高給な仕事を続ける。2月には廃工場でパーツを拾う。これを売って30万円以上になったらジャンク屋でドリルまたはシールド、できればメッキや防水スプレーも買っておこう。あとはひたすら仕事。火星カンパニーの試験に合格するまでは仕事するたびに安いパーツを買って、亀田くんにお金を取られる額を減らす。パーツは壊れる危険を考慮して安いものから揃えていくべし。



➡ロックオンがないと2年目以降の試合が厳しい。

column

ドキドキ地雷パニック！のショップについて

地雷パニックでも５エリアごとにショップが登場する。そこで販売されるものが下の表だ。特殊能力が手に入りにくいので、サクセス本編では特殊能力獲得を優先するようにしたい。

野手

ミート＋1／ミート＋2／ミート＋3
パワー＋5／パワー＋10／パワー＋20／パワー＋30／パワー＋50
走力＋1／走力＋2／走力＋3／走力＋4／走力＋5
肩力＋1／肩力＋2／肩力＋3／肩力＋4／肩力＋5
守備力＋1／守備力＋2／守備力＋3／守備力＋4／守備力＋5

投手

球速＋1／球速＋2／球速＋3／球速＋4／球速＋5
コントロール＋5／コントロール＋10／コントロール＋20／コントロール＋30／コントロール＋50
スタミナ＋5／スタミナ＋10／スタミナ＋20／スタミナ＋30／スタミナ＋50
スライダー＋1／スライダー＋2
カーブ＋1／カーブ＋2
フォーク＋1／フォーク＋2
シンカー＋1／シンカー＋2
シュート＋1／シュート＋2
ミート＋3／パワー＋50／走力＋2／肩力＋2／守備力＋2

はみだしおたより

ホワイトのゲームボーイアドバンスを予約してたんだけど、ポケモンセンターのスイクンブルーがかわいかったのでまた予約してきました。（埼玉県・山下カズキさん）

アクション・RPG | 4月27日発売 | ハドソン | ゲームボーイアドバンス専用 | モバイルシステムGB対応
コミカル | 価格5200円 | プレイ人数・1～4 | バックアップカートリッジ | 容量32メガ
通信ケーブル対応

BOMBERMAN STORY ボンバーマンストーリー

草原ステージで基本をマスターしてノーマルゲームクリアーをめざせ!

惑星ファンタリオンの調査探索に向かったまま、行方不明になったマックスを救出に向かう……。こんなストーリーのノーマルモード。爆弾を武器にファンタリオンで情報を集めて、マックスを捜すのだ。冒険の始まりとなる草原ステージでは、今後も役立つさまざまなテクニックが必要となる。ここで基本をマスターしておこう。



草原ステージフィールドマップ

冒険の始まりはアルファタウンから。家の中にいる人に話を聞いたら、迷いの森へ。ノーマルモードでは8方向への移動が可能。爆弾を置いたら、爆風が当たらない範囲へ移るクセをつけよう。トコトコ平原やザブザブ湖の移動中も、草を爆破してアイテムを集め、キャラボンを成長させていく。ベータタウンでは、トレジャーハンターからレーダーをもらえる。あとはマグネットベースへ向かうのみ、だ。

➡ボンバーシャトルで体力回復できる。

➡ポミュの能力でいつでも町に戻れる。

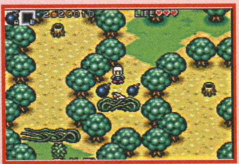
草原ステージストーリー進行

1. アルファタウンで話を聞いて、少女に指輪の探索、おじいさんにルーイの写真撮影に関する依頼を受ける
2. 迷いの森でキャラボンのポミュを助けて指輪を拾う
3. さらに迷いの森の奥へ進み、ルーイの写真を撮影する
4. アルファタウンに戻り少女に指輪を、おじいさんに写真を渡す
5. センサーを町の合成屋に持っていき、"地雷ボム"を作り出す
6. 町のはずれでキャラボンバトルを行って外に出る
7. 修羅の道でキャラボンのシードランを仲間にする
8. トレジャーハンターに連れていかれた家で、レーダーゲット
9. スイッチのある岩場を渡り、マグネットベースへ

攻略ポイントチェック!

2 3 迷いの森の北東で草に絡め取られているポミュは、草の両端にボムを置けば助けられる。また写真撮影を頼まれたルーイは森のいちばん奥まった場所に隠れているぞ。

7 修羅の道で出会うシードランは、ミニゲームに勝てば仲間になる。ゲームの勝敗は完全に運次第だが、何度でも挑戦できるので勝つまで気長に続ければ問題なし。カンがすべてだ。



➡ボムはこの位置に置けばオーケーだ。

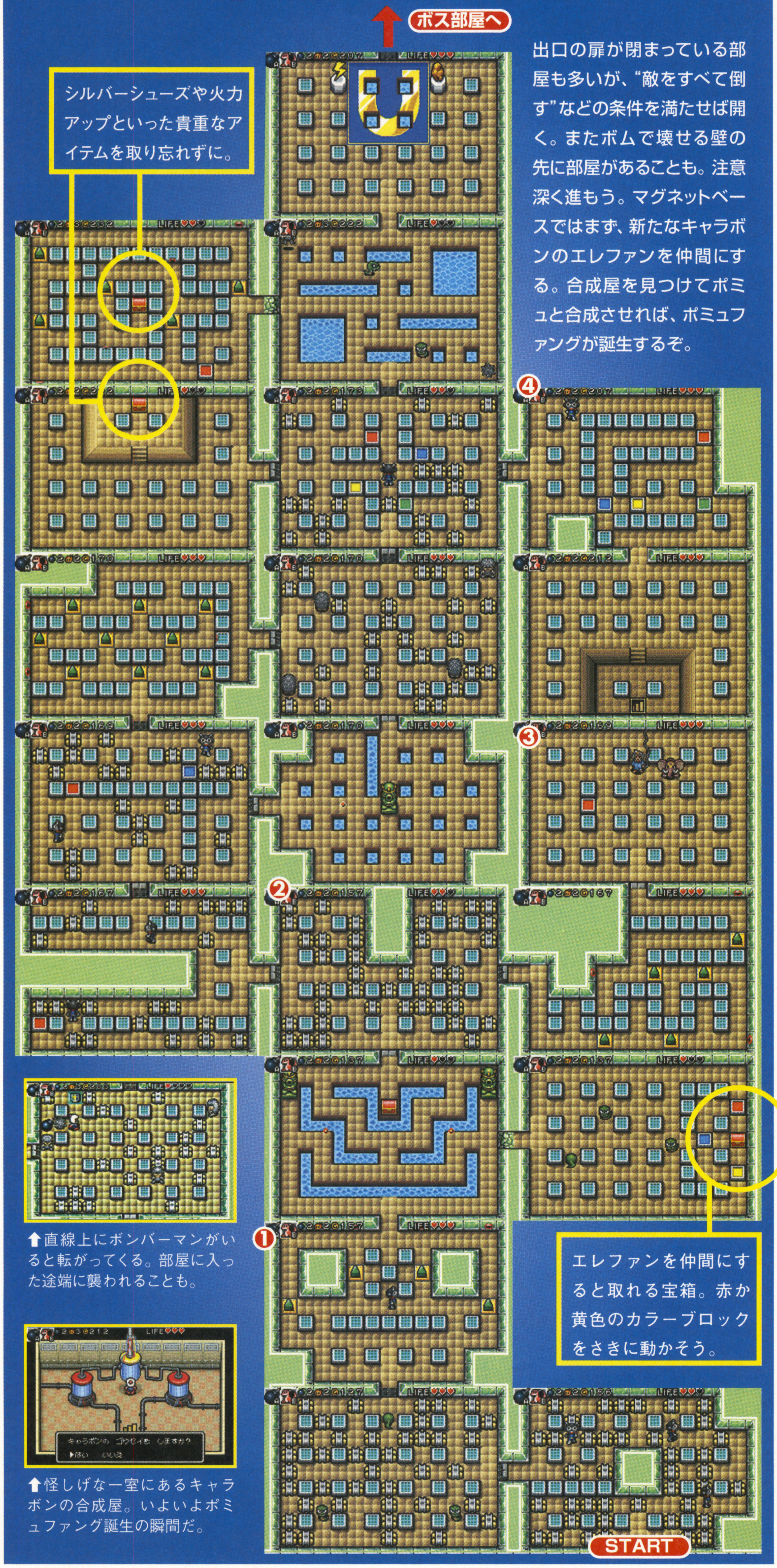


➡どちらが来るかは完全にランダムだ。

はみだしおたより

ファミ通64はよく買っていましたが、+アドバンスは初めて買いました。(神奈川県・やまくん)
●ファミ通64+はよく作っていましたが、64+アドバンスは初めて作りました。

マグネットベースマップ



出口の扉が閉まっている部屋も多いが、"敵をすべて倒す"などの条件を満たせば開く。またボムで壊せる壁の先に部屋があることも。注意深く進もう。マグネットベースではまず、新たなキャラボンのエレファンを仲間にする。合成屋を見つけてボミュと合成させれば、ボミュファングが誕生するぞ。

⬆直線上にボンバーマンがいると転がってくる。部屋に入った途端に襲われることも。

⬆怪しげな一室にあるキャラボンの合成屋。いよいよボミュファング誕生の瞬間だ。

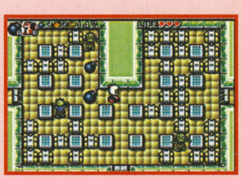
攻略ポイントチェック！

1 この部屋では、緑のスイッチを踏むと壁にある吹き出し口から、ボンバーマンに向かって、矢が飛んでくる。入るまえにシードランを選択して、いつでもシールドをかまえられるように準備しておくのがポイント。



⬆体の向きを上にして、矢の襲来に備えておくことがカンジンだ。

2 敵はいないのかと思いきや、一定距離まで近づくと床から出現してくる者が4体ほど。ブロックを壊しつくすまえに出現させておこう。



⬆ブロックとボムのあいだに敵を挟み込めば倒しやすい。

3 ポイント2の部屋の左はまだ進むことができない。まずは右に進んでいこう。この部屋まで来ると、新たにエレファンを仲間にできるのだ。

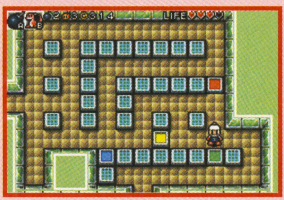


⬅エレファンは、セットしなくても仲間にするだけでカラーブロックを押せるのだ。



➡こんな感じでカラーブロックを動かすと、扉が開く部屋もけっこうあるぞ。

4 この部屋の先に進むと、いよいよキャラボン合成屋のお目見えだ。ここではカラーブロックが邪魔をしているように見えるけど、赤→青→黄色→緑の順に押すだけでかんたんに進むことができる。青ブロックから押しちゃダメ。



⬆カラーブロックをすべて動かすとこの形に。あとは合成屋へ。

対ボス戦

ダメージを与えられるのは頭部のみ。体にダメージを与えると爆発するのでブロックで避けるように。頭部から吐き出す炎にも注意が必要だ。直線上にいるときは注意。



⬆頭のみになったときがチャンス。一気に攻撃だ。

はみだしおたより
ワタナベリィ渡辺さんってけっこう美人なのにどうしてゲボゲボ団員なんでしょうか？（匿名希望くん）
●ちゃんと名前とか住所とか書いて送らなきゃ。

新作ゲーム クロスレビュー

4月1日～4月30日

NINTENDO64 4月14日 どうぶつの森



任天堂／5800円
コミュニケーション／その他

部屋の模様替えや手紙を送るなど、架空の世界が楽しめる。困っている村人たちを手伝い、いろいろなアイテムをもらえるぞ。

GAMEBOY ADVANCE 3月21日 爆熱ドッジボールファイターズ



アトラス／4980円
スポーツ／アクション

ハデな必殺技が炸裂しまくる変則ルールのドッジボールゲーム。専用ケーブルを使って友だちと通信対戦をすることもできる。

GAMEBOY ADVANCE 3月21日 コナミワイワイレーシングアドバンス



コナミ／5800円
レース／アクション

ゴエモンやパワプロクンなど、コナミの人気キャラが登場するレースゲーム。コース上に落ちているアイテムを使いこなそう。

*スケジュールの都合で先月号に間に合わなかった左の2本のソフトを、今月号に掲載しています。

バカタール加藤



4月はなぜか見学者が多くやってきます。見学したくなる季節なのです。ほとんどが、修学旅行で地方から東京に来てる中学生。どうやって本を作ってるかよく聞かれますが、だいたい"ガッツで"と答えてます。学校に戻ったら、"絶対買うべき雑誌"と発表してね～!!

どうぶつの森：動物たちの住むどこかの村。そこの住人になって、"交流"を楽しむ。クリアーとか得点でない何か、それを正面からキチンと作ったことがスゴイ。自分だけのインテリアを飾ったり、4人まで同じ世界でプレイできるのが◎。家族全員でプレイしたい。

爆熱ドッジボールファイターズ：ドッジボールってゲームに向いてるな、と再認識。ルールが簡単で、スポーツとしてテンポがよく、手軽に遊べる。システムはやや古臭いけど、必殺技が豊富に用意されているし、連携プレイなどで自分のスタイルも出せる。気軽に対戦できてグー。

コナミワイワイレーシングアドバンス：走りを極めるより、アイテムを使って、やったりやられたり。コースの特徴を活かすのが肝。免許や掲示板のシステムは目先が変わっていいかも。アイテムを購入していく要素もあり、それなりにやり込める。軽快なテーマ曲が妙に耳に残る。

ローリング内沢



メガネを買い変えました。そんなこともあり先日、バカタール加藤編集長とメガネトーク。メガネ部結成か？ 活動内容は中指でメガネの中心を持ち上げズレを直すこと、それだけ。メガネのズレ直し世界選手権に向け日夜練習中です。もちろん必殺技も考えてます。

どうぶつの森：仮想空間内での遊びかたはあからじめいくつか用意はされているものの、その楽しみかたはプレイヤーしだい。遊びを創造できるプレイヤーにとっては恰好の遊技場。インターフェイスやシステムもよく、過ごしやすい空間になっていて長期間楽しめる！

爆熱ドッジボールファイターズ：横から見ても縦から見ても『くにおくんの熱血ドッジボール』。BGMもそっくり。開発陣が同じなんでしょうね。なので、『くにおくん～』が好きだった人はハマると思います。必殺技出したモン勝ち的なノリもありますが、完成度はよいです。

コナミワイワイレーシングアドバンス：『マリオカート』風。コインを集めてアイテム購入などオリジナル要素も収録されていますが、しかしながらレースゲームとしてのクルマを操作する感覚の気持ちよさが淡い気がします。スピードなのかドリフトなのか心地よさの核が見えにくい。

本田やよい



フラッシュ(動画作成ソフト)を入手したのを機に、ほぼ一年ぶりにホームページを復活させました。更新とか掲示板にレス(返事)書いたりとかが大変なんだけど、のんびり運営していこうと思ってます。宣伝はしないので、見たい人は検索ツールとかで探してみてね。

どうぶつの森：無目的なところが楽しい。何をしてもいいし、何もしなくてもいい。友だちが作った部屋に遊びに行けるのもいい。リセットすると怒られるけど、一度は怒られてみよう。笑えるから。リアルタイムなのにお店の開店時間が決まってる点が不満。

爆熱ドッジボールファイターズ：フォーメーションや選手の実力を熟考しても、けっきょく最後にはプレイヤーの実力にゆだねられる。早い話、必殺技を出せれば楽しいけど、出せないとかなり厳しい。ひとりプレイは対戦以上に難しい。もう少し技が出しやすいともっとよかったな。

コナミワイワイレーシングアドバンス：操作はカンタンだし、スピード感があるので走りも爽快。みんなで対戦するにはうってつけ。ミニバトルの鬼ごっこがかなり燃える。でも免許をとるのはけっこうシビア。あと夕方になると川がピンク色になるので、何度も落ちました。ええ。

デビル藤原



3月30日に行われた東京ゲームショウの『ドラクエモンスターズ』大会に、編集部のワタナベリィ渡辺が参加。でも参加するモンスター3体のうち、俺が不眠不休で2体製作。そのため現在体調悪し。しかも左目のまぶたのケイレン止まらず。さらに大会で2回戦敗退……。

どうぶつの森：箱庭の中の生活がスゲー心地よい。やり込むというよりも、のんびり気ままに楽しむタイプのゲームです。キャラの動作や言葉使いもかわいくて○。ほのぼのとした世界観は『牧場物語』や『ぬし釣り』シリーズ風なので、その手のゲーム好きならプラス1点。

爆熱ドッジボールファイターズ：くにお君の『ドッジボール』を思い出しました。ルールがシンプルだしゲーム自体も簡単なので、誰でも気軽に遊べる。むちゃくちゃやり込めるというボリュームはないので、若干のもの足りなさを感じてしまう。でも対戦プレーはかなり熱い感じです。

コナミワイワイレーシングアドバンス：拾ったアイテムでライバルを妨害する等の基本的ゲームシステムは、『マリオカート』っぽい。オリジナル要素がいろいろあるのは楽しいが、使用キャラ選択時に性能が表示されないのが不満。ひとりで遊ぶよりは、友だちと対戦プレーしたほうがかなりおもしろい。

その他に今月発売されるゲーム

NINTENDO64 ハムスター物語64 ●4月6日 ●6480円 ●カルチャーブレーン

GAMEBOY ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタの不思議な鍵・イルの冒険 ●4月12日 ●6400円 ●エニックス

GAMEBOY ADVANCE
4月26日
ゲットバッカーズ奪還屋
～地獄のスカラムーシュ～



コナミ／5800円

冒険・コミカル／RPG

人気コミック『Get Backers奪還屋』を題材にしたRPG。原作でおなじみのキャラたちを操作し、さまざまな依頼を解決せよ。

最初公園をウロウロ。途方に暮れたが、これが主人公立ちの途方に暮れ具合を表現してるんだな。原作の設定を活かしたゲーム性は○。戦闘シーンなど、センスもいい。ただ、全体的にマップが複雑で広く、けっこう迷う。ストーリーはハマれる。

インターフェイスや操作性、画面の見せかたやデザインなどがよく非常に遊びやすいです。ていねいな作りに好印象。RPGとしてはオーソドックスな構成なのですが、原作が好きならばある意味手放しで楽しめるはずだと思いました。ファンならぜひ。

原作を知らないわたしが原作を読んでみたくなった。シナリオはおもしろいし、セリフは気が利いてて、キャラの魅力も発揮されてる。原作モノはこうでなくちゃ。使える技の種類が増えるのに時間がかかるのと、戦闘が単調なのが難点かな。

登場するキャラやシナリオ、雰囲気が魅力的なので原作を知らなくてもけっこう楽しめる。システム自体もオーソドックスなので安心して遊べます。でも序盤の戦闘で犬2体と人間ひとりが相手のとき、犬に攻撃できないのはなぜ？　って感じなんですけど。

GAMEBOY ADVANCE
4月26日
耽美夢想マイネリーベ



コナミ／5800円

育成・恋愛／シミュレーション

2年間の学園生活を送りながら、美形の男性キャラと恋愛を楽しむシミュレーションゲーム。自分の理想の男性を誘惑しちゃおう。

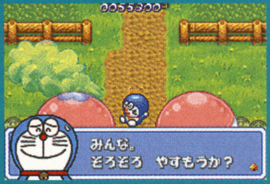
『ときめき』を女の子向けにアレンジした感じのゲーム。キャラクターや世界観は、少女マンガの王道を行く感じ。なので、意外にすんなり遊べる。『ときめき』と同じく、爆弾がかなりクセ者だけど、難易度は高くなく、敷居は低い。何度も楽しめる。

ターゲット層は女性ですが、男性がプレイしても楽しめました。基本システムは『ときめきメモリアル』。テンポのよさと延々プレイしてしまうハマリ具合は継承。女友だちどうしで心理のさぐり合いなんてイヤラシイ感じも受けたがゲームとしては成立、◎。

キャラデザインの由貴香織里の大ファンであるわたし。でもあまりの耽美系突っ走り路線に「……」って感じ。こういう路線が好きな人向けとはわかっちゃいるけど、にしても展開は唐突だし、システム面の練りも不足。主人公がすぐ疲れるのも×。

システムは基本的に『ときめきメモリアル』。斬新なシステムがあるわけではないが安心して遊べる。男の僕としては男性を誘惑して耽美な世界に没頭するのはどうかと思うが、この手のキャラクターが好きな人や女性なら十分に楽しめると思いますけど。

GAMEBOY ADVANCE
4月27日
ドラえもん
緑の惑星ドキドキ大救出!



エポック社／4800円

アニメ・キッズ／アクション

子供に大人気の『ドラえもん』を題材にしたアクションゲーム。ドラえもんやのび太を操作し、侵略者に破壊された惑星を守れ。

『ドラえもん』キャラが大勢登場するアクションシューティング。キャラごとに特徴を活かして、全方向に探索していく点、フィールド上の謎解きの要素など、アドベンチャーっぽい感じで、楽しい。自由度が高いわりに、難易度が低めなのも○。

アクションとしては淡泊な印象。ただし、キャラによって能力が異なったり、ひみつ道具がたくさん出てきたり、ファンにとってはうれしいオカズ的要素がたくさん。ドラえもんのファン層は幅広いが、なかでも低年齢層向けの作品になるのかな。

5人で力を合わせて進むのは楽しいけど、ひみつ道具の説明が自由に見れなかったり、スイッチを解除してもどこで何が起きたかわからなかったりと、プレイしててとまどう要素が目立つ。のび太やドラえもんの声のパターンも少なくてさびしい。

『ドラえもん』の世界観や雰囲気はちゃんと再現されているので、ファンは楽しめる。アクションゲームとしてのデキは及第点かな。でも、使用するキャラごとに特性があり、ひみつ道具も盛りだくさんなので十分に楽しめるとは思う。基本的には低年齢層向け。

GAMEBOY ADVANCE
4月27日
スペースヘキサイト
～メーテル・レジェンドEX～



ジョルダン／5300円

アニメ・SF／パズル

いろいろな形の駒を盤面に埋めていくパズルゲーム。メーテルやトチローといった松本零士が描くキャラたちが多数登場。

対戦かつ思考型パズル。パネルを置く順番が戦略的。それに、銀河鉄道のメーテルがドッキング。地味だけど良質のパズルに花を添えようという努力は評価する。かつ、ヘキサイトのモードも充実し、じつはヘキサイトファンを満足させる作りだ。

思考型パズルゲームとしての出来は非常によいと思いました。シンプルな内容でありながら対戦相手との駆け引きも熱い。ただ、各種モードがあるが、あまり変わり映えしないのと、松本零士氏のキャラがイマイチ活用されていない気がしました。

これってオリジナルのパズルなの？　それとも元ネタがあるの？　とにかくひさしぶりに燃えるパズルに出会いました。変形オセロと考えればいいかな。単純だけどかなり頭を使う。でもなぜいまメーテルなの？　ストーリーにあまり意味がない気が。

知る人ぞ知る超有名パズルゲームらしいけど、自分は初体験なので少し戸惑った。でもルールを覚えればかなり熱い。シナリオモードでは『メーテルレジェンド』のオリジナルシナリオを楽しみながら、ヘキサイトが遊べるので松本零士ファンにも○かも。

GAMEBOY ADVANCE
4月27日
ボンバーマンストーリー



ハドソン／5200円

コミカル／アクション・RPG

おなじみのボンバーマンが、壮大な冒険をくり広げるアクションRPG。通信ケーブルを使えば、最大4人通信対戦も可能。

ノーマルゲームは、爆弾を使って進むRPG。ボンバーマンは2Dが似合う。ダンジョンはゼルダ的でさえある。でも、じつは対戦のバトルゲームが充実してて、対戦用として買っても損はナシ！　1本で4人対戦もでき、コストパフォーマンスはかなり大。

メインゲームであるストーリーモードは低年齢向きな内容。バクダンを合成させたりキャラボン育てて戦わせたりするのだが、テンポの悪さと戦略性の薄さが気にかかる。しかしながら、オリジナル『ボンバーマン』の対戦はやはりオモシロイ。

いろんなゲームのいいところを集めて、ボンバーテイストを織り交ぜてみました的ゲーム。正直ボンバーマンである必然性は低い。キャラボンのレベル上げの方法は地味で、バトルは作戦を決めるだけ。けっきょくこっちのレベルさえ高ければ勝てる。

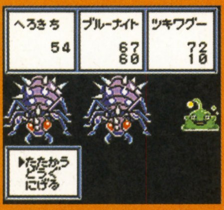
ストーリーモードでは、ファイールドマップでの移動やキャラボンの育成など新要素が盛りだくさん。安定したおもしろさは感じるが、正直斬新さは感じないなあ。とはいえバトルモードでの対戦は、これまでのシリーズ同様めちゃくちゃ熱いですぞ。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY ハンター×ハンター ～禁断の秘宝～　●4月12日　●4500円　●コナミ

GAMEBOY 4月12日

クロスハンター
～エックス・バージョン～
～トレジャーハンター・バージョン～
～モンスターハンター・バージョン～



ゲームビレッジ／4800円

冒険・コミック／RPG

冒険中に仲間にできるペットと旅をしよう。戦闘中に敵をシールに閉じこめれば、その敵が持つ技をペットに覚えさせられるぞ。

グラフィックはキレイ。シナリオも悪くはない。ダンジョンをクリアーすると、自動的につぎの場所に行くので、サクサク進む。が、3本の物語が違うのに、けっきょくやることは同じ。看板が読めず、人もまばらな町はかなり寂しい。惜しいよ。

ゲームシステム的には、『ポケモン』風。モンスターをシールに閉じこめて集める、シールどうしを配合させて新モンスターを作る、などギミックも多数。ちょっと唐突すぎてバランスが崩れ気味なストーリー構成を除けば、デキはいいと思う。

いちおう形だけはRPGになってるけど、内容はとにかく薄い。キャラクターから作戦名に至るまで、10年以上前に発売された某超有名RPGに激似。他の要素もどこかで見たものの焼き直し。同時に3作も出るのにダンジョンがまったく同じ。解せなさすぎ。

ペットを収集したり、カスタマイズをしていくのはけっこう楽しい。でも操作性や演出、マップ構成など、ゲーム全体の作りがちょっと大雑把。戦闘もいまいちバランスが悪い気が……。もう少し丁寧な作りだったらなあと思うと非常に残念な作品。

GAMEBOY 4月14日

ハローキティとディアダニエルの ドリームアドベンチャー



イマジニア／4500円

キッズ／アクション

人気キャラクター、ハローキティが主人公のアクションゲーム。さまざまなコスチュームを着ることで、特殊なアクションが使えるぞ。

女の子向けのアクションゲーム。ダニエル君も使えるようになるので、お買い得に。シリーズでおなじみのコスチューム集めやミニゲームも健在で、集大成的な内容。難易度も低く、女の子でも大丈夫な作り。だけど、ちゃんとアクションしてます。

アクションが苦手な人でも楽しめるようにはなっているものの、ゴールを目指して進むだけな印象で淡泊かな。しかしながら操作性はよく作りもていねい。アクションなのかキャラなのか、プレイヤーがどこに楽しさを見いだすかによりけり、かな？

1回プレイしただけでは遊び尽くせない。いろいろな要素を満たすには何回も遊ばなきゃならない。そういったシステムに比して、アクションが単調なので、何回も遊びつくすまでやりたくなるかどうかやや疑問。キティちゃんはかわいいけどね。

以前発売された『ハローキティのスウィートアドベンチャー』と『ディアダニエルの～』を1本にまとめた感じ。ある意味お得ですな。でもステージは一新されてるので、前作を遊んだ人でも楽しめると思う。難易度は以前よりも低くなった気がしますなあ。

GAMEBOY 4月20日

なかよしクッキングシリーズ② おいしいパン屋さん



エム・ティー・オー／4200円

HOW TO／その他

ゲームを楽しみながら料理の作りかたが覚えられる、なかよしクッキングシリーズ第2弾。今回はパンの作りかたが覚えられるぞ。

クッキングシリーズ第2弾。楽しみながらパン作りが覚えられるのは○。とはいえ、前作のケーキ屋さんとほとんど同じ内容。材料もマップもほとんど同じなので、バージョン違いって感じかな。前作を遊んだ人が安心して遊べるのもたしかだが。

素材探し部分はフラグ立てお使いゲーム、調理部分は簡素なミニゲーム、ゲームとしての楽しさは薄いのですがパン作りの手順が覚えられる、レシピが見られるという部分を重視する人なら◎。作り込まれた世界観と雰囲気は非常によいと思う。

登場人物からシステムにいたるまで、前作『ケーキ屋さん』の使い回し。改良すべき点が多いにもかかわらず。材料集めは単なるフラグ立てだし、軽量スプーンのどれが何グラムかわからない。これでこの値段なら、悪いけどお料理の本を買うなぁ。

基本システムは前作『おいしいケーキ屋さん』と同じ。すなわち町を歩いて食材を集め、ミニゲームでパンを作る。実際にパンを作るときの、食材の分量や作りかたなどがわかるので、女性や低年齢層向けの作品って感じ。主人公の歩行速度の遅さはツライです。

GAMEBOY 4月21日

とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ



任天堂／3800円

アニメ／アドベンチャー

人気アニメ『とっとこハム太郎』のゲーム第2弾。広い町を移動しながら12匹のハムちゃんずを地下ハウスに集めるのだ。

楽しい!! ハム太郎以下ハムちゃんず総登場でにぎやかな展開。キャラクターの絵がとても大きく、動きも豊富で、アニメのよう。ハムごを覚えたり、ダンス、着替えなどの要素もあり、飽きが来ない作り。キャラクターを大事にしたゲームのお手本。

ハムごを覚えていくにつれゲームの世界が広がっていくその構成はオモシロイ。ハムごがアドベンチャーゲームにおけるコマンドの代わりだったり、アイテムの代わりだったりする。原作のファンはもちろん、そうでない人でも確実に楽しめる内容。

ハムごを覚えて会話して、また新たなハムごを覚える過程が楽しい。ハム太郎を見たことがなくても遊べる。タイショーくんとねてるくんがヒントをくれるのはいいけど、覚えたハムごが会話中に見れないので、小学校低学年にはちと難しいかも。

ハム太郎はメチャクチャかわいいですな。仕草の種類も超豊富なので、かわいいもの好きにはたまらないかも。ゲームのほうは“ハムご”を覚え、それを実践。新たなハムごを覚えて、また実践。かなり小気味よくゲームが展開するので、誰でも十分に楽しめますぞ。

GAMEBOY 4月25日

おいでラスカル



タム／4500円

アニメ・育成／アドベンチャー

アライグマのラスカルと遊びながら仲良くなっていくというコミュニケーションゲーム。ミニゲームでアイテムを入手することができる。

まず音楽が懐かしい。動きもかわいい。が、ラスカルが小さいのがやや残念。また、コマンドが徐々に増えていくのはいいけど、それ以外にはあまり変わりばえのない展開。ラスカルからドラマ性を取ったら、ただのあらいぐまになっちゃう気が。

育てるというよりも、ラスカルと仲よくなるのが目的。ただ、その仲よくなる過程のシステムが淡泊で、手間がイマイチ楽しく感じられませんでした。その理由として仲よくなった感(達成感)がわかりにくいシステムというのもあるかと思います。

ちっちゃいラスカルが超かわええ!! 行動選択から画面表示までにタイムラグがあったり、ミニゲームが単調だったりと、ややていねいさに欠ける。とはいえできることは最初から多いし、説明も親切。メッセージもハートフルな感じでわりと好き。

まずゲーム内でのさまざまなコマンド説明が親切。やはり低年齢層向けだからでしょう。しかし、演出が若干地味なせいか、ラスカルが小さすぎるのかわからんが、いまいちラスカルのかわいさが伝わってこない。ミニゲームもやや単調すぎるかなあ……。

GAMEBOY

4月27日

なかよしペットシリーズ③ かわいいハムスター2



エム・ティー・オー／4200円

動物・育成／シミュレーション

ハムスター育成ゲーム第2弾。前作で登場した4種類のハムスターに加え、チャイニーズとキャンベルが育てられるのだ。

前作をパワーアップ。ハムスターの種類が増え、そうじする場所の汚れ度が表示されるのもうれしい。しぐさも多く、近い目標が順次設定されるのも遊びやすい。同シリーズでよくあった、仲よくなるとさよなら、がなく、落ち着いて育てられるし。

限られたお世話回数内で、どのお世話をどの順番ですればハムスターと仲良くなれるかがポイントなのですが、その組み合わせは自分で見つけだしかない。先がどうなるのか見たいがためにダラダラとプレイしてしまう。爆発的な楽しさは薄い。

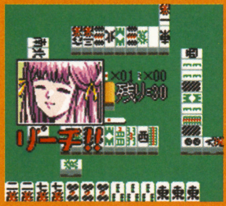
放っておくと勝手に遊ぶハムスターのしぐさがかわいい〜。でもおせわポイントを消費してレベルを上げるという点が前面に出てるので、あまり育ててるという感じがしない。レベルをもうけず、勝手におせわポイントが減るほうがよかったな。

ゴールデンやジャンガリアンなど人気種を育てられるので、ハムスター好きのツボは押さえている。このシリーズを通してそうなんだけど、お世話ポイントの概念が、育成気分を味わいにくい気がする。とはいえ、ゲーム内のハムスターがかわいいのでオーケー。

GAMEBOY

4月27日

雀級生 〜コスプレ★パラダイス〜



エルフ／4800円

麻雀／テーブルゲーム

『同級生』と『下級生』の美少女たちが登場する麻雀ゲーム。教育実習生となって女の子たちと麻雀で勝負するのだ。

パソコンや他機種で人気の美少女が登場する麻雀ゲーム。下級生と同級生が登場。女の子のグラフィックはGBカラーでも十分なサイズと質。学園をうろうろして、部員を集めるアドベンチャーはしっかり遊べる。また、着せ替えも楽しめる。

麻雀というゲーム自体がオモシロイのでそれをゲームとしてどう料理するかなんですが、この作品はストーリー性とアドベンチャー的要素を組み込んでいます。メッセージも漢字で読みやすかったりと、こまかいインターフェイスも凝っていて◎。

勝つと女の子にコスプレをさせられるのは楽しいけど、肝心の部員集めが個人的にはめんどう。麻雀だけでよかった気もする。対局はそこそこふつうに遊べるものの、ときどき帳尻合わせ的にばかでかい手を和了れることがあり、ちょっとウソっぽい気が。

麻雀で女の子に勝てばコスプレさせられるという、特定のファンにはたまらない設定。部員を集めるために学園の中を行ったり来たりするのは人によってはツライかも。対局はリアル路線ではなく、ゲーム性を重視した感じ。そんな対局好きならプラス1点。

GAMEBOY

4月27日

ぐるぐるタウンはなまるくん



J・ウイング／4980円

キッズ・アニメ／アドベンチャー・バラエティー

あのはなまるくんがゲームで登場。お母さんに頼まれたおつかいに出かけよう。おつかいの途中ではミニゲームで遊べるぞ。

低年齢にターゲットをしぼった、知育系アドベンチャー。そのわりに英語を答えるクイズがあるのは謎。プレイ時間が短いのも、幼児が同じ絵本をくり返し読むのといっしょだ。ただ、しりとりやクイズだけのモードがあってもよかったかも。

幼児向け。知育玩具としては非常に淡泊。もっとゲーム的要素を増やして何度でも遊べるようにするとか、読みやすいように文字フォントを大きくするとか……。親が購入するんだと思うんですが、コストパフォーマンス性は低い印象を受けました。

対象年齢が3歳から6歳とすごく低いので、内容的にはこれでいいと思う。でも1プレイが30分で、おもな要素は4択クイズとかくれんぼ。これでこの値段はあまりに高すぎると思う。小さい子供は絶対途中で飽きるし。狙いはいいんだけど。

大人の視点でレビューしちゃうとヤバイです。でも、対象年齢が3歳から6歳くらいなので、ある意味ちょうどいいのかもね。クリアーまでの時間も短く、何度も遊べるのは○。でも、低年齢層向けならもっと会話の文字を大きくしたほうがいいのでは？

GAMEBOY

4月27日

DX人生ゲーム



タカラ／4500円

コミカル／ボードゲーム

『DX人生ゲーム』の最新作。新モードの人生ゲーム島では、通常プレイで貯めたお金を使い、ミニゲームやカジノで遊べる。

顔のパーツや服などを選び、キャラを作るのが楽しい。しかも8人までセーブできるのがグー。時間短縮モードやふたりだけでも遊べるなどの手軽さ。かつ、人生ゲーム自体に3つのモードがあったり、マップが増えていくなど、奥深さも追求した決定版。

メインのゲームで貯めた資産を島の発展に活かすシステムは◎。本編もただのスゴロクではなくプレイするごとにプレイヤーの人生がコロコロ変わるというところがミソ。ただ、操作が重くテンポが悪くなっているのはかなりのデメリットかな。

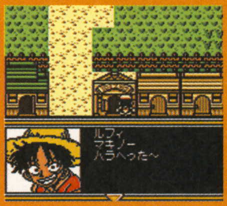
職業ごとの独自のイベントが起こるマスが少ないので、職業の意味が小さい。発生するイベントにもあまり魅力を感じない。そのわりにマップが大きく、プレイに時間がかかる。オートセーブなのがマニュアルに記載されてないのはどうかと思う。

おなじみの人生ゲームなので、誰でも簡単に楽しめると思う。メインとなるスゴロクで貯めたお金を使って、島を発展させるモードはかなり熱い。でも、そのために何度もメインのスゴロクで遊ぶ必要もあるから、気長にのんびりと遊びたい人向けかな。

GAMEBOY

4月27日

From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!



バンプレスト／4500円

アニメ・キッズ／RPG

大人気アニメ『ONE PIECE』を題材にしたRPG。ゾロやナミなど、おなじみのキャラクターたちを仲間にしながら海賊王を目指せ。

船の進路で物語が分岐していくなど、冒険というものを意欲的にゲームで表現。フィールド上の何の目印もないところでイベントが起きたり、粗さもあるが、オリジナリティーのある楽しさ、ルフィらしさを感じる。キャラは大事にされてる。

イベントクリアー型のシステムがテンポがよく、短期集中なカンジで原作ファンである低年齢層にもマッチしていると思います。航路によって物語が変化し何回も楽しめるのもうれしいところか。しかしながら爆発的な楽しさの核が見えにくかった。

演出が地味で、メッセージがただ流れるだけ。ちびキャラすら表示されないこともある。一見シミュレーションっぽい戦闘も戦略性が低く、けっきょくはターン制のRPGの戦闘と大差ない。早送りできないのもたるい。システムも不便。練られてない感じ。

システム部分のいたる所に粗さが目立つが、原作ファンの俺的にはけっこうイイ感じのゲームです。ゲームの展開しだいでストーリーが変化するのもファンは気になるところでは？　逆に原作を知らないと楽しさは半減。あと演出がチョイ地味だね。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介ととめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。

BEST PICKs of This MONTH

今月はコレがおすすめ

GAMEBOY 4月27日 SPIDER-MAN



サクセス／3980円

アニメ／アクション

アメリカの人気コミック『スパイダーマン』が横スクロールアクションになって登場。ニューヨークの平和のために戦うのだ。

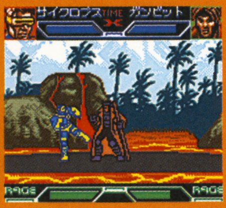
7 スパイダーマンのアクションが再現されていて楽しい。アクションの肝、動かすことの楽しさがある。糸を投げて空中移動したり、壁をよじ登ったり、アクションらしいアクション。高低差のあるステージ構成、ゴールのわかりづらさもナイス。

5 糸で空中を移動したり壁にひっついたりというアクションがキモチイイです。アクションセンスは◎。しかしながらゲームバランスはちょっと……。キモチのよいアクション要素を上手に活かしきれていない構成や難易度にちょっと残念な気持ち。

4 最大の欠点は当たり判定がわからないこと。攻撃が敵に当たってるのか、逆に攻撃をくらってるのか、見た目にぜんぜんわからない。ゲージだけがどんどん減っていく。ウリの自在なアクションもかなり出しづらい。けっきょく走ってパンチのくり返し。

6 壁をよじ登ったり、スパイダーウェーブ(クモの糸)を使ったりと、あの懐かしのスパイダーマンのアクションが再現されてるのはうれしい。でも、あまりにも演出が地味かも。よくいえば大味な洋ゲー、悪い意味いうと大雑把な作りのゲームといった感じですな。

GAMEBOY 4月27日 X-MEN MUTANT ACADEMY



サクセス／3980円

格闘・アニメ／アクション

あの『X-MEN』が対戦アクションゲームとなって登場。ストーリーモードで敵と戦ったり、通信対戦で友だちと戦かうのだ。

6 ボタンふたつにしては、多彩な攻撃が可能。目新しさはないが、2D格闘の王道をいくタイプ。キャラや各技も、しっかりした作りだけど、やや攻撃が当たったかどうかわからないときがある。難易度設定ができ、上げれば下段防御もキッチリしてくる。

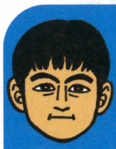
5 やはり、ゲームボーイで格闘ゲームはツライなあというのが正直な意見。だからといってデキが悪いわけではない。必殺技が出せたり簡単操作で技が出たり各種ゲームモードが充実していたりと良く作られている。ただ淡泊な印象は拭えないです。

4 とにかく演出面での描写があまりになさすぎ。HPが0になると何の前触れもなくぱたっと倒れるし、効果音も何もない。技は出しにくいし、出せてもぜんぜん爽快感がない。ストーリーもあってなきがごとし。長く遊ぶには想像力と努力が必要。

6 使用できるキャラクターの数は携帯機用としては満足。しかし、格闘ゲームでいちばん重要な爽快感が感じられないのはマイナスポイントですな。自分の攻撃が当たってるのか、ガードされるのかもよーく画面を見ないとわからない。大味感の強いゲーム。



今月も本数がけっこう多かった~! バラエティーも豊富! そんななかで、いちばんのオススメは、『どうぶつの森』。ひとりでも楽しいけど、1本のソフトで4人まで遊べるので、ぜひ家族やみんなとやってみて! それから、アドバンスのゲームでは、『ボンバーマン』。あと個人的に『マイネリーベ』。4人対戦がやっぱり楽しい。でも、ほかのソフトもみな一定レベル以上なんで、好みで選ぼう! GBでは『ハム太郎』がグー。あとは、『人生ゲーム』、『かわいいハムスター』、『雀級生』、『ハローキティ』もいい感じです。



『どうぶつの森』は与えられる遊びを楽しむのではなく、自分で遊びを創造できるプレイヤーには最適だと思いました。それと『とっとこハム太郎』ですが、ハムごを上手に活用したシステムが非常におもしろかったです。恥ずかしながら原作を知らなかったのですが、そんなボクでも楽しめました。また、『ボンバーマンストーリー』は、やはり対戦モード(オリジナル『ボンバーマン』)が楽しいです。ボクにとってストーリーモードはファミコンの『ボンバーキング』を彷彿とさせる内容でした。



今月はおすすめできる本数が少ないなあ。まあ先月が大量放出だったから、今月はひと休みって感じね。とりあえず『どうぶつの森』は押さえておきましょ。家具を買って部屋を飾る楽しみを存分に味わうといいわ。そんなことしてる暇があったら自分の部屋をなんとかしたいところなんだけどね、ホントは。あとは『ヘキサイト』。パズルが苦手だとちょっとつらいけど、右脳を鍛えるにはもってこいよ。左脳だったかしら。まあどっちでもいいか。それから『ハム太郎』と『ゲットバッカーズ』もお忘れなく。



今月は20本ものゲームをレビューしました。まあ先月に比べれば半分の本数なので比較的ラクだったかな。俺のイチオシは『どうぶつの森』。ヒマになるとついつい遊んじゃうんだよね。そのほかのおすすめソフトは『ハム太郎』。ハム太郎のリアクションの多さに脱帽しちゃいました。独特のノリで楽しめる『ゲットバッカーズ』もいい感じです。個人的には『ONE PIECE』も楽しめるから買いですぞ。『マイネリーベ』、『ボンバーマン』など7点以上のソフトは及第点はクリアーしてると思いますんで、ぜひ遊んでみてください。

READER's クロスレビュー

カスタムロボV2

ニンテンドウ64　任天堂／6800円



9 基本的な操作はストーリーを進めることで、主人公のまわりの仲間がやさしくアドバイスしてくれる。旅立ち編を遊びつくしたら激闘編が遊べる。かなりのボリュームだ。

広島県／前田泰敬

スーパーマリオアドバンス

ゲームボーイアドバンス　任天堂／4800円



9 むかし『スーパーマリオブラザーズ』と『スーパーマリオUSA』をやり込んだ僕にとって、これは最高のゲーム。追加要素もあるので飽きません。ゲームもシンプルなのでゲーム初心者でも安心して遊べる。

兵庫県／中学3年

ナポレオン

ゲームボーイアドバンス　任天堂／4800円



9 1歩まちがうと地味になりがちなシミュレーションだが、じつにていねいに作られている。キャラが個性的で戦闘のテンポもよい。画面がキレイで文字が読みやすく、初心者にもおすすめできる内容。

神奈川県／西山孝之

バカ総研 バカタール総合研究所 第220回

パンパカパーン!! このまえ、桜が満開になったのを記念して、なんとなく投稿ページがパワーアップ〜!! さらにそれを記念して、ゲームボーイアドバンスも前もって発売になったんだって〜。

はみだし事件簿

編集部主催で「やさしいさんと行く温泉巡りの旅」を企画してくださいよ(神奈川 恐怖のミソ汁)

←いいねー! それ、やろう!! 旅費は全額やさしいさん持ちで!!(所長B)

今月のテーマ 投稿ページ大パワーアップ記念!! あ、ヤバイ!! いま投稿が危ない!!

キンコーンカンコーン!! ホモ=サピエンスが直立歩行を始めたのは、はがきにネタを書くためだったという説があります。何が言いたいかというと、いや、それは各々、しっかり考えてほしいわけです。雑誌に頼るな!! さて、というわけで、今月からバカ総研も含め、投稿ページがパワーアップ!! 唐突だけど。だから流れ的に、いま投稿がオススメなの〜!! 一過性のものですけどね。ウス!!



←投稿に使用されたと思われるはがき(昭和5年ごろ)。

緊急インタビュー はがき職人は語る!!



プチワラさん 歴代ファミ通常連投稿者の中でもっとも有名かつおバカな生物。



だるまんさん 町内会採用数の年間総合1位の栄光に輝いた過去を持つ関西人。

だるまん 大坪くんに「おまえなんか載るかボケ」と言われたのがきっかけです。

——まだ質問してないって!

プチワラ 藤原くんへのいやがらせで、プチワラで送ったら載ったのが最初です。絵がうまくないから、独特なイラストばかり描いてました。

——だから聞いてないって。

だるまん いままでにもらった総額は25万ガバスくらいですね。元取れてますよ。

——まだ聞いてないっての。

プチワラ 総額はわかんないですね。元は取れてないと思います。毎日30枚とか出してましたからね。

だるまん 僕は、0.05mmのハイブリッドとか超細いボールペンで書いてました。

プチワラ マッキー1本で。太と細と両方使えるヤツ。1〜2日でなくなってました。

だるまん もっとバカに!

プチワラ 自分の色を出せ!

——で、投稿を始めたきっかけは何だったの? あれ。

これでわかった!! 投稿のしかた バッチリっ!!

投稿ってけっこうムズカシイんだって〜。だから、初心者でもわかる投稿のコツを教えちゃいまーす。

正しい投稿のしかた

はがきを買ってくる → ネタを書く → ポストに入れる

まちがった投稿のしかた

ネタを書く → ポストに入れる → ポストから出す

ハマチを買ってくる → わさびじょうゆにつける → 鼻が つーん! とする

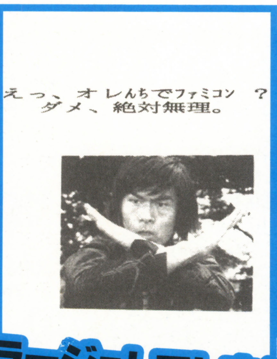
キケン! これはまちがった投稿だ!

投稿ってキケンなんだって〜。日本人の死亡原因の第1位はガンなんだ。死なないように。

- ×はがきにネタを書き、遠くから眺めてみた
- ×はがきにネタを書き、ヤギに食べられてしまった
- ×はがきにネタを書き、粘った末にフォアボール
- ×はがきに親不孝と書き、一家が離散してしまった
- ×ポストにネタを書き、ひどく困ってしまった
- ×朝から原宿へ行き、帰りが遅くなってしまった

正しい投稿の例を発表

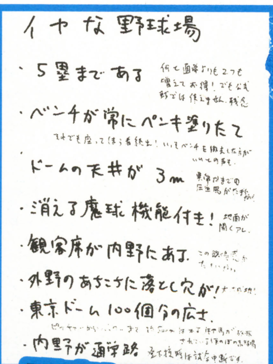
富山県 尾野靖幸



←はがきの裏に写真などを貼り、それに文字を添えた悪質な例です。

コラージュしてしまう!

富山県 鈴抹茶



←はがきの裏に、テーマを決めてネタを複数羅列した極悪な例です。

研究してみる!

神奈川県 コギトエルゴスム



←はがきの裏に、でっかいミニカーを描いた例です(表には住所が!)。

なんかとにかく書いてみた!

パンパカパ〜ン まだまだつづくよ 投稿の例〜っ!!

みんなの

今回のタイトルデザイン ［神奈川県 西山孝之］

祝!! バカ総研の投稿枠が2ページ固定になりました!! だって、投稿が超増えちゃって、もったいないんだもん。もっと増えたらまた増やすぞ!!

「プラトニックバカ」より抜粋
そんなにバカが好きか!! 親父が怒鳴った。
俺は頭にパンスト1枚かぶったまま、家を飛び出す。そう、これがバカ総研誕生の第一歩である。



はみだし事件簿

これから8時間後に試験なのに投稿してます。このままでは本当のバカになってしまいます！ 大丈夫でしょうか？（広島県 猪久よりひこ）

↑大丈夫大丈夫！ 仮に試験に落ちても死なないし〜。（所長B）

雲の上に浮いているという伝説の馬券売り場

［埼玉県 飯塚変化球］

えー、人類（じんるい）は麺類（めんるい）。ダウトっ！ ってことで、最近（さいきん）、たっぷりめに入（はい）ったフルーツゼリーが問題（もんだい）です。ルンルン気分（きぶん）で調子（ちょうし）こいてフタをはがしてると、かなりの高確率（こうかくりつ）で汁（しる）が出（で）てきます。ベチョベチョして僕（ぼく）もがっかりです。なので、最近（さいきん）は、かなり気（き）をつけて、そーっとはがしたりするくらい、すっかり気弱（きよわ）に。それでも、いよいよ食（た）べようとして、スプーンを差（さ）した瞬間（しゅんかん）、汁（しる）がタレます。絶対（ぜったい）。なので、もっと表面（ひょうめん）の固（かた）いゼリーを開発（かいはつ）すべき。つーか、もっと固（かた）くなれ、ゼリー。ゼリーだからって甘（あま）えるな！ やればできるはず。これからの時代（じだい）、ゼリーだからってブヨブヨは置（お）いてかれるよ。

今月の 直接対決!!

神奈川県 **スイカ泥棒**



V.S.

福岡県 **今村達彦**

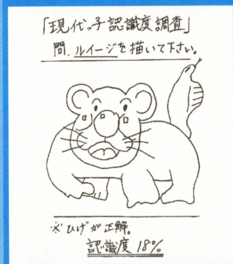


⬆お友だち紹介しません派の人って、本誌編集長にそっくりだよね？ しかもスイカ泥棒だし〜。

⬆お友だちを紹介してもらえない恨みはかなり大きい。人類の恨み史上5本指に入るほど。

今月の 一斉調査

東京都 **法橋夕子**



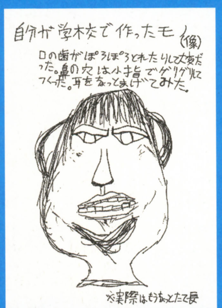
⬆最近ストレスのため前足下ろしぎみのルイージさん。しかもバイトでアンパンマン掛け持ち。

今月の 有名人伝説！

- 去年の紅白終了直後の小林幸子を見たけど、何か全身血まみれだったよ。 岡山県 なまず
- ブブカ、棒高跳びで改札をパス。 大阪府 ものすごく偉い人
- 鈴木保奈美を煮るとアクがすごい。 大阪府 ものすごく偉い人
- 帰り道、道路の溝にトシちゃんがはさまっていたけど、うれしそうだったので無視して帰った。 千葉県 町田純
- 稲川淳二の怪談CDをポケモンに与えたら、二段階退化しました。 千葉県 町田純
- コアラ・三原じゅん子夫妻の間に生ずる強力な磁力による磁場の乱れで、大量の渡り鳥が道に迷いまくり。 神奈川県 恐怖のミソ汁
- 時代の波に飲まれて消えた福沢諭吉のスキャンティー愛好秘話。 神奈川県 恐怖のミソ汁
- 「4丁目に住んでる自称新庄には、我々も手を焼いているんですよ」 群馬県 西沢加奈
- 牛丼を無心でかき込む広末涼子。 群馬県 西沢加奈
- 東幹久にあぶらとり紙を使ったら、あぶらとり紙があぶらにとられた。 埼玉県オパオパ
- KONISHIKIの贅肉の間からきれいな真珠を発見。 埼玉県オパオパ
- 宇宙には大量の柳生博がさまよっています。 千葉県 町田純
- 近所の駅のホームで、ダンボールに住むラモス発見。 埼玉県 オパオパ
- マリックが一生懸命手品をしていたけど、客の視線は半ズボンに釘ずけでした。 群馬県西沢加奈
- また菊地桃子の呪い？ これで14件目ですよ。 香川県 やさしい

今月の 画家デビュー！

埼玉県 鼻プー64＋アドバンス



⬆選んでおいてナンですが、選ばないと呪われそうな人相だったんだもん。今後の研究仮題ですね。

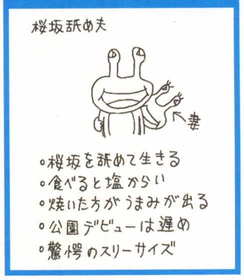
今月の マスコットキャラ

香川県 **やさしい**



⬆腰に葉っぱコワイ〜。生えてるのか刺さってるのかハッキリしてくれないと葉っぱが生えそう。

神奈川県 **西山孝之**



⬆バカ総研マスコットキャラ目ん玉飛び出ぎみの法則。デメキンにしては手があるのが謎です。

今月の 友だち自慢

- 倉田君のやる手品のタネは、9割が磁石がらみ。 岡山県 なまずさん
- 島本君には5体くらいダミーがいるのでややこしくてしかたがありません。 岡山県 なまずさん
- 木下君の巻き舌口調が俺の発汗をうながすうながす。 岡山県 なまずさん
- 文武両道を地でいくような中山君も、割烹着だけは似合わない。 岡山県 なまずさん
- 近藤くんの屁でサターンが起動。 山形県 ロバテックス大沼匠
- 頭にナイフがささってるのにQOOを飲む岡田さん。 埼玉県 恐桃金スリッパ
- 給食費を盗む妖怪なんていませんよ、今村さん!! 神奈川県 西山孝之
- 「俺は松島奈々子の元彼」と普段から吹聴している高橋君ですが、ジャージのズボンはいつも前後ろ。 神奈川県 恐怖のミソ汁
- 伊東君がラブひなの話をすると、必ずメガネが曇ります。 香川県 やさしい
- ポケモンアドバンス版を白と黒と予言した林君。 岐阜県 64大好きクラブ
- いつもおとなしい小森さんもウッチャンヘアピンの前では我を忘れて絶叫。 神奈川県 スイカ泥棒
- 熊田君がコンビニに入った瞬間、聞いたことも無い警報音とともに店一杯に紫色のガスが。 神奈川県 恐怖のミソ汁

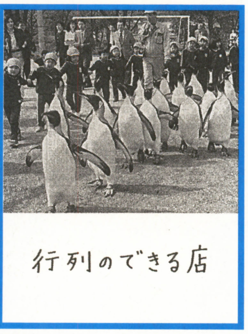
 はみだし業務連絡 えー、業務連絡業務連絡〜。またまたタイトルデザインが少なくなってます。タイトルデザイン送ると、かなり採用率高いっスよ〜。ほかのネタの10倍くらい（推定）。（所長B）



今月の特産品 松坂牛が大好物の米沢牛 [埼玉県 桃金スリッパ]



佐賀県 マチュピチュ



⬆幼稚園児にしては、ペンギンみたいな体型の人が多い幼稚園。痛烈な皮肉だ。

広島県 猪久よりひこ



⬆これからの時代、うんこくらいついてないと上司に認められまません。野菜的に。

大分県 としのり



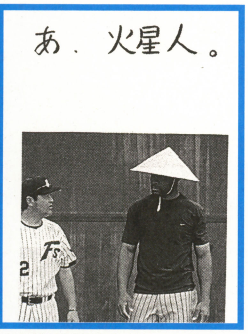
⬆また、ぜんまい切れたフリして! うんこついてるのごまかそうとしちゃって〜。

兵庫県 夏の虫



⬆これが、本誌が『ドラクエモンスターズ2』出版社対抗戦に向けて用意したキャラだ!

千葉県 船橋一朗



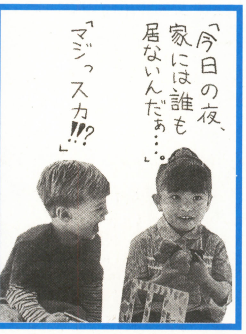
⬆どんなに優秀な選手でも、火星人は1チーム3人までなので、けっこうツライです。

大分県 おわん



⬆中古車をロシアに密輸している自動車窃盗団も休日はのんびり(左端がリーダー)。

福岡県 金城達彦



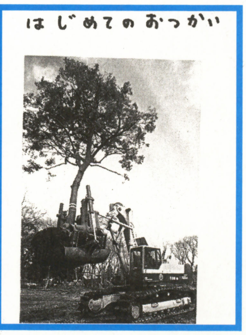
⬆じゃあ、『ファミスタ』しに行ってもいい? レイルウェイズ取るからヤダ〜。

東京都 法橋夕子



⬆人類発祥の地で発見されたサッカーの化石。脳外科手術を施した跡が衝撃的だ。

富山県 はたらく車



⬆日本の植木をロシアに密輸する植木窃盗団の犯行現場。ブナは高値で売れる。

今月の Me&マイ家族

●地肌が見えないほど全身にピップエレキバンを貼った女神が現れて、肩こりが嘘みたいに治るという斧を冬のボーナス一括払いで買わされました。 広島県 猪久よりひこ

●**我が家のエンゲル係数はオールオアナッシングです。** 岡山県 なまずさん

●台所で洗髪していたら、幸の薄そうな顔をした妹に「ワキが甘い」と言われました。 岡山県 なまずさん

●**ただ泳いでいただけなのにレスキューが助けに来た。** 大阪府 ものすごく偉い人

●目が覚めるたびに天使が乳首の上でホッピングをしています。 東京都 ごうピー

●**近ごろ不眠症ぎみなので、両親に角材で殴ってもらっています。** 東京都 ごうピー

●近所のおばちゃんが、抜きたての大根で僕の頬をバシバシ叩いてきます。 埼玉県 オパオパ

●**また現像してもらえなかったよ。俺の笑顔。** 千葉県 町田純

●俺の吐いた唾液にめっちゃモンシロチョウが集まってる。 埼玉県 オパオパ

●**隣のクラスのパシリ仲間たちと奴隷戦隊パシレンジャー結成。今日もより華麗にパシるのです。** 神奈川県 恐怖のミソ汁

●矢印信号がどう見ても我が家の玄関を指している。 神奈川県 恐怖のミソ汁

●**祖母の「ケインだよ! ケイン!」に振り向くと、そこにはしたり顔でスクワット中の祖父が。** 群馬県 西沢加奈

●僕の目覚し時計から、たまに悲鳴が聞こえてきます。 群馬県 西沢加奈

●**またおばあちゃんが自分のエキスを存分に入れた料理を作ってしまいました。** 神奈川県 恐怖のミソ汁

●カーナビの指示に従っていたら祖母を轢いていました。 埼玉県 飯塚変化球

●**お隣りに引越してきた天狗一家があいさつに来ました。** 埼玉県 飯塚変化球

●祖母が"日時計保存会"のマスコットキャラに。 埼玉県 飯塚変化球

●**うちの家畜がキャトルミューティレーションにあう翌日は、必ず隣りの家が鍋パーティー。** 神奈川県 西山孝之

今月の 王女の貢ぎ物一覧

●「花粉症なので……」と言ってマスクをして登場の腹話士がやりたい放題。 埼玉県 飯塚変化球

●**フランダースの人。** 埼玉県 飯塚変化球

●バス通勤のトラック野郎。 埼玉県 飯塚変化球

●**河童を住民票の束で殴りつける市役所役員。** 埼玉県 飯塚変化球

●オレのときだけ、オーディエンスがクワガタ。 神奈川県 スイカ泥棒

●**赤ペン先生からのコメントの欄に、「助けて」と血文字で書いてありました。** 神奈川県 スイカ泥棒

●六甲のおいしい虫。 神奈川県 スイカ泥棒

●**「いまデジャヴ! いまデジャヴ!」しか言わない和尚。** 神奈川県 スイカ泥棒

●持ってる中でいちばん遅いミニ四駆を誕生日にプレゼントしてくれる彼氏。 東京都 法橋夕子

●**いつも水漏れに悩まされてる海賊船。** 神奈川県 西山孝之

●何度話しかけても、おいしいパスタのゆでかたしか教えてくれない消費者センター。 神奈川県 西山孝之

●**『ガチャのたね』から『おにしめ』が出てきました。** 東京都 あ、あおい

●夕方、スーパーで3割引の牛肉を購入する竜騎士。 香川県 やさしい

●**賞味期限切れの食品にも反応してしまうドラゴンレーダー。** 埼玉県 ひいろお

●茶そばしかないけど、一応立食パーティーだから。 千葉県 町田純

●**保証人がイカ。** 千葉県 町田純

●手術中、ゲームボーイの通信アダプターを腫瘍につなげてくる外科医。 千葉県 町田純

●**お菓子でできた家のはずなのに、一部分だけフナ寿司。** 埼玉県 ひいろお

●アメリカ政府のものすごく偉い人たちが必ず立ち寄るブックオフ。 群馬県 西沢加奈

●**「冷えピタ」が各所に貼られたスポーツカー。** 埼玉県 オパオパ

今月の 日本ゲーム大賞!!

テイルズ オブ メソポタミア

埼玉県 飯塚変化球

⬆『テイルズ』シリーズの最新作。ネットワークを使って、不特定多数による、だいこんのみじん切り対戦が可能になった点が高く評価された。

はみだし事件簿

ニンテンドウ64も持っていないのに、バカ総研にはがきを送るために買いました(愛知県 シルクブライト)⬆エライ!! それぞ、まさに正しいバカソーケニスト!! って言いにくい!!(所長B)

投稿のあて先は 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部『バカ総研』係
Eメール n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

今月から始まった、オレとダンディーT山の最強コンビ・おたより刑事。みんなが送ってくれたいろんな意見にじゃんじゃん答えていくから。よろしく！（セクシーO下）

おたより刑事

OTAYORI DEKA

ダンディーT山と、セクシーO下と名乗るふたりの刑事が、読者の意見や質問にに答えてくれる！　すばらしいコーナーなんですよ。

今月のテーマ：『ゼルダの伝説　ふしぎの木の実』

●タイトルが『ゼルダの伝説』なので、主人公はゼルダだと思っていました。　（兵庫県　64）

●『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』の記事がいっぱい書いてあったので、ほしくなった。　（福岡県　三谷 翔）

●今回ゲームボーイアドバンスと『ゼルダ』の情報が読みたくて、初めて64＋アドバンスを買いました。とても読みごたえがあって、色もキレイですね。でも、ゼルダ情報だけは攻略法をさきに見たくなかったので、ゲームを進めてから見ました。記事はわかりやすく書いてあると思います。　（千葉県　ベル）

●やっと『ゼルダ』が発売されましたね。それも2本同時発売で。『ゼルダ』ファンなら2本とも買うでしょう。　（福岡県　懸賞君）

●『時空の章』がほしい！　でも家にはゲームボーイカラーがないので、ゲームボーイアドバンスを買ってからソフトを買おうと思います。でも、リンクの顔が横長になる～？　（神奈川県　碧）

●『ふしぎの木の実』は絵を見るたびにほしくなります。だって『夢を見る島DX』がすごく頭をつかって謎解きしたから楽しかったもん！　（島根県　匿名希望）

●『大地の章』と『時空の章』をつなぐ“リンクシステム”。これで“リンク”が“リンク”ですか……。うまくできてますよね。　（香川県　筆ペン）

●『ゼルダの伝説　ふしぎの木の実』って最初は3部作だったんですね。消えてしまったフロル様をいちばん美人に想像していた私にとっては、とてもショックです。（愛媛県　匿名希望）

●『大地の章』は四季を操り、『時空の章』では時を操る。するとつぎはモンスターを操ると見た！　モンスターを捕獲して戦わせたり、モンスター図鑑を作ったり……ん？　これはポ○モン？　（茨城県　高塚敏史）

●『ふしぎの木の実』より不思議な木の実』のほうがいいと思います。（山口県　ペンネーム）

●『ふしぎの木の実』のリンクを見て思った。「あ、もみあげが伸びてる」。ニンテンドウ64版では短かったのになあ。でも、これはこれでカッコいいかもしれない。　（大分県　小猫と子猫）

●この本を見るかぎり『ゼルダの伝説』は、必須アイテムになることまちがいなしですね。かならず買います。　（新潟県　劣等生）

●『ゼルダ』を2本とも買ってしまいました。ファミコン時代はもう社会人でしたが、徹夜でガノンを倒し、翌日へろへろになって仕事をしていた覚えがあります。　（奈良県　青木祐子）

●『ゼルダ』のリンクが左手で剣を持っているということは、リンクは左利きということですよね。それは宮本さんが左利きだから？（鹿児島県　平島和夫）

●『ゼルダ』もついに2タイプも出ちゃって……。なんだかゼルダの時代が来たって感じがしてきました。でも、ふしぎの木の実ってどんな味がするんでしょう？　（北海道　いるか）

●『ゼルダ』情報をもっと載せてくれ～！　（宮城県　鈴木静）

●『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』のクロスレビューの点なんですが、週刊ファミ通とぜんぜん違います。困ってます。どうしようかな。　（大阪府　DEE）

●ゼルダって姫の名前ですよね。主人公はリンク……。『ゼルダの伝説』っていったいどういう意味なの？　（北海道　ザム）

●タイトルでまえから思ってたことがあります。冒険するのはリンクだから『リンクの伝説』じゃないの？　（広島県　匿名希望）

●『ゼルダ』がはやくやりたいです。でも2個買おうかどうかを悩んでます。お金かかるし……。ゲームボーイアドバンスぜったい買います。　（千葉県　パー）

●4月号の『ゼルダの伝説』の徹底解析がよかった。レベル3まではいわず、もっともっとやってください。　（京都府　ゼル伝LOVE）

●『ゼルダ』の攻略が死ぬほどうれしかった。兄貴がショックで倒れた！　だからシールをあげた。そしたらまた倒れた。シールありがとうございました。　（東京都　ホリホリケン）

ミナト署通信

▲『ゼルダ』の攻略が死ぬほどたいへんだった。攻略記事担当がショックで倒れた。だからもっと仕事をあげた。そしたらまた倒れた。おはがきありがとうございました。ということで今回はゼルダ特集。こんなに投稿があって感激だぜ。

（おたより刑事）

ズーム写真館

これはあるゲーム画面の拡大写真。いったい何を拡大しているでしょう？　答は70ページのイラストランドにあるぞ。



これはな～んだ？

各コーナーのあて先はコチラ☞

何でもいいぜ!! 雑談取調室

●お願い！　5月号の“ファミ通64+”という文字をもう少し大きくしてあげて！　なんかさびしいよぅ……。（埼玉県　にぢゅうはち）

▲今号から前よりも多少デカくなってるのがわかるかい？

（ダンディーT山）

●プレイした感想が上手にまとめて書いてあるので、クロスレビューは参考になります。アドバンスソフト25本はよかった！

（鳥取県　山本大路）

▲オレたちの捜査によると、5月号分のクロスレビューが終わったあと、4人のレビュアーは皆廃人になってたらしいぞ。

（セクシー0下）

●『From READERs』のページをもっと増やしなさい!!

（愛媛県　ねおりお）

▲おっと、オレたちに命令するのかいベイビー。お望みどおり投稿ページはバッチリ増やしておいたぜ。　（ダンディーT山）

●いまは『ファミ通64+アドバンス』ですが、ニンテンドーゲームキューブが出たら、『ファミ通64+アドバンス+ニンテンドーゲームキューブ』になるんですか？　長すぎて心配です。

（北海道　匿名希望）

▲そんな長い誌名にはならないと思うけど、手がかりが見つかったときはお知らせする。

（セクシー0下）

●『ファミ通64+アドバンス』は、もう“ニンテンドウ64”なのか“ゲームボーイアドバンス”なのか、ごっちゃごちゃになってきた。

（北海道　ここは日本だ！）

▲“ニンテンドウ64”も“ゲームボーイアドバンス”も両方やるから、ごちゃごちゃのままでオーケー。

（セクシー0下）

●僕は『マザー』シリーズが大好きです。ニンテンドウ64で『マザー3』がでると聞いたのですが、いったいどうなっているのですか？　調べてください。

（兵庫県　ADVANCE）

▲残念な知らせだが、去年の夏ぐらいからすでに開発を中止していたらしいぜ。泣くなよベイビー。

（ダンディーT山）

●おもしろい。意外とおもしろい。やっぱおもしろい。まぁおもしろい。とにかくおもしろい。おおおおおもももももしろろろいいいいい。おもしろい？　うそ？　ホント？

（福岡県　杉野裕一）

▲おもしろいのか、つまらないのかいったいどっちなんだ！　答えないとオレのコルト・パイソン・357が火を噴いちゃうぜ。　（セクシー0下）

●テレビが突然の爆音とともにプツリと消えてしまいました。このままではゲームキューブが買えないよ～。　（徳島県　鳥井淳史）

▲事件発生だ！　行くぞユージ！　オーケータカ。　（おたより刑事）

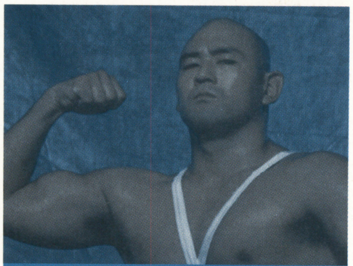
おたより刑事からのお知らせ

ベイビーたちからの甘～いおたよりを待ってるぜ。採用者には“64+オリジナル図書カード”をプレゼント。気になるつぎのテーマは“好きなゲームキャラクター”。アンケートはがきのおたより欄に書いて送ってくれ！

はみだし刑事

オレのハートをくすぐるような熱いおたよりを送ってほしい！　テーマに関することだけでなく、どんな話題でもいいぞ。今回募集したおたよりは8月号で掲載するぜ。（ダンディーT山）





アレクサンダー大塚とは？

格闘探偵団バトラーツに所属のプロレスラー。得意技はジャイアントスイング、スープレックス系全般。5月10日に行われる、バトラーツ旗揚げ5周年記念『格闘ロード』（東京・駒沢オリンピック公園屋内球技場、問い合わせはバトラーツ☎0489・63・0005まで）でも大暴れする予定。

第1回
アレクサンダー大塚が語るゲーム遍歴

今月から始まるこの連載、A大塚の今月のA定食では、ゲームに限らずいろいろなことを自分感覚で話していきます。私、アレクサンダー大塚はバトラーツというプロレス団体で、プロレスラーをやっております。戦う舞台はバトラーツに限らずPRIDE、ZERO-ONE、みちプロ、新日本など、さらに本業以外にテレビもいろいろ出たりしている変わり者です。末永くよろしくね。

みんなーやってるかぁ～！　ゲームを。

ワイ（自分のこと）はできてねぇーんだ。昔ほどやれにゃいんだ。あのころはよかったな……。『マリオブラザーズ』、『ドンキーコング』、『ドンキーコングJr.』（あー、泣けてくるねぇ）、『パックマン』などなど、ゲームで青春をエンジョイしていた。ワイが小学校から中学校くらいのときが第一次ゲーム絶頂期だったと思うんだけど、ゲームセンターから家庭用テレビゲーム機に移り変わっていく時期でもあった。何だったかなー？　あ！　“カセットビジョン”ってハードがあって“ゲームウォッチ”に流れ、ついに“ファミリーコンピュータ”が発売され、世界中に大ブームを巻き起こした。

もちろんワイも少し遅れながらも、その時代の流れに乗ったさ。きっと当時としてはかなり早い段階でアーケードでヒットした作品がファミコンに出ていた。それに加えて新作のソフトがつぎつぎと出てきて、ファミコンが出た当初のソフトなど忘れかけたころに、ワイらのまわりでハヤったのがマリオの殺し合い！　ちょっと言いかたが悪いか（笑）、いまで言うバトルを昔からやってたんだ。けど、そのころはふたりまでしかできなかったから……。そう考えると、いま出てるゲームボーイアドバンスの『スーパーマリオアドバンス』なんてたまらないソフトのひとつですな。

まあ今回は、連載一発目ということで、ゲームに関することを話したけど、次回からは読者参加型のなんでもありのコーナーにしていくつもりだから、みんなの熱いおたよりを待ってるぜぇ！　悩み相談から疑問、質問、おもしれぇー話題を送ってくれ（とは言うもののゲーム大好きなんだよね。だからゲームのネタ頂戴）。

そんなこんなで第1回も書き終えることができました。次回からもっと楽しくなるようよろしくね。

アレクから今月の思い出の推薦ソフト Vol.1

『ソンソン』（カプコン）　**捜してやってみてね。**

おたより大募集

アレクさんに答えてもらいたい悩みや疑問を大募集！　どんな相談もノックアウトしてもらえ！

〒154-8528（株）エンターブレイン ファミ通64+編集部『おたより刑事』『今月のA定食』係

ゲーム界の世界標準を規格化する！

GGS GAME GLOBAL STANDARD

ゲームグローバルスタンダード

GAME GLOBAL STANDARD

新世紀を迎え混迷を極めるゲーム業界。そんな時代に楽しくゲームライフを送る指針を定める、それがGGSの使命なのだ！

世界標準① ゲームボーイアドバンスは手に入った？

GAME GLOBAL STANDARD

日本中のゲームファンが待ち焦がれたゲームボーイアドバンス。そりゃ欲しいに決まってるけど、高いし入手困難だし。キミはどうした？

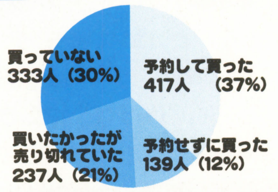
入手派の弁論

●待ちに待ったアドバンスの発売日。予約をちゃんとしたので、無事に買えたぁ！ 手にさわった瞬間もう感動しましたよ～～。（愛知県 佐藤恵）●ファミ通ストアーズで買いましたよ。なかなかつながらなかったけど、時間を置いてから試したらすんなりと買えちゃいました。（埼玉県 匿名希望）●プレゼントでみごとに当選しました。ローソンで予約していたんですが、発売日に2台も手にすることができてうれしいです。（福岡県 田吹真二）●ゲームボーイアドバンスを買いました。バチバチ。家族内で取り合いがくり広げられていて大変です。記事で『ナポレオン』の評価が高いので当たるといいな。（京都府 マリオ）

未入手派の弁論

●本体のカラーバリエーションに不満があるので買っていません。欲しい本体カラーが出るまで待ちます。ソフトはおもしろいのが多そうだけど"これだ！"というものが少ないから。（静岡県 ファー助）●アドバンスはまだ買ってないけど、お手伝いをしたりしてコツコツお金を貯めているところです。『マリオ』シリーズで遊びたいです。（徳島県 福永勇希）

表1. アドバンス買った？



判定 早く買おうよ！

弁論集計時には100万台程度しか出荷されていないと思われるアドバンスもすでにほぼ半数が入手済み。どうにかして買おう。

世界標準② ゲームボーイアドバンス用ソフトは何を買った？

GAME GLOBAL STANDARD

やっぱりアドバンスはなんとしてでも手に入れるのがゲーム界の世界標準。それは当然として、じゃあソフトは何を買ったらいいの？ いっぺんに25本も発売されたら、そんな疑問も起こるってもの。そんなときこそGGS。ゲームファンの実像に迫って、世界標準を判定しちゃうぞ。

驚異の性能にウハウハな弁論

●スーパーファミコン、ニンテンドウ64でもハマった『F-ZERO』、大満足です。（神奈川県 ブーさん）●『サイレントヒル』、『悪魔城ドラキュラ』、『ナポレオン』、『チューチューロケット！』、『ロックマンエグゼ』。本体の発売といっしょにソフト5本も買ってしまった。（長野県 堀内達矢）●『くるくるくるりん』を2日でクリアーしちゃいました!! もったいない!!（京都府 ミスターゴリラー）●『マリオ』、『F-ZERO』、その後『チューチュー』。全体的には満足しています。やっぱ任天堂の顔はマリオですよ。（東京都 アド通新編集部）●『マリオアドバンス』、『パワプロクンポケット3』を買いました。（愛知県 須田千尋）●プレゼントが当たった!! ありがとうございます!! さっそく『ファイヤープロレスリングA』を買った！ 発売日なのにソフトだけを買う私を見て店員さんが何か言いたそうな顔してた！（笑）（香川県 川端佑子）

表3. ソフト購入本数

最多購買本数11本

最小購買本数0本

平均購買本数1.65本

本体を買ったがソフトを買っていない人 44人

表2. 同時発売ソフトは何を買った？

ゲームボーイアドバンス所有者556人の解答

順位	タイトル	人数（人）
1	スーパーマリオアドバンス	225
2	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE	129
3	パワプロクンポケット3	105
4	くるくるくるりん	52
4	バトルネットワーク ロックマンエグゼ	52
6	ミスタードリラー2	48
7	ナポレオン	43
8	遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	33
9	桃太郎まつり	30
10	コナミ ワイワイレーシング アドバンス	28
11	チューチューロケット！	22
12	アドバンスGTA	21
12	爆熱ドッジボールファイターズ	21
14	悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン	20
15	ピノビィーの大冒険	15
16	プレイノベル サイレントヒル	11
17	ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス	10
17	Jリーグポケット	10
17	ファイヤープロレスリングA	10
17	モンスターガーディアンズ	10
21	全日本GT選手権	9
22	ぼくは航空管制官	7
23	JGTO公認GOLF MASTER ~Japan Golf Tour Game~	2
23	トゥイティーのハーティーパーティー	2

判定 これからまだまだ盛り上がる！ハズ

前代未聞の同時発売本数にウハウハな人、迷う人、買いすぎて途方に暮れる人、さまざまだったようですが、少なくともすべてのアドバンスソフトで遊んだ人はまだいないはず。ってことはまだまだ楽しめるチャンスがあるってことなんですヨ。しかも、これから発売が予定される期待作も多数控えているわけで、今月の世界標準①の判定はまったくもって正しい！ 今回は残念ながら下位にランクされたものの中にも秀作があるので、ぜひ遊んでみてくださいな。

はみだしおたより 「アンケートはがきでもうすぐ○○歳になる、とかはどうすればいいんですか？」（東京都 かいとうリンクマン）●あくまで目安なんで書きこむときの年齢でどうぞ。

世界標準③ ゲームボーイアドバンスには満足してる？

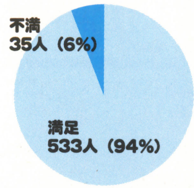
GAME GLOBAL STANDARD

クリスマスよりクリスマス・イブ、お正月より大晦日、本番より前日までの方が楽しいなんてこともよくありますが、大評判のアドバンスは実際に満足できるものなのかどうか。新登場ハードを早くも規格化しよう。

満ち足りた弁論

●アドバンス専用ソフト買ってないけど、“本体を買ったこと”に満足！（ポケモンセンターバージョン！）（東京都　保衣美）●アドバンス買いました！　起動するときの音とグラフィックに感動!!　スバラシイです。（東京都　鴨志田和二彦）●ゲームボーイソフトがワイドになるし、色がリアルでグラフィックもとてもきれい。満足してます。（長崎県　木下浩司）●アドバンスでインターネットができるようになりますように。（愛知県　匿名希望）●『大地の章』をやっています。ワイド画面、リンクが肥満になってしまうけどとってても見やすくて大満足!!（京都府　くるくるくるり）●友だちがまだアドバンスを買っていないので、『マリオ』の対戦ができません。（新潟県　ライト）●L、Rボタンがちょっと押しにくいけど、ソフトの内容には満足しています。（岐阜県　アイニ～ジュ～）●やっと出た！　やっと買えた！　それだけで胸いっぱいです。（奈良県　ガンジー）

表4. アドバンスには満足してる？



判定　大満足！

待たされただけあって、興奮ぎみの弁論が多数見られました。この感動を忘れずに楽しんでもらいたいものです。

世界標準④ カードe（仮）、カードeリーダー（仮）ってどう？

GAME GLOBAL STANDARD

3月7日の任天堂新製品発表会で電撃的に登場したカードe（仮）にカードeリーダー（仮）。まだまだわからないところも多いだけに完全判定するにはちょっと早いけど、やっぱりなんだかスゴそうなこのハード、期待していいの？

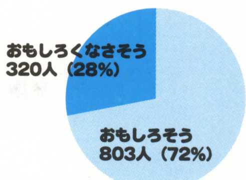
期待派の弁論

●とても楽しみ！　印刷物にデータを書き込めるということで“加藤編集長の今月の一発ギャグ”みたいなのが誌面についたりしたら楽しそう！（兵庫県　てるや）●ホント、考えがすごい。ポケモンだけでなくユウギ王でも使えれば強力になると思う。発売に期待。（東京都　アド通新編集部）●よくわからないけど、ポケモンが好きなので楽しみにしてます。（神奈川県　パーパス）●カードeも楽しみだけど、やっぱりアドバンス版の『ポケモン』に期待。（大阪府　マルコ）

わからん派の弁論

●カードeリーダーのシステムはほかのゲームでも使えるの？（佐賀県　ちっちゃいリンク）●ポケモンカードを持っていないのでいらないものだと思う。（京都府　NEKOHAMA）●カードeリーダー？　俺は持ってるぜ!!　『バーコード対戦バーディガン』のバーコードリーダーならな（泣）。（愛知県　バーコード）●商売上手だなあと思いました（笑）。（東京都　保衣美）●せっかくのアドバンスが持ち運びにくくなってしまうのが、いかんともしがたい。（兵庫県　ハルク）

表5. カードe（仮）はどう？



判定　期待してます！

正直、わからん！　というところはあるのだが、期待されている、ということはよぉくわかった。アドバンスでできる遊びがさらに広がる、ということで期待大！

世界標準⑤ 『ファミ通64+アドバンス』って誌名はどうなの？

GAME GLOBAL STANDARD

手前味噌ながら、こんなことまでGGSでは判定しちゃいます。先月号から誌名が変わった64+アドバンス、この変更ってよかったの、ダメだったの？　初めての告白ばりにドキドキする気持ちを内に秘めつつ弁論スタート！

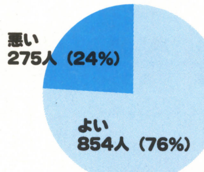
肯定派の弁論

●いいじゃないですか！　“64”ってついてるあたりがまたいいです。ファミ通アドバンスだったら私はいやです。（大阪府　琴吹ゆきな）●ほかの64誌も名前が変わったけど“64”がついてるのはないですね。これからもニンテンドウ64をお願いします!!（富山県　GBだいすきクラブ）

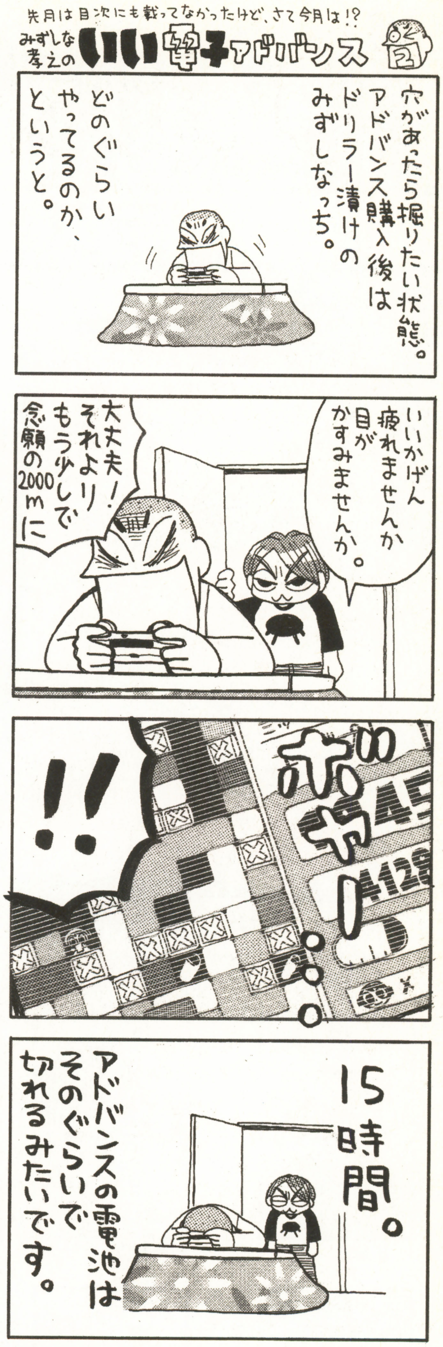
混乱派の弁論

●+を取ってください。変です。（奈良県　岩崎慎介）●ゲームキューブが出たらファミ通64+ゲームボーイアドバンス＝ゲームキューブに変わりますか？（兵庫県　お気に入り）●誌名に不満です。ゲームキューブがまるで成功しないみたいです。（千葉県　リンクとリンクの母）

表6. 誌名はどう？



判定　けっこういいらしい



みずしなWeb「シナミズム」→http://www.sinamism.com/
iモード、Jフォン版は→http://www.sinamism.com/k.html

弁論募集！

ボチボチ増えだしたGGSへの弁論投稿。しかし！　ゲーム業界の森羅万象を判定していくにあたって、もっと多くの弁論が必要だ。アンケートに書き込んでもはがきでも封書でもなんでもオーケー。キミの声が世界標準を決めるのだ！

あて先　〒154-8528　（株）エンターブレイン
ファミ通64+編集部　GGS係

以下のテーマで弁論を募集中

1.ゲームボーイアドバンスの新色、ミルキーピンクはどうですか？
2.ゲームボーイアドバンスの本体カラー、どれを追加してほしい？
3.携帯ゲーム機、どれを使って遊ぶことが多い？
4.ゲームボーイアドバンスでゲームボーイソフトを遊ぶときはどっちを使う？
5.ゲームのプレイ時間は1日平均どのくらい？

今月は目次にもアンケートの“おもしろかった記事”の欄にもあります！　マークしてもいいよ。

ILLUST LAND™
イラストランド™

読者ちゃんからのイラストをババーンと紹介するイラストコーナー、その名も“イラストランド”が始動！ 授業中ノートに描いた変なイラスト、何日もかけてていねいに描いたイラストなどなど、いろいろ描いて送ってねぇ〜！

はみだし評論家

第1回目のイラストランドはいかがでしたでしょうか？ どれも素晴らしい作品でしたが、愛媛県のデクの樹様Jr.には衝撃を受けました。スタルキッドを倒し（殺し）ても64+アドバンスが➡

今月の1枚



岡山県　琴音椎駆

⬆記念すべき新コーナー1回目に、みごと今月の1枚に輝いた椎駆さんおめでと〜！ さらに高校合格もおめでと〜！



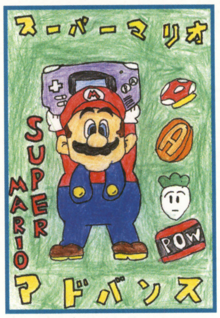
滋賀県　ハヤシ

⬅『マザー2』のネス、ポーラ、ジェフ、プーの4人。それぞれの特徴がよく出てるよね。



大阪府　ダリル

⬅初投稿のダリルさん、イラストどうもありがとう！ これからもガシガシ描いて送ってね。



福岡県　西 浩平

⬅も……もしかして、このマリオはアドバンスを投げようとしているのか!? もったいない。



福岡県　イヴ

⬅『ドラクエモンスターズ2』のイルとルカ。モンスターもいいけど、やっぱり主人公がいちばん！



岩手県　ゼルディスト卯月

⬅最初に見たときはビックリしたけど、油絵タッチでカッコイイ『罪と罰』のイラスト。



大阪府　サカモトエリカ

⬅『デビチル』大好きッ子のエリカさんが、入試前日だというのに描いてくれました〜。



広島県　小梅

⬅「誌名変わっても頑張ってください」のコメントつき。がんばります!!



福岡県　クリス

⬅リンクのほっぺが赤くてかわいいね。リンクって何歳なのかな？



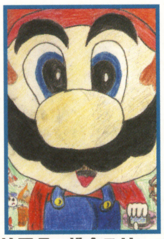
北海道　原ちづる

⬅10歳の女の子が一生懸命描いてくれたよ。色合いがグーです。



埼玉県　宮内亜矢子

⬅ニョロトノを抱いてニッコリピースの『クリスタル』の主人公。



埼玉県　桃金スリッパ

⬅アドバンスにも登場したマリオのドアップイラスト。ビックリ!!



山形県　かきるあきる

⬅編集部に遊びに来てくれてどうもありがと〜！（全若通参照）



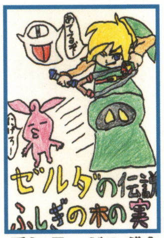
埼玉県　ピカチュウのしっぽ

⬅いつもかわいいピカチュウを描いてくれるよ。テーマは春かな!?



兵庫県　お気に入り

⬅リンクとサリアがお花畑でほのぼのトーク。ポケサリアがグッド。



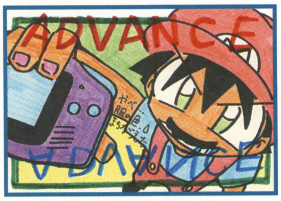
愛知県　ゼルダ命

⬅いくら妖精さんが無表情だからといって、いじめちゃいけません。



北海道　成瀬 晶

⬅みんなでアドバンスで対戦中。マリオとピーチはラブラブだね♥



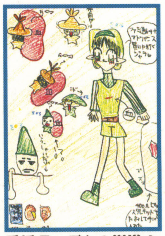
山口県　アイコン

⬅うれしさのあまりアドバンスを高々と突き上げるマリオ。



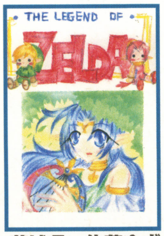
滋賀県　チューチュー

⬅チューチューたちがロケットに乗って宇宙旅行。楽しそうだね。



愛媛県　デクの樹様Jr.

⬅スタルキッド倒して手に入れたルピーで64+アドバンスを購入。



茨城県　佐藤ゆず

⬅配色がきれいでていねいに描かれてるね。リンクとディンもかわいい。



福島県　アドバンス将軍

⬅ヘイホーが主人公のゲームが出るといいね。ヘイホーストーリーとか。

イラスト大募集

イラストランドではカラーのイラスト（はがきサイズまたはB5サイズ以下）を大募集！ 絵を描くのが大好きな読者ちゃんはガンガン送ってね。採用者には“64+オリジナル図書カード”をプレゼント。みんなの力作イラストお待ちしてまぁ〜す！

イラストのあて先はアチラ☞



広島県　パウロくさい

←『ポケモン』アドバンス版も決まってピカチュウたちも大喜び！



神奈川県　龍水藍魅

←リンクとムッシュ。『大地の章』をクリアーしたあとは『時空』かな!?



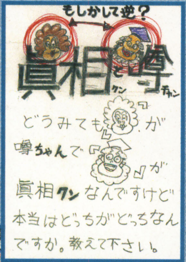
青森県　寺田藍里

←ポケモンたちのコンサート。にぎやかさが伝わってくるね。

ファミ通64+アドバンス 常連ファイル 001

大分県
としのり（15歳）

いきなり始まったこのファイル。毎月本誌に投稿してくれる常連さんを感謝の意味を込めて紹介していくぞ！　記念すべき第一回は大分県の"としのり"だ！　親しみを込めて敬称は略す！



←としのりがほかの人と違うのは、ゲームキャラクターのイラストを送ってくるだけではないところ。人気コーナー真相クンと噂チャンのイラストまで送ってきてくれるのだ！　ちなみに答えは秘密。



←なんと昨年の9月、とっくにマリオカートアドバンスのパッケージを送ってくれていたとしのり。ここでも他人とは違う着眼点を惜しげもなく披露してくれた！



←としのりが採用されるきっかけとなったはがき。なんと、ロゴが変わった月の表紙をチョイス！　としのりの観察力に脱帽。

編集部から
としのり！　これからも他人にないセンスでガンガン我々の度胆を抜いてくれ。頼んだぞ！

ココにファイルされるには投稿あるのみ！　じゃんじゃん愛のある投稿してくれよな！　よろしく！

ズーム写真館の答え：敵にあたって汗をかいている『スーパーマリオアドバンス』のマリオ

読者プレゼント

応募締切
2001年5月12日（土）当日消印有効

希望のプレゼントが決まったら、本誌綴じ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。　※当選者は8月号で発表します。

1 スペースヘキサイト メーテルレジェンドEX
3名　ジョルダン

GBA

2 ぼくは航空管制官
10名　タム

GBA

3 ボンバーマンストーリー
3名　ハドソン

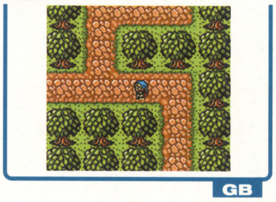
GBA

4 ロックマン エグゼ ソフト＋ポスター
5名　カプコン

GBA

5 クロスハンター ～エックス・ハンターバージョン～
3名　ゲームビレッジ

GB

6 クロスハンター ～トレジャー・ハンターバージョン～
3名　ゲームビレッジ

GB

7 クロスハンター ～モンスター・ハンターバージョン～
3名　ゲームビレッジ

GB

8 ストリートファイターALPHA ソフト＋ポスター
5名　カプコン

GB

9 とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ
3名　ファミ通64＋編集部

GB

10 DX人生ゲーム オリジナルストラップ
10名　タカラ

GOODs

11 ドラクエモンスターズ2ぬいぐるみ ルカ&イルセット
3名　エニックス

GOODs

12 ドラクエモンスターズ2ぬいぐるみ スライム&メタルスライムセット
3名　エニックス

GOODs

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

4月号当選者発表！　当選おめでとう。

1.コトバトル　栃木県　牧山 成／北海道　奥平将斗／福岡県　中島真吾／兵庫県　古家直記／北海道　嶋本美和子　2.スーパーロボットピンボール　福島県　佐藤 潤／岐阜県　酒井英至／栃木県　川上昌志　3.スペースネット コスモレッド・コスモブルー　埼玉県　新井洋子／山口県　佐々木敬一朗／神奈川県　町田海一／宮城県　相澤幸希　4.ゼルダの伝説 ふしぎの木の実　千葉県　鈴木裕介／島根県　川上康太／福岡県　萬治弘太／大分県　松下祐太朗／北海道　加藤 豊／兵庫県　安岡良典　5.ドラゴンクエストモンスターズ2　山口県　原田俊樹／広島県　胡本祥平／北海道　成田悠輔　6.へろへろくん　愛知県　神崎勇太／三重県　西島大雅／滋賀県　堀田亮介　7.ポケットキング　広島県　糸川範恵／山口県　吉田康一郎／東京都　立原誠治朗　8.携帯電獣テレファング バトル電獣4体セット　埼玉県　広瀬克哉　9.へろへろくん携帯ストラップ　新潟県　小田健太／富山県　大指 光／兵庫県　井上松彦／広島県　倉宗竜也／北海道　野口幸樹／山口県　北島忠昭／岡山県　妹尾敬二／新潟県　山岸幸太／広島県　高木伸夫／静岡県　渥美拓也　10.モンスターファーム 卓上カレンダー　神奈川県／中村拓也／茨城県　財津綾華／岐阜県　石原真理／青森県　佐藤亮介／広島県　中谷 潤　11.弾ケシ レアカラーセット　静岡県　伊藤裕太（順不同、敬称略）

はみだし評論家
➘欲しいという激しい欲望と、そんな感情をまったく感じさせないほど繊細なタッチ。私はこのイラストに出会えたことをイラストの神に感謝します。（イラスト評論家　ライト・スランド）

〒154-8528（株）エンターブレイン ファミ通64＋編集部『イラストランド』係
Eメール n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

GAME BOY COLOR

RPG	2月27日発売	任天堂	ゲームボーイカラー専用	モバイルシステムGB対応
冒険	価格各3800円	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量8メガ
			通信ケーブル対応	

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地(だいち)の章 / 時空(じくう)の章

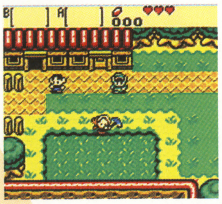
ふたつの世界でくり広げられる冒険もいよいよ大詰め。今回は、LV.8ダンジョンまでを徹底攻略するぞ。さらに、プレイを極めたいというキミのために、指輪集めのポイントも伝授。ただクリアーするだけじゃ終わらせないぜ!!

目指せコンプリート 指輪コレクターへの道

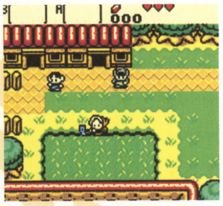
漫然とクリアーする程度では、全64個の指輪すべては手に入らない。ここでは、すべてを集めるポイントを紹介! ただし、『大地の章』と『時空の章』、さらにゲームボーイアドバンス本体が必要になるので、持っていなければ友だちと協力するといいぞ。

●ゲームボーイアドバンスでプレイ!●

『大地(だいち)の章(しょう)』と『時空(じくう)の章(しょう)』には、ともにゲームボーイアドバンスで遊(あそ)んだときにだけ出現(しゅつげん)する限定(げんてい)ショップ、“アドバンス”が存在(そんざい)する。そこでしか買(か)えない特別(とくべつ)な指輪(ゆびわ)が置(お)いてあるので、一度(いちど)はゲームボーイアドバンスで起動(きどう)させてみよう。



←ゲームボーイカラーだと閉じている扉が……。



←ゲームボーイアドバンスだと開いているのだ。

手に入るおもな指輪

- アドバンスゆびわ「大地」
- アドバンスゆびわ「時空」
- ハートのゆびわL-2

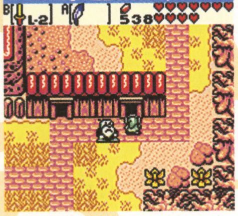
ショップアドバンス出現ポイント

大地の章



←ものしりバードの館の右。ルピーを山ほど持っていこう。

時空の章



←過去のレンヌ村、マト当て屋の隣がショップなのだ。

●リンクシステムを利用●

“あいことば”イベントのなかには、貴重(きちょう)な指輪(ゆびわ)が手(て)に入(はい)るものもある。いずれも2回目(かいめ)の“あいことば”はもらえないので、入手(にゅうしゅ)したあとで通信(つうしん)ケーブルを使(つか)って指輪(ゆびわ)を交換(こうかん)するといい。

手に入るおもな指輪

- カンジキゆびわ
- 剣聖のゆびわ
- スイスイゆびわ
- ハートのゆびわL-1

指輪関連の“あいことば”イベント

大地の章

水門管理人の家



←老婆から聞いた“あいことば”をママム・ヤンに届ければ、指輪がもらえるぞ。

ウーラ世界



←レンヌの町のブレン町長にあてた“あいことば”を忘れずに届けよう。

時空の章

Lv.2ダンジョン跡地



←四季の神殿にいる大妖精に、ここで聞いた“あいことば”を教えよう。

ゾーラの里



←リンクの兄弟子の“あいことば”は、師匠の潜り名人にあてたものだ。

指輪リスト

NO.	名称	身につけたときの効果、またはメッセージ
1	であいのゆびわ	あなたと私の出会いの記念
2	力のゆびわL-1	剣の威力が上がるが敵から受けるダメージも増える
3	力のゆびわL-2	剣の威力がより上がるが受けるダメージもより増える
4	力のゆびわL-3	剣の威力がかなり上がるが受けるダメージもかなり上がる
5	まもりのゆびわL-1	敵から受けるダメージが減るが剣の威力も下がる
6	まもりのゆびわL-2	受けるダメージがより減るが剣の威力もより下がる
7	まもりのゆびわL-3	受けるダメージがかなり減るが剣の威力もかなり下がる
8	あかいゆびわ	剣の威力が倍になる
9	あおいゆびわ	敵から受けるダメージが半分になる
10	みどりのゆびわ	剣の威力が少し上がり受けるダメージも少し減る
11	あくまのゆびわ	剣の威力が半分になりダメージが倍になる
12	たつじんのゆびわ	何も装備しないとき強力なパンチが出せる
13	火ヤクのゆびわ	バクダンの威力が上がる
14	ブーメランのゆびわL-1	ブーメランの威力が少し上がる
15	アドバンスゆびわ「時空」	あなたも私もアドバンス
16	メイプルのゆびわ	メイプルに会いやすくなる
17	ふんばりゆびわ	ダメージを受けてもあまりあとずさりしなくなる
18	サッサのゆびわ	サッサの実の効果が長持ちする
19	ポイポイゆびわ	物を投げたときの飛距離が延びる
20	ハートのゆびわL-1	ハートがほんの少しずつ回復する
21	ハートのゆびわL-2	ハートが少しずつ回復する
22	スイスイゆびわ	泳ぐスピードがアップ
23	はやてのゆびわ	回転斬りが早くたまる
24	ひかりのゆびわL-2	ハートが2個減っても剣ビームが出せる
25	ひかりのゆびわL-1	ハートが3個減っても剣ビームが出せる
26	ダブルボムのゆびわ	バクダンを2個出せるようになる
27	やすらぎのゆびわ・みどり	トラップから受けるダメージが半分になる
28	やすらぎのゆびわ・あお	ビームで受けるダメージが半分になる
29	やすらぎのゆびわ・きいろ	穴に落ちたときのダメージが半分になる
30	やすらぎのゆびわ・あか	トゲの床のダメージが半分になる
31	聖なるゆびわ・みどり	電撃ダメージ無効
32	聖なるゆびわ・あお	ゾーラの吐く火の玉のダメージ無効

はみ出し◆ふしぎの情報
ショップ“アドバンス”内でセーブしたあとに、ゲームボーイカラーでプレイを再開すると、なぜか店の外に。限定ショップなだけに、ルール違反の客は入れてくれないということ?

●特殊なイベントをクリアーしよう●

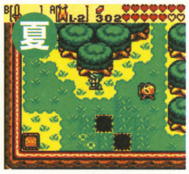
『大地の章』では、季節と場所限定で黄金の敵が出現する。倒して指輪をもらおう。

手に入るおもな指輪
- あかいゆびわ

黄金の魔物の出現ポイント



←西の海岸、勇者の洞くつの右側に出る。



←スプール沼の左下スミに出てくるぞ。



←LV・2ダンジョンの入り口前に出現する。



←ターム遺跡、地下への階段が目印だ。

●施設やミニゲームを見逃すな●

ショップやミニゲーム場などの施設でも、指輪が手に入る。冒険の息抜きをかねて、それらの施設を回るといいだろう。

手に入るおもな指輪
- ひかりのゆびわL-2
- りゅうさのゆびわ



←イベントが終わったあとで内容が変化するものも。

大地の章

必ず押さえたいのが、ホロン村の地下ショップとウーラマーケット。ルピーやクズ鉄を稼いで行こう。ほかにもウーラダンスや、ウーラ族のふたり組チェイスなどで入手可能。



↑品物を全部買ったあとの宝箱ゲームも見逃すな!

時空の章

ミニゲームポイントが多い『時空の章』では、遊びながら指輪が稼げる。バクダンよけゲームや流しトカゲ、レンヌ村のマト当てなど、自分に合ったミニゲームに挑戦しよう。



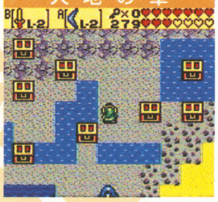
↑高難度のゴロンダンスほど指輪が手に入りやすいぞ。

●勇者の洞くつをクリアーしよう●

“あいことば”からのプレイで挑戦できる勇者の洞くつ。その最深部へ到達できれば、めずらしい指輪がもらえるぞ。

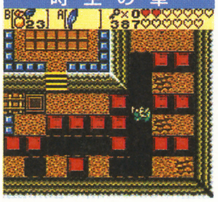
手に入るおもな指輪
- 力のゆびわL-3
- まもりのゆびわL-3

大地の章



↑最後の謎はダンジョン位置に関係あり。覚えてるかな?

時空の章



↑空中でのジャンプ制御がカギ。指輪はすぐそこだ。

●“ガチャの実”を地道に栽培●

“ガチャのタネ”から出る指輪の数と種類は、植えた場所で違いが出る。後半ほど、指輪が出やすいぞ。

手に入るおもな指輪
- はやてのゆびわ
- たつじんのゆびわ
- もろはのゆびわ

例『大地の章』での栽培結果

ストーリーの進み具合を同じ状態にして、“ガチャのタネ”からどんな指輪が出るかを調べたところ、以下のような結果になった。やはり、タネは終盤まで温存しておいたほうがいいようだ。



←ここでは指輪が4回につき1個程度と少ない。

★ルール村長の家の前
- ゾーラのゆびわ
- 聖なるゆびわ・あお
- メイプルのゆびわ
- コブシのゆびわ
- やすらぎのゆびわ・あか

※ファミ通64+編集部の独自調査による結果

★ターム遺跡
- はやてのゆびわ
- しょだいのゆびわ
- 花火しのゆびわ
- たつじんのゆびわ
- もろはのゆびわ
- あんしんのゆびわ
- ビームのゆびわ

●道を極めて指輪をゲット●

モンスターを倒したりルピーを集めたりと、何かを極めるとその証の指輪が手に入ることも。地道な努力が必要だ。

手に入るおもな指輪
- まものキラーゆびわ
- だいふごうのゆびわ

魔物撃破



↑比較的達成しやすい指輪。確実に手に入れておこう。

看板破壊



↑看板を100枚壊せばゲット。乱暴者の証明ってこと?

NO.	名称	身につけたときの効果、またはメッセージ
33	聖なるゆびわ・あか	小さな岩のダメージ無効
34	カンジキゆびわ	氷の上ですべらなくなる
35	ロックちょうのゆびわ	ヒビの入った床に乗っても穴が開かない
36	りゅうさのゆびわ	流砂に吸い込まれない
37	しあわせのゆびわ・あか	魔物などの落とすルピーが倍になる
38	しあわせのゆびわ・あお	魔物などの落とすハートが倍になる
39	しあわせのゆびわ・きいろ	入手したアイテムが倍になる
40	しあわせのゆびわ・みどり	入手したクズ鉄が倍になる
41	はっけんのゆびわ	柔らかい土のある場所を音で知らせてくれる
42	ブーメランのゆびわL-2	ブーメランの威力が上がる
43	オクタのゆびわ	装備しているあいだオクタロックに変身する
44	モリブリンのゆびわ	装備しているあいだモリブリンに変身する
45	ライクのゆびわ	装備しているあいだライクライクに変身する
46	ウーラのゆびわ	装備しているあいだウーラ族に変身する
47	しょだいのゆびわ	装備しているあいだ???に変身する
48	剣聖のゆびわ	回転斬りが2回転斬りになる

NO.	名称	身につけたときの効果、またはメッセージ
49	花火しのゆびわ	自分が出したバクダンからダメージを受けなくなる
50	ビームのゆびわ	回転斬りの代わりに剣ビームが出る
51	もろはのゆびわ	剣の自らの命を込めて一撃を放てるようになる
52	アドバンスゆびわ「大地」	あなたも私もアドバンス
53	まものキラーゆびわ	モンスター1000匹斬り戦士の証
54	だいふごうのゆびわ	10000ルピー以上手に入れた証
55	？？？のゆびわ	？？？
56	かんばんのゆびわ	看板100枚斬り破壊王の証
57	かんてい100ゆびわ	指輪を100個以上鑑定した記念
58	ウィスプのゆびわ	剣を振れなくなる呪いから守ってくれる
59	ガチャのゆびわ	ガチャの実がよく育つ
60	あんしんのゆびわ	手を離すまではバクダンが爆発しない
61	ゾーラのゆびわ	泳ぐとき息継ぎなしで潜っていられる
62	コブシのゆびわ	何も装備しないときパンチが出せる
63	きまぐれのゆびわ	剣の威力が低くなるがまれに必殺の一撃が出る
64	1ダメージゆびわ	受けるダメージがすべてハート1個ぶんになる

はみ出し◆ふしぎの情報

黄金の魔物は、LV・1ダンジョン南の水底にいる老人が変身した姿。4体とも倒したら、ダンジョン付近の季節を夏にして老人のもとに行くと、指輪をくれるぞ。

大地の章 マップ&チャート攻略

『大地の章』もいよいよ大詰め。終盤のフィールドにはこれといった謎はないが、その分、ダンジョンの難易度は高い。集めたアイテムや指輪を総動員して乗り切ろう。

LV.6攻略

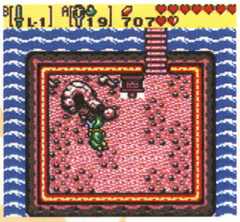
ダンジョンのあるターム遺跡へ入るには、4つの宝石が必要になる。ここまででいくつか手にしているなら問題ないが、宝石がそろっていなければ"タカラの地図"の力を借りよう。後半の迷いの森では最後の"わらしベイベント"も待っているので、忘れずにすませておきたい。

ストーリーフローチャート

1. 異世界の扉からウーラ世界へ行く/ウーラマーケットで"メンバーズカード"を手に入れる/扉を通ってもとの世界へ戻る
2. ホロン村ショップに入る/地下売り場で"タカラの地図"を買う
3. LV.4ダンジョン近くの水底で"さんかくのほうせき"を手に入れる
4. スプール沼で"しかくいほうせき"を手に入れる
5. 西の海岸で"バツがたのほうせき"を手に入れる
6. 洞窟の老人から"まるいほうせき"を手に入れる
7. ターム遺跡の壁に4つの宝石をはめ、奥へ進む
8. 迷いの森を"四季のロッド"を使って抜ける/LV.6ダンジョンへ入る
9. LV.6ダンジョン内で"かぜの恵み"を手に入れる

5 封印された黒き魔物

ホロン村西の海岸に置いてあるしょく台に火をともすと、南の小島へ行ける。そこに転がっている?型の岩に"ハテナの実"を使うと、テールが現れる。倒して"バツがたのほうせき"を手に入れよう。



←あまりにもストレートだが、ここは素直に考えよう。

6 ことわりを待つ老人

老人は"5つのことわりを持った状態"、つまりLV.5ダンジョンまでクリアーしていれば、宝石をくれる。ここまで進んだなら問題ないはず。

8 迷いの森から生還せよ!

デクナッツが教えてくれる、"寒い順"という迷いの森の抜けかた。これはもちろん、季節のことだ。ループに入ったら冬で左、秋で下、春で右、夏で上と、季節と進む方向を順番に変えれば突破できる。



←下方向へ行くときはライクライクに注意しよう。

LV.7攻略

サマサ砂漠での探索は、敵や地形のおかげで意外に苦労させられる。"りゅうさのゆびわ"があるならぜひ持っていこう。海賊船に乗って表世界へやってきたあとは、墓地へ急ぐまえに、すぐ北にある廃屋へ向かうこと。墓地付近の季節を変える切り株はそこにあるのだ。

2 砂漠入り口のスイッチ

門番の水兵と交代すればサマサ砂漠へ入れるようになるが、それには扉のスイッチを操作しなければならない。向かっていちばん左を1とした場合、"33211444"の順番でスイッチを押すと扉が開くぞ。



←ヒントはウーラ世界の海賊が知っているのだ。

ストーリーフローチャート

1. 異世界の扉からウーラ世界へ行く/海賊船長から"ドラ"を捜すよう頼まれる/扉を通ってもとの世界へ戻る
2. 東の海岸にいる門番と交代する/扉のスイッチを操作し、サマサ砂漠に入る
3. 難破船で水兵の幽霊に会い、"ドラ"捜しを頼まれる/オアシスで水兵のドクロを見つける
4. 砂漠の地下で"さびたドラ"を手に入れる/異世界の扉からウーラ世界へ行く
5. 海賊船長に"さびたドラ"を見せる/ウーラ国宝の鍛冶屋で、"さびたドラ"を"海ぞくのドラ"に鍛えてもらう
6. 海賊船長に"海ぞくのドラ"を見せる/修理された海賊船に乗って、もとの世界へ戻る
7. 季節を夏にし、西の墓地へ向かう/LV.7ダンジョンへ入る
8. LV.7ダンジョン内で"実の恵み"を手に入れる

4 ドラを知るドクロ

オアシス横に落ちているドクロは、ドラのある場所へ通じる流砂に入ると反応する。そのまま流砂に飲まれればいいのだが、際限なくわき出すリーバーには注意。ドクロを画面外に飛ばすと、やり直しだ。



←正解の流砂の位置は毎回変化する。注意して進もう。

7 海賊船のかけ橋

西の海岸のさん橋は、海賊船が入ると開通する。切り株で季節を夏にして、墓地へ向かおう。下の洞くつは、この時点では無視していい。

LV.8攻略

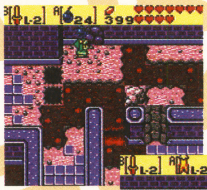
これまで謎に包まれていた四季の神殿跡こそが、LV.8ダンジョンへと続く道なのだ。ただし、ダンジョンへ着くまでには、ホロドラムとウーラ世界を何度も行き来しなければならない。複雑なつながりを頭に入れておこう。出現する敵も強敵ばかりなので、そちらの対策も忘れずに。

ストーリーフローチャート

1. 四季の神殿跡へ向かう/異世界の扉からウーラ世界へ行く
2. 花火を上げようとしているウーラ族に会う/火口に"バクダン"を投げ入れ、火山を噴火させる/扉を通ってもとの世界へ戻る
3. 四季の神殿跡の奥へ向かう/異世界の扉からウーラ世界へ行く
4. LV.8ダンジョンへ入る
5. LV.8ダンジョン内で"四季の恵み"を手に入れる

2 大噴火と神殿跡の変化

四季の神殿跡の西にある、大きな亀裂。季節を秋にしてこれを抜けると、異世界の扉にたどり着く。そこからウーラ世界へ行って大噴火を起こすと、四季の神殿跡の地形が大きく変わるのだ。これで東から回り込め、奥にあるべつの異世界の扉に入れるぞ。また、扉がある場所とは違う入り口にも入れるので、中の"ハートのかけら"を取ろう。このさきに待つ難関を切り抜ける力になってくれるはずだ。



←ここを"バクダン"で破壊すると、中に入れる。忘れずに立ち寄っておきたい。



➡噴火後は、いたるところ溶岩だらけ。"ハネマント"の滑空でうまく避けよう。

はみ出し◆ふしぎの情報
『大地の章』の最後のわらしベイベントの舞台となるのは迷いの森。地下のデクナッツに、"ちくおんき"の音色を聞かせると、"伝説の剣"が眠る場所へ行くためのヒントを教えてくれる。

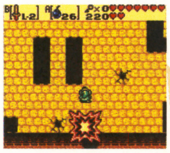
※フローチャート上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。

LV.6ダンジョン 古代の遺跡

基本的には、下の階から上の階へと順番に攻略していけばいい。"マジカルブーメラン"が必要な場所を覚えておけば、スムーズに進めるぞ。部屋に仕掛けられた謎は、頭というよりも身体、つまりアクション要素が重要になるものが多い。"サッサの実"を多用することになるので、切らさないように気をつけよう。

1 隠された宝物庫

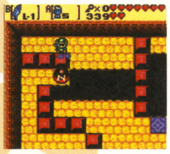
この部屋には大量のルピーがある。上の部屋の壁に"バクダン"を仕掛ければ、入り口が見つかるぞ。



←場所のヒントはマップだけ。手当たりしだいに"バクダン"を仕掛けてみよう。

2 マグネ鉄球運びは慎重に

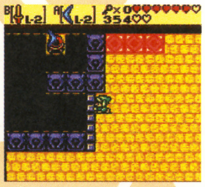
最低2回は穴の上を通過させせないと、スイッチまで磁力球を運べない。ボタンを放さず運び切ること。



←動かすまえに、マグネグローブの極性に注意。落とすと、当然やり直しとなる。

3 マジカルブーメランの操作法

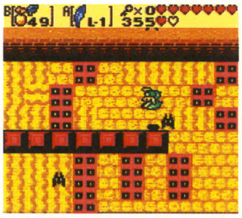
"マジカルブーメラン"は、軌道を動かしている最中も飛び続けている。早めに方向を変えるようにすれば、壁をうまく避けてスイッチに当てることができるのだ。



←手前すぎか？と思うくらいがちょうどいい。

4 デストラップを駆け抜けろ！

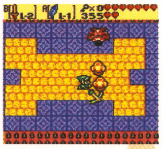
大きなルピーを取ろうとすると、ふた部屋に渡る巨大なトラップが動き出す。あらかじめ"サッサの実"と"ロックちょうのハネ"を用意しておき、ロングジャンプを使って駆け抜けてしまおう。



↑途中の敵は無視。ダメージ中の無敵状態も有効に利用せよ。

5 わずかなチャンスを見逃すな

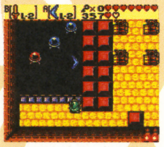
バイアが離れて弾を撃っているときは、ただ耐えるのみだ。パワーをタメながらひたすら待ち、突撃してきたときを狙って回転斬りを当てよう。



↑弾を剣で消したら、すぐタメに移ろう。

6 スイッチは奥から順に

動くスイッチは、攻撃するたびに色が変化する。"マジカルブーメラン"を使うなら、奥から順番に狙うようにするとやり直しになりにくいぞ。



↑動きを予測してブーメランを投げよう。

BOSS 戻るブーメランを利用しよう

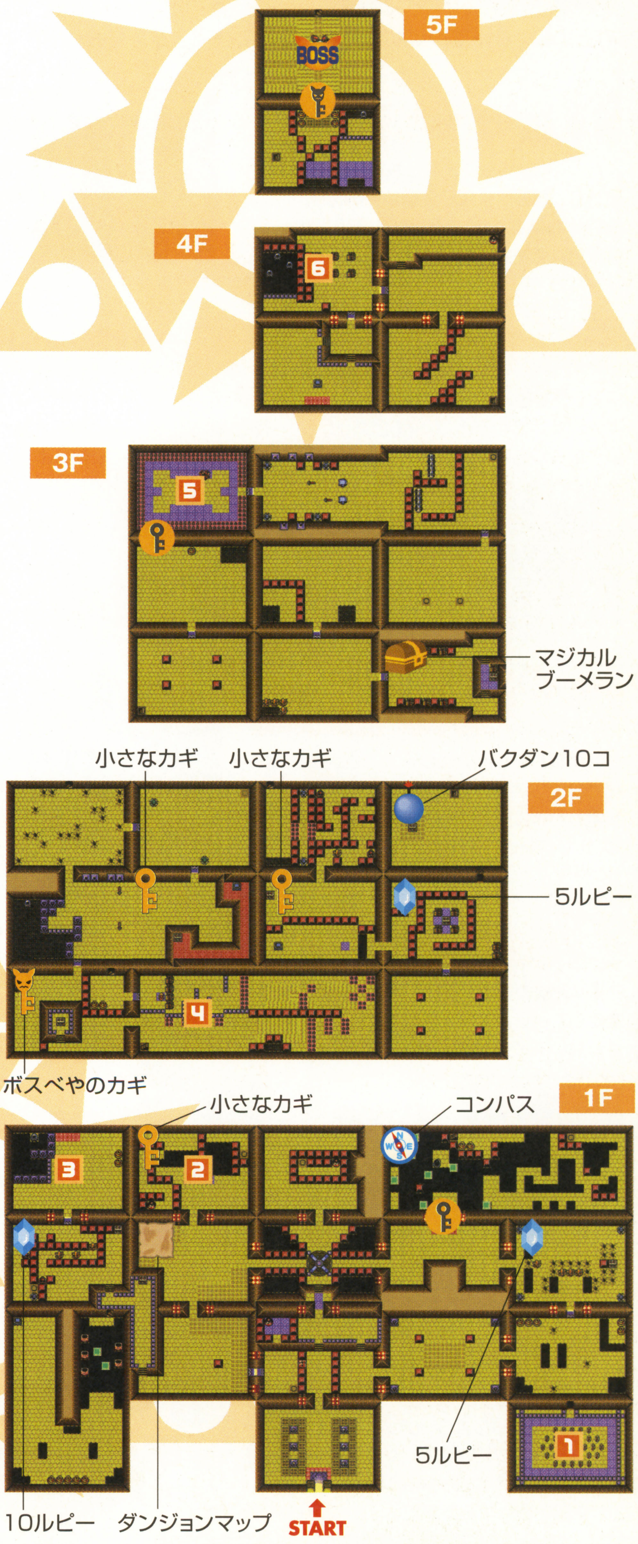
開いた花に"マジカルブーメラン"を当てればいいが、動くテスチタートへの直撃は難しい。そこで、ブーメランが戻ってくるときの動きを利用する。戻るブーメランはあらゆるものを貫通するので、複数の花へ一気にダメージを与えられる。花を全部消したらブーメランで本体を連続攻撃し、現れたコアに剣でトドメだ。



↑ブーメランで挟む形にするのがポイント。

ダンジョンマップ

ボスのいる部屋 …………… BOSS
カギのかかった扉 ……
アイテム ……………………



はみ出し◆ふしぎの情報

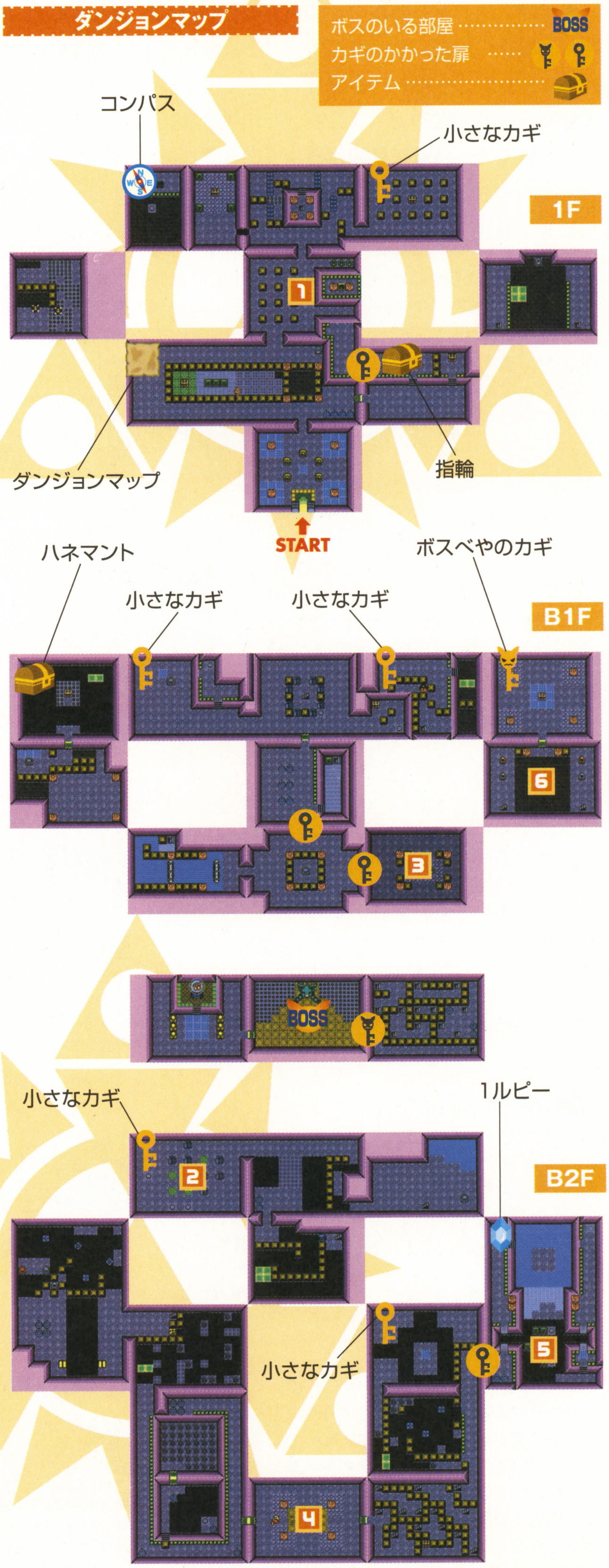
➘デクナッツの言う「西へ進むにつれて暑くなれば行ける」とは、もちろん季節を変えることを指している。森の切り株の上で季節を冬→秋→春→夏の順に変えながら、西へと進もう。

※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。

LV.7ダンジョン 冒険者の墓

各階の中央部分を順番に攻略しながら潜っていき、B2Fの下部分を反時計回りに進んでから残りの部屋へ向かう、という手順で進むといい。B1Fで"ハネマント"を手に入れれば、移動が楽になるぞ。なお、ここでは2種類のトランポリンが置かれているが、赤いほうは2階層分の大ジャンプができる。覚えておこう。

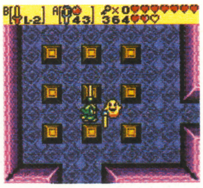
ダンジョンマップ



※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。

1 安全な場所へす速く避難

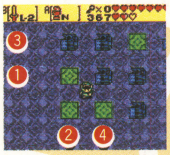
ふたつのしょく台に火をともすと、エイミィが出現し、剣をかまえて突撃してくる。ただし、直線的な動きしかしないので、横に回り込めば楽勝。点滅中に安全地帯へ逃げるといい。



←細かく区切られた十字路の中央で待とう。

2 アモス像のパズル

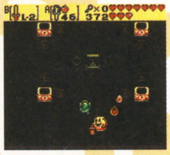
スイッチを踏み、石像を揃えればカギが出る。踏めるのは一度だけ、というルールを頭に入れて考えよう。



←壁際にあるスイッチを、写真の順番で踏んでいけば、像がきちんと揃うのだ。

3 炎の動きを予測しよう

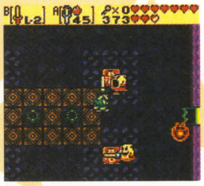
マーガレットは、半円を描きながら炎を置いていく。円の内側へ逃げつつ、すれ違いざまに攻撃しよう。



←形こそ違うものの、理屈はエイミィと同じ。離れようと動くと、余計に食らうぞ。

4 しょく台の再点火を優先

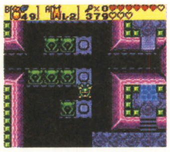
対戦中にしょく台の炎が消えると、入り口に戻されてしまうので注意。そのうえで、突撃を避けやすいエイミィに攻撃を集中させればいい。マーガレットだけになれば楽勝だ。



←火を消している最中は無防備なので狙い目。

5 ロングジャンプで飛び越せ

スイッチ横の石像の数が、踏む順番を示している。最初に踏まなければならないスイッチはいちばん奥だ。



←サッサの実の効果中にひとっ飛び。くれぐれも行き過ぎたりしないように。

6 4つのスイッチの謎

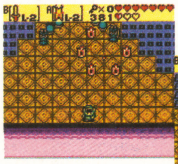
スイッチの正しい組み合わせは、1Fのフクロウの像が教えてくれる。"ハネマント"で飛びつつ操作しよう。



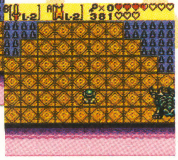
←4つのスイッチのうち左上のみ青、あとの3つを赤にすると、扉が開くのだ。

BOSS 反撃のチャンスを逃さずに

グリオークは3パターンの炎を吐く。避けやすい3方向炎を避けたら2本の首のあいだに入り、回転斬りで両方攻撃しよう。ゾンビ化したらジャンプに注目し、グリオークの着地まえにこちらもジャンプ。突撃を避けたら反撃だ。



←近づくと、避けにくい炎を吐いてくる。



→しびれたらボタン連打です速く復帰だ。

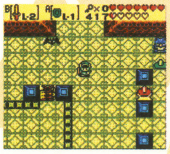
はみ出し◆ふしぎの情報　コッコに"ハテナの実"をぶつけると、ココッコに変身する。ココッコはコッコと違って無害なので、まちがえて攻撃してしまいそうな場所ではあらかじめココッコに変えておくといい。

LV.8ダンジョン 剣と盾のダンジョン

名前どおりの形をしたダンジョンで、分岐点が少ないぶん、歩き回るのは簡単。盾のふちと剣の柄をひと巡りしたあとに、中央部分を攻略していけばいい。謎も難しくはないが、要求されるアクションの難易度は、全ダンジョンでもトップクラス。ハートの数に気をつけ、できれば"まほうのクスリ"を持って挑もう。

1 ガマンの果てに道は開ける

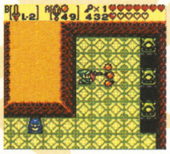
フクロウ像の言うとおり、ここは待つしかない。敵を一体でも倒すとやり直しなので避けまくろう。



⬅ダメージを受けてもガマン。一定時間が経てば、アモスが動き出して先へ進める。

2 飛ぶ実の角度に注意しよう

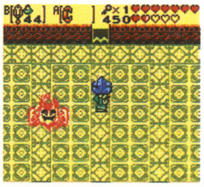
"ハイパーパチンコ"があれば、3ヵ所のしょく台を同時に狙える。それぞれの角度を考えつつ撃とう。



⬅この程度離れて撃てばいい。出るのは3発でも消費する実はひとつなので安心。

3 ハテナの実が決め手

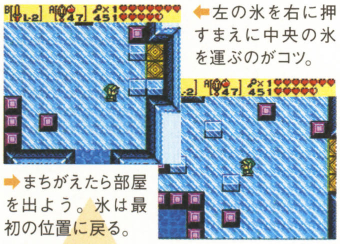
氷状態のファイスが出す氷柱は、"ハテナの実"を当てれば持ち上げられる。これを炎状態のファイスに当てよう。"ハテナの実"をファイスと氷柱に同時に当てるのがポイントだ。



⬅炎状態は危険。"ハテナの実"で凍らせよう。

4 氷ブロックパズル

3つの氷を右の壁のくぼみに収めれば、階段が出現。いちばん右の氷を右に押し、いちばん左の氷を下→右→上、続いて中央の氷を左→下→右→上へと動かす。縦に並んだふたつの氷を右へ押せば完了だ。



⬅左の氷を右に押すまえに中央の氷を運ぶのがコツ。

➡まちがえたら部屋を出よう。氷は最初の位置に戻る。

5 溶岩を冷やす氷

B1Fの溶岩を冷やすには、ここに置かれた"魔法の氷"が必要。トロッコを利用して4ヵ所の火口へ運ぼう。



⬅左下の火口へ氷を運ぶには、回り込んでトロッコを動かしておくこと。

6 幻影アモスの道しるべ

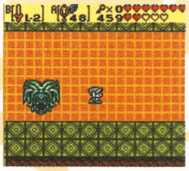
隠し入り口から部屋に入ると、アモスの幻影が道を示す。そのとおりに進めば"カギ"が手に入るのだ。



⬅入り口も見つけにくいが、奥も難解。パネルの数に注目すると覚えやすいぞ。

BOSS 隅っこで粘り強く戦おう

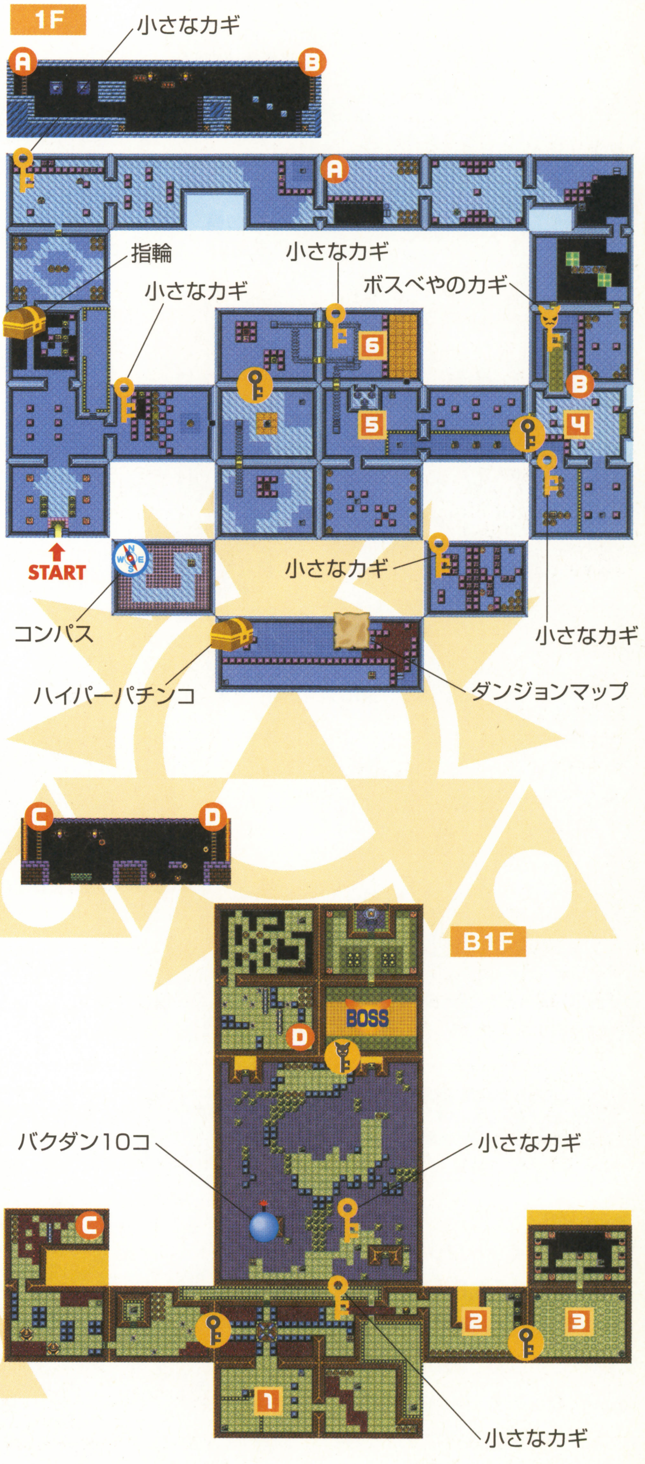
メデロックは、動き回りながら弾を撃ってくるが、部屋の右下の隅にいれば、弾を避けやすい。そこで粘りつつ、中央に現れたら"ハイパーパチンコ"を使って"サッサの実"を当てよう。これで動きが止まるので、安全に攻撃できるぞ。姿が消えたらレーザーの合図なので、急いで"ハネマント"で回避すること。



⬆石化したら、動けるようになるまで待つのみ。

ダンジョンマップ

ボスのいる部屋 …………… BOSS
カギのかかった扉 ……
アイテム ……………………



はみ出し◆ふしぎの情報

⬅ただし、怒って攻撃モードに入ったコッコには注意。このときに"ハテナの実"を当てると、より凶暴な大コッコに変身してしまうのだ。絶対に勝ち目がないので、急いで逃げよう。

※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。また、マップ上のアルファベット文字は、それぞれのつながりを表します。

時空の章 マップ&チャート攻略

『時空の章』終盤の謎を解く鍵は、やはり時空移動にある。現在と過去をひんぱんに行き来することになるので、こまめにマップを確認しつつ慎重に進んでいこう。

LV.6攻略

アイテム配達で駆け回ることになるゴロゴロ山の地形を覚えておくと、スムーズに進められる。時の穴とふしぎの木をうまく使おう。ダンジョンは、現在と過去の両面から同時に攻略していく。

ストーリーフローチャート

1. ゴロゴロ山へ向かう／ゴロンダンス場で“キョーダイのあかし”をもらう
2. 山道を守るゴロン族に“キョーダイのあかし”を見せる／時の穴を通って過去のラブレンヌへ行く
3. 山道を守るゴロン族に“キョーダイのあかし”を見せる／ツタのタネをガケ下へ運ぶ／“ながれのしらべ”を奏でて、現在のラブレンヌへ戻る
4. トロッコ射的場で“トク上カルビいわ”を手に入れる／時の穴を通って過去のラブレンヌへ行く
5. マト当て屋で“ヨーガンドリング”を手に入れる／“ながれのしらべ”を奏でて現在のラブレンヌへ戻る
6. 山道を守るゴロン族に“トク上カルビいわ”を渡し、“ゴロンつぼ”をもらう／時の穴を通って過去のラブレンヌへ行く
7. 山道を守るゴロン族に“ゴロンつぼ”を渡し、“タフゴロン2001”をもらう／“ながれのしらべ”を奏でて現在のラブレンヌへ戻る
8. バクダン屋のゴロン族に“タフゴロン2001”を渡す／ゲームをクリアーし、“ふるいにんぎょのカギ”をもらう／時の穴を通って過去のラブレンヌへ行く
9. カリスマゴロンの友人に“ヨーガンドリング”を渡し、“しょうかいじょう”をもらう／カリスマゴロンに“しょうかいじょう”を見せる／ダンス勝負で認めてもらい、“にんぎょのカギ”をもらう
10. “ふるいにんぎょのカギ”でLV.6ダンジョン（現在）へ入る／“にんぎょのカギ”でLV.6ダンジョン（昔）へ入る
11. LV.6ダンジョン（昔）内で“山のきおく”を手に入れる

3 便利な“いれかえフック”

“ツタのタネ”を持ち上げると、置くときに壊れてしまうが、“いれかえフック”を使えば壊さず運べる。ガケの下へ移動するときに使おう。



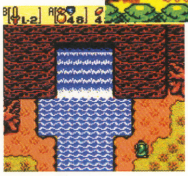
←間違えて壁に押し込んでも、これを使えば大丈夫だ。

8 攻略するまえに確認

“カギ”があればダンジョンへ挑めるが、過去のダンジョンを進めていないと行き詰まる。もうひとつの“カギ”の入手後に攻略しよう。



➡現在のダンジョンはこの洞くつの奥にある。



←過去のダンジョンには滝の裏から入れるぞ。

LV.7攻略

“ときのしらべ”を覚えれば、ゾーラ海を渡れるようになる。ただし、水中で奏でることはできないので注意しよう。きれいになった海をひととおり回れば、宝箱から指輪を手に入れられることを忘れずに。

ストーリーフローチャート

1. アンビ宮殿前でラルフと会う／宮殿前庭にある4つのスイッチを踏む／隠し階段から宮殿内部へ入る
2. 宮殿2Fでネール（ベラン）と戦う／正気に戻ったネールの力で現在のラブレンヌへ行く
3. ネールから“ときのしらべ”を教わる
4. 時空移動を駆使してゾーラの里へ／過去のラブレンヌへ行く
5. 病気のキングゾーラに“まほうのクスリ”を渡す／現在のラブレンヌへ戻る
6. キングゾーラから“としょかんのカギ”をもらう／過去のラブレンヌへ行く
7. “としょかんのカギ”を使い、メガネ島図書館に入る／現在のラブレンヌへ戻る
8. メガネ島図書館で“ふういんの本”を手に入れる／過去のラブレンヌへ行く
9. 図書館奥の部屋で、台座に“ふういんの本”を置く／本の示すとおりに歩き、“ようせいのこな”を手に入れる
10. “ようせいのこな”を使い、妖精の女王をもとに戻す／現在のラブレンヌへ
11. キングゾーラからジャブジャブ様に入る許可をもらう／LV.7ダンジョンへ入る
12. LV.7ダンジョン内で“海のきおく”を手に入れる

2 ベランとの戦い

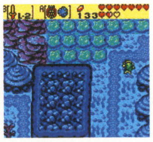
ベランは“ハテナの実”が苦手。実を当てて姿が見えたら、“いれかえフック”でひきずり出して攻撃だ。



←どこで実体化するかわからないので、早めに先回りしよう。

4 くさった海を渡れ

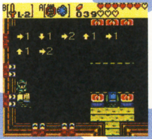
ゾーラ海では、くさった水でルートが制限されるが、海上は進めなくても、海中なら進める場合もある。



←浮上と潜行をくり返し、先に進めるルートを見つけることが重要。

9 暗闇の図書館

“ふういんの本”は、進む方向と歩数を示している。メモなどに書き留め、壁の境い目を参考に進もう。



←足を踏み外すと最初からやり直し。慎重に歩数を数えたい。

LV.8攻略

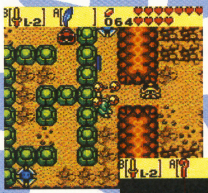
ダンジョンがある帰らずの海には、ライネルのような強敵が多数出現する。トロッコ射的場で“ブーメラン”を取れば戦いやすくなるので、苦戦中なら取りに戻ろう。なお、転がっている青い石像を動かすには“パワフルグローブ”が必要なので、手に入れるまでは無視していい。

ストーリーフローチャート

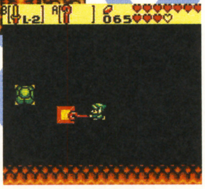
1. ゾーラ族から“ゾーラのうろこ”をもらう／過去のラブレンヌへ行く
2. 嵐の海を守るゾーラ族に“ゾーラのうろこ”を見せる／海賊船に乗り、海賊船長に“ゾーラのうろこ”を渡す／船長から“トカゲのめだま”をもらう
3. ミカヅキ島の石像に“トカゲのめだま”をはめる／海底洞窟を抜ける
4. 石像を動かし、帰らずの海への入り口を開く／LV.8ダンジョンへ入る
5. LV.8ダンジョン内で“ほしのきおく”を手に入れる

3 力と知恵と勇気を示せ

ミカヅキ島の石像から地下へ潜ったら、3つの難関が待つ部屋をとおり抜けなくてはならない。“力”はギブドの大群を一掃すればいいし、“知恵”は最後にいるポーンを飛び越えることさえわかれば楽勝なのだが、問題は“勇気”。深い穴に点在する見えない足場を渡っていかなくてはならないのだ。“ソマリアのつえ”を使って、一歩ずつ確かめながら進もう。



←ポーンをはじいた隙にツボをどかして道を開く。“ホワイトソード”があると楽。



➡まずキースを全滅させてから、少しずつ進もう。ここではあせりは禁物だ。

はみ出し◆ふしぎの情報
ホロン村やレンヌの町にいた家族の子供は、“あいことば”スタートのプレイ中に大人に育つ。彼の職業は、病気のとき母親に渡したルビーの額によって4種類に変化するぞ。

※フローチャート上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。

LV.6ダンジョン 人魚の洞くつ

このLV.6ダンジョンは、ひとつのダンジョンを過去と現在の両面から攻略することで、謎が解ける仕組みになっている。手順としては、まず過去へ向かい、ダンジョン内の地形を変化させておく。つぎに現在のダンジョンの奥で“にんぎょスーツ”を手に入れよう。これを使って、過去のダンジョンの奥にある、深い水に沈んでいる場所を進み、そこに潜んでいるボスを倒すのだ。どちらかの時代でやり残したことがあると、時空移動からやり直さなければならない。よけいな手間をかけないためにも、順序よく行動したい。



←現在のダンジョンでも、中ボス級の敵が待つ。

時空移動で変化するポイント

1 1

過去と現在が影響しあい、変化する場所は3カ所ある。ひとつ目は入り口ホールだ。右の壁に“バクダン”を仕掛けよう。



←この壁を破壊しておけば、現在のダンジョンで穴が開いたままになり、奥へと進めるのだ。

2 2

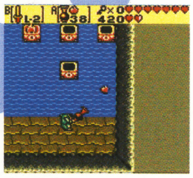
破壊可能な壁を越えた、上側の壁が壊せる。フロアマスターなどやっかいな敵が多いので、さきに全滅させておくといい。



←壁の中央よりやや右にずれた場所。剣で叩くと違う音がするので、すぐにわかるぞ。

3 3

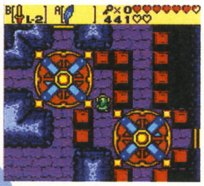
水上に置かれた4つのしょく台すべてに“アチチの実”で火をともせば、右側の壁が動いて、先に進める道ができる。ただし、しょく台には左→中央上→中央下→右という順番で火をともさなければならないぞ。また、中央上にあるしょく台に火をともすときは、右の壁で実を反射させる必要がある。このときに、ほかのしょく台に当たってしまわないように気をつけること。



↑この場所から撃てば、奥のしょく台に当たる。

4 ふたつの回転扉

組み合わされたふたつの回転扉が、移動できる方向を制限している。左の回転扉をとおって別の部屋に入り、ふたたび戻って目的の方向へ進めるように扉の回転を調整しよう。



←右の回転扉はバイアの部屋へ向かうときに。

5 回転斬りを使い“にんぎょスーツ”をゲット!

現在のダンジョンにいるバイアは、『大地の章』で出現するときとほぼ同じ能力を有している。遠くから青い弾を撃っているときは手が出せないのでひたすら耐え、突撃してきたところに回転斬りを当てるのだ。分裂したらジャンプで斬りつけるか、体当たりを誘って降りてきたところを攻撃すればいい。



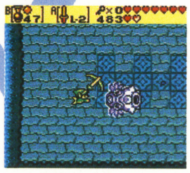
←スキあらばパワーをため、回転斬りの準備をしよう。



⇒スーツ入手後は、水中での操作が少し変化するぞ。

BOSS 水面と水中で戦法を変化

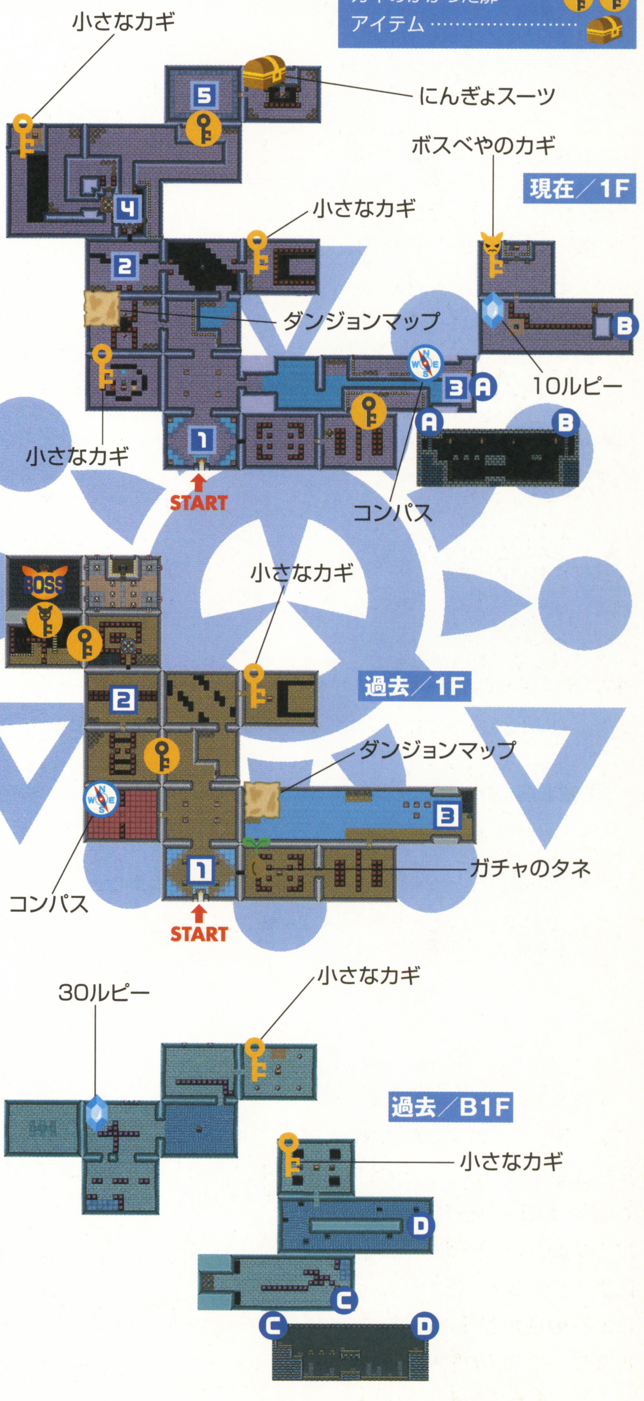
ボスのオクタゴンは、水上と水中で攻撃ポイントが異なる。水上では、弾を吐いてきたときにしか攻撃できない。口から少し横にずれた場所で剣で斬るか、“まめでっぽう”を使おう。水中ではつねに攻撃可能だが、体当たりしてくる可能性がある。接近しすぎず、剣先がギリギリ当たる程度の位置を保って斬るといい。



↑水上では回避に徹し、水中で勝負するのも手。

ダンジョンマップ

ボスのいる部屋 …………… BOSS
カギのかかった扉 ……
アイテム ……………………



はみ出し◆ふしぎの情報

“あいことば”スタート時のメイプルに何度もぶつかっていると、やがてUFOに乗って登場するようになる。UFOは移動速度が非常に速いので、“サッサの実”を使って対抗しよう。

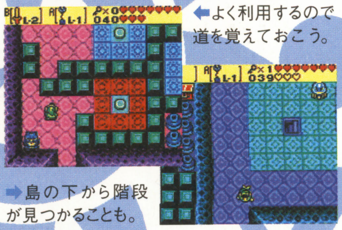
※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。また、マップ上のアルファベット文字は、それぞれのつながりを表します。

LV.7ダンジョン ジャブジャブ様のお腹

ダンジョン内の水位は、3Fにあるスイッチを操作すると3段階に変化する。さんざん頭を悩ませた謎も、水位を変えるだけであっさり解けてしまうものもある。そのため、各フロアを何度も往復することになるぞ。なお、床の色が違う場所は、その真上に部屋がある可能性がある。水中にいるなら、一度は浮上してみるといい。

1 水位を変える3つのスイッチ

この部屋にある3つのスイッチでダンジョンの水位が調節できる。赤を踏むと最低水位になり、青は次に赤を踏むまでの間で、一度だけ水位を上げられる。水位が変わると、穴が水で満たされて渡れるようになったり、水に浮く素材でできた黄金の島の位置が変わるぞ。

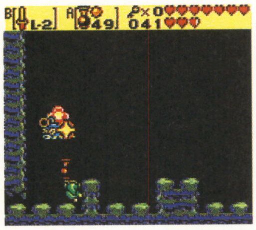


⬅よく利用するので道を覚えておこう。

➡島の下から階段が見つかることも。

2 くぼみに隠れて攻撃

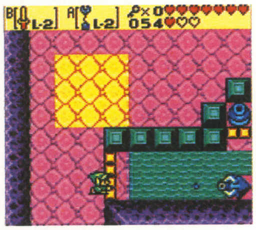
水中をはね回るフックレイは"イチテの実"に弱い。床のくぼみに身を潜めつつ、下から当ててやろう。



⬅しぼんだところを剣で攻撃し、復活まえに離れる。

3 水位とアイテムをそろえてから

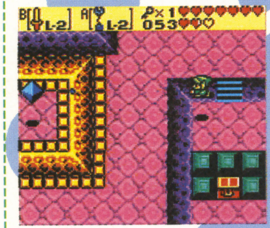
宝箱を出すには"ロングいれかえフック"が必要。また、"ソマリアのつえ"のために水位を下げておくこと。



⬅序盤で見かけるが、謎が解けるのは中盤以降となる。

4 ロングいれかえフックの射程

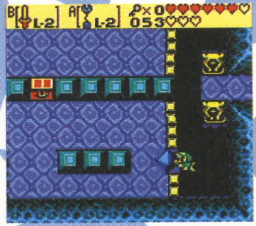
最大水位にすれば、黄金の島にあるツボに"ロングいれかえフック"をギリギリ届かせられる距離になるぞ。



⬅フックの射程は横画面を少し越えたくらいなのだ。

5 最大水位が通過条件

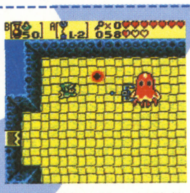
序盤から入れるため、その存在を忘れやすいかも？ ここから奥へ行くには、水位を最大にする必要がある。



⬅水上ではフックは使えないということをお忘れなく。

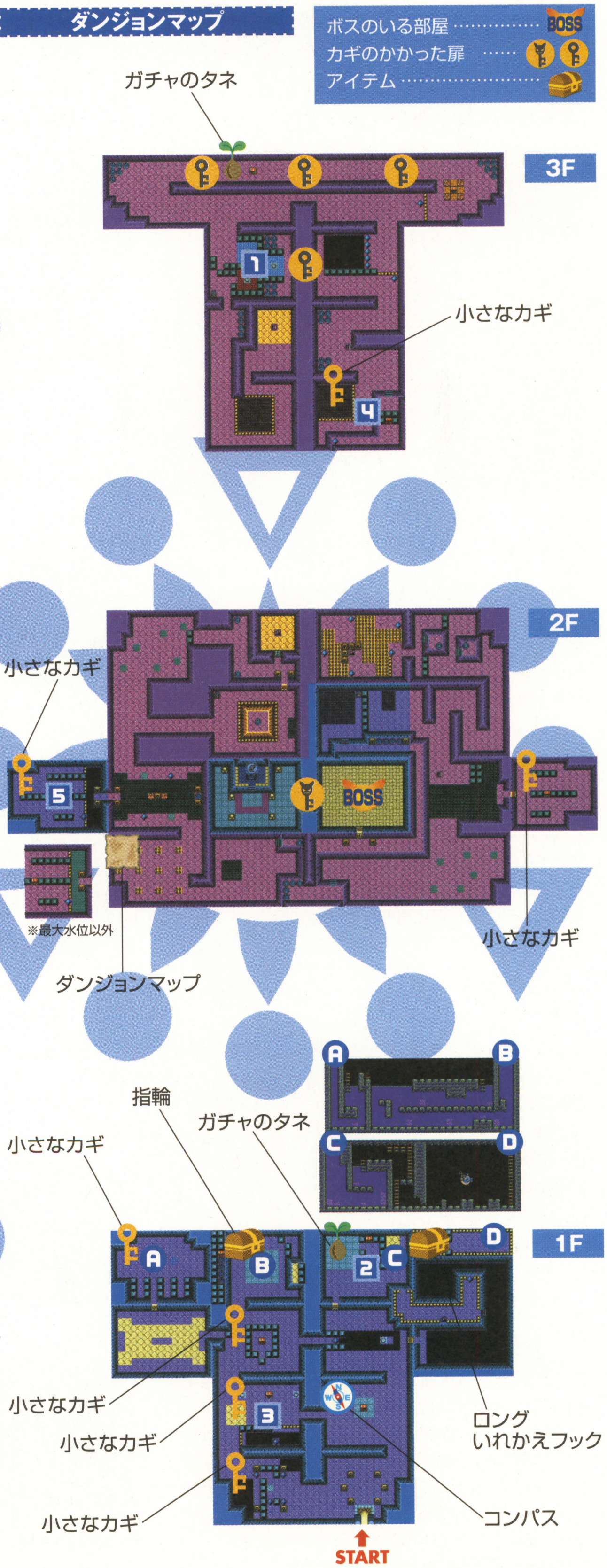
BOSS 突進の誘導がポイント

青と赤のふたつの形態に変化するプラズマリン。その弱点は、自分自身が撃った色の違う弾だ。そこで、弾を引きつけておき、当たりそうなところで"いれかえフック"を使って場所を交換しよう。交換直後に形態が変化するので、ダメージを与えられるのだ。ただし、フックが当たるタイミングを考え、早めに使うのがポイント。



⬆一直線に並んだ状態でフックを使おう。

ダンジョンマップ



はみ出し◆ふしぎの情報 フィールドにいるバズブロブに"ハテナの実"を当てると、目が飛び出した姿に変化する。この状態だと会話ができるが、おかしなことばかり話すのでなかなか楽しいぞ。

※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。また、マップ上のアルファベット文字は、それぞれのつながりを表します。

LV.8ダンジョン いにしえの墓

このダンジョンは、各フロアでやることがほぼ決まっているのが特徴。1Fでは地下への通路を捜し、B1Fでは"パワフルグローブ"を入手。B2Fでは隠された4つの古代の石版を見つけ、B3Fでボスを倒す、というのがだいたいの流れだ。とくに問題なのはB2Fの石版捜しで、いずれも謎やトラップなどで巧妙に隠されているため、簡単には手に入らない。四隅のエリアを丹念に捜して回ろう。また、B1Fにある、スイッチで操作する赤と青の柱は、LV.5ダンジョンにあったものと同じ。以前のポイントを思い出しながら攻略しよう。



←石版は最深部へのカギになっているのだ。

1 壊れる壁の音

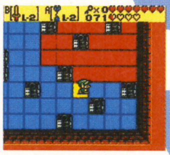
先へ進む道は、壊せる壁と石像で二重に隠されている。石像を動かし、剣で壁を叩いて道を見つけよう。



←ここの石像を動かし、バクダンで壁を破壊すれば、先へ進む道が現れるのだ。

2 左上をゴール目標に

今回のひと筆書きは、ゴール地点が左上に決まっている。逆からたどっていけば正解を見つけやすいぞ。



←ここは、外周から埋めてはいけない。石像の周囲を埋めるように動く必要がある。

3 赤い柱上を渡れ

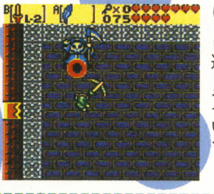
上の部屋には不自然な形に赤い柱が置かれているが、これは柱の上を渡って進むための配置なのだ。あらかじめ柱の上に乗り、そこからスイッチを操作して進んでいこう。



←渡る途中で落ちたらここからやり直しに。

4 放つ弾の順番がカギ

デスタルフォスは、ほぼ3回に1発の割合で青い弾を放つ。これを剣ではじき返し、コウモリになったところを攻撃しよう。赤い弾ははじけないので、とにかく逃げること。



←相手のほうを向けばはじき返しやすいぞ。

5 石版は四隅にあり

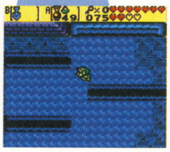
巨大な扉は、4つの石版をそろえると開く。石版はこの階の四隅付近に配置されているので、探しにいこう。



←"パワフルグローブ"さえあれば、途中で謎に詰まることはないので安心だ。

6 早め移動で突破

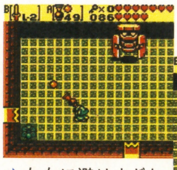
水中の流れは激しいため、曲がり角にきてから操作したのでは遅い。早めの方向修正を心がけるように。



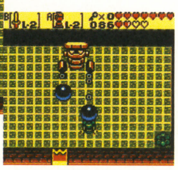
←手前になら、多少はみ出す形になっても、水流のおかげで落ちずに進める。

BOSS 形態に合わせて戦法も変えよう

ゴーリガンは、ダメージにより4形態に変化する。最初は手を剣ではじき返し、2段階目は両手のあいだにバクダンを置く。3段階目は壁に実を反射させて背後から当て、最終段階は飛ばしたほうとは反対の鉄球を引っ張りぶつけよう。

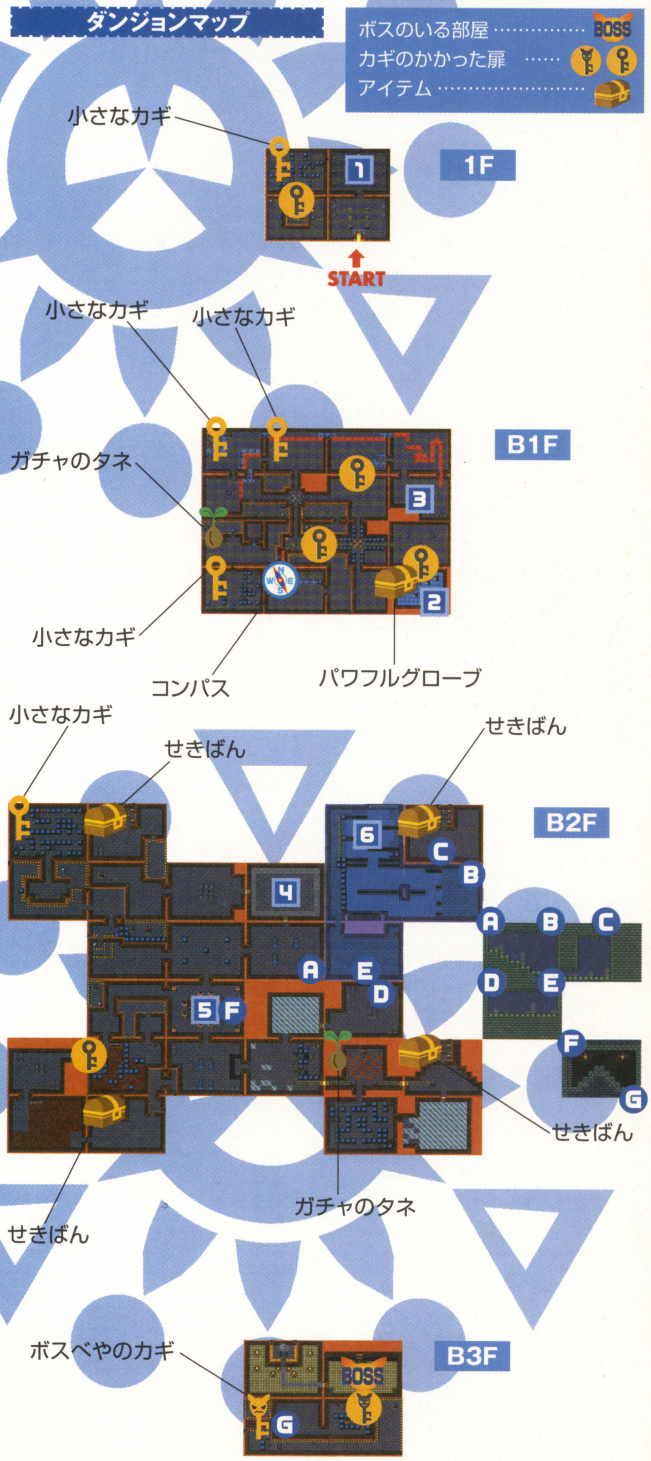


←少し早めに反射させるようにするといい。



→左右に避けすぎないのがコツだ。

ダンジョンマップ



はみ出し◆ふしぎの情報　『時空の章』で、"ブーメラン"を手に入れるには、ゴロゴロ山のマト当て屋か、トロッコ射的場でミニゲームをプレイする必要がある。どちらか得意なほうでゲットしよう。

※マップ上の番号は、攻略ブロックにある数字に対応しています。また、マップ上のアルファベット文字は、それぞれのつながりを表します。

Nintendo GAME BOY

RPG	3月9日発売	エニックス	ゲームボーイカラー対応	
冒険・ファンタジー	価格6400円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 ルカの旅立ち

ゲームが発売されてからすでに約2ヵ月が過ぎた『ルカの旅立ち』。もうほとんどの人がマルタの国を救うことができたことだろう。そこで今回の攻略では、プレイの見直しとクリアー後の展開、データ集などを紹介していくぞ！

もっとゲームが楽しくなるプレイを考えよう

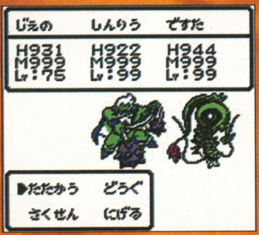
このゲームの長所として、なんとなくプレイできるというところがある。しかし、それではムダな時間を食ってしまいがちになる。そんなわけで、これからプレイする人や現在プレイ中の人のために、ゲームがもっと楽しくなるプレイ方法を考えてみたので参考にしてね。



⬆ふしぎな異世界での冒険では、寄り道の少ないプレイを心がけよう。

1 フリーバトルで楽勝できるくらいの仲間をそろえる

まずプレイし始めて目指すのは、格闘場でSランクまで勝ち抜き、フリーバトルに挑戦できるようになることだ。そして、そのフリーバトルの少なくともBランクで楽勝できるモンスターを育て上げよう。画面を見ずにボタン連打で勝ち進めるくらいが理想的。パラメーターが最大に近い状態のモンスターが誕生したら、配合しないでおけばなにかと便利だぞ。



⬅フリーバトルで楽勝できるくらいの仲間を生み出そう。

2 持ち物をいっぱいにしてフリーバトルでバトルしまくる

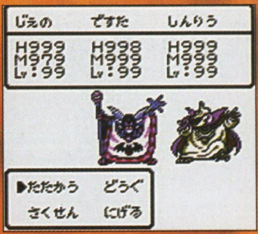
強いモンスターが生まれたら、持ち物を満タン（24個）にし、ふしぎなかぎを19個以下にしてフリーバトルのBクラス以上に挑戦しよう。持ち物が満タンの状態で勝ち抜けば、ふしぎなかぎ以外の賞品の場合は、アイテムの代わりに6000Gがもらえる。つまり、ふしぎなカギか大量のゴールドが稼げるのだ。ふしぎなかぎは、この方法で集めると効率がいいぞ。



⬅Bクラスでも勝てば、ふしぎなかぎは入手できるのだ。

3 レアな鍵を入手したら経験値を稼ぎまくる

鍵をどんどん集めまくって、レアモンスターや？？？？系モンスターの出現する世界へと続く鍵を入手できればしめたもの。この世界で最初から強いモンスターを仲間にすれば、強いパーティーがあっという間に作れるぞ（野生の？？？？系のモンスターは仲間にできない）。そしてそれらを配合して作ったモンスターで？？？？系のモンスターと戦えば効率よく成長させられるのだ。



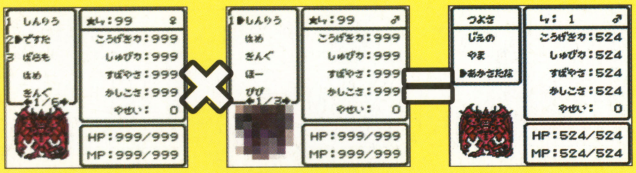
⬅？？？？系のモンスターがいる世界で経験値を稼ごう。

配合のおさらいをしよう

ここでは、配合と成長の仕組みについて、改めて見直してみようと思う。これを知っておけば効率よく強いモンスターが作れるぞ！

子の能力値はどうやって決まるの？

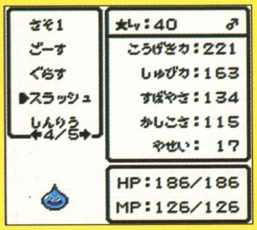
配合で生まれるモンスターの能力値の変化を検証してみたところ、すべての能力値が一定の割合で導き出されることが判明した。すべての能力値が“両親の能力値の合計値÷約3.7～4”といった公式から算出できる。割る数値は、レベルが成長限界に近いかどうかが関係してくると思われる。しかし、両親のレベルが99ですべての能力が最高値でも、さほど高くない割合の場合もあるのでモンスターの個体ごとの相性のようなものがあるのかもしれないが、詳細は不明。



⬆これでも約3.81とさほど高くない割合（1998÷約3.81＝524）。最高値は通常配合では534（約3.74）なのだが理由は不明。性格を変えても同じ結果だった。

レベルアップによる能力値の上昇は一定

レベルが上がるたびに能力値は上昇する。見ていると適当に上がっているようだが、じつは能力値の上昇は決まっている。試しにモンスターを限界まで成長させたらゲームをやり直し、再び同様に成長させたところ、まったく同じ成長を見せた。さらに、牧場に放置して成長限界まで育ててもまったく同じ能力値になった。これは前作でも同様だったが、本作では成長を助けるリング系の道具がある。これをつけて成長させると、確かに通常の成長より能力は上昇したが、やはり上がりかたは同じだった。写真のモンスターは最初に仲間になるスラッシュだが、レベル12から“ぶとうかのリング”を装備させて成長限界まで成長させ、つぎにゲームをやり直して同様の条件で牧場に放置しておいたところ、まったく同じ能力値で成長が止まった。能力値においては、牧場で成長させても別にデメリットはないというわけだ。



⬅試しに同様の成長をさせてみるのもおもしろいかも。

はみだしおたより ゲームボーイアドバンス本体3月21日に買えた。今後の新作楽しみ。とくに『ファイアーエムブレム』と『黄金の太陽』。（東京都・GLAY）

6体のレアモンスターを一挙に公開しちゃうぜ！

図書館で見ることができるモンスターのレア度。レア度が★4つ以上のモンスターをレアモンスターと呼ぶが、レアだけあって特殊な配合でしか生まれない。そこで、ここでは6体分のレアモンスターを公開するぞ。配合方法は完全に明かすことはできないが、ヒントを掲載するので、カンがよければすぐにわかるだろう。がんばってすべてのモンスターを仲間にしよう！

グランスライム



系統：スライム系
配合法
血統 ゴールデンスライム×ゴールデンスライム
覚える特技：メガザル・せいしんとういつ・みみうち

ゴールデンスライムどうしを配合することでできる究極のスライム。メガザルはあまり使う機会がないので忘れさせてもいい。

オリハルゴン



系統：ドラゴン系
配合法
血統 しんりゅう×ゴールデンゴーレム
覚える特技：バイキルト・すてみ・だいぼうぎょ

ドラゴン系の最強モンスターでHPと守備力の成長率が高いのが特徴だ。親となるモンスターは他国マスターがよく連れているので生み出しやすいぞ。

ポセイドン



系統：水系
配合法
血統 グラコス×



覚える特技：
デイン
せいしんとういつ
うけながし

3つの特技がすべて便利な水系究極のモンスター。配合相手は直接仲間にできないので、配合して生み出すしかない。最低3回の配合が必要なモンスター。

ダークマター



系統：物質系
配合法
血統 ゴールデンスライム×



覚える特技：
ザキ・ジゴスパーク
ぶきみなひかり

物質系です速さの成長度合いが高いモンスターといえばゴールデンゴーレムだけど、ダークマターはさらにそれを上回る。ゴールデンスライムの相手モンスターは大きくて堅いヤツ、というのがヒントだぞ。

エグドラシル



系統：植物系
配合法
血統 ローズバトラー×



覚える特技：
ザオラル・あまいいき
すべてをすいこむ

植物系では珍しくザオラルを覚えるのが貴重。植物系モンスターにザオラルを覚えさせたいときに便利なモンスターだ。配合のヒントは、もともと大きなローズバトラーをさらに大きくするほどの巨体を持つものだ。

ラザマナス



系統：ゾンビ系
配合法
血統 ワイトキング×

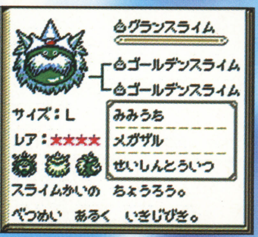


覚える特技：
マホキテ・しのおどり
メガザルダンス

踊り系の特技を覚えていくゾンビ系最強モンスター。しかし、メガザルダンスはあまりオススメできない。ワイトキングの相手に関するヒントは、巨大な竜に変身する魔界の王で、1回の配合で作れる、といえばもうバレバレ？　あの系統にしては生み出しやすいヤツね。

レアモンスターからさらに強いモンスターが!?

今回紹介したレアモンスターは各系統の最強モンスターと呼ぶにふさわしいものばかり。これらのモンスターを生み出したら、あとは同系統配合をくり返して強化するだけ。しかし、この中でさらに強力なモンスターの親になるものもいる。★4つのレアモンスターには変わりないが、さらに強力な種族のモンスターを生み出すことができるぞ。レアモンスターを生み出してみたが、たいして強くもなかったので適当に配合してしまい必要になったころにはあとの祭り、ではあまりにも悲しい。レアモンスターはすぐに配合しなくとも、じっくり育てたほうがいいぞ。



⬆コイツをさらに強くするには、同族配合をくり返すといい。



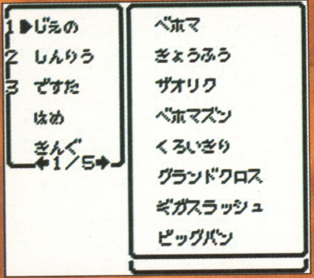
⬅ドラゴン系最強だが、別の系統へさらにステップアップできるかも!?

はみだしおたより
小学生のころからゲームが大好きです。本はみやすいけれど週刊にするともっといいな。（群馬県・アドバンス）

最終的にどんな特技にすればいい？

対戦で勝つことを中心に考えると

特技はモンスター1体につき8つまでしか覚えられないので、どんな特技を覚えさせるかは悩みどころだ。また、ふつうに冒険するための特技と対戦で勝つための特技は別と考えよう。とくに自分でコマンドを選択できないエニックスルールで勝つためには、それに特化したムダのない特技の選びかたをしなくてはならない。オススメできない例としては、“ジゴスパーク”と“かがやくいき”などといった全体攻撃の特技を複数持っていることが挙げられる。全体攻撃は“ビッグバン”か“さみだれぎり”がオススメだ。単体攻撃は確実性で“ギガスラッシュ”だが、ガンガンいこうぜで確実に全体攻撃をさせたいのなら、いっさい覚えないのも手だ。敵のギガスラッシュ耐性が高いと通常攻撃のほうがダメージを与えられる場合も多いし……。



↑一見問題なさそうだが、けっこうムダのある特技の選びかたをしている例だ。

ボディの最終形はやはり????系!?

特技も重要だが、その特技を覚えるモンスターもまた重要だ。やはり特技に対しての耐性などを考えると？？？？系のモンスターを育てたほうが強いモンスターになりやすい。というわけで前作にも登場した？？？？系モンスターの配合方法を公開。

????系モンスター配合表

配合結果	血統	相手
りゅうおう	まおうのつかい	アンドレアル
りゅうおう（変身）	りゅうおう	しんりゅう
ハーゴン	ワイトキング	メタルキング
シドー	ジャミラス	ローズバトラー
バラモス	ハーゴン	やまたのおろち
ゾーマ	りゅうおう	シドー
デスピサロ	デュラン	しんりゅう
エスターク	デスピサロ	キングレオ
ミルドラース	エスターク	ゴールデンスライム
ミルドラース（変身）	ミルドラース	デンタザウルス
ムドー	バラモス	ダークホーン
デスタムーア	ミルドラース（変身）	ゾーマ
デスタムーア（変身）	デスタムーア	サソリアーマー
デスタムーア（最終）	デスタムーア（変身）	ムドー
ダークドレアム	デスタムーア（最終）	？

“くろいきり”で呪文を封じた状態で戦うことを前提としたパーティー

対戦で勝つために特化したパーティーの特技を挙げてみた。道具を使って左から順にす速くなるように調整しよう。特徴は“くろいきり”で呪文を遮断した状態で戦うことを前提としていること。ちなみに“くろいきり”は“いてつくはどう”で解除可能なので2体に覚えさせ、つねに解除させない状態を作る。呪文を使わせないことでの最大のメリットは、回復手段を奪えることだ。しかしこちらとしても回復手段が必要。そこで3体すべてに“めいそう”が必携。復活には“せいれいのうた”、念のために“アモールのあめ”も覚えよう。しかしこのふたつの特技は発動までに2ターンかかる上に確実でないところがイタイ。1体にベホマズンを覚えさせるのはヤバイときに“いてつくはどう”→“ベホマズン”→“くろいきり”で凌ぐため。ほとんど奇跡だが、うまくいけば相手の精神的ダメージはでかいぞ！

対戦専用パーティーに持たせたいオススメ特技

1	2	3
いてつくはどう	ベホマズン	くろいきり
めいそう	めいそう	めいそう
くろいきり	もうどくのいき	アモールのあめ
ギガスラッシュ	ギガスラッシュ	せいれいのうた
やけつくいき	まじんぎり	ひかりのはどう
ビッグバン	ビッグバン	すべてをすいこむ
ばくれつけん	せいれいのうた	ギガスラッシュ
マダンテ	おどりふうじ	すいめんげり

成長する特技もあるぞ

レベルアップすることで成長する特技があるってことは、もうすべてのプレイヤーが知っていることだろう。しかし全部となると覚えている人は少ないのではないだろうか。ここで、確認という意味も含めてすべての成長する特技を掲載する。呪文系のものはメジャーなので覚えているけど、それ以外のものは意外と覚えてないんじゃない？



↑成長させるのにいちばん時間がかかる特技が、“バズゥしょうかん”だ。

成長していく特技表

メラ → メラミ → メラゾーマ	ギラ → ベギラマ → ベギラゴン
イオ → イオラ → イオナズン	バギ → バギマ → バギクロス
デイン → ライデイン → ギガデイン	ヒャド → ヒャダルコ → マヒャド
ザキ → ザラキ	ホイミ → ベホイミ → ベホマ
ベホマラー → ベホマズン	マホイミ → マホリク → マホイズン
ザオラル → ザオリク	スカラ→ スクルト
ルカニ → ルカナン	ピオラ → ピオリム
ポエミ → ボミオス ／ ラリホー → ラリホーマ ／ マホターン → マホカンタ	
ひのいき → かえんのいき → はげしいほのお → しゃくねつ	
つめたいいき → こおりのいき → こごえるふぶき → かがやくいき	
かまいたち → しんくうは	てっぽうみず → つなみ
なかまをよぶ → おおごえでさけぶ	れんぞくこうげき → ばくれつけん
どくのいき → もうどくのいき	ふしぎなおどり → マホトラおどり
タッツウしょうかん → デアゴしょうかん → サムシンしょうかん → バズゥしょうかん	
なめまわし → ひゃくれつなめ	あしばらい → すいめんげり
みがわり → におうだち	おいかぜ → きょうふう

マダンテってどうよ!?

今作では、攻撃対象が敵モンスター1体のみになり大幅にパワーダウンしてしまったマダンテ。しかも、マダンテはMPをすべて使い切ってしまう特技なので、敵の何体かがザオリクを持っていたら、むしろ使うのは危険。使いどころといえば、最後のトドメか“くろいきり”でベホマやザオリクなどの回復呪文を使用不可にしたときだろう。敵パーティーが復活手段を持たない状態なら、1体分のMPすべてを引き替えにしたとしても十分オツリがくるといえる。ちなみにマダンテの防御策は“だいぼうぎょ”か“アストロン”を使用すること。あとはマダンテ耐性の高い？？？？系などのモンスターの配合をくり返すことだ。ちなみに特技の耐性は、親の＋値が高いほうが遺伝しやすい。

前作



⬆前作では敵パーティーすべてに対して大ダメージを与えたマダンテ。



⬆左と比べてダメージが低いのは威力が弱くなったわけではなく耐性の問題。

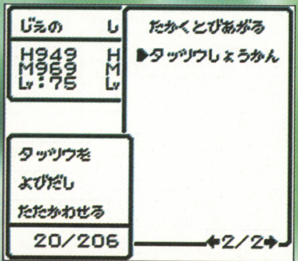
ベホマラーとザオラル どうせならいっしょに覚えてしまおう

ベホマラーとザオラルを覚えるモンスターどうしを配合して生まれたモンスターを育て、両方の呪文を覚えた時点で覚えさせせたいモンスターと配合するのが、いちばんラクに2大回復呪文を修得させる方法だ。そこで、両方の呪文を修得するための配合例を下の表に示した。表の見方は、最上段がベホマラー、左端がザオラルを修得するモンスター、そしてそれらの交差するところが配合結果で、左側が左端側を血統に、右側が最上段側を血統にしたときに生まれるモンスターだ。重要な呪文なのでぜひとも覚えさせておきたい。

ベホマラー ＼ ザオラル	ホイミスライム	ライオネック	ヘルコンドル or シャンタク	しにがみきぞく
キングスライム	ホイミスライム / キングスライム	ピクシー / スライムナイト	ピッキー / ぶちキング	ゴースト / ぶちキング
ユニコーン	ぶちスライム / ベロゴン	グレムリン / グリズリー	あばれうしどり / キャットフライ	アニマルゾンビ / ストロングアニマル
オーク	スライムナイト / ピクシー	ライオネック / オーク	デッドペッカー / ベビーサタン	しりょうのきし / スカルライダー
マッドロン	バブルスライム / ゴースト	スカルライダー / しにがみきぞく	キラーグース / がいこつけんし or エビルスピリッツ	しにがみきぞく / マッドロン
マーマンorだいおうイカ	パールスライム / おばけヒトデ	バブルデーモン / マーマン	アクアマリンホーク or ロックちょう / レイギガース	スカルサーペント / ようかいぎょ

思いつく特技の条件

モンスターがレベルアップすると、たまに特技を思いつくことがあるが、この現象はまったくの偶然から起こるものではなく、ある特定の、複数の特技を覚えているモンスターに起こるものだったのだ。なんてことは大げさに言わなくてもプレイしていればなんとなくわかるものだろう。思いついた特技が必要ないものだったので忘れさせたのに、レベルアップしたらまた同じ特技を思いついたので再び忘れたらまたつぎのレベルアップで……、なんて現象はこのために起こる。これを防ぐには、思いつく元となる特技を忘れてしまうしかない。しかし、その特定の特技が分かってなければどうしようもない。もちろん、特定の特技を思いつきたいという意味でも、思いつく特技の元は把握しておきたい。そこで、すべての思いつく特技の条件を右の表で掲載する。マダンテも思いつくことができるのは意外なところだろう。また、“マヒャドぎり”などの斬り系特技をしつこく思いつきまくることがあるが、原因は“ちからをためる”にあったのだ。これもよく起こりがちなケースなので覚えておこう。いちばんオススメの思いつく特技は“ビッグバン”だ。配合をくり返していくと、“しゃくねつ”と“かがやくいき”を両方修得するケースは多いが、片方あればいいと考えてどちらかを忘れさせてしまうことが多いので注意。すでに特技を8つ持っているモンスターがレベルアップして特技を覚えたら、表を見て確認してから忘れる特技を選ぼう。



⬆特技を覚えたら表で確認しないと、特技を思いつくチャンスを逃すかも!?

思いつく特技の条件表

思いつく特技	覚えている特技
メガザル	メガンテ　ザオリク
マダンテ	メラゾーマ　ベギラゴン　イオナズン　バギクロス　マヒャド
ビックバン	イオナズン　しゃくねつ　かがやくいき
ジゴスパーク	ギガデイン　いなずま
かえんぎり	メラミ　ちからをためる
しんくうぎり	かまいたち　ちからをためる
いなずまぎり	いなずま　ちからをためる
マヒャドぎり	ヒャダルコ　ちからをためる
マヒこうげき	どくこうげき　ねむりこうげき
しっぷうづき	ピオリム　ちからをためる
さみだれぎり	しっぷうづき　れんぞくこうげき
グランドクロス	しんくうは　ゾンビぎり
ギガスラッシュ	かえんぎり　しんくうぎり　いなずまぎり　マヒャドぎり
とっこう	ちからをためる　たいあたり
やけつくいき	あまいいき　もうどくのいき
しのおどり	のろいのことば　さそうおどり
メガザルダンス	メガンテ　ハッスルダンス
ハッスルダンス	ベホマ　みかわしきゃく
ぶきみなひかり	のろいのことば　まぶしいひかり
ひかりのはどう	キアリー　キアラル　キアリク　シャナク
やみのはどう	ルカナン　ボミオス　マヌーサ
いてつくはどう	ひかりのはどう　やみのはどう
せいしんとういつ	ちからをためる　いきをすいこむ　めいそう
かんけつせん	がんせきおとし　たかくとびあがる
やいばのぼうぎょ	もろばぎり　だいぼうぎょ
みずのカーテン	マホカンタ　つなみ
ふういんのいのり	マホトーン　おどりふうじ　くちをふさぐ
まねまね	モシャス　せいしんとういつ
めいそう	だいぼうぎょ　におうだち
せいれいのうた	ザオリク　おたけび
アモールのあめ	めいそう　せいれいのうた

はみだしおたより

シールが友だちに喜ばれたので、これからも続けてください。（大阪府・田端淳）

ファミ通64+アドバンス。十の中にアドバンスが含まれているはずだと思っていたのに。含まれてねぇのかよ!!（さまぁ〜ず風）（長崎県・ムイマル）

見てよコレ、スゴク得だよ！ きょうりょくプレイ

意外と無視されがちなきょうりょくプレイだが、勝ち残ることで得られる賞品はかなりお得だ。賞品はより円滑に勝負をつけたかでS〜Gのランクに分かれており、さらにボーナス大と小に分かれている。両方のプレイヤーが生き残った“かんしょう”の場合が小、片方のプレイヤーが生き残った“ひとりがち”の場合が大のボーナスが得られるのだ。やはり賞品の魅力はボーナス大で得られるタマゴだろう。つまりは最終試合で味方プレイヤーが敗れてくれるのが理想的なので、ぜひとも狙ってみよう。

攻撃タイプ&回復タイプでいこう

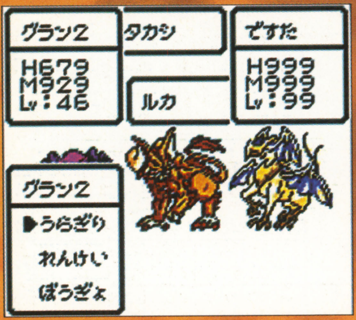
きょうりょくプレイで勝つにはバランスを重視すること。そのため、攻撃系の特技が充実したモンスターと回復系のモンスターの組み合わせがいい。そして自分は回復系のモンスターを出したい。なぜなら最終的に生き残るために、最終戦は自分だけ回復すればいいからだ。ヒドイ？

回復重視のキャラは必要！

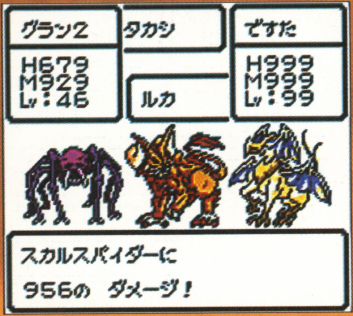


←相手を回復するのはいまだけさ……。

きょうりょくプレイ独特のコマンドがあるぜ！



↑“うらぎり”、“れんけい”といった独自のコマンドを使いこなすのがコツなのだ。



↑試合は全部で3試合あり、勝ち抜くと賞品がもらえるのだ。参加費が1000G必要だぞ。

ランク別きょうりょくプレイボーナス表

ランク	ボーナス（大）	ボーナス（小）
S	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+10・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+10 所持金+1000G
A	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+8・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+8 所持金+1000G
B	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+6・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+6 所持金+1000G
C	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+5・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+5 所持金+1000G
D	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+4・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+4 所持金+1000G
E	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+3・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+3 所持金+1000G
F	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+2・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+2 所持金+1000G
G	対戦に出した魔物と同じ種族のタマゴ いちばん低い能力値に+1・所持金+1000G	いちばん低い能力値に+1 所持金+1000G

連携特技で一気にカタをつけるのだ！

きょうりょくプレイの“れんけい”コマンドで使用できる連携特技の組み合わせを紹介。これらの連携特技は、きょうりょくプレイ以外のモードでもモンスターの相性次第で発動することもある。しかし、通信対戦では使えないぞ。

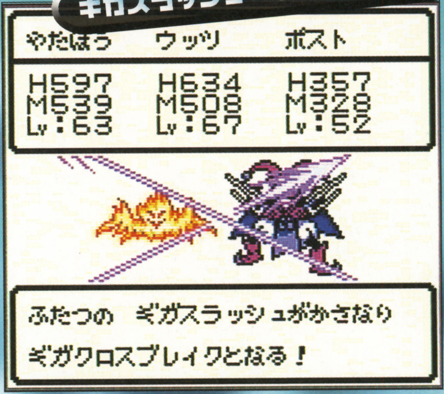
性格相性がぴったりの組み合わせ例
ねっけつかん×がんばりや
ねっけつかん×れいけつかん
がんばりや×じゅんすいむく
がんばりや×なまけもの
うぬぼれや×おせっかい
じょうねつか×れいせい
せっきょくてき×ずのうめいせき
せっきょくてき×うちき
たかびしゃ×おくびょうもの
はてんこう×だいたんふてき
はてんこう×きまじめ
だいたんふてき×れいせい
いのちしらず×おんわ
いのちしらず×おくびょうもの
きまじめ×ずるがしこい
じこちゅうしん×うちき
そぼく×じゅんすいむく
じゅんすいむく×なまけもの
いじっぱり×おひとよし
かってきまま×おんわ
わがまま×おんわ
ずのうめいせき×のうてんき
おんわ×なまけもの
おひとよし×なまけもの
のうてんき×なまけもの

メドローア
メラゾーマ×マヒャド



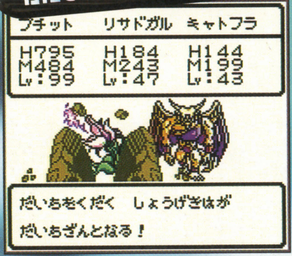
←マダンテ系の強力呪文で、敵1体に絶大なダメージを与えるのだ。

ギガクロスブレイク
ギガスラッシュ×ギガスラッシュ



←ギガスラッシュを2体同時に使うことで、敵全体に強力なダメージを与える技になるのだ。

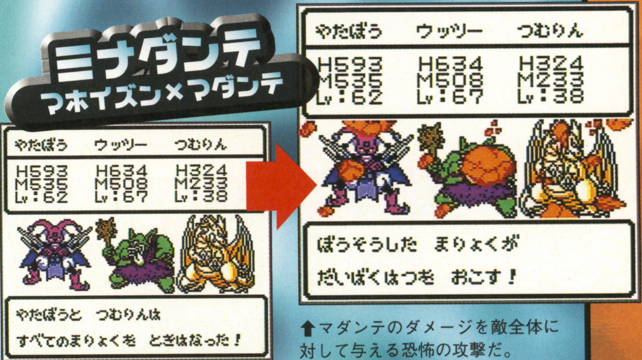
だいちざん
がんせきおとし×ギガスラッシュ



↑獣、植物、虫系に効果的な連携で、敵1体に対して大ダメージを与える。

ミナダンテ
マホイズン×マダンテ

→マダンテとマホイズンという意外な組み合わせで発動する。



↑マダンテのダメージを敵全体に対して与える恐怖の攻撃だ。

テリーとおみあいモード　マルタの国にテリーが来る!?

前作の主人公、テリーの対戦に勝つと、テリーのモンスターとお見合いができる。お見合いする際、マルタの国にはテリーの国にいないモンスターがいるため、その場合別の魔物に転生して配合が行われる（右表参照）。



⬅モンスターの数を増やしていくと……。



➡テリーが連れているモンスターとは!?

タイジュの国で転生する魔物たちの例		
ピエロスライム→スラッピー	キラーシックル→はさみくわがた	フィッシュライダー→スカルライダー
エンゼルスライム→メタルキング	マルチアイ→ドロル	とつげきうお→ゴートドン
ドライゴン→ドラゴンマッド	バブルデーモン→オーク	マッドロブスター→ダーククラブ
バピラス→ライバーン	ボストロール→ギガンテス	クラブマン→ダンジョンえび
じゃりゅうせんし→やまたのおろち	いどまじん→グレンデル	シーホース→ベビーサタン
ギガントドラゴン→バトルレックス	ランプのまおう→ずしおうまる	イカずきん→シルバーデビル
ねこまどう→キャットフライ	ゆうれいせんちょう→しりょうのきし	マータイガー→パオーム
ダンビラムーチョ→ベロゴン	ナイトリッチ→しにがみきぞく	アックスシャーク→バトルレックス
エミュー→キラーグース	キラーマシン2→キラーマシン	ダゴン→がいこつけんし
ウイングアサシン→ヘルコンドル	デスソーサー→あくまのカガミ	だいおうイカ→まおうのつかい
シャンタク→サンダーバード	くものだいおう→ギズモ	ディゴング→ロックちょう
デビルパイン→ガップリン	トドマン→グリズリー	ホエールマージ→ワイトキング
おばけかれき→マンドラゴラ	レイギガース→ダックカイト	しんかいりゅう→スカイドラゴン
プチヒーロー→ヘルボックル	マーマン→ヘルビースト	ヘルパイレーツ→デビルアーマー
カマキリせんし→ぐんたいガニ	エビルアングラー→ポイズンリザード	

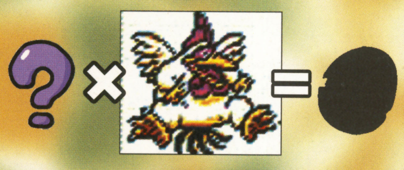
おみあいの秘密!?

お見合いで生まれるモンスターの能力値は親の相性がよければ通常の配合よりも高くなる。また、通信のお見合いだけで生まれるモンスターもいるぞ。下図を参考にしてね。

好相性例一覧	
ねっけつかん×がんばりや	そぼく×じゅんすいむく
がんばりや×じゅんすいむく	なまけもの×がんばりや
うぬぼれや×おせっかい	いじっぱり×おひとよし
せっきょくてき×うちき	かってきまま×おんわ
たかびしゃ×おくびょうもの	わがまま×おんわ
はてんこう×きまじめ	ずのうめいせき×のうてんき
だいたんふてき×れいせい	れいけつかん×ねっけつかん
いのちしらず×おくびょうもの	おんわ×いのちしらず
れいせい×ねっけつかん	おひとよし×なまけもの
きまじめ×ずるがしこい	のうてんき×なまけもの
じこちゅうしん×うちき	

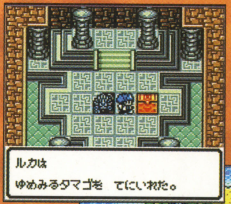
おみあいだけで生まれるモンスター!?

ある系統のモンスターを血統にして、おおにわとりを相手に通信を利用したお見合いをすると謎のモンスターが生まれるぞ。捜そう！



ゆめみるタマゴについて

異世界などで入手できる“ゆめみるタマゴ”にお供えものをすることで、タマゴの成長を助けることができるのだ。それらの道具を右の表で公開するぞ。



⬅ダンジョンなどの最深部の宝箱で入手できるのだ！



➡タマゴを置く場所は、牧場のいちばん左下にある。

お供えもの効果例
最大HPが上がりやすくなる道具
やくそう、せかいじゅのしずく、いのちのきのみ、やさしくなれるほん、しもふりにく、ドラゴンベルト、いのちのゆびわ、せんしのリング　など
攻撃力が鍛えられる道具
ちからのたね、ぼうけんたん、はがねのキバ、ドラゴンマント、ふくつのマント、ぶどうかのリング　など
守備力が鍛えられる道具
まもりのたね、こわいはなしのほん、しんりゅうのうろこ、プラチナマント、ふなのりのリング　など
すばやさが鍛えられる道具
すばやさのたね、ずるっこのほん、ほしふりのうでわ、シルバーマント、ドルフィンマント、とうぞくのリング　など
スライム系が生まれやすくなる道具
ユーモアのほん、てんばつのつえ、ほしふりのうでわ、そうりょのリング　など
ドラゴン系が生まれやすくなる道具
せかいじゅのしずく、ぼうけんたん、ほのおのつえ、しんりゅうのうろこ、ドラゴンマント　など

このほかにも　????系が生まれやすくなるなる道具もあるらしい!?

格闘場フリーバトルの賞品を大公開！

格闘場のフリーバトルでは、勝つことでさまざまな賞品を得ることができる。賞品はクラスごとにあらかじめ決められたアイテムの中から選択されるのだ。もちろんクラスが高ければ高いほどハズレの少ない豪華な賞品が用意されているぞ。クラスごとの賞品は右の表“フリーバトル　クラス別賞品リスト”で示しておく。この表中のアクセサリー（※）は下に示した表の“アクセサリー一覧”の中から選択されるのだ。

フリーバトル　クラス別賞品リスト

Cクラス	Bクラス	Aクラス	Sクラス
やくそう	アモールのみず	せかいじゅのしずく	ゆうじょうのつえ
りゅうのうろこ	ユーモアのほん	ちからのたね	ちいさなメダル
エルフののみぐすり	すばやさのたね	いのちのきのみ	ちからのたね
せかいじゅのは	かしこさのたね	ふしぎなきのみ	まもりのたね
てんばつのつえ	ぼうけんたん	あたまがさえるほん	あたまがさえるほん
けんじゃのいし	やさしくなれるほん	ちいさなメダル	アクセサリー（※）
しもふりにく	はがねのキバ	アクセサリー（※）	？？？？？？？？
いしのキバ	ふしぎなかぎ	ふしぎなかぎ	ふしぎなかぎ

アクセサリー一覧

アクセサリー名	効　果	アクセサリー名	効　果	アクセサリー名	効　果	アクセサリー名	効　果
スタミナベルト	最大HP＋30	しんりゅうのうろこ	守備力＋50	シルバーマント	眠り、毒、混乱の耐性アップ	めがみのゆびわ	1歩歩くごとにMPが回復する
ドラゴンベルト	最大HP＋80	しっぷうのうでわ	すばやさ＋10	ゴールドマント	眠り、呪い、マヌーサ、マヒの耐性アップ	せんしのリング	レベルアップ時のHP上昇値がアップする
まほうのベルト	最大MP＋30	ほしふりのうでわ	すばやさ＋50	プラチナマント	呪い、マヒ、ザキ(ザラキ)、メガンテの耐性アップ	まどうしのリング	レベルアップ時のMP上昇値がアップする
ふしぎなベルト	最大MP＋80	ちえのぼうし	かしこさ＋50	ドルフィンマント	水系特技の耐性アップ	ぶとうかのリング	レベルアップ時の攻撃力上昇値がアップする
いしのキバ	攻撃力＋10	ちしきのぼうし	かしこさ＋100	ふくつのマント	攻撃を封じられにくくなる	ふなのりのリング	レベルアップ時の守備力上昇値がアップする
はがねのキバ	攻撃力＋50	マジカルマント	攻撃呪文の耐性アップ	りゅうのうろこ	守備力＋5	とうぞくのリング	レベルアップ時のすばやさ上昇値がアップする
にんぎょのうろこ	守備力＋10	ドラゴンマント	炎や吹雪の耐性アップ	いのちのゆびわ	1歩歩くごとにHPが回復する	そうりょのリング	レベルアップ時のかしこさ上昇値がアップする

はみだしおたより
誌名が今号から変わったけど、ゲームキューブが出たらまた変えるの？（茨城県・大槻祐仁）
●編集長は変える気まんまんマン。

マルタの国を救ったマスターたちへ贈る　つぎなる異世界の鍵を大公開！

ここではマルタの国を救ったあとで入手可能な“ふしぎなかぎ”を3つ紹介する。ひとつ目は“エルフのもりのかぎ”だ。これは立派なマスターだけが入手できると言われており、使うとエルフの世界へ行ける。ふたつ目は“ちからのかぎ”。この鍵はマルタの国の酒場の側に住んでいる老人が持っており、使うと力の世界へ行ける。そこには力の塔という塔が建っている。この塔では強力な魔物たちが宝を守っているぞ。3つ目は“たましいのかぎ”だ。この鍵の入手法は謎に包まれているが、“ちからのかぎ”を持っていた老人の言葉がヒントになっている。

エルフのもりのかぎ



←エルフの世界に人間が来ることは珍しいことらしい。

ちからのかぎ



↑力の塔ではモンスターを倒すとたくさんの宝物が入手できる。

たましいのかぎ





←↑ここにはマスターの頂点、グランドマスターがいる。

ふしぎなかぎの名前について

“ふしぎなかぎ”の名前には、それぞれ意味がある。鍵の名前の頭につく“ふつうの”や“あかい”などの名前は、そこに住むモンスターのランクの高さを示しているのだ。それらの名前の一覧を右に示してみた。上のものほどレア度の高いモンスターが出現するぞ。また、ランクを示す言葉の後につく言葉は出現するモンスターの系統を表している。“スライム”や“りゅう”などの特定の系統の名前がついている鍵は、その系統のみのモンスターが出現する。そのほかに地形の名前がついている鍵もある。その場合は、その地形に住みつきやすいモンスターが出現する。例えば“どうくつ”だったら、スライム系とドラゴン系、“つき”だったら悪魔系と物質系というように複数の系統のモンスターが出現するってわけ。

鍵のランク一覧

？
かがやく
ひみつの
しんぴの
ゆめの
ぎんの
はでな
くろい
しずかな
しろい
あかい
はじめの
あおい
みどりの
ふつうの
きいろい

おたずね者！



→王様からおたずね者を捕まえてと頼まれる。



←おたずね者のマスターは変装しているぞ！

ふしぎな異世界へやってくる他国の人々

ふしぎな異世界で遭遇する他国のマスターは、通常時に遭遇するモンスターより強いモンスターを連れている。ここでは他国マスターの連れているモンスターを表で紹介しよう。これよりもさらに強いモンスターも出現するぞ！



←レア度の高い魔物を仲間にできるチャンスだ！



←地図を売ってくれる魔法使いも出現する。



←吟遊詩人に勝つといちばん低い能力値が上昇。

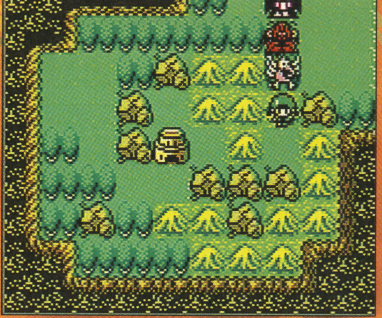
他国マスターが連れているモンスターリスト　ルカ編

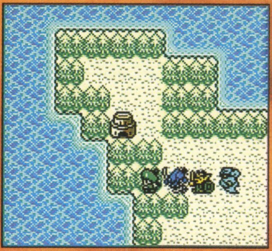
モンスター名	経験値	HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	覚えている特技
ヘルビースト	177	42	26	50	50	26	れんぞくこうげき・どくのいき
キリキリバッタ	138	27	16	16	26	42	かえんぎり・しんくうぎり・いなずまぎり
ドライゴン	250	58	37	63	42	35	ギラ・くちをふさぐ
グリズリー	281	71	10	76	24	42	バイキルト・だいせつだん・すいりゅうぎり
ひとつめピエロ	383	62	32	57	42	60	ベホイミ・マホイミ・ザオラル
ギズモ	348	67	72	62	71	172	いなずま・つばめがえし・マヒこうげき
スライムつむり	550	63	112	63	83	209	めいそう・アモールのあめ
メドーサボール	512	63	78	93	112	83	がんせきおとし・ハッスルダンス・まねまね
へびこうもり	1000	134	126	159	131	180	イオラ・スクルト・きょうふう
デビルパイン	1294	127	59	98	84	128	マジックバリア・マヒこうげき・アモールのあめ
サンダーバード	1553	194	74	157	141	232	ザオラル・やみのはどう・きょうふう
とうちゅうかそう	1764	141	104	99	165	149	バイキルト・ばくれつけん・おどりふうじ
エビルアングラー	1658	141	108	199	164	182	たいあたり・やけつくいき・きょうふう
キラーマシン	3976	225	115	217	180	177	ベホイミ・スクルト・ギガスラッシュ
ナスビナーラ	3451	119	215	199	211	189	がんせきおとし・ばくれつけん・すべてをすいこむ
ドラキー	7346	171	149	156	136	287	ライデイン・あまいいき・せいしんとういつ
マミー	7462	275	201	259	245	213	ザオリク・パズゥしょうかん・めいそう
アンドレアル	13197	357	304	214	251	306	マホトーン・しゃくねつ・きょうふう
ボストロール	13921	399	173	334	256	229	バイキルト・がんせきおとし・ばくれつけん
ロックちょう	17840	535	239	361	195	199	ベホマ・ジゴスパーク・もうどくのいき・すなけむり
ナイトリッチ	15298	356	382	425	389	470	しゃくねつ・ばくれつけん・いてつくはどう

モンスター名	経験値	HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	覚えている特技
ダークホーン	11239	534	100	375	269	351	ラリホーマ・マホカンタ・えだはらい・ちからをためる
うごくせきぞう	12447	589	467	428	261	338	ザオリク・すいりゅうぎり・みなごろし・すべてをすいこむ
ヘルホーネット	10130	476	399	378	271	453	マホキテ・あくまぎり・マヒこうげき・たかくとびあがる
ドラゴンマッド	11270	527	446	438	262	300	はげしいほのお・みなごろし・おどりふうじ・におうだち
ウィングスネーク	10540	557	90	387	277	427	しんくうは・すてみ・ハッスルダンス・みずのカーテン
やまたのおろち	15789	627	75	447	310	542	ベホマ・ルカナン・グランドクロス・やみのはどう
ひとくいそう	12319	563	426	359	365	342	フバーハ・いなずま・どくこうげき・すなけむり
ひとつめピエロ	15788	586	678	378	364	346	マヒャド・マホトラ・マジックバリア・えだはらい
ようがんまじん	21300	746	48	500	451	348	キアラル・ビックバン・ひゃくれつなめ・うけながし
ばくだんいわ	20100	729	100	408	517	277	スクルト・つなみ・ひかりのはどう・やいばのぼうぎょ
ぶちキング	20569	738	58	408	390	394	バギクロス・メダパニ・グランドクロス・ふういんのいのり
リザードマン	21387	763	97	638	481	473	マホカンタ・ギガスラッシュ・やみのはどう・サムシンしょうかん
グレイトドラゴン	23487	777	328	673	621	410	バギクロス・かがやくいき・せいしんとういつ・におうだち
オーガー	23469	757	89	642	475	458	バイキルト・ドラゴラム・すてみ・がんせきおとし
キラーマシン2	26798	767	120	648	650	502	ギガデイン・ザオリク・しっぷうづき・まぶしいひかり
ゴールデンスライム	55790	488	157	529	999	501	パルプンテ・ハッスルダンス・いてつくはどう・うけながし
にじくじゃく	32345	751	111	647	620	538	ザキ・ビックバン・グランドクロス・ひかりのはどう
さそりアーマー	34289	729	520	614	640	560	マホキテ・マヒこうげき・みなごろし・ふういんのいのり
デュラン	46989	768	536	733	535	576	アストロン・グランドクロス・ぶきみなひかり・パズゥしょうかん
しんかいりゅう	40100	802	272	689	528	538	つなみ・やみのはどう・かんけつせん・だいぼうぎょ

はみだしおたより
思い切って『任天様通信』にしませう。（広島県・おのちん会長）

ドラゴンクエストモンスターズ2
マルタのふしぎな鍵 イルの冒険





←ふしぎな異世界を旅するイル。ルカを見慣れていると、なんだか不思議な光景に写る。

イル編とルカ編の違いについて説明しよう。まず、最初から名前のついている鍵で出現するモンスターの種類が違うことが挙げられる。砂漠の世界、水の世界、氷の世界で出現するモンスターは下の一覧表を見てね。また、他国マスターが連れているモンスターも違うぞ（下に示した他国マスターが連れているモンスターリスト・イル編を参照）。さらに、イル編でしか入手できないものや、仲間にできないモンスターなんてのもいるかも!?



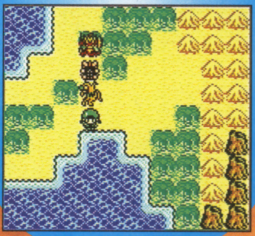
←イルとルカが入れ替わっているオープニング。



←ストーリー展開は、ほぼ変わらないのだ。

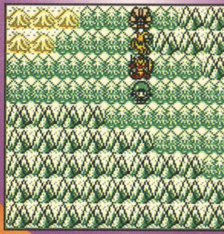
水の世界

イル編の水の世界では、ルカ編に比べて、援護系の特技を持つモンスターが多く出現する傾向がある。



氷の世界

イル編でもやはり寒そうな氷の世界。ここからは、出現するモンスターの種類もグッと増えてくるぞ。



イル編登場モンスターリスト

	名前	HP	MP	攻撃力	守備力	EXP	覚えている特技
砂漠の世界フィールド上	キャタピラー	12	21	14	6	7	スカラ
イル編、ルカ編共通	キングコブラ、サボテンボール、とさかへび、ぶちスライム						
砂漠の世界　地下水路	たてまがい	33	40	23	25	18	スカラ・まぶしいひかり
イル編、ルカ編共通	おおみみず、おばけキャンドル、ゴースト						
水の世界フィールド上	じんめんちょう	46	77	36	48	201	のろいのことば
	トーテムキラー	55	47	50	31	55	バギ
	トロピカルスライム	38	60	44	26	99	マホイミ・あまいいき
	ねこまどう	64	95	66	60	288	モシャス
	ピクシー	27	32	26	29	58	キアリー・バイキルト
	ピッキー	35	57	32	54	104	ルカニ・マヌーサ
	マタンゴ	31	34	20	26	28	あまいいき
	オクトリーチ	77	92	59	36	102	ふしぎなおどり・かんけつせん
イル編、ルカ編共通	アロードッグ、アントベア、キメラ、キラースコップ、ぐんたいアリ、スライム、スライムつむり、ドラキー、ドラゴンキッズ、パールスライム、プテラノドン、ブラシこぞう、キラーウェーブ、たこつぼそう、プチイール、マーマン						
水の世界　西の岬の洞くつ	アクアパラソル	39	48	27	29	99	フバーハ・かんけつせん
	たこつぼこぞう	37	32	34	31	93	ホイミ・さそうおどり
	ホイミスライム	37	56	26	28	102	ホイミ・スカラ
イル編、ルカ編共通	パールスライム						
水の世界　海賊の幽霊船	さかさゾンビ	82	44	43	27	177	マヌーサ・みかわしきゃく
イル編、ルカ編共通	おどるほうせき、レイギガース						
水の世界　東の灯台	ピクシー	27	32	26	29	58	キアリー・バイキルト
イル編、ルカ編共通	キメラ、スライムつむり、メーダ						
水の世界　火山島の洞くつ	しりょうのきし	66	36	52	41	130	ホイミ・キアラル
	スラッピー	53	64	50	42	188	みかわしきゃく・あしばらい
イル編、ルカ編共通	アクアマリンホーク、ガメゴン、ダークアイ、とげぼうず、ドラゴンキッズ						
氷の世界　フィールド上	おおうつぼ	106	130	81	67	476	ラリホー・きあいをためる
	コハクそう	90	173	72	83	323	バイキルト・フバーハ
	ナイトウイプス	86	51	52	56	501	かまいたち・いなずま
	ベロゴン	80	48	57	61	377	あまいいき・なめまわし
	マータイガー	100	78	73	77	466	ヒャダルコ・ラリホーマ・おたけび
	とつげきうお	125	165	70	69	425	スカラ・とっこう・すなけむり
イル編、ルカ編共通	あばれうしどり、アルミラージ、イエティ、いわとびあくま、おおきづち、オーク、ガップリン、ギズモ、きつねび、グリズリー、ゴートドン、さまようよろい、シーホース、スライムナイト、ドライゴン、はねスライム、ミノーン、イルカちょうちん						
氷の世界　国境の鉱山	ミステリドール	65	78	55	81	377	マヌーサ・メダパニ
イル編、ルカ編共通	ドロル、ヘルボックル、マドハンド						
氷の世界　南の森	プチヒーロー	92	78	76	73	334	デイン・アストロン
	マッドロン	82	137	82	68	364	マホリク・ザオラル
	ユニコーン	73	103	52	58	319	ベホイミ・ザオラル
イル編、ルカ編共通	マンイーター						

他国マスターが連れているモンスターリスト　イル編

モンスター名	経験値	HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ	覚えている特技
キリキリバッタ	138	27	16	16	26	42	ホイミ・スカラ・ピオラ
ヘルビースト	177	42	26	50	50	26	れんぞくこうげき・どくのいき
グリズリー	281	71	10	76	24	42	バイキルト・すいりゅうぎり・すなけむり
ウインドマージ	241	47	73	73	34	60	ボエミ・しんくうぎり・おどりふうじ
スカルライダー	371	72	37	77	65	102	ピオリム・さみだれぎり・みかわしきゃく
ベビーサタン	349	82	32	67	47	60	ベホイミ・マホキテ・ぶきみなひかり
あくまのカガミ	596	112	138	58	141	90	ピオリム・まぶしいひかり・みずのカーテン
じんめんじゅ	591	159	200	151	98	153	どくこうげき・ハッスルダンス・いてつくはどう
へびこうもり	1000	134	126	159	131	180	イオラ・スクルト・きょうふう
デビルパイン	1294	127	59	98	84	128	マジックバリア・マヒこうげき・アモールのあめ
ドラゴン	1891	141	69	194	108	106	メラミ・がんせきおとし・すなけむり
エビルアングラー	1658	141	108	199	164	182	たいあたり・やけつくいき・きょうふう
ライオネック	3964	246	137	167	246	316	ピオリム・フバーハ・サムシンしょうかん
ひとくいサーベル	3976	225	115	247	230	247	ベホイミ・スクルト・ギガスラッシュ
ユニコーン	7118	193	332	201	140	384	バイキルト・マジックバリア・いきをすいこむ
きりさきピエロ	7513	210	269	244	175	349	マホカンタ・メダパニダンス・うけながし
パオーム	14080	251	181	357	261	353	しんくうは・ちからをためる・だいぼうぎょ・めいそう
しにがみきぞく	13451	357	120	377	224	434	パルプンテ・せいしんとういつ・せいれいのうた
やまたのおろち	18549	442	186	358	182	380	マダンテ・がんせきおとし・たいあたり・いきをすいこむ
だいおうイカ	18642	416	90	380	345	529	ベホマズン・つなみ・みかわしきゃく・すべてをすいこむ
アクバー	11470	511	465	324	310	382	ベギラゴン・スクルト・ドラゴラム・ばくれつけん
メドーサボール	10040	437	110	338	317	399	てっぽうみず・ゾンビぎり・メダパニダンス・タッツウしょうかん
じゃりゅうせんし	9994	437	438	388	178	338	いなずまぎり・つばめがえし・まじんぎり・すなけむり
けもののきし	10489	537	105	415	309	329	ザキ・モシャス・おおごえでさけぶ・メタルぎり
テールイーター	10120	367	489	324	337	365	マヒャド・ボミオス・マホカンタ・もろばぎり
ウィングスネーク	10540	557	90	387	277	427	しんくうは・すてみ・ハッスルダンス・みずのカーテン
ぐんたいガニ	13699	446	30	392	445	292	スクルト・バイキルト・いなずま・すいめんげり
ひとつめピエロ	15788	586	678	378	364	346	マヒャド・マホトラ・マジックバリア・えだはらい
キメラ	12455	523	80	407	380	358	マホリク・かえんのいき・こおりのいき・いきをすいこむ
ばくだんいわ	20100	729	100	408	517	277	スクルト・つなみ・ひかりのはどう・やいばのぼうぎょ
まおうのつかい	16893	638	30	458	414	356	ザキ・ラリホーマ・ばくれつけん・のろいのことば
ホエールマージ	21040	716	55	460	381	423	バイキルト・ドラゴラム・しっぷうづき・マホトラおどり
グレイトドラゴン	23487	777	328	673	621	410	バギクロス・かがやくいき・せいしんとういつ・におうだち
ホーンビートル	24589	728	167	589	536	409	マヌーサ・きあいをためる・おどりふうじ・くちをふさぐ
リザードマン	21387	763	97	638	481	473	マホカンタ・ギガスラッシュ・やみのはどう・サムシンしょうかん
アニマルゾンビ	22459	729	20	612	407	446	キアリク・マジックバリア・あくまぎり・もうどくのいき
さそりアーマー	34289	729	520	614	640	560	マホキテ・マヒこうげき・みなごろし・ふういんのいのり
ワイトキング	37698	812	785	627	537	527	イオナズン・マヒャド・ベホマ・マジックバリア
キングレオ	34529	838	327	677	430	510	マホカンタ・すいりゅうぎり・おたけび・せいれいのうた

はみだしおたより　カードeリーダーってバーコードバトラーに似てませんか？（石川県・松野浩嗣）●ファミコンにあったデータックにも似てる説。

ゲームボーイアドバンスのカセットの攻略法が書いてあってよかった。最高。グッド。（福島県・居村晃）

モンスターの特技と配合表

モンスターの特技と配合をひとつの表にまとめてみたぞ。何世代も組み合わせると、親の持っている特技も重要になるので必ずチェック！　この表を参考に、キミが考えた最強のモンスターを作り上げよう。

名前	覚える特技	配合	
スライム系			
ドラゴスライム	ドラゴラム　ひのいき　いきをすいこむ	スライム系	ドラゴン系
ぶちスライム	なかまをよぶ　なめまわし　まねまね	スライム系	獣系
はねスライム	かまいたち　しっぷうづき　おいかぜ	スライム系	鳥系
スライムツリー	ルカニ　マヒこうげき　あまいいき	スライム系	植物系
スライムつむり	ヒャド　キアリク　なかまをよぶ	スライム系	虫系
スライムナイト	ホイミ　スカラ　けものぎり	スライム系	悪魔系
バブルスライム	マヌーサ　どくこうげき　ぶきみなひかり	スライム系	ゾンビ系
ボックススライム	メラ　スカラ　たいあたり	スライム系	物質系
パールスライム	スカラ　ちからをためる　まぶしいひかり	スライム系	水系
スライム	ギラ　マダンテ　まぶしいひかり	…	…
ホイミスライム	ホイミ　ベホマラー　スカラ	スライム系	ファーラット
スライムファング	なかまをよぶ　ちからをためる　おたけび	スライム系	アルミラージ
ストーンスライム	たかくとびあがる　たいあたり　だいぼうぎょ	スライム系	ゴーレム
スライムボーグ	いなずま　さみだれぎり　やいばのぼうぎょ	ドラゴスライム	ソードドラゴン
スラッピー	みかわしきゃく　あしばらい　くちぶえ	スライム系	スカルガルー
キングスライム	マホイミ　ザオラル　フバーハ	スライム系	????系
メタルスライム	メラ　ヒャド　ザキ	スライム系	メタルドラゴン
はぐれメタル	ギラ　イオ　メガンテ	メタルスライム	メタルスライム
ぶちキング	だいせつだん　ねむりこうげき　くちをふさぐ	キングスライム	ユニコーン
トロピカルスライム	マホイミ　あまいいき　なめまわし	スライムツリー	獣系
ピエロスライム	メダパニ　ばふばふ　アモールのあめ	ホイミスライム	ひとつめピエロ
エンゼルスライム	ラリホー　ふういんのいのり　せいれいのうた	ピエロスライム	ゾンビ系
メタルキング	デイン　アストロン　ジゴスパーク	ぶちキング	メタルドラゴン
ゴールデンスライム	パルプンテ　ビッグバン　ひかりのはどう	メタルキング	メタルキング
ドラゴン系			
ドラゴンキッズ	ひのいき　あまいいき　うけながし	ドラゴン系	スライム系
ガメゴン	アストロン　マホターン　いなずま	ドラゴン系	獣系
プテラノドン	ギラ　かまいたち　おいかぜ	ドラゴン系	鳥系
フーセンドラゴン	メガンテ　メガザル　すてみ	ドラゴン系	植物系
フェアリードラゴン	マヌーサ　あまいいき　なめまわし	ドラゴン系	虫系
リザードマン	すいりゅうぎり　ギガスラッシュ　まじんぎり	ドラゴン系	悪魔系
ポイズンリザード	どくこうげき　どくのいき　なめまわし	ドラゴン系	ゾンビ系
ソードドラゴン	だいせつだん　さみだれぎり　やいばのぼうぎょ	ドラゴン系	物質系
ドライゴン	ルカニ　たいあたり　おたけび	ドラゴン系	水系
ドラゴン	ひのいき　かえんぎり　すべてをすいこむ	ドラゴンキッズ	ドラゴンキッズ
コドラ	なかまをよぶ　たいあたり　すなけむり	ドラゴン系	ピッキー
ドラゴンマッド	まじんぎり　みなごろし　さそうおどり	フーセンドラゴン	獣系
ライバーン	しんくうぎり　あくまぎり　どくこうげき	リザードマン	はねスライム
おおイグアナ	メダパニ　マヒこうげき　やけつくいき	ドラゴン系	ミステリドール
リザードフライ	ギラ　ルカニ　ひのいき	ドラゴン系	キリキリバッタ
アンドレアル	バギ　マヌーサ　どくのいき	ドラゴン系	ガップリン
キングコブラ	どくこうげき　のろいのことば　しのおどり	ドラゴン系	バブルスライム
バピラス	バギ　なかまをよぶ　れんぞくこうげき	ドラゴン系	キラーグース
へびこうもり	がんせきおとし　なめまわし　おつかい	キングコブラ	ドラキー
デンタザウルス	がんせきおとし　すてみ　とっこう	ドラゴン系	ぐんたいガニ
グレイトドラゴン	つめたいいき　マヒャドぎり　すべてをすいこむ	ドラゴン	ドラゴン(+4以上)
とさかヘビ	マホトーン　ドラゴラム　どくこうげき	ドラゴン系	おおにわとり
ウィングスネーク	しっぷうづき　たかくとびあがる　どくのいき	とさかへび	とさかへび
コアトル	イオ　いなずまぎり　まじんぎり	ウィングスネーク	ウィングスネーク
やまたのおろち	ひのいき　かえんぎり　れんぞくこうげき	アンドレアル	メドーサボール
バトルレックス	ひのいき　メタルぎり　まじんぎり	ドラゴン系	あくまのきし
スカイドラゴン	ひのいき　グランドクロス　いきをすいこむ	ドラゴン系	ひくいどり
じゃりゅうせんし	スライムたたき　あくまぎり　さみだれぎり	グレイトドラゴン	ライオネック
しんりゅう	ビッグバン　つめたいいき　めいそう	スカイドラゴン	やまたのおろち
ギガントドラゴン	ひのいき　がんせきおとし　みなごろし	グレイトドラゴン	ギガンテス
獣系			
ベロゴン	ねむりこうげき　あまいいき　なめまわし	獣系	スライム系
アルミラージ	ラリホー　ちからをためる　すてみ	獣系	ドラゴン系
キャットフライ	ボミエ　マホトーン　ふしぎなおどり	獣系	鳥系
ファーラット	ボミエ　たいあたり　みかわしきゃく	獣系	植物系
ミノーン	スカラ　きあいをためる　やけつくいき	獣系	虫系
ストロングアニマル	みなごろし　たいあたり　おたけび	グリズリー	ドラゴン系
スカルガルー	ちからをためる　メダパニダンス　タカのめ	獣系	ゾンビ系
かまいたち	バギ　ヒャド　しんくうぎり	獣系	物質系
ビーバーン	ヒャド　ちからをためる　かんけつせん	獣系	水系
アントベア	メタルぎり　しっぷうづき　なめまわし	ミノーン	ドラゴン系
スーパーテンツク	しのおどり　ハッスルダンス　まねまね	ベロゴン	ベビーサタン
アイアンタートル	マジックバリア　だいぼうぎょ　みがわり	獣系	ガメゴン
ももんじゃ	さそうおどり　くちをふさぐ　タカのめ	獣系	ダックカイト

名前	覚える特技	配合	
おおきづち	ちからをためる　まじんぎり　とっこう	獣系	きりかぶおばけ
グリズリー	しっぷうづき　れんぞくこうげき　あしばらい	獣系	悪魔系
イエティ	ヒャド　マヒャドぎり　おたけび	キラーエイプ	ソードドラゴン
アロードッグ	メラ　なかまをよぶ　くちをふさぐ	獣系	アニマルゾンビ
よるのていおう	マヌーサ　あまいいき　くろいきり	アロードック	シャドー
けもののきし	ラリホー　さみだれぎり　ギガスラッシュ	獣系	デビルアーマー
キラースコップ	つばめがえし　ゾンビぎり　みみうち	獣系	ひとくいサーベル
フェアリーラット	ボミエ　マヌーサ　スライムたたき	獣系	リザードフライ
ユニコーン	ホイミ　ザオラル　おつかい	イエティ	スライム系
ゴートドン	ギラ　ボミエ　あまいいき	獣系	リザードマン
キラーエイプ	もろばぎり　みかわしきゃく　おつかい	アルミラージ	ドラゴン系
パオーム	すてみ　すなけむり　おたけび	キラーエイプ	キラーエイプ
キングレオ	ギラ　つめたいいき　れんぞくこうげき	パオーム	パオーム
ダークホーン	ラリホー　マホトーン　きあいをためる	獣系	????系
キラーパンサー	しんくうぎり　しっぷうづき　あしばらい	獣系	ドラゴン
ビッグアイ	ヒャド　つめたいいき　アモールのあめ	獣系	おおめだま
ねこまどう	メラ　マヌーサ　モシャス	キャットフライ	ヘルボックル
ダンビラムーチョ	メタルぎり　さみだれぎり　もろばぎり	スーパーテンツク	ひとくいサーベル
鳥系			
ピッキー	ルカニ　マヌーサ　こうらがえし	鳥系	スライム系
キメラ	ホイミ　ラリホー　つめたいいき	鳥系	ドラゴン系
あばれうしどり	えだはらい　ちからをためる　たいあたり	鳥系	獣系
はなカワセミ	ピオラ　けものぎり　せいれいのうた	鳥系	植物系
ダックカイト	ラリホー　メダパニ　のろいのことば	鳥系	虫系
デッドペッカー	バギ　ルカニ　しんくうぎり	鳥系	悪魔系
デスフラッター	たかくとびあがる　おいかぜ　タカのめ	鳥系	ゾンビ系
ミストウィング	フバーハ　ぶきみなひかり　みみうち	鳥系	物質系
アクアマリンホーク	シャナク　しっぷうづき　みずのカーテン	鳥系	水系
ドラキー	キアリー　ラリホー　マホトラ	ピッキー	スライム系
よなくにどり	マジックバリア　のろいのことば　おいかぜ	ダックカイト	物質系
おおにわとり	しんくうぎり　すなけむり　うけながし	…	…
ガンコどり	バイキルト　こうらがえし　さみだれぎり	鳥系	ストーンスライム
モーザ	バギ　いなずまぎり　みかわしきゃく	あばれうしどり	悪魔系
キラーグース	ホイミ　かまいたち　さそうおどり	キメラ	ゾンビ系
ヘルコンドル	ギラ　ベホマラー　グランドクロス	モーザ	悪魔系
エミュー	かまいたち　ハッスルダンス　おつかい	デッドペッカー	ダークアイ
ホークブリザード	ザキ　つめたいいき　マヒャドぎり	鳥系	メタルスライム
ひくいどり	ひのいき　しっぷうづき　おいかぜ	鳥系	ドラゴスライム
サンダーバード	ジゴスパーク　いなずま　いなずまぎり	ひくいどり	ギズモ
ウイングアサシン	バギ　かまいたち　すいりゅうぎり	サンダーバード	ライオネック
ロックちょう	アストロン　くろいきり　タッツウしょうかん	鳥系	ライバーン
ファンキーバード	メダパニダンス　メガザルダンス　ハッスルダンス	鳥系	ダンスキャロット
にじくじゃく	マダンテ　ひかりのはどう　だいぼうぎょ	ホークブリザード	ひくいどり
シャンタク	ベホマラー　ひのいき　すべてをすいこむ	ロックちょう	グレイトドラゴン
いわとびあくま	バギ　メダパニ　タカのめ	エミュー	獣系
植物系			
マッドプラント	キアリク　ルカニ　ボミエ	植物系	スライム系
かりゅうそう	メラ　キアラル　やけつくいき	植物系	ドラゴン系
はなまどう	ギラ　キアリー　シャナク	植物系	獣系
ふゆうじゅ	メガザル　ゾンビぎり　トラマナ	植物系	鳥系
サボテンボール	マヒこうげき　たかくとびあがる　ふしぎなおどり	植物系	虫系
ガップリン	ねむりこうげき　たかくとびあがる　あまいいき	植物系	悪魔系
マタンゴ	ねむりこうげき　あまいいき　くちをふさぐ	植物系	ゾンビ系
コハクそう	バイキルト　フバーハ　マジックバリア	植物系	物質系
エビルポスト	ラリホー　ふしぎなおどり　なめまわし	植物系	水系
きりかぶおばけ	ラリホー　ゾンビぎり　トラマナ	コハクそう	獣系
オニオーン	マホトラ　ちからをためる　あまいいき	植物系	エビルソピタル
ダンスキャロット	しのおどり　さそうおどり　みかわしきゃく	植物系	トーテムキラー
ヘルボックル	マホイミ　シャナク　ハッスルダンス	植物系	ピクシー
デビルパイン	ザキ　あまいいき　どくのいき	植物系	ガップリン
じんめんじゅ	マホトーン　のろいのことば　ふしぎなおどり	マンドラゴラ	ドラゴン系
マンドラゴラ	のろいのことば　せいしんとういつ　おどりふうじ	植物系	ファンキーバード
ビーンファイター	バイキルト　マホトラ　レミラーマ	植物系	ファーラット
エビルシード	だいせつだん　マヒこうげき　まぶしいひかり	植物系	ストーンスライム
マンイーター	ドラゴンぎり　きあいをためる　あまいいき	エビルシード	エビルシード
ひとくいそう	マホトーン　なかまをよぶ　さみだれぎり	マンイーター	マンイーター
おばけかれき	マホトラ　さそうおどり　ぶきみなひかり	きりかぶおばけ	ゾンビ系
ローズバトラー	れんぞくこうげき　やみのはどう　やいばのぼうぎょ	植物系	????系
ナスビナーラ	マホイミ　ふしぎなおどり　さそうおどり	植物系	リップス
プチヒーロー	デイン　ホイミ　ギガスラッシュ	ヘルボックル	スライムナイト

名前	覚える特技	配合	
虫系			
おおなめくじ	なめまわし　うけながし　くちぶえ	虫系	スライム系
キャタピラー	スカラ　どくこうげき　くろいきり	虫系	ドラゴン系
せみもぐら	ザキ　マホターン　なかまをよぶ	虫系	獣系
じんめんちょう	マヌーサ　なかまをよぶ　のろいのことば	虫系	鳥系
とうちゅうかそう	マホトラ　フバーハ　マジックバリア	虫系	植物系
おおみみず	けものぎり　ふしぎなおどり　トラマナ	虫系	悪魔系
リップス	なめまわし　ぱふぱふ　フェロモン	虫系	ゾンビ系
はさみくわがた	ラリホー　ひのいき　あしばらい	虫系	物質系
ピューロ	ピオラ　かまいたち　くちをふさぐ	虫系	水系
ぐんたいアリ	なかまをよぶ　ねむりこうげき　とっこう	おおなめくじ	スライム系
キリキリバッタ	マホトラ　なかまをよぶ　ちからをためる	…	…
テールイーター	マヒャドぎり　どくのいき　まぶしいひかり	とうちゅうかそう	植物系
よろいムカデ	スカラ　バイキルト　もろばぎり	おおみみず	物質系
メーダ	ギラ　ホイミ　レミラーマ	虫系	ガマニアン
デスファレーナ	かまいたち　マヒこうげき　まぶしいひかり	じんめんちょう	悪魔系
ドロル	ボミエ　えだはらい　トラマナ	虫系	ゴースト
ぐんたいガニ	スカラ　なかまをよぶ　メタルぎり	虫系	ダーククラブ
ヘルホーネット	どくこうげき　マヒこうげき　おいかぜ	ピューロ	ゾンビ系
ベルザブル	ギラ　メガザル　たいあたり	ヘルホーネット	ゾンビ系
カマキリせんし	しんくうぎり　えだはらい　ギガスラッシュ	キラーシックル	悪魔系
ホーンビートル	がんせきおとし　いなずまぎり　あくまぎり	はさみくわがた	はさみくわがた
キラーシックル	バギ　あくまぎり　しっぷうづき	虫系	ひとつめピエロ
さそりアーマー	ゾンビぎり　さみだれぎり　まじんぎり	ホーンビートル	ホーンビートル
ダンジョンえび	メガザル　だいぼうぎょ　すべてをすいこむ	虫系	????系
マルチアイ	ルカニ　バイキルト　やけつくいき	キャタピラー	キャタピラー
悪魔系			
ピクシー	キアリー　バイキルト　ふういんのいのり	悪魔系	スライム系
メドーサボール	ルカニ　マヌーサ　えだはらい	悪魔系	ドラゴン系
シルバーデビル	ギラ　メガンテ　あまいいき	グレムリン	ドラゴン系
ベビーサタン	メラ　ひのいき　つめたいいき	悪魔系	鳥系
ダークアイ	だいせつだん　やけつくいき　まぶしいひかり	悪魔系	植物系
おおめだま	マホターン　おたけび　リレミト	悪魔系	虫系
スカルライダー	かえんぎり　さみだれぎり　あしばらい	悪魔系	ゾンビ系
ヘルビースト	ギラ　アストロン　つめたいいき	悪魔系	物質系
バブルデーモン	てっぽうみず　マヒャドぎり　やいばのぼうぎょ	悪魔系	水系
ひとつめピエロ	メラ　ギラ　ヒャド	おおめだま	スライム系
グレムリン	ギラ　ホイミ　マホトーン	悪魔系	獣系
アークデーモン	イオ　しんくうぎり　いなづまぎり	オーガー	ドラゴン系
ライオネック	バギ　ベホマラー　しんくうぎり	悪魔系	リザードマン
アンクルホーン	イオ　バギ　ヒャド	アークデーモン	獣系
オーク	ザオラル　ルカニ　つばめがえし	悪魔系	ビーンファイター
オーガー	メタルぎり　きあいをためる　みなごろし	悪魔系	おおきづち
じごくのもんばん	メラ　だいせつだん　くろいきり	ベビーサタン	ベビーサタン
きりさきピエロ	バイキルト　しんくうぎり　しっぷうづき	ひとつめピエロ	ひとつめピエロ
ボストロール	みなごろし　たいあたり　みがわり	アンクルホーン	獣系
グレンデル	かえんぎり　ドラゴンぎり　みがわり	悪魔系	けもののきし
アクバー	イオ　つめたいいき　せいしんとういつ	グレンデル	グレンデル
あくまのきし	けものぎり　ギガスラッシュ　みなごろし	悪魔系	さまようよろい
いどまじん	メラ　ちからをためる　おたけび	ボストロール	ひょうがまじん
ギガンテス	スライムたたき　ちからをためる　まじんぎり	ヘルビースト	ゾンビ系
ずしおうまる	マホトーン　かえんぎり　さみだれぎり	オーガー	獣系
デビルアーマー	かえんぎり　いなずまぎり　すいりゅうぎり	悪魔系	よろいムカデ
ジャミラス	メラ　れんぞくこうげき　おいかぜ	アクバー	にじくじゃく
デュラン	かまいたち　ドラゴンぎり　つばめがえし	ジャミラス	じゃりゅうせんし
ランプのまおう	ホイミ　ラリホー　おいかぜ	ずしおうまる	????系
ゾンビ系			
ゴースト	まぶしいひかり　くちをふさぐ　リレミト	ゾンビ系	スライム系
スカルゴン	つめたいいき　マヒャドぎり　もろばぎり	スカルサーペント	ドラゴン系
アニマルゾンビ	ルカニ　ボミエ　マホターン	ゾンビ系	獣系
やたがらす	いなずま　いなずまぎり　とっこう	ゾンビ系	鳥系
マミー	なかまをよぶ　マヒこうげき　まじんぎり	ゾンビ系	植物系
ダーククラブ	アストロン　マジックバリア　トラマナ	ゾンビ系	虫系
しりょうのきし	ホイミ　キアラル　シャナク	ゾンビ系	悪魔系
シャドー	つめたいいき　しのおどり　くろいきり	ゾンビ系	物質系
スカルサーペント	ザキ　どくこうげき　うけながし	ゾンビ系	水系
くさったしたい	どくのいき　ぶきみなひかり　なめまわし	ゴースト	獣系
マッドロン	ザキ　マホイミ　ザオラル	ゾンビ系	ドロル
ナイトウイプス	かまいたち　いなずま　みみうち	ゾンビ系	ミストウイング
ウインドマージ	バギ　シャナク　つばめがえし	ゾンビ系	かまいたち
しにがみ	あくまぎり　のろいのことば　ぶきみなひかり	ゴースト	悪魔系
さかさゾンビ	マヌーサ　どくのいき　みかわしきゃく	くさったしたい	くさったしたい
きつねび	メラ　ギラ　リレミト	ナイトウイプス	獣系
ゆうれいせんちょう	なかまをよぶ　すいりゅうぎり　しっぷうづき	ボーンプリズナー	水系

名前	覚える特技	配合	
しにがみきぞく	ベホマラー　すいりゅうぎり　タッツウしょうかん	しりょうのきし	しりょうのきし
ワイトキング	バギ　デイン　パルプンテ	しにがみきぞく	ぶちキング
ボーンプリズナー	イオ　いなずまぎり　れんぞくこうげき	マミー	はなまどう
がいこつけんし	ルカニ　つばめがえし　れんぞくこうげき	ボーンプリズナー	ボーンプリズナー
まおうのつかい	メラ　ヒャド　せいしんとういつ	がいこつけんし	がいこつけんし
マネマネ	モシャス　ふしぎなおどり　まねまね	…	…
エビルスピリッツ	あまいいき　まぶしいひかり　くろいきり	ゾンビ系	ドラゴン系
ボムボムボム	ザキ　くろいきり　メガザルダンス	マネマネ	フーセンドラゴン
ナイトリッチ	ザキ　くろいきり　やいばのぼうぎょ	がいこつけんし	キラーマシン2
物質系			
おどるほうせき	ギラ　マホトーン　メダパニ	物質系	スライム系
エビルワンド	キアラル　つめたいいき　レミラーマ	物質系	ドラゴン系
おばけキャンドル	メラ　きあいをためる　くちぶえ	物質系	獣系
ネジまきどり	キアラル　キアリク　すべてをすいこむ	物質系	鳥系
トーテムキラー	バギ　メガンテ　せいれいのうた	物質系	植物系
とげぼうず	メガンテ　スライムたたき　たかくとびあがる	物質系	虫系
あくまのカガミ	マホターン　モシャス　リレミト	物質系	悪魔系
さまようよろい	ホイミ　メタルぎり　まじんぎり	物質系	ゾンビ系
フィアーパペット	ふしぎなおどり　さそうおどり　フェロモン	物質系	グレムリン
マドハンド	なかまをよぶ　あしばらい　うけながし	おどるほうせき	物質系
ミステリドール	ルカニ　マヌーサ　メダパニ	フィアーパペット	悪魔系
メタルドラゴン	ひのいき　みなごろし　すなけむり	物質系	アンドレアル
バルザック	イオ　デイン　グランドクロス	物質系	????系
ひとくいサーベル	マホトラ　あくまぎり　マヒこうげき	物質系	おおみみず
のろいのランプ	スカラ　ピオラ　バイキルト	物質系	ふゆうじゅ
ブラシこぞう	ふしぎなおどり　すなけむり　アモールのあめ	物質系	水系
キラーマシン	しっぷうづき　れんぞくこうげき　さみだれぎり	ひとくいサーベル	スライムボーグ
キラーマシン2	いなづまぎり　メタルぎり　ギガスラッシュ	キラーマシン	キラーマシン(+5以上)
あくまのつぼ	ザキ　みなごろし　リレミト	物質系	スライムつむり
ギズモ	ひのいき　つめたいいき　いきをすいこむ	おばけキャンドル	キメラ
ようがんまじん	メラ　ひのいき　みがわり	メタルドラゴン	サンダーバード
ひょうがまじん	ヒャド　つめたいいき　だいぼうぎょ	メタルドラゴン	スカルゴン
ミミック	メラ　ザキ　タカのめ	物質系	ボックススライム
デスソーサー	マホキテ　かまいたち　メダパニダンス	物質系	ドラキー
どろにんぎょう	ふしぎなおどり　ハッスルダンス　みかわしきゃく	マドハンド	マドハンド
ゴーレム	ちからをためる　きあいをためる　めいそう	どろにんぎょう	どろにんぎょう
うごくせきぞう	だいぼうぎょ　みがわり　すべてをすいこむ	ゴーレム	ゴーレム
ばくだんいわ	メガンテ　メガザル　がんせきおとし	とげぼうず	とげぼうず
ゴールデンゴーレム	ビッグバン　ひかりのはどう　タッツウしょうかん	ひょうがまじん	ようがんまじん
プロトキラー	スライムたたき　ちからをためる　たいあたり	さまようよろい	悪魔系
くものだいおう	バギ　フバーハ　ひかりのはどう	ギズモ	スカイドラゴン
水系			
プチイール	ピオラ　バイキルト　たいあたり	水系	スライム系
おおうつぼ	ラリホー　きあいをためる　どくのいき	水系	ドラゴン系
トドマン	こうらがえし　まじんぎり　みなごろし	水系	獣系
レイギガース	ギラ　くちをふさぐ　みずのカーテン	水系	鳥系
エビルソピタル	ギラ　マヒこうげき　どくのいき	水系	植物系
アクアパラソル	フバーハ　しっぷうづき　かんけつせん	水系	虫系
マーマン	ザオラル　ルカニ　あまいいき	水系	悪魔系
たこつぼこぞう	ホイミ　マホイミ　さそうおどり	水系	物質系
ようかいぎょ	メダパニ　てっぽうみず　たいあたり	水系	ゾンビ系
オクトリーチ	ふしぎなおどり　メダパニ　かんけつせん	プチイール	獣系
エビルアングラー	デイン　マヌーサ　あまいいき	プチイール	物質系
フィッシュライダー	いなづまぎり　さみだれぎり　うけながし	エビルアングラー	スカルライダー
とつげきうお	スカラ　とっこう　すなけむり	エビルアングラー	ドラゴン系
ガマニアン	ギラ　ねむりこうげき　なめまわし	アクアパラソル	虫系
マッドロブスター	ドラゴンぎり　メタルぎり　れんぞくこうげき	ガマニアン	ぐんたいガニ
クラブマン	いなずまぎり　けものぎり　さみだれぎり	マッドロブスター	マッドロブスター
キラーウェーブ	てっぽうみず　どくのいき　みずのカーテン	水系	おどるほうせき
たまてがい	スカラ　マジックバリア　まぶしいひかり	キラーウェーブ	悪魔系
シーホース	つめたいいき　かんけつせん　やいばのぼうぎょ	プチイール	ドラゴン系
イカずきん	なかまをよぶ　れんぞくこうげき　さそうおどり	クラブマン	ホエールマージ
マータイガー	ヒャド　ラリホー　おたけび	マーマン	キラーパンサー
アックスシャーク	ルカニ　さみだれぎり　みがわり	クラブマン	バトルレックス
ダゴン	マホイミ　れんぞくこうげき　ハッスルダンス	オクトリーチ	オクトリーチ(+5以上)
だいおうイカ	ザオラル　さみだれぎり　きあいをためる	ダゴン	ダゴン(+5以上)
ディゴング	ひのいき　たいあたり　どくのいき	とつげきうお	デンタザウルス
ホエールマージ	キアリー　てっぽうみず　かんけつせん	イカずきん	ひとつめピエロ
しんかいりゅう	マホトラ　かまいたち　すてみ	ディゴング	グレイトドラゴン
ヘルパイレーツ	ドラゴンぎり　しっぷうづき　ギガスラッシュ	ダゴン	ライオネック
グラコス	バイキルト　たかくとびあがる　すなけむり	水系	????系
イルカちょうちん	なかまをよぶ　いきをすいこむ　うけながし	水系	とげぼうず
おばけヒトデ	スカラ　どくこうげき　ふしぎなおどり	オクトリーチ	スライム系

はみだしおたより

『ライトボーイアドバンス』待ってましたって感じですぐ予約しました。どうしても画面が暗くて気になってたんです。ほかのソフトもじっくり記事を読んで買いましたヨ！（香川県・あいりちゃん）

風来人新聞

超スクープ情報

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

RPG	7月発売予定	チュンソフト	ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応
冒険	価格未定	プレイ人数・1〜2	モバイルシステムGB対応 / 容量??メガ

ついに動き出した不思議のダンジョン最新作をリポート！

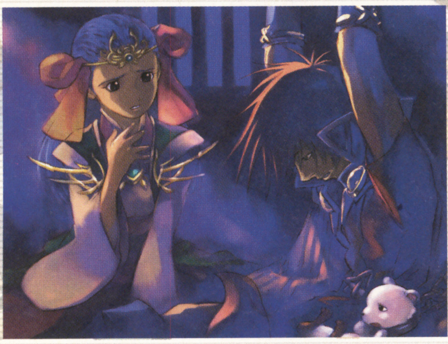
いつもは64版『風来のシレン2』の秘技情報が中心となるこのコーナーですが、今回は7月発売予定の『風来のシレンGB2』を大紹介。最新のゲーム画面はもちろんのこと、多彩なキャラクターや、これまでとは違う世界観にも要注目ですぞ。

『風来のシレンGB2』はこんなストーリーだ!!

ここは砂漠の真っ直中……横殴りで砂が飛ぶ、強烈な砂嵐だ。シレンとコッパは、その中を歩いていた。強風に耐えながらも、ひたすら前に進もうとするふたり。しかし砂嵐はあまりにも強烈で、ふたりはついに倒れてしまう。

「おい……シレン……しっかり…し……ろ」

砂嵐もほぼおさまったころ、ふたつの大きな影が現れた。その影はシレンを両脇からつかみ、引きずるように歩いていく。向かう方向には、砂煙に黒く写る巨大な城があった。シレンが目を覚ますと、そこはひんやりとした牢屋のようだった。鎖につながれ、身動きのとれないシレン。しばらくして、そこにひとりの少女が現れる……。





⬆人間の言葉を操る「語りイタチ」。シレンのよき相棒でもある。



⬅数々の冒険をこなし、幾多の地にその名を刻む名うての風来人だ。



今度の『シレン』は、これまでの世界観とはがらりと変わり、砂漠にそびえ立つ"魔城"が舞台となる。シレンはここでどんな人たちと出会い、どんな物語をくり広げるのだろう。

チュンソフトに直撃 〜その1〜

藤原 いや〜、待ちに待った『風来のシレンGB2』の情報が公開されたね。マジ感激ッス。

渡辺 ということで今回は、このゲームのキャラクターや世界観作りにたずさわっているチュンソフトの冨江さんにいろいろ聞いてみました。

藤原 今作の世界観のイメージはこれまでの純和風な作品とは違い異国情緒が溢れてますが、とくに意識した国や文明はあるんですか?

渡辺 アステカ文明やマヤ文明、インカ帝国みたいな雰囲気が感じられます〜。

冨江 今作は異国が舞台になってます。アステカやマヤ文明を意識してるわけではありませんが、魔城自体が遺跡の上に建てられた設定なので、そう感じるかもしれませんね。

藤原 今作はかなりシリアス路線のシナリオですが、なぜシリアス路線に?

冨江 冒険活劇的なシナリオを以前から挑戦してみたかったので、今回挑戦してみました。

これまでの『シレン』シリーズをチェック！

すでに発売された4作品、キミはいくつ知ってるかな？

不思議のダンジョン 風来のシレン

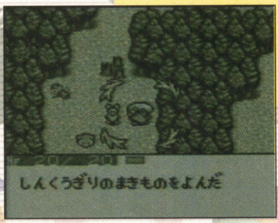
●1995年／スーパーファミコン版



⬅『トルネコ〜』に続く不思議のダンジョン第2弾として登場。

不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物

●1996年／ゲームボーイ版



⬅シレンが携帯用ゲーム機にも登場。どこでも楽しめるのだ。

不思議のダンジョン 風来のシレン 月影村の怪物

●1999年／ウィンドウズ版



⬅GB版の移植作ながら、オリジナル要素も追加されている。

不思議のダンジョン 風来のシレン2〜鬼襲来!! シレン城〜

●2000年／ニンテンドウ64版



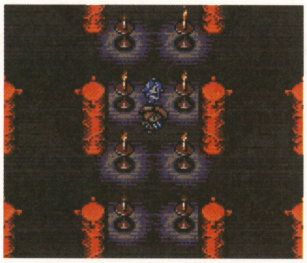
⬅城造り、もののけ王国など、内容がぎっしり詰まった最新作。

今回の舞台となる「魔城」の構造を大紹介

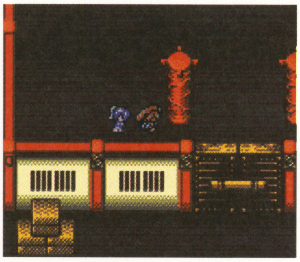
シレンたちが捕らえられた砂漠の魔城は、それ自体がいくつものダンジョンを擁する巨大な建造物なのだ！　邪悪な空気がただよう内部には、果たして何が待ちかまえているのか？

大天守

魔城の最上階に位置する大天守。ふだんは、ここに悪しき領主が鎮座しているのであろうか……。呪術めいた燈台のろうそくが辺りをぼんやりと照らしているため、じつに不気味だ。



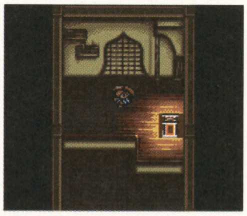
←暗がりを照らすろうそくが、シレンの恐怖心をあおる。ここも不思議のダンジョンなのか、それとも……？



←和風の調度品で統一された大天守。シレンたちはどうやって城内の警備をかいくぐるのかも気になるところ。

小袖の間

領主の娘であるアテカ姫（次ページ参照）の部屋。ふだんの姫は、ここからほとんど外出せずに生活しているようだが……。ほかの場所とは違い、やや落ち着いた造りが印象的だ。

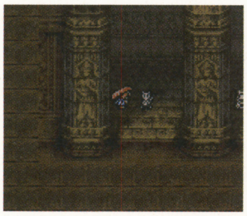


←行灯の火がはかなくも寂しげに照らす。姫はここで何を想って過ごしているのだろう。



とノ門外廊

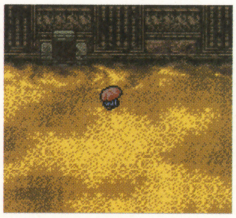
この先によほど重要なものがあるのか、近づく者を拒む悪しき力がはたらいている外廊。ここにさしかかった者は倒れ込んでしまい、ときには命さえ奪われかねない危険な場所だという。



←ダンジョンの入り口か、それとも……。いずれにせよ、物語のカギを握りそうな場所だ。

脱出口

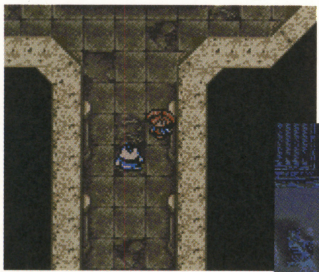
囚われたシレンたちが脱出する、いわば魔城の隠し通路がここ。しかし、ここに隠された秘密はそれだけではないようだ。どこかに通じるダンジョンの入り口にもなっているらしい。



←脱出口の周辺に警備の影はない。この先はいったいどこにつながっているのだろうか。

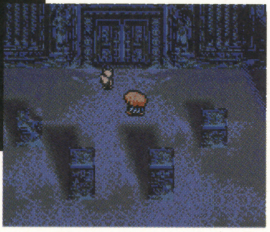
遺跡入り口

広大な魔城の内部には、何と古代遺跡まで存在する。もちろん遺跡は不思議のダンジョンになっているのだろう。シレンたちは無事通過し、魔城上層部にたどりつくことができるか？



↑ダンジョンの内部。どこからモンスターが襲いかかってくるか、気が抜けない。注意して進め。

↓遺跡に通じる裏門にたどりついたが、頑丈そうな扉が行く手を阻む。おそらくすんなり通してはくれないのだろう。





↑スーパーファミコン版でおなじみの"ペケジ"とともに冒険に向かうシレン。ここでは敵モンスターとの戦闘はあるのかな？　仲間の活躍ぶりにも期待したいところだ。

チュンソフトに直撃　～その2～

藤原　今作の時代設定はシリーズのどのあたりに位置づけされるんですか？

冨江　シリーズ中でいちばん新しい話です。シレンもかなり大人っぽくなったでしょ？

渡辺　魔城の全長っていったいどのくらいなんですか？　あとシレンとコッパはなんで砂漠に行ったのか気になります～。

冨江　全長は謎です（笑）。シレンとコッパが砂漠に行った理由はちょっとご勘弁を。

藤原　今回の冒険の舞台となる魔城に、なぜモンスターが住み着くようになったんですか？　また、砂漠には魔城以外なんですか？

冨江　魔城にモンスターが住み着くようになった理由は、ゲームをやってからのお楽しみということで……。砂漠には魔城以外のものもありますよ。それが何かということは言えませんが……。

渡辺　もしかしたら魔城以外にもダンジョンがいっぱいあるのかもしれないです～。

読者のおたよりコーナー

我が身かわいさに炎上の巻物で、敵といっしょに味方も焼き尽くすという非道な行為を行うのは僕だけじゃないですよね？（千葉県　Mr・K）

読者のおたよりコーナー

行商人を地雷で倒すとドロボー扱いされません。しかも割引券がたくさん散らばるので、超お得ですよ。（神奈川県　相馬隆平）



心強い仲間キャラクターも参戦するぞ!!

『シレン』シリーズといえば、冒険を助けてくれる仲間キャラクターも非常に重要な要素だ。ここでは、現在のところ判明している仲間キャラクターのお竜とペケジを紹介しよう。

今作ではお竜やペケジといった『シレン』ファンには懐かしいキャラクターたちが登場する。もちろん新登場のキャラクターも多数登場。ここではそれらのキャラクターたちを一挙大公開だ。ゲーム中ではいったいどんな活躍をしてくれるのかな？

お竜

前作の舞台である"こばみ谷"で出会った仲間のひとり。女だてらに目つぶしを得意とするツワモノだ。今回、お竜はある目的があって砂漠の魔城にやってきたらしいが、真実は謎につつまれている。さらに、今回は単に仲間NPCというだけでなく、物語においても非常に重要な存在でもある。



↑以前のコスチュームとはかなり異なり、セクシー路線にイメージチェンジ。



↑お竜の得意技は目つぶし。今回もシレンの冒険を助けてくれることだろう。



チュンソフトに直撃　～その3～

藤原　今回の作品で、お竜はどんな活躍をするんでしょうか？

冨江　それは言わないお約束（笑）。ソフトの発売日までお待ちください。

渡辺　お竜はシレンに恋心を抱いたりしないんですか～？

冨江　どうなんでしょうか。それはみなさんのご想像におまかせします。

藤原　マジで冨江さんは口が堅いッスお竜のことまで秘密なんて……。

渡辺　でも仲間にすれば、以前のように戦闘で大活躍をしてくれそうです～。

藤原　そうだね。以前の作品でも戦闘ではかなり役にたってくれたからね。マジではやく『シレンGB2』やりてー！

ペケジ

ペケジもまた、シレンが"こばみ谷"で出会った懐かしの仲間だ。シレンのことを慕う彼は、自ら"シレンの弟"と名乗っている。今回は、魔城の地下に眠っているといわれる財宝のウワサを聞きつけ、それを頂戴しようとやってきた。また、あのやんちゃぶりを見せつけてくれるのか？



↑また彼と冒険するかと思うと、気が重い人もいるんじゃないかな？



↑城下町をシレンと歩くペケジ。頼むから邪魔だけはしないでくれよ～。

チュンソフトに直撃　～その4～

藤原　以前の作品で頼りなかったペケジは、今作では頼りになるんですか？

渡辺　今作はシリーズ中で、いちばん時代設定が新しいんですから、ペケジも少しは大人になったんじゃないですか～。

冨江　性格はあいかわらずのおっちょこちょいですね（笑）。腹が減っては戦はできぬという感じではないでしょうか。

藤原　ペケジの理想の女性像なんかを教えてもらえます？

冨江　彼はわりと惚れっぽいですからねえ。今作では料理屋"トンファン"の娘、サチに思いを寄せています。

藤原　お!?　それってスゴイ情報じゃないですか。じゃあ、料理屋トンファンとサチについて何か教えてもらえます？

冨江　ヤバイ!　これは秘密だったんだ……。トンファンとかサチなんて言いましたっけ？　記憶にないなあ……。ってのは冗談ですけど、この件に関しては次号以降ということで許してください。

渡辺　そこまで言ってズルイです～。じゃあぜったい次号以降で教えてくださいね。できればほかの雑誌よりも早く知りたいです～。





お竜、絶体絶命

上のビジュアルは、物語途中のある場面のもの。魔城に忍び込み、悪しき領主と対峙したお竜だったが、領主の絶対的な悪の力の前に追い詰められてしまう！　いったいお竜は、どんな秘密を握っているというのか？　そして、仲間が大ピンチのとき、主人公たるシレンはどこにいるのか!?



敵か味方か……魔城の住人たち

さて、ここからは『風来のシレンGB2』に登場する新キャラクターたちを紹介していくぞ。どのキャラクターも物語の進行に深く関わってくる重要キャラらしいので要チェックだ！

領主

以前はこの地を治めるよき領主であり、そのやさしい性格から町人の信頼は厚かった。しかし、いまではかつてのやさしさはまったくなく、町人たちは「本当にあの領主様なのか？」と恐れている。つねに魔城と化した城に閉じこもり、遊女をまわりにはべらせる彼は、何をたくらんでいるのだろうか？





⬆邪悪がとりついたのか、かつてのよき君主としての面影はまったくない。



⬆強大な力を手に入れ、傍若無人のふるまいをくり返す領主を許すな！

チュンソフトに直撃 ～その5～

藤原 今作で登場する領主は見るからに悪者そうですけど、やっぱり魔城のボスなんですか？

冨江 う～んどうなんでしょう。それはみなさんのご想像におまかせします（笑）。

渡辺 以前はいい人だったらしいから、きっとこの領主は邪神か何かに取り憑かれてるんです～。

冨江 領主についての質問はご勘弁ください。いずれは明らかにしますんで……。

藤原 いろいろ聞きたいんだけどなあ。じゃあ渡辺は領主について何か気になることない？

渡辺 領主の服装です～。胸から肩にかけて飛び出してる尖った部分は痛そうなんです～。

チュンソフトに直撃 ～その6～

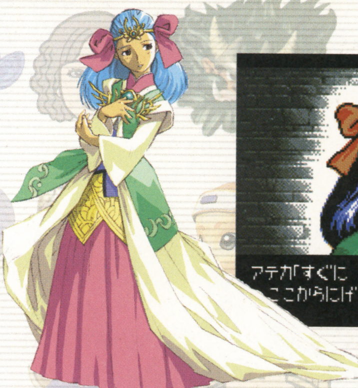
藤原 アテカ姫とシレンの関係について教えてもらいたいんですけど。あと個人的には3サイズなんかも知りたいなあ

冨江 いきなり核心をついてきますねえ。これは物語で重要な部分ですので秘密です。3サイズについてはどうなんでしょう。私も知りたいくらいですよ（笑）。デビルさんてエッチですね。

藤原 ええ、エッチです。イラストを見た感じでは上から78のB、56、80ぐらいですかね？

アテカ姫

このゲームのヒロインであり、領主の娘でもある。巫女として何か特殊な能力を持っているらしい。ある日突然変わってしまった父親に対し、あまり感情を表に出さず、小袖の間と呼ばれる部屋からほとんど外に出ず過ごしている。シレンとはいったいどんな形で出会うのか気になるところだ。

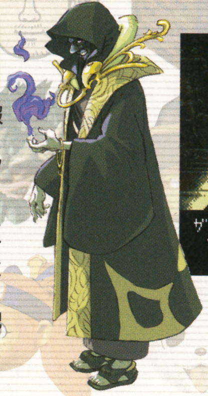




⬆巫女としての側面を持つ領主の娘。今回の物語で重要なカギを握る人物なのだ。

ザガン

領主の家臣。領主に絶対服従を誓っている腹心であり、側近である。ふだんからフードをすっぽり身にまとい、その表情をうかがい知ることはできない。また、アテカ姫に対して異常なまでに執着している部分も見せる。見るからに邪悪そうな風貌だけに、物語に深く関わってくるキャラクターかも。





⬆まるで魔導士のようないでたちで何をたくらむのか。邪心像というキーワードも気になる。

チュンソフトに直撃 ～その7～

藤原 それではザガンや遊女、魔城兵についていろいろ聞いていこうと思うんですが。

冨江 これらのキャラクターについては、今回はちょっとお答えできません。次号以降でお教えしますんで……。

藤原 じゃあ、キャラ以外の質問を。今作で登場するモンスターは洋風ですが、シリーズでおなじみの和風モンスターは登場しないんでしょうか？ あと、『シレン2』のようなモンスターダンジョンやワナ師のダンジョンなどはあるんですか？

冨江 和風のモンスターも登場しますよ。その辺については次回紹介します。クリアー後のダンジョンももちろんあります。前作で評価の高かった、あのダンジョンもあるんで期待していてください。



遊女

領主が魔城に造った"遊郭"で生活している遊女たち。羽衣を身にまとう艶やかその姿は、古代中国の宮廷を連想させる。しかし、内部に遊郭まで存在するという魔城は、いったいどれほどの広さがあるのか？ そして、これほどまでに巨大な権力を持つ領主に、シレンたちは立ち向かうことができるのか？

チュンソフトに直撃 ～その8～

藤原 ゲームボーイアドバンスにも対応しているということですが、ゲームボーイアドバンスでプレイするときに、ゲームボーイで遊んだときとは違う要素があったりします？

冨江 ゲームボーイアドバンスでプレイするときの操作もこだわって作ってます。どんな操作ができるのかはまだ秘密ですけど。

渡辺 どんなことができるのかすごく気になるです～。もう発売日が待ちきれなくて困るです～。

魔城兵



砂漠の魔城と領主を守っている兵隊。全身を鎧に包まれたその姿からは、彼らが人間であるかどうかすらわからない。ちなみに、最初に砂漠で倒れたシレンとコッパを、魔城へと運んだのも彼らなのだ。ひょっとしたら魔城兵は、領主やザガンの魔力によって操られているのかもしれない。

読者のおたよりコーナー

やっと鬼ヶ島をクリアーしました。これからワナ師のダンジョンに挑戦します。っていうかそれじゃ遅いですか？（埼玉県 佐藤聖子）

小学生の息子に『シレン2』を買ってあげました。でもプレイ時間は私のほうが長いです。私はいけないお母さん?(広島県　シレン大好き主婦)



もちろん、おなじみのアイテムやワナも健在!

さてさて、おつぎはゲーム内容のほうにも注目してみよう。今回紹介するのは、ファンにはおなじみのアイテムやワナだけど、その演出の美しさはすでにGBの限界を越えているぞ!

今回明らかになったアイテムとワナは、これまでの『不思議のダンジョン』シリーズで登場したものだ。今作では多種多様のアイテム&ワナが登場するらしいので、これまで以上に冒険が楽しくなることまちがいなしだね。

パワーアップの巻物

『風来のシレン』、『風来のシレンGB』から復活した、一時的(効果は1フロア)にシレンの攻撃力が上昇する巻物。読むたびに攻撃力がどんどんあがっていく効果もあるので、非常に心強いアイテムだ。深いフロアまで来たがレベルが足りないときに読めば、役に立つことまちがいなし……なのだが、実際にピンチにおちいったときに読んでもすでに遅いことが多く、使いどころの難しいアイテムだったことも事実。キミならどこで使う?



⬆轟音とともに天空から降りそそぐ稲妻が、シレンの武器を貫いて……。

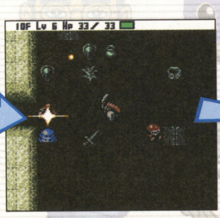


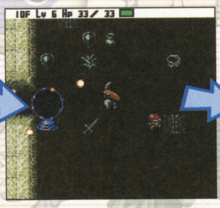
⬆そのフロアにいる間、攻撃力がパワーアップ。読めば読むほど強くなるぞ。

ねだやしの巻物

読んで使うのではなく、投げて使うタイプの珍しい巻物。その効果は、巻物がモンスターに当たると、その場にブラックホールのような空間が生じて、モンスターを消し去るというものだが、効果はそれだけではない。何と、ここで吸い込んだモンスターが、その冒険中は一切出てこなくなるのだ。たんにその場しのぎとして使うのではなく、その後の展開を見すえて使っていきたい巻物だ。


⬆イヤな敵と遭遇したら、ねだやしの巻物を使ってみよう。投げているのがわかるかな?


⬆おお、どうやら命中したようだ。当たったモンスターのまわりに、ピカッと光が発生し……。

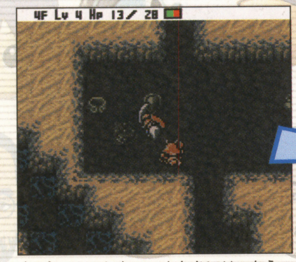

⬆ブラックホールのような球体に発展した。モンスターはこの球体に吸い込まれていくのだ。

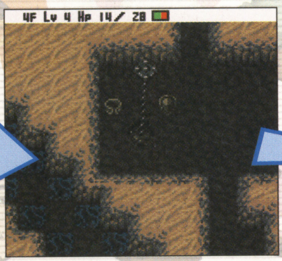


⬆さらに、これ以降は同じタイプのモンスターが出現しなくなる。これはとても便利ですな〜。

バネのワナ

シレンが踏むと、びっくり箱のバネのようなものによって飛ばされ、そのフロアのどこかにランダムでテレポートしてしまうというワナ。もしもテレポートした先がモンスターの真っただ中だったら……と考えると、じつに恐ろしいワナである。ただし、敵に囲まれたときなどは、わざとこのワナを踏んでピンチから脱出するといった利用法も考えられる。もちろん、逃げた先もまたモンスターだらけという可能性も考えられるけどね。


⬆ピンチにおちいったときには、あえてバネのワナを踏んでみるのも手だ。

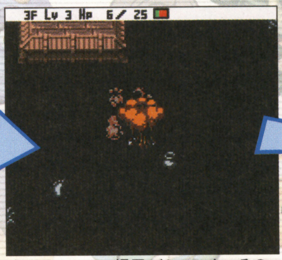

⬆ボンヨヨヨンとバネが伸びて、フロア内の別の場所にワープできるのだ。

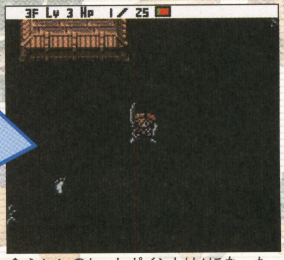

⬆でも、かえって危険な場所に出現することもあるので気をつけましょう。

大型地雷

普通の地雷よりさらに強力な"大型地雷"は、踏むと大爆発を起こし、シレンのヒットポイントが1になってしまうというたいへん危険なワナだ。しかし、地雷の爆風は周囲にまで及ぶため、モンスターに囲まれたときに踏めば、まわりのモンスターを爆風で倒すことができる。まさに捨て身、肉を切らせて骨を断つ戦法も可能なのだ!　まあ、残りヒットポイントが1になった状態で、その後生き残れるかどうかは保証の限りではないけどね。


⬆ヒットポイントの残りはあとわずか。ここは大型地雷を踏むしかないのか?


⬆ドカーン!　爆風がシレンと、その周囲のモンスターを巻き込んで……。


⬆シレンのヒットポイントは1になったものの、周囲のモンスターも全滅。

新しくなったステータス画面にも注目!



⬆変わったのはエフェクトばかりじゃない。文字の書体なども見やすくなっているぞ。



⬆ヒットポイントやフロア表示は上にまとめられ、64版『シレン』に近い感じかな。

気になる新要素は?

チュンソフトさんによると、今回の『風来のシレンGB2』では、何と通信ケーブルをつないで遊べるようにするとのこと!　それから、前回のゲームボーイ版では実現できなかったシステムや、スーパーファミコン版やニンテンドウ64版に登場したアイデアも組み込み、ダンジョン数やゲーム内容はこれまでのシリーズと同じか、それ以上のボリュームになるらしい!

とにかくすごいスケールで開発が進んでいる『風来のシレンGB2』。もちろんこの風来人新聞でも、何か新しい情報が入り次第、読者のみなさんにお伝えしていく予定なので、楽しみに待っていてね。



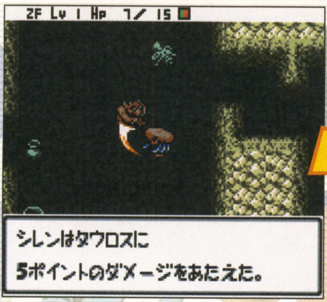
ところで「不思議のダンジョン」って何なのさ？

『シレン』シリーズには興味があるんだけど、“不思議のダンジョン”ってよくわからないんだよね……。そんな人のために、“不思議のダンジョン”とは何なのかを解説するぞ。

不思議のダンジョンとは、冒険の舞台であるダンジョンに入るたびに「地形がランダムに変化する」というちょっと変わったRPG。主人公のシレンは、毎回レベル1からスタートし、ダンジョン内に落ちているアイテムをうまく使いながら敵を倒し、レベルアップしていくことになる。

また、ダンジョン内では、シレンが1回行動を起こすたびにモンスターも1回だけ行動する“ターン制”というシステムになっているのも重要なポイント。アクションゲームのようにせわしなく判断を要求されることはないので、じっくりと考えてから行動を起こせばいいというわけだ。

ダンジョン内では「ターン制」で時間が進む……

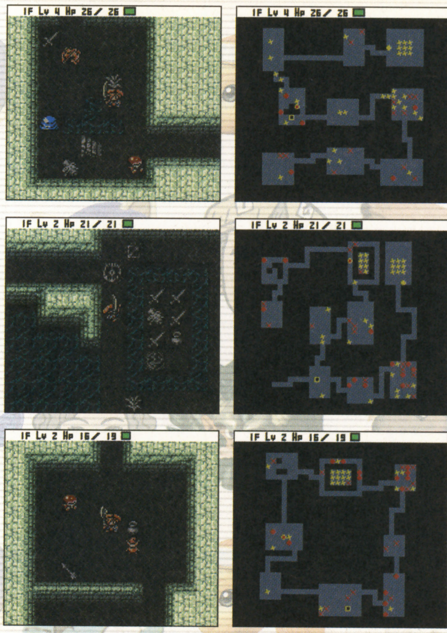


←まるで将棋のように、シレンとモンスターの順番が交互にくり返されるというわけ。



←最初は弱いシレンだけど、ダンジョン内のモンスターを倒してどんどん育てよう。

ダンジョンの形はプレイするたびに変化する!!



同じダンジョンの同じフロアでも、プレイするたびに地形がランダムで変化するのが不思議のダンジョンの特徴。もちろん、それに応じてモンスターの位置や落ちているアイテムの種類まで変化するから、ゲットしたものに応じて、臨機応変に作戦を変える必要があるってわけ。まさに、何回でも冒険したくなるRPGなのだ！

読者の広場 ナタネ村掲示板

Q&A 読者さまの質問コーナー

Q：回復の剣とサトリのつるはしの作りかたをぜひとも教えてください。

●秋田県　岩谷公貴

A：回復の剣は武器に薬草、弟切草、命の草を合成させればオーケー。サトリのつるはしを作るには、つるはしを5本合成させればいいのだ。

Q：行商人が持っているアイテムがどうしてもほしいけど、ギタンがないときはどうすればいいの？●京都市　三宅里美

A：ころばしの杖を使って、行商人を転ばせれば持っているアイテムを落とすぞ。

悲しき失敗談

あれは城がもうすぐ完成するころのこと……。シュテン山上級で持ち物が満杯に。とにかく城の材料を優先させるために、杖や巻物などを投げまくりました。しかーし誤ってオオカブトの盾+34をポイっと……。白銀霊峰の吹雪の彼方へ消えていきました。

●神奈川県　西山孝之

餓死寸前のとき部屋の奥におにぎりを発見。いそいで近づくとボンって音が。そうですモンスターのワナを踏んでしまっておにぎりがモンスターに……。もちろん餓死。　●兵庫県　動物番長

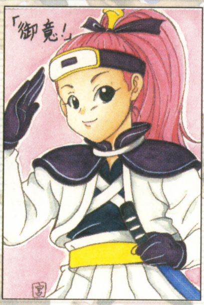
おはがき 大募集！

現在募集しているコーナーは4つ。

- **悲しき失敗談**
- **イラストコーナー**
- **キャラクターランキング**
- **質問コーナー**　どんどん応募してね。

あて先
〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル
(株)エンターブレイン ファミ通64＋編集部
『風来人新聞』係

読者様のおはがき



●埼玉県　宮内亜矢子

凛々しい姿のアスカ。細かい部分まで描き込まれ色使いもキレイです。敬礼した指先の反り具合がかなりソソりますな。



●大阪府　橙色タケル

シレンの仲間になってくれるキャラーたちのイラスト。なぜかヒマキチとマーモがいません。タンスとカッパはお嫌いですか？



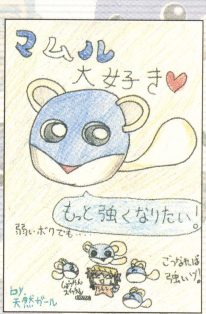
●東京都　しかりる

これは『シレンGB』のイラストですね。今月は『シレンGB2』の紹介だったので、かなりタイムリーな作品となりました。



●新潟県　藤井里実

傷だらけになってマムルをやっつけたコッパ。かなり自信満々です。でもイッテツ戦車に勝つのは難しいんじゃない？



●大阪府　天然ガール

マムルへの愛を感じる作品。マムル好きには悪い人はいません。これからもマムルを愛しつづけてください。マムル最高！

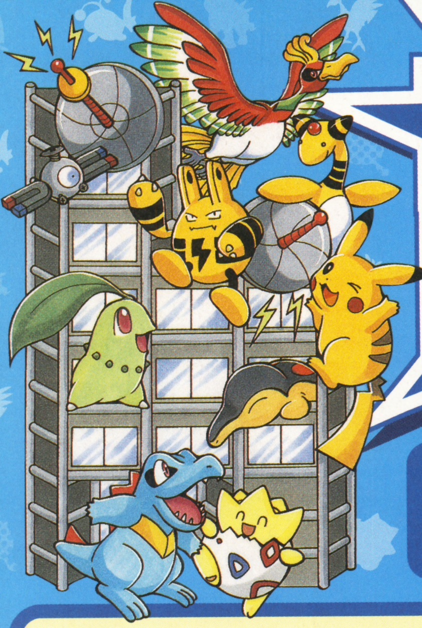


●山形県　かきるあきる

シレンと仲間たち。どのキャラも細かく描き込まれれてますね。左上のヒマキチの表情がいい感じ。今後の投稿も期待してますぞ。

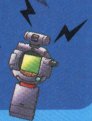
読者のおたよりコーナー

『風来人新聞』ではいつもスゴイ情報が載ってますね。ネタギレにならないようにがんばって続けてください。（千葉県　八木ちゃん）



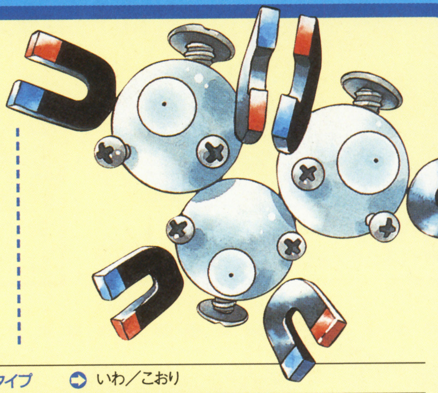
ポケモン金・銀 64+放送局

タイプ別攻略 はがね編



はがねタイプは、その名のとおり、鋼のような体を持った頑丈なポケモンが勢ぞろい！
メチャクチャ打たれ強いんだ。中途半端な物理攻撃なんか、痛くもかゆくもないぜ！

はがねタイプの相性について



はがねタイプのポケモンの長所は、なんと言ってもそのカタさ！ 11種類ものタイプのわざのダメージを半分にしてしまうのは、はがねタイプだけだ。おまけに、総じてぼうぎょの値が高いポケモンが多いから、物理攻撃タイプのわざに対して無類の強さをほこるんだ。とにかくタフなので長期戦もお得意。

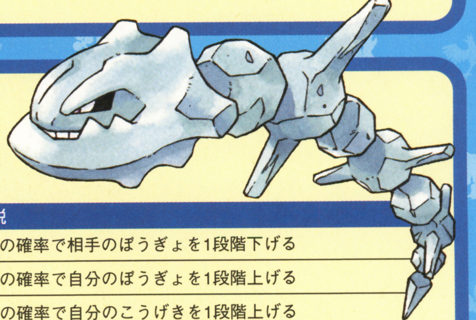
でも、苦手なタイプにはとことん弱い。ほのおタイプのわざをくり出されると、あっけなく倒れてしまったりもするぞ。

また、すばやさの値が低いポケモンが多く、先制攻撃を受けがちなのもネックだ。

結論として、苦手タイプさえ出されなければ、はがねタイプのポケモンは強い。かなり特殊なタイプだけど、使いかたしだいで、バトルがおもしろくなるよ。

はがねタイプのわざのダメージが2倍になるポモケモンのタイプ	いわ／こおり
はがねタイプのわざのダメージが2分の1になるポケモンのタイプ	はがね／ほのお／みず、でんき
はがねタイプのポケモンには2倍のダメージとなるわざのタイプ	じめん／ほのお
はがねタイプのポケモンには2分の1のダメージとなるわざのタイプ	ノーマル／ひこう／むし／いわ／ゴースト／はがね／くさ／こおり／エスパー／ドラゴン／あく
はがねタイプのポケモンには0ダメージとなるポケモンのタイプ	エスパー

はがねタイプのわざについて



わざの種類はたったの3つ。はがねタイプのポケモンには、ほかのタイプのわざもバランスよく覚えさせることが大切だ。比較的、こうげきの値の高いポケモンが多いので、物理攻撃タイプのわざを覚えさせるとスマートだろう。

●はがねタイプわざ全リスト

わざ名	威力	命中率	PP	マシン番号	解説
アイアンテール	100	75	15	23	3割の確率で相手のぼうぎょを1段階下げる
はがねのつばさ	70	90	25	47	1割の確率で自分のぼうぎょを1段階上げる
メタルクロー	50	95	35	―	1割の確率で自分のこうげきを1段階上げる

おすすめわざ

アイアンテール

はがねタイプ中最大の威力をほこる超強力なわざ。命中率はやや低いが、当たれば3割の確率で相手のぼうぎょを下げる。うまくいけば、使うほどダメージが大きくなるというしくみだ。アサギジムのミカンからもらえるわざマシン23でしか覚えられず、はがねタイプのポケモンではハガネールしか覚えることができない。

ほかのタイプのおすすめわざ

はかいこうせん

こうげきの高さを活かし、ノーマルタイプの大わざを覚えさせてはいかが。わざマシン15により、ほとんどのはがねタイプのポケモンが修得可能だ。

どくどく

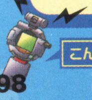
カタさを利用し長期戦を狙うなら、このわざが活きてくる。わざマシン06で修得可。かけぶんしんなどを組み合わせ、コンボを作るのもおもしろい。

はがねタイプのわざの威力が上がるどうぐ

このどうぐをポケモンに持たせれば、はがねタイプのわざの威力を上げることができる。高速船アクア号に乗るには、ジョウト編をクリアーしてないといけないよ。

名前 メタルコート

入手方法 高速船アクア号で老紳士の孫娘を探すともらえる



こんなポケモンはイヤだ！ リニア内にスリの銀次が現れる

はみだしおたより

ポケモンカードGB2 GB団参上！ の（株）ポケモンってなに？ （大阪府・寺田祐徳くん）ポケモンっていうのはポケモン関連のものをつくる会社みたいです。くわしくは109ページをみてね。

全はがねタイプパターン徹底研究

はがねタイプのポケモンは全6匹と非常に少なく、パターンも以下の4種類のみ。総じてすばやさが低く、ぼうぎょが高いのが特徴である。純粋なはがねタイプのポケモンは存在しないので注意してね。

●はがね+じめん

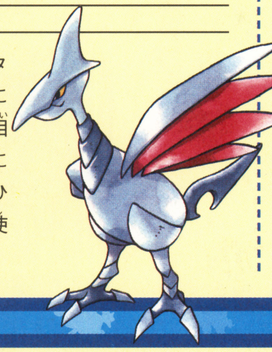
該当ポケモン	ハガネール
ダメージを受けないわざ	どく／でんき
4分の1のダメージしか受けないわざ	いわ
2分の1のダメージしか受けないわざ	ノーマル／ひこう／むし／ゴースト／はがね／エスパー／ドラゴン／あく
2倍のダメージを受けてしまうわざ	かくとう／じめん／ほのお／みず
4倍のダメージを受けてしまうわざ	なし

じめんタイプが加わり、でんきタイプのわざのダメージを受けなくなっている。ハガネールは、ぼうぎょが驚くほど高いが、すばやさやとくぼうが驚くほど低いという極端なポケモンだ。物理攻撃に対しては圧倒的に強いが、特殊攻撃に対しては弱い。対ほのおタイプ用に、じしんを覚えさせるという手もあるが、使うまえに先制を食らい一撃で倒されてしまえば、焼け石に水だ。

●はがね+ひこう

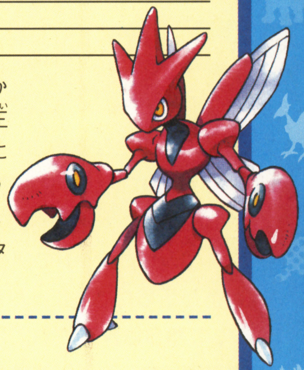
該当ポケモン	エアームド
ダメージを受けないわざ	どく／じめん
4分の1のダメージしか受けないわざ	むし／くさ
2分の1のダメージしか受けないわざ	ノーマル／ひこう／ゴースト／はがね／エスパー／ドラゴン／あく
2倍のダメージを受けてしまうわざ	ほのお／でんき
4倍のダメージを受けてしまうわざ	なし

ひこうタイプの追加で、かくとう、じめんの苦手タイプを克服しているのは大きい。じめんタイプに関しては、まったくダメージを受けなくなり、逆に相性のいいタイプに変化している。このパターンに属するエアームドは、レベルアップでは強力なひこうタイプのわざを覚えないから、タマゴわざを使用するなどの工夫をするといいだろう。



●はがね+むし

該当ポケモン	フォレトス／ハッサム
ダメージを受けないわざ	どく
4分の1のダメージしか受けないわざ	くさ
2分の1のダメージしか受けないわざ	ノーマル／むし／ゴースト／はがね／こおり／エスパー／ドラゴン／あく
2倍のダメージを受けてしまうわざ	なし
4倍のダメージを受けてしまうわざ	ほのお



むしタイプが加わったことにより、本来苦手なかくとう、じめんタイプのわざが通常ダメージに修正されているのがうれしい。ほのおタイプのわざに対しては、より弱くなってしまったが、唯一気をつけるタイプがほのおだけと考えれば、ビギナーには扱いやすいパターンであると言える。ほのおタイプのポケモンを出されたら、素直に交代だ。

●はがね+でんき

該当ポケモン	コイル／レアコイル
ダメージを受けないわざ	どく
4分の1のダメージしか受けないわざ	ひこう／はがね
2分の1のダメージしか受けないわざ	ノーマル／むし／いわ／ゴースト／でんき／くさ／こおり／エスパー／ドラゴン／あく
2倍のダメージを受けてしまうわざ	かくとう／ほのお
4倍のダメージを受けてしまうわざ	じめん

このパターンに属しているコイル、レアコイルが、とくこうが高いという点に注目したい。物理攻撃に属するはがねタイプのわざで攻めるより、特殊攻撃に属するでんきタイプのわざで攻めたほうが効率がいいわけだ。はがねタイプより、でんきタイプのポケモンと考えて戦略をたてたほうがよさそうである。じめんタイプのポケモンには要注意。

おすすめはがねタイプポケモン大紹介

当局おすすめの、はがねタイプのポケモンを紹介しよう。野生で最少レベルのものを入手できる場所と、そのレベルのポケモンを10匹ほど捕まえ割り出した平均能力値を記しておいたので、ゲット時の参考にしてね。

ハッサム

特筆すべきは、こうげきの高さ。すばやさも、はがねタイプとしては低くない。苦手タイプも少なく、ほのおタイプのポケモンさえ出されなければ、はがねタイプのポケモンではもっとも使いやすいと言い切ろう。なお、ストライクにメタルコートを持たせて通信交換すると、ハッサムに進化するぞ。

おすすめわざ：つるぎのまい、きりさく、はかねのつばさ、どくどく、かげぶんしん

おすすめ入手ポイント：自然公園で虫取り大会中(レベル13　ストライク)

平均能力値		レベル	13	HP	43	こうげき	35
ぼうぎょ	27	とくこう	21	とくぼう	27	すばやさ	34

エアームド

ハッサム同様、苦手タイプが少なく、すばやさもはがねタイプ中1、2を争う高さだ。前述したとおり、気になるのは、レベルアップで覚えるひこうタイプのわざのなかに、強力なものがないところである。タマゴわざとして覚えるドリルくちばしは、このポケモンには必須だろう。

おすすめわざ：はがねのつばさ、どくどく、かげぶんしん、ドリルくちばし

おすすめ入手ポイント：45番道路・『金』は出現せず、『銀』は朝昼夜、『クリスタル』は朝昼。(レベル27)

平均能力値		レベル	27	HP	76	こうげき	52
ぼうぎょ	84	とくこう	30	とくぼう	46	すばやさ	46

こんなポケモンはイヤだ！　高速船アクア号で、上半身裸の松方弘樹が釣りをしている

※基本的に、この記事のデータは『金・銀・クリスタル』のものを記してあります。

はみだしおたより

ぼくはゲームボーイ、しかもボロい！　でお姉ちゃんがゲームボーイポケット。なぜ弟のほうがボロいんだ！　だからほしいッス。アドバンス。（大阪府・森山祐介くん）

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

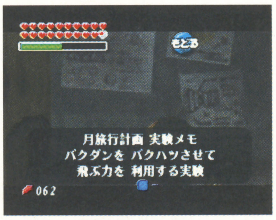
第18号

発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

夏を思わせる陽気に満ちたこの季節は、1年でいちばん過ごしやすい時期です。この機会に遠方への旅行などを計画してみてはいかがでしょうか。ただしホロドラム方面では突発的な気象変化が予想されますので、防寒着の携帯をお忘れなく。（T.T.編集部）

タルミナ発 宇宙行き!? バクダン屋 ロケット開発を再開

破壊力と安全性を追求した、質のよいバクダンで有名なクロックタウンのバクダン屋が、このほどロケット開発の再開を発表した。火薬を使ったロケットの開発は発明好きな先代店主が始めたことだったが、現店主に代替わりしてからは凍結されていたらしい。今回の開発再開は、不景気で伸び悩む売り上げを活性化させる宣伝のためという見かたもあるが、それをさて置いても世界初の宇宙ロケット完成を望む市民からの応援の声は大きい。クロックタウンが宇宙への玄関口となるのも、遠い話ではなさそうだ。　（文責・リンク）



←宇宙ロケットのイメージ図は、店内に飾られている。



→火薬に詳しいゴロン族の協力体勢も整いつつある。

協賛はボスブリン氏

ロケット開発には、ホロドラムとラブレンヌにおけるバクダン製造の第一人者、ボスブリン氏も参加の予定。技術融合で新型バクダンができるのでは、という見込みも立っている。





←氏の手作りバクダンにはファンも多い。

苦節35年 チンクル氏魔法を習得

チンクル氏といえば妖精を夢見るその姿で有名だが、彼が魔法を使った場面が先日目撃された。現地ラブレンヌでは、チンクル氏の純粋な願いが起こした奇跡だ、と中高年の男性を中心に波紋が広がっている。しかし専門家からは、時空の乱れによる事故ではとの意見も出ており、いまだ真相は明らかになっていない。　（文責・リンク）





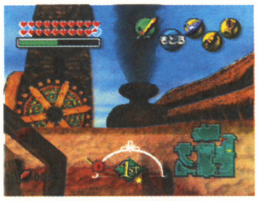
↑これが問題の場面。魔法特有の淡い光に包まれた本紙記者。

↓タルミナでは使えないことからも、時空の混乱説が有力か。

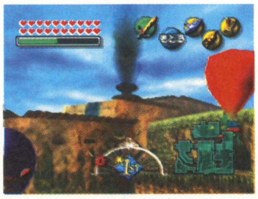


ポストハウスから不審火
～謎の怪現象・追加報告～

先日の早朝、クロックタウン消防団本部へポストハウスから煙が立ち上っているとの通報があった。しかし、現地へ消防団員が到着したところ、火事どころか煙すら発見されなかったのである。目撃者の証言のなかには、ポストハウスの上に正体不明の煙突を確認したとの意見もあり、当局は半年前のナベかま亭煙突消失現象との関連性を調べ、真相究明に向け現在捜査中である。
（スクープ提供・淡路谷佳介氏、文責・リンク）



←消えたナベかま亭の煙突が現れるのと同時刻。



→確かにポストハウス上に謎の煙突が認められる。

ハイラル春便り ゾーラ川の増水

今年は例年になく暖かな春となり、ゾーラの里を襲った一昨年の異常寒波の影響もようやく去りました。そのためゾーラ川の水かさは倍加していますのでご注意を。
（提供・ハイラル気象台）



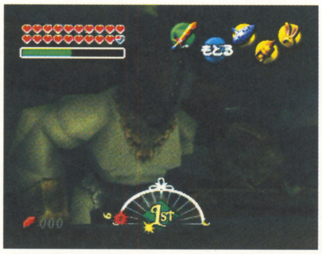
↑雪解け水の冷たさは想像以上のものです。落水は絶対に避けましょう。



魔法のマメ屋・店主●ようやく雪が解けてホッとしたんだな。水が冷たくてきれいだと、魔法のマメもよく育つからみんな買いに来て欲しいんだな、うん。でも水に落ちても死体は拾わないから覚悟してほしいんだな、うんうん。

行楽玉手箱
お花見は山里が狙い目

タルミナ平原では桜も散ってしまいましたが、スノーヘッドはいまが春本番。山里の桜はこれからが見頃です。加えてGW期間中は山里のカジ屋が行楽客へカマドを開放するため、ちょっとしたキャンプ気分も味わえます。少し遅めの花見見物へと、ぜひみなさんお誘い合わせのうえ出かけられてはいかがでしょうか。

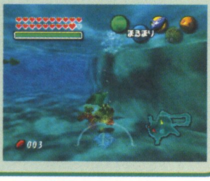


サービス満点 山里の鍛冶屋

←ふだんは炉の前で剣や農具などと格闘するガボラ氏。期間中は氏の鍛えられた腕が作る、手打ちソバが振る舞われる予定。

注意 節度を持って宴会を

年々行楽客が増えていますが、比例するように急性アルコール中毒などの患者も急増しています。滝つぼに落ちるなどの事故も起きていますので、ハメを外しすぎないようご注意ください。



あなたも今日からギタリスト!!
ゾーラギター体験講座

タルミナで人気のゾーラバンド、ダル・ブルーのコンサートを控えたゾーラホールでは、現在ファンを対象としたギター講座を期間限定で開いています。音響担当の係員の前で、ダル・ブルーの人気ギタリスト、ミカウのあとに続いて楽器を演奏すれば、オカリナでもデクラッパでもギターの音色に早変わり! 料金は無料ですので、ゾーラギターの音色にあこがれているかたはぜひお立ち寄りください。（スクープ提供・文鳥氏）



→一度ギターを弾いたあとで変身。



←スピーカーの近くで奏でましょう。

読者の広場

熱いご要望に応えイラストコーナーを拡大しました。ごひいきに。

●私はリンクの大ファン! カッコよすぎです!!（静岡県／重松文香）

○同感ですね～。もてるヒーローは、黙って一発回転斬り。

●『ふしぎの木の実』すっごくいい! 私はメイプルちゃんに自分からぶつかっていくのが好きだな～。（香川県／川端佑子）

○ぶつかり過ぎると最終兵器UFOで登場! リンクの命運やいかに!?

お題のお答え

今回のお題
"アナタがペットとして飼ってみたいモンスターは?"

●デクナッツを飼いたい、と言うより鉢植えにしてみたい!!（香川県／禄重ロディア）

●グリーンチュチュ。いざとなったら魔法力回復もできるし。（神奈川県／こさネェー）

●フォールマスター。空き巣防止に役立つから。（神奈川県／西山孝之）

●オクタロック。かわいくておいしそう。（埼玉県／辻沢達平）

○実用的なモンスターに人気が集中しました。そしてナンバーワンは!?



神奈川県●原田孝弘

←いちばん最初にタックリーに盗まれたのは、担当のハートでした。楽しそうですが、実現したらゲームが変わっちゃいそうなくらいヤバイコンビですよね。ではまた来月。

イラストコーナー



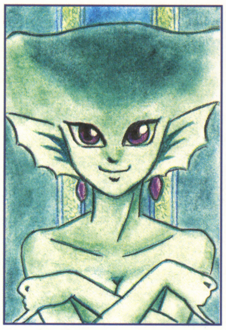
香川県●禄重ロディア

←なんと切り絵での投稿です。サリアに羽根というのも意外に似合って驚き2倍。



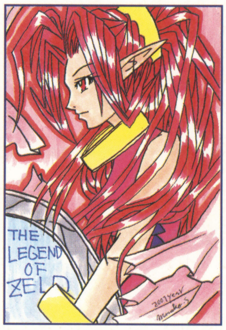
東京都●しろあん

←不可能ですけど、Wリンク対決というのもちょっと見てみたい気がしますね。



東京都●しかりる

←人気薄ではないですが、サリアやゼルダには圧倒されがちなルト姫。ガンバレ!



神奈川県●佐藤水湖

←久々のりりしい系ヒロイン、ディン。捕られて活躍の場が少ないのが残念?

次回のお題
"『ゼルダ』世界の住人になるとしたら?"

「カーフェイになってアンジュとラブラブになりたい」、「ウーラ族になって溶岩温泉に入りたい」など、あなたがなってみたいキャラクターとその理由をお教えください。

スクープ大募集!

『ゼルダ』に関することなら何でもかまいません。あなただけが知っている、とっておきの情報をお寄せください。

あて先 〒154-8528 （株）エンタープレイン ファミ通64+編集部 トライフォースタイムス係

アドベンチャー｜アニメ・キッズ｜4月21日発売｜価格3800円｜任天堂｜プレイ人数・1〜2｜ゲームボーイカラー専用｜バックアップ機能付き｜通信ケーブル対応｜赤外線ポート対応｜容量16メガ

将来僕はゲームデザイナーになりたいので、ゲームのことがわかってよかったです。（大阪府・松山時智くん）

とっとこハム太郎®2 ハムちゃんず大集合でちゅ

12種類のハムごと2匹のハムちゃんずが隠れているどんぐり神社を徹底攻略!!

12匹のハムちゃんずを捜し出し、地下ハウスに集めるおはなしアドベンチャーの『とっとこハム太郎2』。ここでは、最初のステージとなるどんぐり神社で覚えるハムごと、ハムちゃんずの居場所を紹介するぞ！ 新しく学んだハムごを使ってハムちゃんずを見つけよう！

どんぐり神社で見つかるハムご&ハムちゃんずを大紹介

ハムごが手に入る場所

①どっかり
女の子ハムスターに“はむはー”
初めて出会うハムスターには、まずあいさつをするのが基本。逃げてしまったリボンちゃんのヒントを教えてくれるよ。

②ぼっち
木のドアに向かって“はむはー”
家の中からおばあちゃんハムスターが出てくるぞ。長話を聞いたあとも、“はむはー”をすると、いろんな話が聞けるのだ。

③ぷりちゅ〜
草むらの中のお花に“くんかくんか”
お花の髪飾りをつけた女の子ハムスターが出てきたあとに、もういちど“くんかくんか”をするとリボンちゃんの話が聞ける。

④ちゃいっ
木に“あたっちゅ”
木の上から男の子ハムスターが落ちてきたぞ。けど、また木に上っちゃうのだ。いったい木の上で何をしているんだろうね。

⑤うれぴっプル
木に“あたっちゅ”
男の子ハムスターと木の実が落ちてきちゃったぞ!! 何かのアイテムと木の実を交換してくれるみたいだけど……。

⑥デリちゅ
動く草むらに“くんかくんか”
どんぐり捜しに夢中な男の子ハムスターが登場！ ハム太郎がどんぐりを持っていれば、ひまわりのたねと交換してくれるぞ。

⑦ちぴっと
男の子ハムスターに“あたっちゅ”
恋で悩んでいるこのハムスターにはガツンと“あたっちゅ”。そのあと、ラブレターを預かるので①のハムスターに渡そう！

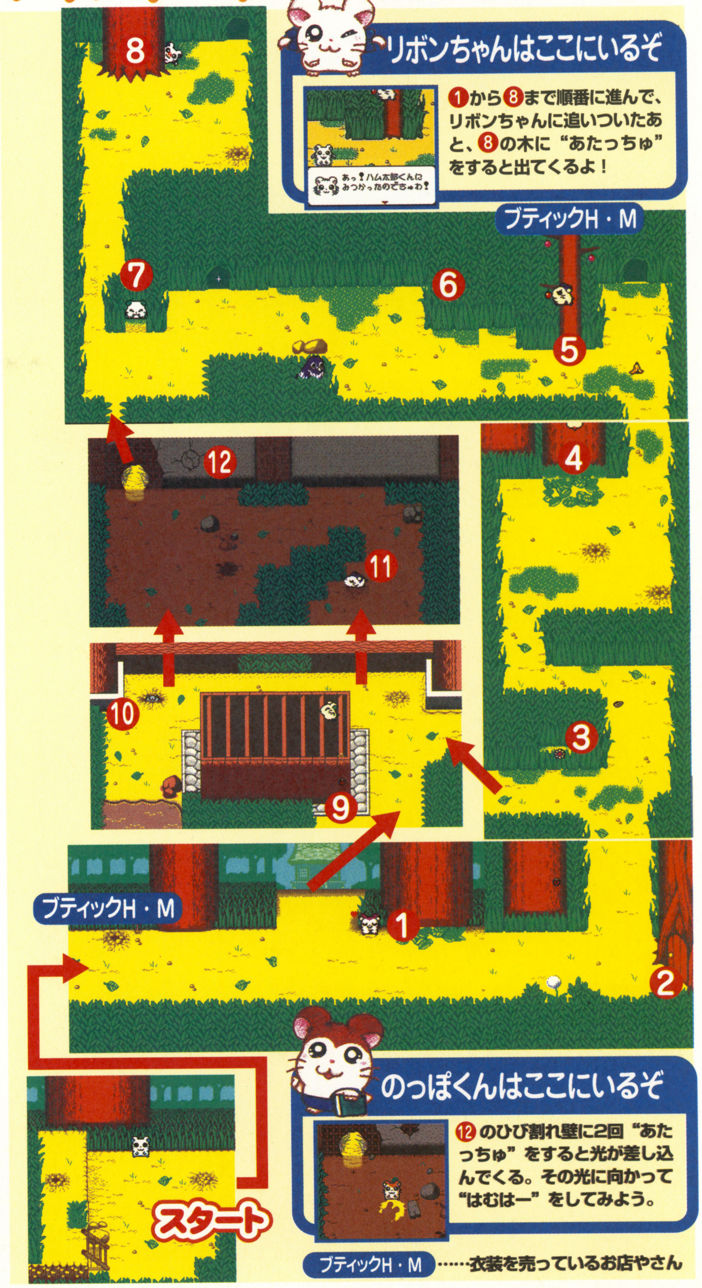
⑧サンちゅ
木に“あたっちゅ”
大切にしていたひかるいしを、リボンちゃんが落としてしまったぞ。右上の草でできた穴の中を“もぐちゅ”で調べてみよう。

⑨まいちー
てんとうむしの下で“あたっちゅ”
上から落ちてきた縄を使って上ってみよう。おさい銭箱の上には男の子のハムスターがいるので、“はむはー”でごあいさつだ。

⑩がちゃちゃ
穴に潜っているハムスターに“はむはー”
穴の中からお昼寝してたハムスターが出てきたぞ。でも、“がちゃちゃ”しないでと怒られちゃったよ。起こしちゃったみたい。

⑪すかぴー
寝ているハムスターに“あたっちゅ”
“あたっちゅ”で起こしたら、また怒られた!! “ちぴっと”で失神させたあと、穴に“もぐちゅ”をするとどんぐりが見つかるぞ！

⑫みちゅてる
ひび割れ壁に2回“あたっちゅ”
カッコ悪いところをハム太郎に見られて落ち込むのっぽくん。ここで、“まいちー”をすると、のっぽくんの機嫌がよくなるぞ。



GameWave

ーゲームウェーブー

夜ふかし夜泣き歓迎!!
ごった煮的ゲーム情報バラエティー番組!!

ON AIR
テレビ東京
深夜 1:15～1:45
テレビ大阪
深夜 1:05～1:35
テレビ愛知
深夜 12:45～1:15
毎週水曜日絶賛放送中!

毎週水曜日深夜放送! ごった煮的ゲーム情報バラエティー番組『GameWave』。司会は芸能界イチのゲーム通、伊集院光氏とアシスタントの森本さやかちゃん。そして、お笑い若手コンビ、アンタッチャブルが体を張ってゲットしてきた最新ゲーム情報をお茶の間にお届け! また、レトロゲームコーナー『ブ～デ～のどらが行く』や、おなじみ『NEWS EXPRESS』も絶好調! ゲームファンはもちろん、夜ふかし不摂生なキミも、夜泣きで困っている若奥さんも、『GameWave』をチェックして健全ナイトライフ! なーんて、いかが?



新アシスタント 森本さやかちゃん



←オールドゲームファンにはうれしなつかしい、『ブ～デ～のどらが行く』。



←どこよりも早く、最新ゲーム情報をお届けする「NEWS EXPRESS」!!

提供
任天堂
エンターブレイン

浜さん光のすげぇーイイ話

規制ギリギリ!
業界裏話満載!



➡毎回、規制ギリギリのゲーム業界裏話が聞けるぞーヤバイッス!!

『GameWave』の人気コーナー、"浜さん光のすげぇーイイ話"。毎回、ゲーム業界の裏話が飛び出すトーク内容にゲームファンだけでなく、業界関係者も注目しているとか。これを観すして、ゲーム通をかたることなかれ!

i-CHOP!

ゲーム・映画・DVDソフトからおもちゃまで、ビギナーからマニアまで楽しめるホビー系エンターテイメント情報番組、"i-CHOP!"。司会はベストゲーマー賞にも選ばれた河相我聞君。 テレビではめったにお目にかかれない、コアなホビー系最新情報満載で絶賛放送中!



↑トレカからレゴまで、マニアごのみのホビー&グッズ情報盛りだくさん!

(提供:ファミ通)

i-CHOPホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/



河相我聞



北島えり

ビギナーからマニアまで納得のホビー系情報番組

ON AIR!!

▼全国のCATV、スカイパーフェクTV276ch キッズステーション
毎週金曜日 / 23:30～24:00
再放送 / 25:00～25:30 (土)
22:30～23:00 (日)

▼群馬テレビ 毎週月曜日 / 18:30～19:00

裏GameWave

オキテ破りのネタてんこ盛り!!



地上波とリンク!!

地上波『GameWave』で放送されなかった部分を、余すことなくオンエア! それが『裏GameWave』! 人気コーナー"浜さん光のすげぇーイイ話"の未公開部分を放送!?なーんてコトや、地上波リンク企画「裏ゲーマー予備校」など、ファンなら見逃せない企画が目白おし!! 司会の若手お笑いコンビ、アンタッチャブルの絶妙な掛け合いも必見っス!

ON AIR!!
裏GameWave
スカイパーフェクTV
BiGチャンネル 759ch

加入手続きのお問い合わせ
<スカイパーフェクTVカスタマーセンター>
0570−039−888(受付時間10:00～20:00)
日本アミューズメント放送 ☎03−5402−8010

Loppi ショッピングニュース 今月もゲームのこ

ゲームボーイアドバンスの発売から約1ヵ月、みんなは手に入れることができたかな？　もう持ってるよという人は下のニンテンドウパワー（ゲーム書き換えシステム）や右ページで紹介しているゲームソフトはいかがですか？　そして、ゲームボーイアドバンスが欲しいけどお店で売ってないよ〜！　とか、気に入った色が置いてない！　という人にうれしいお知らせがあります。そのお知らせとは、なんとロッピーで予約すれば、今月も安全で確実にゲームボーイアドバンスを購入できちゃうということ！　色の指定はもちろん、新たに加わった新カラーだっていち速くゲットできちゃうぞ。さらに、いまならアクションゲーム『ファイナルファイト ONE』の予約もできるよ！　さぁ！　みんなローソンへ急げ！

今月のロッピーおすすめ商品

- ●ゲームボーイアドバンス(本体・数量限定)
  任天堂／発売中／9800円
- ●ファイナル ファイト ONE
  カプコン／4800円
- ●ダービースタリオン64
  メディアファクトリー／6800円
- ●スターオーシャン ブルースフィア
  エニックス／6400円

Loppiはこんなに便利

- ●好きな時間にゲームの予約・購入ができる
- ●欲しいソフトを確実に手に入れられる
- ●全国のローソンに設置

ニンテンドウパワー

新作 大刀GB　書き換え専用ソフト

ケムコ／5月1日書き換え開始／アクション



⬅独裁者から“大刀”を奪い、苦しめられている市民に、明るい未来を手に入れることがキミに与えられた指名なのだ！



➡敵を倒してレベルを上げ、25種類の武器を操り、さまざまなトラップをくぐり抜けて、強敵独裁者に立ち向かおう。

時代、世界の異なるさまざまな場所で待ちかまえる敵、トラップ、謎を解き明かしながら進んでいくアクションアドベンチャーゲーム。主人公のヒロは、時空を操る力を持つ最強の刀“大刀”を悪用し、巨大帝国を築いた独裁者を倒すため旅に出る。

商品番号 460907
Fブロック数 8
Bブロック数 1
書き換え価格 1000円

新作 バットマン ビヨンド　書き換え専用ソフト

ケムコ／5月1日書き換え開始／アクション

➡バットマンにいろんなパーツを付け加えることも可能。最強のバットマンを作り上げ、宿敵“ジョーカー”を倒すのだ！





⬅いろいろなアクションで悪をつぎつぎと倒していくバットマンになりきって、バットマンワールドを満喫しよう!!

『バットマン ビヨンド』の世界を忠実に再現したアクションゲーム。パンチ、キックのコンビネーション技からヌンチャクなどの武器を駆使して悪の手下を蹴散らし、最終ボス“ジョーカー”を倒せ！　奥行きのある多彩なアクションは必見だ！

商品番号 461245
Fブロック数 8
Bブロック数 0
書き換え価格 1000円

ゲームボーイ書き換えシステム

5月1日から書き換えシステムに追加されるゲームは、アクションゲームが3本。海外でのみ発売された『大刀GB』、『バットマン ビヨンド』に加え、かつてファミコンやゲームボーイで発売された『スパイ アンド スパイ』が追加。書き換えをするときはGBメモリカートリッジが必要なので、持っていない人は店頭で購入しよう（定価2500円）。

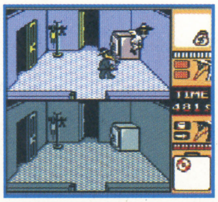
利用方法

ロッピーの画面でゲーム書き換えシステムの項目を選択しよう。つぎにゲームボーイ書き換えの項目を選んで、GBメモリカートリッジをロッピーにセット。そのあとゲーム購入ボタンを押し、画面の指示に従って商品番号を入力しよう。ジャンルから商品を検索できるので、商品番号を忘れても安心。最後に申込書とGBメモリカートリッジをレジに出して、ゲームを書き込んでもらえばオーケーだ。

旧作 スパイ アンド スパイ

ケムコ／5月1日書き換え開始／アクション

ファミコンで人気を博したアクションゲームがゲームボーイ用ソフトになって登場。ライバルどうしの白スパイか黒スパイを操作して5つのアイテムを盗み、建物から脱出しよう。ライバルはトラップを仕掛けて邪魔をしてくるぞ。



⬅ライバルよりも速くアイテムを集めて脱出だ！

商品番号 462861	
Fブロック数 8	Bブロック数 0
書き換え価格 1000円	

となら Loppi におまかせ！

ゲームボーイアドバンス

予約商品 ゲームボーイアドバンス（本体・数量限定）
任天堂／価格 各9800円

新色



バイオレット　ホワイト　ミルキーブルー　ミルキーピンク

本体カラーにミルキーピンクが加わり、全部で4種類。それぞれ色ごとに商品番号が異なっている。予約期間も2種類にわかれ、期間によって番号が違うのえ注意しよう。第4回目予約が完売の場合は、第5回目予約の商品番号で申し込もう。ただし、お渡し日は異なっているよ。

	予約期間	価格	商品番号 バイオレット	ホワイト	ミルキーブルー	ミルキーピンク
第4回予約	3/30～5/13	各9800円	374300	376507	806226	044059
第5回予約	4/15～5/27	各9800円	221261	021598	150231	150380

■発売日よりあとのお渡しとなりますので、ご了承ください。なお、お渡し日はLoppi画面にてご確認ください。

予約商品 ファイナル ファイト ONE
カプコン／アクション

アーケードゲームから始まった人気アクションゲーム『ファイナルファイト』が登場だ！ タイプの異なる3人のキャラからひとりを選び、さらわれた女性ジェシカを暴力軍団“マッドギア”から救い出せ！



⬅通信ケーブルを使えば、ふたり同時に遊べるぞ。力を合わせて悪の組織に戦いを挑め!!

予約期間 5/1～5/20
商品番号 061794　価格 4800円

ニンテンドウ64

予約商品 ダービースタリオン64
メディアファクトリー／シミュレーション

あの競走馬育成シミュレーションゲーム最新作がニンテンドウ64で登場！ いままでのシステムは継承しつつも、レースシーンや競馬場などすべてのグラフィックが3Dで描かれているのだ。リアルになった映像は必見だぞ！



⬆まるで本物の競馬中継のようなリアルで迫力のある映像を楽しむことができるぞ。

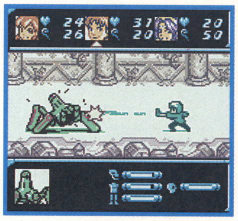
ローソンオリジナル特典
ダビスタ64用記録ノート
“ダビスタ手帳”

予約期間
4/1～5/20
商品番号 057355
価格 6800円

ゲームボーイ

予約商品 スターオーシャン ブルースフィア
エニックス／シミュレーション

プレイステーションで発売された『スターオーシャン セカンドストーリー』の続編。戦闘で入手したスキルポイントを振りわけ、スキルをレベルアップさせることでさまざまな特技を身につけられる。



⬆必殺技を駆使して敵モンスターを倒していこう！

予約期間
5/1～6/20
商品番号 061255
価格 6800円





予約・購入・商品のお申し込み方法

今回掲載したゲームソフトやゲームボーイアドバンス（本体）を予約するときは、ローソン店内に設置されたロッピーにて、右の手順どおりに入力していけばオーケーだ。商品のお渡し日は、ロッピー画面に表示されるので、忘れずに確認しておこう。なお、ほかにどんなソフトやグッズを扱っているか知りたい場合は、店頭に置いてある無料カタログで調べよう。

商品番号を忘れずに、ミスなく入力しよう

1. Loppi 画面をタッチ！
2. ショッピングステーション をタッチしてください。
3. 予約・取り寄せ 商品 をタッチしてください。
4. 商品番号を入力 後は画面に従ってください。

64+アドバンスオリジナル

アドバンス収納ポーチをゲットせよ!

2号連続 読者全員サービス企画 堂々完結!

おしゃれなヤツはもう始めてるゾ!



苦労して手にいれたばかりのゲームボーイアドバンスを、スマートかつ安全に収納してくれるアドバンス袋(またの名を収納ポーチ)。この超レアグッズをファミ通64+アドバンスの読者だけにお届け!

ナイスポーチ!



応募券+切手320円分でもれなくもらえるぞ!

ファミ通64+アドバンスのオリジナルデザインだ!

応募の〆切は5月19日(土)消印有効!

ゲームボーイアドバンス本体をすっぽりと収納できるジャストサイズ。外部の衝撃からやさしく本体を保護してくれるクッションの効いた生地。黒地に一際目立つファミ通64+アドバンスのロゴ。なんと裏側にはベルトとおしがあるので、いつでもゲームボーイアドバンスを持ち歩けるってわけだ。このオリジナルポーチをゲットできるチャンスは今回だけ。見逃すな!

ナイスサイズ!



↑すっぽり!



←ぴったり!

応募要項

5月号の12ページについている応募券をキリトリ、右の応募用紙にしっかりと貼り付けよう(コピー不可)。キミの名前と住所、電話番号、年齢を明記。未成年の場合には、保護者の名前と捺印も忘れずにね。必要事項をすべて記入したら、応募用紙に320円分の郵便切手を添え、封書で以下のあて先まで送ろう。〆切は5月19日(消印有効)。商品は順次発送し、7月上旬までには発送作業を完了する予定でいます。

〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル
(株)エンターブレイン ファミ通64+編集部
アドバンス袋プレゼント係

(キリトリ線)

アドバンス収納ポーチ応募用紙

フリガナ		電話番号	年齢
お名前		☎(　　)　—	歳
ご住所	□□□-□□□□	都道府県	
保護者の氏名		印	

5月号の応募券を貼ろう
5月号 応募券

6月号 応募券

*先月号を買い損なってしまった人は、この応募用紙を大切に保管しておこう。次号でウレシイ発表があるかもよ!

明るいゲーム計画

全日本若林通信

本社／日本国東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビルヂング6階西

先月までのあらすじ：な～んか今月はなっかなか終わんないな～、なんて思ってたらアラやだ、いつの間にか3ページに増えてたじゃない。祭りだワッショイ！

ゲームボーイアドバンス発売記念 バリバリ禁断の秘技略して バリキン 出張版

B.B.K.H.

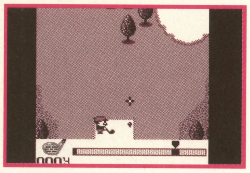
Bari Bari Kind...

アドバンスが発売されて改めてわかったことっつーのがいっぱいあるので、そいつを紹介するためにこんなページまで出張してきてやった次第だぜ。(若林ニセ団長)

AGB ゲームボーイアドバンス　任天堂
画面の色を変更するおトクな秘技

編集部情報

電源を入れて“GAME BOY”と表示されているあいだに下のコマンドを入れろ! これはカラー専用や共通カートリッジでは使えない秘技だ。古めのソフトを狙え!



⬆明るい青にしたとこ。でもこのページ、カラーじゃねぇんだな。

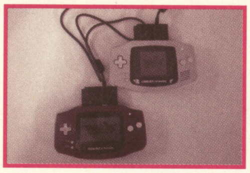
	コマンド	画面の色
赤系	上	明るいセピア
赤系	上+A	赤
赤系	上+B	暗いセピア
黄系	下	パステルカラー
黄系	下+A	オレンジ
黄系	下+B	黄

	コマンド	画面の色
青系	左	明るい青
青系	左+A	暗い青
青系	左+B	グレー
緑系	右	明るい緑
緑系	右+A	暗い緑
緑系	右+B	反転

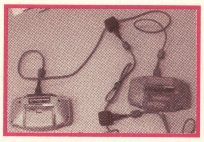
AGB ゲームボーイアドバンス　任天堂
ゲームボーイのケーブルが使える!

編集部情報

ゲームボーイソフトで対戦するときは、ゲームボーイ用のケーブルが使えるぜ。また、アドバンス用ソフトの1カートリッジプレイではカートリッジを入れている本体に、青色側を差し込むことも忘れるなよ。



⬆ほら、ゲームボーイ用のケーブルでも快調にプレイできるだろ。



⬅アドバンスソフトはこんな感じで。

1カートリッジプレイ対応ソフト

- ●F-ZERO
- ●くるくるくるりん
- ●スーパーマリオアドバンス
- ●チューチューロケット!

AGB ゲームボーイアドバンス　任天堂
ゲームボーイカラー対応・専用ソフトをワイドに!

編集部情報

ゲームボーイソフトをプレイしているときは、ワイド画面と通常画面を切り替えられることは有名だよな。くわしく言うと、電源を入れるとまずは通常画面でスタート。そこで、Lボタンを押すとワイド画面になり、Rボタンを押すと通常画面に戻るぜ。ワイド画面は文字が見やすいからバリバリ使おうぜ。

Lボタン!



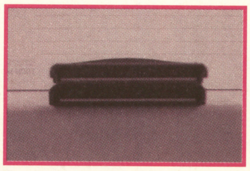
Rボタン!



チョイ秘技コーナー

アドバンス専用ソフトの見分かた

大きさからして明らかに違う、アドバンス用とゲームボーイカラー用のカートリッジ。じつはこれ、底から見るだけでも判別可能。アドバンス用は両脇にへこみがあるんだぜ。



⬆上がアドバンス用、下がゲームボーイカラー対応ソフトだ。

パワーランプが赤くなるしくみ

アドバンス内部には緑と赤、ふたつのランプが内蔵されている。電池残量が少なくなると電圧が下がる性質を利用して、内部の電圧センサーが電圧の低下を感知すると赤のランプに切り替えるのだ。

本体をかっちょよく持ち歩く

精密機器のアドバンスを持ち歩く際は、衝撃をやわらげる素材に入れたい。なんと奇遇なことに、左ページにナイスなポーチが。イカスゲームライフにはアドバンス袋が必需品だぜ。

はみ出しゲーム計画

「自分はやさしいさんに誘われたような誘われてないような。でも家の近くの本屋で64＋が買えない～と言ってやさしいさんに嘆いてました！」(埼玉県 鼻プー64＋アドバンス)↑え、キミってもしかして、やさしいくんの知り合いなの？ 俺も誘われたいんで、こんど言っといてくれっかな。頼むわ。あ、あとキミもだれか誘って!!(ラッティ中野)

はみ出し ゲーム計画

「とうとうバナナがっ!! 毎号楽しみにしていたバナナがない!!」(和歌山県 池上利剣)↑アラ、カードヒーロー道場とかいろんなコーナーに投稿してくれてた利剣さんじゃないですかっ。ここだけの話、編集者ってけっこう投稿者のコト覚えてるものみたい。バナナはリクエストが多ければ再掲しますヨ。お楽しみにしてください。(ラッティ中野)

まだまだ興奮しっぱなしアドバンス特集その2

東京ゲームショウで未公開新作情報をスクープ!

全若通はハドソンから発売されたアドバンスソフト2タイトルの続編が出されるという超スクープ情報を入手した。3月31日に行われた『桃太郎まつり』と『ピノビィーの大冒険』の開発者トークショーでの出来事。司会をしていたバカタール加藤が、続編を出しますか? という質問に対して「考えていると言ってはいけないと言われてます(さくま氏)」、「考えています(大島氏)」という答えが。さらに、さくま氏、大島氏は「ゲームキューブはゲームが作りやすいようなので、作りたいな～」とも語っていた!



➡『ピノビィーの大冒険』のディレクター大島直人氏。



⬅『桃太郎まつり』の監督・さくまあきら氏。

アドバンスソフト各種キャンペーンを調査

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE

思わず腰を浮かしてしまいそうになるほどのスピード感がたまらない『F-ZERO』。5月31日まで任天堂公式チャンピオンシップランキング大会が行われる。46ページにくわしい応募方法を掲載しているが、Team Famitsuとしてエントリーして上位入賞すれば各種の賞品をゲットできるぞ。

全日本GT選手権

モバイルシステムGBに対応している『全日本GT選手権』。ファミ通コースをダウンロードして、ファミ通カップにエントリーしよう。優勝者にはなんと、50000円分のおもちゃ券が授与されるのだ。期間は4月30日までと残りわずか。くわしい応募方法については47ページで確認しよう。

チューチューロケット!

フィールドを動き回るチューチューたちを誘導して、自分のロケットに誘導するドタバタアクションパズル、『チューチューロケット!』。パズルモードにあるユーザーパズル、全2500問をクリアーしてフロリダ旅行へ行けるキャンペーンを実施中。詳細は131ページに掲載しているぞ。

アドバンスプレゼントキャンペーン 全若通が挑戦!!

アドバンス発売以来、単3電池の消費量が天文学的な飛躍を見せる編集部。なんとパナソニックでは現在、ゲームボーイアドバンスが当たるキャンペーンを実施中だという。編集部ではこれにチャレンジして、当たった分をプレゼントしちゃう方針を固めた。ぜひみんなにも応援してもらいたい。

パナソニック乾電池 新世紀キャンペーン

- 対象／アルカリ単3形6本パック、14本パック、単4形6本パックでスクラッチカードの入ったシーズン限定パック
- 応募方法／当たりと出たスクラッチを封筒に入れて応募
- 送り先／スクラッチカードに明記
- 応募締切／9月末日
- 当選人数／5000名



⬅これがシーズン限定パック。電池を買うためにゲームするような状態。

『モバイルゴルフ』のCM撮影現場をこっそり見学!!

モバイルアダプタGBを使って、全国のお友だちとゴルフトーナメントが楽しめる『モバイルゴルフ』。われわれは某スタジオで極秘にCMの撮影が行われるという情報をキャッチ! こっそりと見学してきたのだ。セットの中では、親子という設定の伊武雅刀さんと森脇くんが大熱演! ちなみにストーリーは、通信コンペに参加する息子とそれを応援する父、ふたりはまるで実際のゴルフトーナメントのように盛り上がっていく、というもの。オンエアーは5月30日まで。



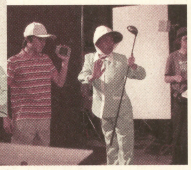
⬅夢に向かって突き進む親子の姿は感動的であり、涙なくして見られない。

このシーンはこうして撮った!

「最近の撮影スタジオって、CGとか合成が盛んだから、なにを撮影しているのかよくわかんないのよね」としたり顔で語るラーメン屋のおばちゃんをしり目に現場を激写! 伊武さんのキュートなキャディさん姿もばっちりいただきました。それにしても撮影風景と仕上がりって全然ちがうんだねぇ! って感心しませんこと?



⬅こんなふうに合成されちゃいましたね。



➡ややオチャメな伊武さん。腰つきがイイですね。

⬅森脇くん残念そう! 結果はどうなったの?

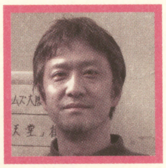




➡熱演中のおふたり、驚いたりよろこんだり。

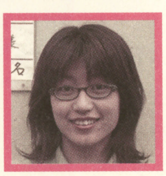
こんな人たちが作ったゾ!

コマーシャルはたくさんの人たちによって作られてる! でも実際はどんな人が作ってるのか知らないでしょ? そこで今回は特別に登場してもらいました。



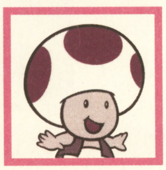
ディレクター 竹内幹さん

ゲームのCMだからこそアナログな雰囲気を大切にしました。モッコリした日本列島やマンガみたいなカメラワークに注目してください。伊武さんもサイコー!



プランナー(電通) 近藤祐見さん

コマーシャルではモバイルGBを使ったトーナメントの楽しさが伝わるとうれしいです。じつはCMには制作スタッフがたくさん登場しています。捜してみてね!



任天堂広報さん

『モバイルゴルフ』って子供向けというよりも親子で楽しめるゲームなんです。だからこのコマーシャルみたいに、家族で遊んでもらえるとうれしいですね。

(株)ポケモンの謎に迫る!!

3月に発売された『ポケモンカードGB2』。1998年発売の『ポケモンカードGB』が任天堂から発売されていたのに対し、『2』は株式会社ポケモンからになっていたのを知っているかな。でも、この(株)ポケモンっていったい何？ということで取材班が各方面で調査を行った成果が右の表。しかしまだまだ謎が多いというのも事実だ。来月以降も継続して調査していくぞ。

これでバッチリ!! ポケモン関連会社一覧

●任天堂
だれもが知ってる『ポケモン』シリーズ発売元。任天堂なくしてポケモンなし。

●ゲームフリーク
『ポケモン』生みの親、田尻智氏が代表取締役を務める開発会社。

●クリーチャーズ
『ちっちゃいエイリアン』の開発でも話題を呼んだ会社だ。

●ポケモン
まだまだ謎の多い新会社。自己紹介は「ポケモンの○○です」って言うの？

ヤックンが本誌をイチオシ!!

4月8日、それは本誌がテレビデビューを果たした日。ヤックンがイチオシするゲームボーイアドバンスのガイドブックとして本誌が登場したのだ！付せんだらけになった本誌は、10歳になる息子さんがチェックしているそうだ。



⬆どうよ、これ。見覚えないですか？本誌3月号が大写しになってます。

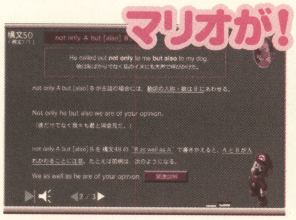

⬅ヤックンの息子さん、ぜひはがきを送って！

ちょこっとインフォメーション

本誌が登場した『イチオシ』はテレビ東京で毎週日曜日、深夜1時から放送中の情報バラエティー番組。主演のヤックンがさまざまなイチオシを紹介してくれるのだ。

カービィ、マリオとネットで勉強!?

英語学習のためのホームページにカービィやマリオが出演しているという情報が飛び込んできた。さっそくウワサのホームページをチェックしたところ、たしかに任天堂キャラクターが活躍している。これは運営している美誠社が任天堂とライセンス契約を結んで実現したものだそう。高校生向けなのがちょっと残念？



⬆右下でマリオがしっかりと見守っている。これでは手を抜けないよね。

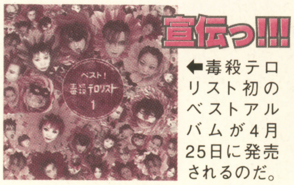
⬇このホームページ、肝心のURLはhttp://www.koubun150.com/だ。



音楽業界に64+の嵐が!!

2000年10月号でも紹介した毒殺テロリストが本誌のテーマ曲を作成。3月31日に行われたライヴでお披露目された。曲の内容は残念ながら報告できないが、会場に駆けつけた本誌編集長がニヤニヤしていたことはたしか。


⬆本誌を手にして、本誌を読まなさそうな方たちに宣伝活動をしてくれた。



⬅毒殺テロリスト初のベストアルバムが4月25日に発売されるのだ。


⬅朝のラッシュ電車なみの満員となった会場。

新コーナー 読者見学の部屋

第1回 かきるあきる 海月あきる

編集部では対戦プレイをもっと幅広く楽しむためか、読者のみなさんを広く編集部に招待していくことを決めた模様。記念すべき第1回はイラストの常連投稿者、かきるあきるちゃんと共作者の海月あきるちゃんがやってきた。春休みを利用して東京に来たふたりは、ラッティ中野との待ち合わせ時間から30分以上も会えなかったりしたものの、ぶじ編集部でアドバンス初体験をすませたのだった。あ、それからおみやげおいしかったですよー。


⬅編集者一同との集合写真。バナナはなし。



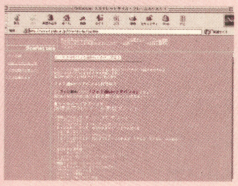
⬅なんと、かきるあきるちゃんの描いた本誌宣伝イラストが山形新聞に掲載された。

これから編集部に来てそうな常連を独自予想!!

白石泰志
大阪プロレスのくいしんぼう仮面選手と、64+Tシャツを着ての撮影を敢行。鳥取在住のキミも大歓迎だ。


⬅しかもTシャツは新バージョンなのがミソ。

ひいろお
http://www4.plala.or.jp/hiro-hiro-hp/で宣伝活動を展開中。早く編集部に来て、仕事手伝ってよ。マジで。


⬅ひいろお、今日からキミは公式宣伝部員。

愛読者大募集

全若通ではこれから、みんなのさまざまな疑問を解決していく予定。取材班に調査してほしいことをどんどん送ってきてもらいたい。もちろん宣伝活動もよろしくね～。
〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部「全日本若林通信」係

はみ出しゲーム計画
「うっひゃ～ラッティさん、渡辺さん、そして編集部のみなさま大変ご迷惑をおかけいたしました。うるさくて邪魔になってましたでしょう。きっと。本当にすみません。そしてありがとでした」(山形県 かきるあきる)↑いやいや迷惑なんてとんでもないっ！いろんなお話ができて楽しかったです～。また来てねん♥（ワタナベリィ渡辺）

坂本ちゃん日大合格おめでとうっ！

秘密結社 ゲボゲボ団

健康のために酢を飲んでいます。おかげで最近では体がグニャグニャ。あまりの柔らかさにラスベガスで引田天功のそっくりさんになり、ジャンク・ロードバン・ダムにまちがえて結婚を申し込まれちった。

ゲボゲボ大工作第12弾!! ドラクエモンスターズ2 ワタナベリィトーナメントで完全燃焼!?

イェ～イ！ 去る3月30日、幕張メッセで行われたゲーム雑誌編集部対抗ドラクエモンスターズに現在恋人募集中のワタナベリィが出場！ 女であることを、そしてヒトであることすら忘れ、血みどろの戦いをくり広げた。あまりの凄惨な光景に観客たちはボー然と立ちすくみ、ある者にいたってはポテト入る魔専科？ とワケのわからない言葉まで発する始末。最終的には自衛隊まで出動するほどの騒ぎになったこの戦い、結果のほどはいかがなもんでしょう？

これがベリィの華麗なるしもべたちだっ!!



⬆左からキングアズライル、ダークドレアム、グランスライム。見た目は強そう。

ゲボ（キングアズライル）

レベル99、＋99。特技はいてつくはどう、ザオリク、せいれいのうた、だいぼうぎょ、バイキルト、ばくれつけん、ベホマズン、めいそうの8種類。性格はいのちしらず。会心のばくれつけんを狙うため、試合前日に急遽覚えさせた。

ゲボ（ダークドレアム）

レベル99、＋99。特技はくちをふさぐ、くろいきり、ザオリク、だいぼうぎょ、ベホマズン、マダンテの8種類。性格はねっけつかん。ゲボゲボ団チームで、唯一マダンテを覚えているモンスターだ。

ダン（グランスライム）

レベル99、＋99。特技はアストロン、ザオリク、せいしんとういつ、ザラキ、パルプンテ、ひかりのはどう、ビッグバン、ベホマズンの8種類。性格はねっけつかん。もしものときのためにパルプンテを覚えてる。

作戦

キングアズライルはバイキルトや会心のばくれつけん、ダークドレアムはマダンテと直接攻撃、グランスライムは回復を担当。ただし、試合では何が起こるかわからない。というわけで最終的にはプレイヤー（ワタナベリィ）の判断にすべて委ねることに……。

第一回戦!!! V.S. 小学2年生

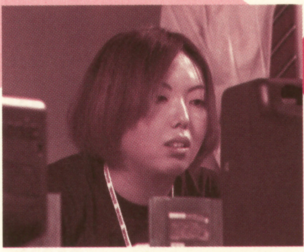
一回戦の相手はなんと小学生。しかもまだケツには蒙古斑がくっきりと残っている二年生だ！ 小学生には負けられないと気合いを入れるも、相手チームのモンスター平均レベルが60前後だったため、1ターン目で勝利!!! このまま二回戦も勝ってしまうのかっ!?



⬆左に立つのは対戦相手の小学二年生。じつは小学二年生という雑誌の編集者。

第二回戦!!! V.S. ニンテンドウキッズ

二回戦はニンテンドウキッズの女性編集者が相手。これは絶対に負けられない勝負だ。しかし相手チームにはサポートとして、ざしきわらし君（勝手に命名）が登場!! 長時間に及ぶ力闘もむなしく、最後は、我々が狙っていた会心のばくれつけんでやられてしまった。



⬆気合いではゲボゲボ団チームが圧倒的に勝っていたが、2対1だし（負け惜しみ）。

そのころ中野は…



おっぱいがっっ!! ギュギュっとあたってるぅ～!!

家政婦は見たっ!! 闘う女の真実っ!!

わたくし、ベリィさまのお宅でお世話になっている家政婦のモモヨでごぁす。本日はベリィさまのことが心配で、こっそり見に来たでごぁす。でもご立派になられたベリィさまのお姿を拝見して安心したでごぁす。だってまるで野獣のように雄叫びをあげ、しもふり肉を食いちぎっていらっしゃるっす。モモヨの出る幕はないでごぁす。

3/30 13:00 幕張

馴れないことをすると、体調をくずすことがある。ワタナベリィもその例にもれず、はじめて打ち上げ花火を見たときには3日間走りつづけ、はじめてウニを食べたときには笑いだしたものだった。そして今回は極度の緊張から……ぐっすりと寝た。



⬅完全に寝てます。本当に寝てます。一時的に死んでいるのかもしれないとの説も。

同日 14:00………

スポットライトは魔物だ！ これは有名な荒井注だったかな？ まぁ誰でもいいんだけど、たしか有名なテレビに出てる人のしゃべったこと。とにかくその魔物にやられてしまったのか、ワタナベリィはなんとも中途半端に『ファミ通64+アドバンス』の宣伝をはじめた。



⬅背中に輝くゲボゲボ団の文字がまったくもって見えません。意味ね～じゃん！

同日 14:23………

緊張するとヒトはさまざまな失敗を犯す。お皿を割ってしまったり、鼻毛を抜いてしまったり。ワタナベリィの場合は小意気なステップを踏みながら快調なトークをくり出していたので安心していたのだが、フトした瞬間に発覚した。口がね、ず～っと開いていた。



⬅気がついたときには口の中が乾燥して、小さなピラミッドができていたほど。

超驚級大募集

ゲボゲボ団ではいつでもどこでも団員を募集しています。おもしろいネタややってもらいたいことなどをどんどん書いて送ってね。採用されたお友だちにはゲボゲボ団への入団やいろいろなプレゼントがありますよ～だ。あて先はいつでも〒154-8528（株）エンターブレインファミ通64＋まで。

はみ出しゲーム計画

どこげぼいっしょネタで入団したいのだが、いままでの最高得点は90882点（しかいかない）ので誰か上手いひとコツを教えて！（鹿児島県・GBアドバンスくん）

あのねどっちかと言えば点数というよりシチュエーション。おもしろいところで必死にゲームボーイをやってる姿がいいんですよ。だからドンドン応募してきてちょ～だいっ（こば）。

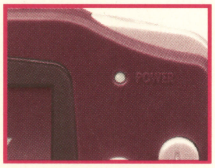
屁伸！ げぼげぼ大事典

パワーランプの変化

今月も『げぼげぼ大事典』あてに寄せられたおはがきをご紹介しましょう。「ゲームボーイアドバンスのパワーランプは乾電池の残量が20〜30パーセントで、グリーンからレッドに変わると聞いたのですが、レッドになってからどれくらいで電池は切れてしまうのですか？（千葉県・新世紀）」ということで、今回はゲームボーイアドバンスの電池残量について実験を行います。みなさんもゲームボーイに関する疑問・質問などがありましたら。ぜひ『げぼげぼ大事典』宛におはがきをお寄せください。おたよりお待ちしております。

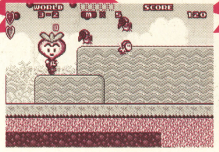
●実験内容説明●

ゲームボーイアドバンスのパワーランプが緑から赤に変わった瞬間から、電源が落ちるまでの時間を計測。なお、今回の実験で使用した電池は毎度おなじみのソニースタミナアルカリ乾電池。そして、ゲームはジャンルの異なる3種類のソフトで実験を行った。はたして、どのような結果がでるのでしょうか。乞うご期待。



⬆これが今回の実験で欠かせないパワーランプだ。電池残量20〜30パーセントと言われてもいまいちよくわからない。

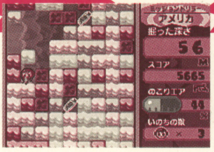
スーパーマリオアドバンス



⬆マリオたちが活躍するアクションゲーム。激しい動きをするためか、電源が落ちるまでの時間がいちばん短い。

3時間50分

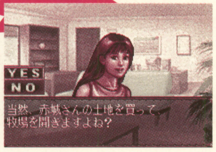
ミスタードリラー2



⬆ゲームセンターでおなじみの穴掘りパズルゲーム。アクションゲームよりも動きが少ないため、2番目に短い。

4時間11分

ウイニングポスト



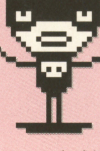
⬆競走馬育成シミュレーションゲーム。コマンド選択システムがメインなので、その分電池を消費しなかったのか？

4時間27分

●実験結果発表●

今回の実験で重大なことがふたつも明らかになった。まずひとつめは、動きの多いアクションゲームなどは電池を消費しやすい。そしてふたつめは、パワーランプが緑から赤に変わってからも、約4時間は何の支障なくそのままプレイし続けることができるということです。さらに、パワーランプは緑から赤に変化するだけでなく、電池の残量によって赤ランプの明るさも変化するのです。おはがきをくれた千葉県の新世紀くん、これでキミの悩みは解決したハズ。

どこげぼいっしょ™



どっかのゲーム機のおかげなのか、最近みんなDVDとか持ってるし。だもんだから猫も杓子も『マトリックス』を知ってるのよね、もう古いけど。でもね「できたらカッコいいなぁ」って思って多摩動物公園のライオンバスに3日間こもって練習したらできちゃった！　できたらやっぱり人に見せたいじゃない？　だからほら見なさいよ！　ほれ！



⬆生協で牛乳とってるヒトは、できるんじゃない？

今月の最高得点 124987点

やったね！ゲボーくん

アドバンス・ド・ポンチマンガ　作・山田



ゲボ川柳

下暮流総元　下暮利休

【今月号の入選作品】

ゲボゲボ団　バカ総研より人気です
埼玉県　桃金スリッパ13歳

【今月号の佳作作品】

ゲボちゃんも年を重ねてゲボさんへ
埼玉県　ハエと僕くん

ゲボカラーアドバンスへと進化しろ！
大分県　としのりくん

アドちゃんの登場でカラーおしいれへ
岐阜県　64大好きクラブくん

ヤな感じ〜ゲボゲボ団の新兵器
大阪府　ニャスケくん

ゲボカラーあなただけよとちゃいリアン
東京都　保衣美ちゃん

バボちゃんはバレーじゃないのよバーチャルボーイ
神奈川県　ゴキトエルゴスムくん

【寸評】**みんな気がついたかしら？** 今月から佳作の本数が増えて、載る確率がグングンと上がったのよ！　だからみんなガンガンはがきを出しなさい！　今日からメールでも受け付けることにしたわ！　アドレスはバカ総研でも見て確かめてちょうだい。あっ、そういえば今月の入選はバカ総研寝た、じゃなくってネタだったわね。最近バカ総研の投稿数がうなぎ登りだから、ここで一発牽制球よ！　ところで坂本ちゃん日大合格おめでとー。あととなりのマンガじゃま！　山田って誰なのよっ。

はみ出しゲーム計画

左ページでもお伝えしたとおり、編集部対抗『ドラゴンクエストモンスターズ2』大会に出場。デビル藤原さんにゲボ（ダークドレアム）と、だん（グランスライム）を作ってもらいました。もう1匹のゲボ（キングアズライル）は自力でがんばりました。けどふたりの努力は報われず二回戦敗退に……その日の夜はまくらを涙で濡らしました。また大会が開かれるなら、つぎは絶対に負けません！（ワタナベリィ渡辺）

ゲーム関連・デザイン・音楽　PROFESSIONAL SCHOOL OF GAME BK

ゲームバカ専門学校

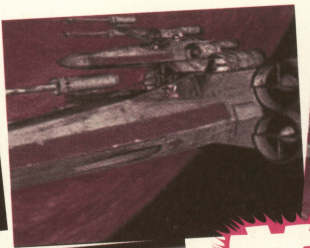
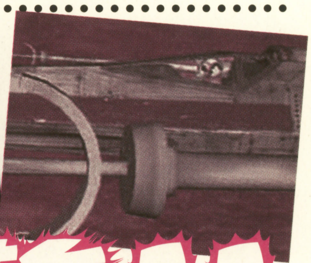
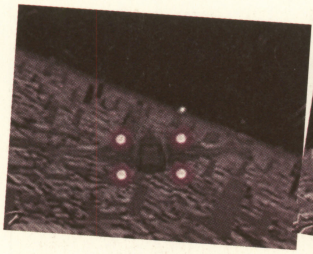
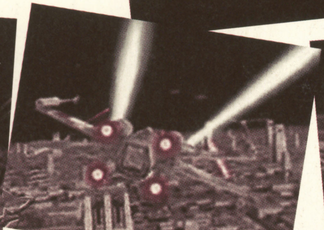
全米発売直前のアドバンス。PS2を超える性能と噂のゲームキューブ。ともに海外のゲームサイトではかなり盛り上がってます。というわけで今回はゲーム画面写真を大公開だっつ!

スクープっ!!:ゲームキューブ開発中画面を公開!!!

村田:う、こ、これは。即ダウンロードすべしべしっ!
秋山:あんたまたインターネットでエロ画像集め?
村田:(ギクっ)違うって。これ見ろ。ゲームキューブのソフトの開発画面がこんなにっ!
秋山:え。マジで? あ、ホントだ、すげー!
村田:日本じゃぜんぜん情報出てこないのにアメリカではガシガシ開発中の情報公開してるなー。
秋山:この様子だと、5月にロサンゼルスで開催される巨大ゲーム見本市のE3では、けっこうゲームキューブに関する発表が期待できそうですねー。
坂本:私は『メトロイド』以外には興味なし。
村田:俺もレイラちゃん萌え～。
秋山:そういう特殊な人たちは置いといて。画面を見ると、どのメーカーも気合い入ってます。
村田:X-boxもスゴいけどキューブもヤバいね。
秋山:日本でも早く画面公開してほしいですねー。
村田:ケチケチしないでどば～っと発表しちゃおうよ、ってかんじ。うちの雑誌にだけ、とか。
坂本:そういうことを本気で言う人がいるから、出ないんじゃないですかね?
バカタール加藤:(ギクっ)

しかも画面が動いてるし～っ!!

昨年8月のニンテンドースペースワールドの新製品発表会で、報道関係者のみに公開された『STAR WARS』の映像が、海外のゲームニュースサイトでなんと動画データとして公開されていたぞっ。これを見るだけでもゲームキューブの性能の高さが超わかっちゃうっていうか。いや、マジでスゴくない、これ?

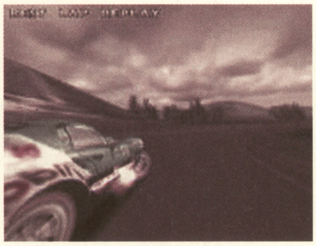







驚!!

↑X-WINGファイターの編隊飛行シーンと、デススター上空でのタイファイターとの空中戦。アップになった時のX-WINGの表面や、デススターの表面処理は圧巻。あくまでも開発画面なので早く実機で動くのを見たい説。

その他にもお宝ゲームキューブ画面がザックザクっ!

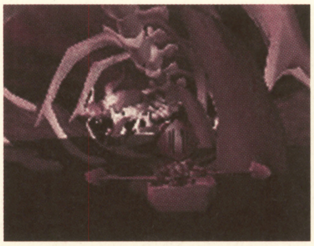

↑『Arctic Thunder』。スノーモービルでのチェイスゲーム。なんかマジで雪っぽくて柔らか&冷たそうなテクスチャーがいかしすぎ。


↑『Stunt Driver』。ちょっと歪んで見えるほど、ものスゴいスピード感を出しちゃってるレースゲーム。これは酔っちゃうかもしれないな～。

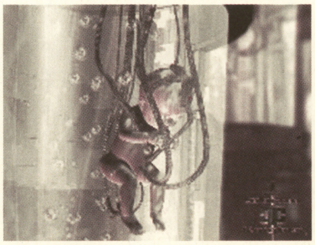

↑『Lala Croft Next Generation』。『トゥームレイダー』最新作。レイラちゃ～ん、っていうか今回は、レイラの子孫が主人公とのこと。

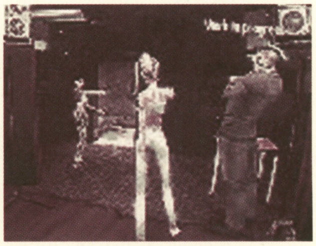


↑『Rainbow Six』。トム・クランシー原作の対テロリスト部隊シミュレーション。64版も出ているけど、キューブ版はさら緊迫感がアップ?


↑『Knights』。『バンジョーとカズーイの大冒険』風の3Dアクションゲーム。ゲーム機の性能が高いと、臨場感が高まって楽しそうです。


↑『Dinosour』。恐竜くんゲームっ! 見ればわかるか。似たゲームが多い中、期待したいポイントは恐竜のリアルな動きでしょうか。


↑『Too Human』。赤ちゃんゲームっ! これは見ただけじゃどんなゲームかわかんねっ～っ! たぶんSFチックなアドベンチャーゲームでは?


↑『V.I.P.』。なんかパっと見、『スペースチャンネル5』を思わせて、期待大っ! 顔が見えないから不安。前から見たらたらガックシみたいな。

はみ出しゲーム計画

「E3の記事が楽しみです。ゲームキューブの発表があればいいな～。」(兵庫県・岸脇太一)↑どーですか今回のキューブ小特集。各社ともE3に向けてバリバリキューブゲームの開発に励んでいるようですから、キューブ一色になる可能性もあるし。ファミ通64+8月号ではやりますよ、キューブ特集。ドドーンっと。期待してください。(村田教頭)

ゲームバカが泣いて喜ぶ海外ニュースコーナー

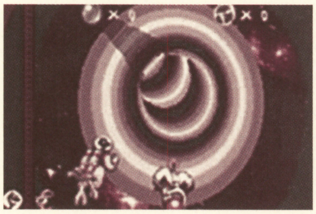
GNN
Game*bk News Network

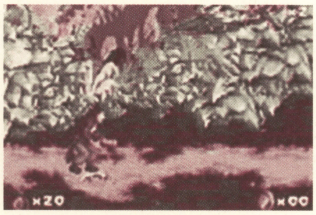
ADVANCE in U.S.A.
米国アドバンス開発状況

こんばんは。ゲームバカニュースネットワーク、GNNの時間です。今月はアメリカのゲームボーイアドバンスソフトの特集です。

ゲームボーイアドバンスの発売を6月11日に控え、ニンテンドーオブアメリカのホームページでもアドバンスの開発情報が続々とアップされています。その中から海外発売ソフトの開発中画面を公開します。アメリカでの本体同時発売ソフトは15本。以後も30本近くが製作中にあり、アメリカにおいても、ゲームボーイアドバンスへの期待がかなり大きいことがうかがわれます。

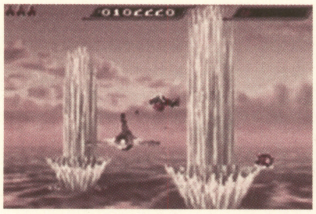
ゲームバカニュースネットワーク、GNNでした。

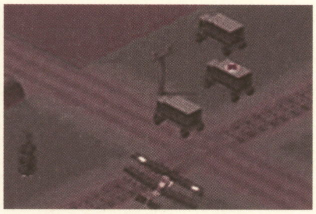

⬆『EARTHWORM JIM』。ミミズが主人公のゲームっつ！ アメリカって蟲キャラのゲームが多いけど、そんなに蟲が好きなのか？

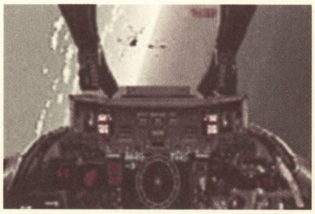

⬆『PITFALL』。秘境探険アクションゲーム。高難易度で有名なゲームですが、アドバンス版もやっぱりムズかしいんだろうな〜。


⬆『SPIDERMAN』。アドバンスの発色って、こういうアメコミキャラのゲームに合っている気がします。ファンにはたまんないです。

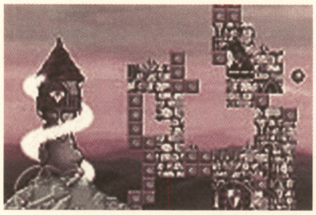

⬆『RAYMAN ADVANCE』。いかにもアメリカっぽいへんてこなキャラがはしゃぎまくってます。2色でわからないけど画面はキレイ。

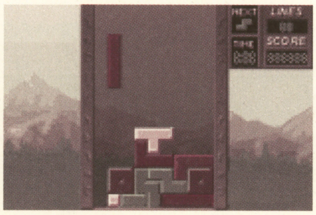

⬆『IRIDION 3-D』。いいかんじの3-Dシューティング。これは欲しいっつ。2色だとわからないけど、背景がめちゃくちゃキレいです。

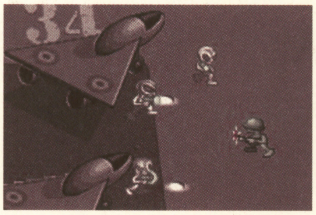

⬆『WINGS』。クォータービューのシューティングゲーム。アドバンスのゲームってなんかちまちましているかんじがするんだけど……。


⬆『F-14』。LYNXの『ブルーライトニング』以来アメリカ伝統のジャンルだけあって、かなりよい出来風。アドバンスの限界に挑戦？


⬆『DARK ARENA』。開発画面がヘナチョコなため、すご凄いのかどーかわからないけど、たぶんすごい3Dシューティングデーム。


⬆『FORTRESS』。この画面だけ見るとなにがなんだかわからない、っていうかこれってゲームなの？ ってかんじのアクションパズルゲーム。


⬆『TETRIS WOLD』。見てのとーりのテトリスです(笑)。このいさぎよいはある意味スゴいかも。やっぱ携帯機には必須ですか？


⬆『ARMYMEN』。おもちゃの兵隊を操作するリアルタイムシミュレーションゲーム。携帯機向きに考えられたさっぱりすっきり画面。

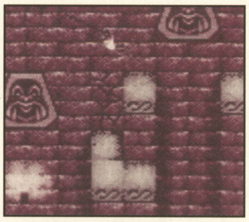


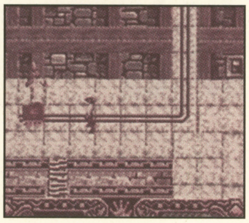
⬆『TONY HAWK PRO SKATER 2』。この画面から見ると、細かいトリックまで再現してくれてそうなかんじです。キャラはちまいけど。

FGBI 連邦ゲームバカ捜査局
FILE No:5 INDIANA JONES and the INFERNAL MACHINE (Lucas Arts)

毎月日本未発売の仰天ソフトの調査に明け暮れている「FGBI」。今月は以前に紹介したニンテンドー64ソフト『INDIANA JONES and the INFERNAL MACHINE』のゲームボーイカラー版を報告する。

公開された画面写真を見ると、ロープでのアクション、トロッコやボートでの移動、パズル要素の強いトラップなど、さまざまなギミックが満載されている様子。ゲームボーイとはいえ十分に『インディージョーンズ』独特のダイナミックさを堪能できそうである。さすがに製作元が映画『インディー・ジョーンズ』のプロデューサー、ジョージ・ルーカスのゲーム製作部門だけある。発売が楽しみなゲームだ。


⬅インディーの勇姿。カッコよすぎ。つーか見えねー。


⬅トロッコの移動は、『ゼルダ』のダンジョンを思い出すよね。

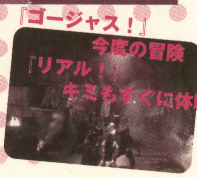
Gamers Vinyl

今回はちょっと毛色が違うんですが、**ゼルダGB発売記念**ってコトでゼルダものを紹介。**オモロラップ**の先駆者として音楽シーンの最先端を走っていたHIP HOPトリオ『**スチャダラパー**』の**非売品CD**。91年当時CMで流れてた「**スーパーファミコン、ゼルダの伝説、出る出る出る出る、ついに出る！**」ってヤツです。彼等の3rdシングル『ゲームボーイズ』をバックトラックに使用した、**ホントカッコ良すぎる**名曲。途中にはゲーム中の**BGMもサンプリング**されてます。


⬅ゲームボーイズ〜スーパーファミコン ゼルダの伝説CFバージョン〜 コレが抽選で当たった現物。マニア度、レア度共に高いが、収録時間は約1分泣。



⬆ソフト発売後のため、歌詞が「出る出る〜」でなく「出た出た〜」となってるのが惜しまれます。



➡コチラがCM。大勢がダンスする壮大で大がかりなものでした。

はみ出し ゲーム計画

「**ゲエムバカのページが減ってる。いかん、いかんぞー、アルティマニアやGamers Vinylが無いとは何事だ！ ぜひぜひ復活させてください。**」(広島県・今中昭夫)←今中さん、ありがとうございます！ 広島の今中さんのリクエストに答えて復活です！ これからも同郷の今中さんのためにがんばります。これからも今中さん、応援してください！ (Gamers Vinyl担当 DJ宮本)

2001年3月30日、"東京ゲームショウ2001春"において開かれた『ドラゴンクエストモンスターズ2』の雑誌社対抗戦。決戦の70時間まえ、その準備を静かに進めている3名を呼び出して、話を聞いてみた。どーよ、いけそう？

デビル藤原（以下藤）　渡辺は、前作はどこまでやったの？

ワタナベリィ渡辺（以下渡）　一応、クリアーするところまでは。

藤　したの!?

渡　**……したような。**

藤　おい（笑）。

渡　……話が一段落したところまでやったと思います。**あんまり覚えてないんですけど。**

藤　……。井手君は、このソフトで遊んでみての感想はどんなもんだった？

いーです井手（以下井）　うーん……正直なところ、前作での**遊びの要素がなくなったのは寂しかった**ですね。「それ、いいすぎ」とか、名セリフがなくなっちゃって。でも、週刊ファミ通の編集部だと、まわりにやり込んでいる人がいて、その人たちと対戦できる、っていう状況なんで、それは楽しいですよ。

藤　一般の人たちは、そうそう対戦できる環境でもないだろうから、**やっぱりモンスター集めが楽しい**んだろうなぁ。あと、初めてのモンスターに出会ったときは、「きたッ!」って感じだったね。それから、**カギを判断するときが楽しい。**

井　そうそう、"×××××××のカギ"が出たときには「あッ!!」って叫びましたよ。

藤　俺も、最初ドキドキしながらボスを倒して、「よっしゃあ、"しもふりにく"食らえ～!」って投げたら、ポーンって**はじき返されやんの**（笑）。「なら"××××の×××"でどうだ!」って使ってみたけど、じつは意味ないんだよね（笑）。

井　**おれ、それ4つも使った**（笑）。「よーし、これで完璧!」とか思ったら、ぜんぜん仲間になりゃしない（笑）。そのうち、インターネットにウソ情報が流れて、その方法を試してみたけどぜんぜんダメ（笑）。

藤　俺もだまされた（笑）。

井　踊らされちゃうよねぇ（笑）。

藤　渡辺は、ひさびさにエンディングを見たソフトなんだよね。感想は？

渡　最後のボスとの戦いで、連れてるモンスターが弱かったんですよ。2体やられて、あと1体が残りHP100もない、ってときにギリギリで倒して……感動しました。**胸が高鳴りましたもん**（笑）。

藤　いまは大会用にずっとレベル上げだけしてるけど、イヤにならない？

渡　**「ああ、あたしはゲームしてるなぁ」**って感じてますから（笑）。

藤　……。井手君は、やってて飽きない？

井　**もう飽きてますよ**（笑）。ただ、週刊ファミ通の編集部で、土日で育てたモンスターを月曜に戦わせる**"土日杯"**ってリーグ戦を開いてるんですけど、やり込み派どうしのぶつかり合いなんで、それには負けたくない、って気持ちが原動力になってます。まわりで同じゲームをやってる人がいるのは、大きいですよ。**ひとりだったら絶対こんなにやってない**もん。

藤　対戦っていえば俺、渡辺と初めて対戦したときに負けちゃったんだよねぇ。

井　**マジ!?**

藤　主力として育てたグランスライム以外は、**野生の2体だったから**（笑）。

井　**ダメじゃん**（笑）。

藤　途中から"ベホマズン"合戦になったんだけど、グランスライムが**"メガザル"使っちゃって**さぁ。

渡　残った2体をボコボコにしました（笑）。

藤　そのときの感想は？

渡　「え～!? 勝っちゃったよ～」って（笑）。**何が起こったのかと**思いましたもん。

井　『ドラクエモンスターズ2』の対戦って、**運の要素がものすごく大きい**から怖いんですよ。考えに考え抜いた戦法も、何も考えてない相手にコロッと負けたりしますから。たとえば、ある程度まで極まってくると、"ザキ"ははずすじゃないですか。メタル系には効かないから、とかいう理由で。

藤　でも、苦心の末にダークドレアム作って喜んでたけど、それが**"ザキ"一発で殺されちゃったり**するんだよねぇ。

井　そういう、呪文に対する"耐性"って概念を知らない相手だと、**「"ザキ"を使えば敵が一撃で死ぬ」**っていうことだけが頭にあるんですよ（笑）。そのへ

トーク&バトル

ゲームコロッセオ

第13試合：『ドラゴンクエストモンスターズ2』

※ゲームコロッセオとは肉を与えて手なずけたり、芸の代わりに特技を仕込んで呪文で相手をブチのめしたりしがちな魔物使いたちが集って談笑する、そんな陽気な広場のことである。

いーです井手

週刊ファミ通編集者。大会までに週ファミ内で3回開かれた"土日杯"の第1回と2回を制した強者。『ポケモン』や『パワプロ』も相当なところまで極めた、かなりの負けず嫌い。

デビル藤原

本誌編集者。ゲームの好きさ加減とやり込み度合いでは他者の追随を許さないほどで、強者ぞろいの週刊ファミ通編集者に唯一食い込める実力を有している。やっぱり負けず嫌い。

ワタナベリィ渡辺

本誌編集者。巻き込まれる形で始まったが、大会への参加が決まった直後から、育成にかなりの頑張りを見せた。そういう素振りは見せないが、どうやら負けず嫌いらしい。

はみ出しゲーム計画

「僕の中学校で、僕に『ドラクエモンスターズ2』で勝てる人はいません。これも、この本にモンスターの配合の秘密が書いてあったおかげです。ありがとうございました」（熊本県・グッチョン）←お役に立てて何よりです。対戦は楽しいですよね。このコロッセオでも、ああだこうだと対戦の対策を話し合う3人は、すごく楽しげでしたよ。（秋山校長）

井出：別な手を考え直して……グルッと回って元に戻ってるじゃん！みたいな。
藤原：俺なんてひとりでグルグル回ってるよ。渡辺：私……適当ですよ。

んが、怖い。とはいえ、その対策を講じようとすると、重要な特技を何か削らなきゃならなくなったりして……全部フォローできるモンスターを作るのは、まず無理。

藤　向こうが何を入れてきてこっちが何を入れるか、ってことになるけど、やり込んでる人のほうが**先読みしすぎて自滅する**、って可能性は高いよね。特技も、どれを忘れるかでいつも迷う。

渡　私……**適当ですよ**(笑)。マジックパワーの消費量が少ないから、きっと弱いんだな、とか(笑)。**技の効果もあんまり覚えてないから**、大会でヤバいかも(笑)。あと私、"ガンガンいこうぜ"がいちばん好きなんですよね(笑)。

井　**そういうのも怖い**んだよねぇ(笑)。

藤　それだと、いきなり"マダンテ"使っちゃうんじゃないの？

井　いや、"マダンテ"は"いろいろやろうぜ"じゃないと出さないんですよ。

渡　私、"いろいろやろうぜ"なんて**一回も選んだことない**です(笑)。だって、怪しいじゃないですか。変な特技を使われちゃったら困るし。

藤　うちは、渡辺のそういう**意外性に期待**してるだよね。俺は考えちゃうけど、**渡辺は考えないから**(笑)。でも、渡辺と対戦してると、いっつも負けそうな不安にかられるんだよ、**1回目の敗北のトラウマで**(笑)。

井　戦法とか考えると、わけわかんなくなることありますよ。ずーっと考えて、完璧だろうって思ってた戦法が、思いもよらない戦法につぶされて、ヘコんで(笑)。別な手を一から考え直して……気がついたら、**グルッと回って元に戻ってるじゃん！**　みたいなことのくり返し。

藤　俺なんて**ひとりでグルグル回ってるよ**(笑)。渡辺に「こうだと思うんだよ」って話しても、**「はぁ、そうなんですか、すごいですね～」**で終わっちゃうし(笑)。たとえば踊り対策とか、息とか魔法を封じられたときに使える技はどれなんだろう……って。

渡　でも、対戦で、そういう"弱い人でも強い人に勝てる"っていうところが残ってくれてたほうがいいですよね。

井　それはあるけど……でもねぇ～、**努力が報われないのはどうかな**っていう。かけた時間に対して、出た結論が「偶然だからしょうがない」っていうのは、**かなり切ないよ**（笑）。

渡　なるほどぉ。藤原さんも、体ボロボロになりながらがんばってますもんね。

藤　両目がけいれんして、左目の奥がズキズキ痛んで、ヤバい。クロレビでも趣味でも死ぬほどゲームするけど、**こんなに目がピクピクするのはひさしぶり**ですよ。早く大会が終わらないかな……。

井　永田（泰大）さんも頭抱えてますよ、予想もつかないことをやられちゃって、**あたふたしてる夢を見る**って(笑)。

藤　俺がプレッシャー感じるくらいだもん、週ファミを背負ってる永田さんが夢見るの、わかるような気がするわ。

井　**受験勉強のまえみたい**なもんだって。最近は「早く終わってくんねぇかな～」しか言ってないですし。でも、ほんと勝ってほしいなぁ。週刊ファミ通と64+編集部とが決勝戦をやれたらいいですよね。

バカタール加藤(以下加)　偵察だよ～。

井　あ、キメラを愛する加藤さんだ。

加　**キメラ、最高でしょ！**

一同　(笑)

井　でも、大会でキメラがポンと出てくるのって、いいかもしれないですよ。前回の大会で、エニックスの開発陣とエキシビションマッチをやったときに、パーティーに**リップス**とかいたじゃないですか。**あれが"マダンテ"出してきたときはほんとビビりましたもん。**

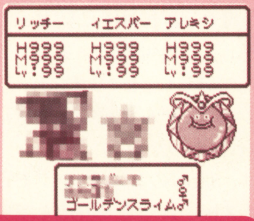
加　じゃあ、キメラに"マダンテ"持たせるよ。**まちがって"メガンテ"入れたりして**(笑)。あと、特技の中でも"せいしんとういつ"ってよくない？

井　**「キメラはせいしんをとうつした！」**(笑)

加　**「だけど鳥なのですぐに忘れてしまった」とか**(笑)。

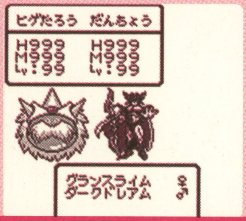
一同　あんたキメラ愛しすぎ！

命を削って作り出したモンスターたちを見てくれ！



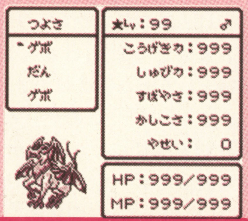
いーです井手

↑手塩にかけた××××××と●●●●とゴールデンスライム。能力値はもちろん、十の数値も最大。詳しくは週刊ファミ通5月4日号をぜひ。



デビル藤原

↑ゲームショウのドラクエモンスターズ大会用に製作した2体。2週間のあいだ、ほとんど仕事せずに作りました。ある意味仕事？



ワタナベリィ渡辺

↑大会用に作ったキングアズライルの"ゲボ"。ほかの2体は藤原さんが作ってくれたので、私はこのキングアズライルに命をかけてました。

そして大会の結果は……

我らがファミ通64+編集部は、1回戦の対小学2年生戦は楽勝。だが、2回戦の相手となったニンテンドウキッズがかなりの強敵で、最後まで粘って善戦するも、残念ながらこの一戦に敗退してしまう。そして週刊ファミ通編集部は、準決勝で当たったジーパラドットコムに破れた。かくして、コロッセオでの「決勝で会おう」という約束は果たせず、勝負の厳しさだけが残った。**無念。**

はみ出しゲーム計画

「あるお店でゲームボーイアドバンスを買おうとしたら、「ソフトをいっしょに2本以上買わないと、本体は売れません」と言われた。これ、どう思います？」(三重県・北岡裕也)↑それ、じつは反則なんだよね。おもちゃ屋でバイトしてたときにそれをやってた者としては、胸が痛みます。小売店側にも、仕入れ面でのいろんな事情があるんだけど……一刻も早く本体が出回ることを祈りましょ。(秋山校長)

明るいゲーム計画

歴史にその名を刻む忘れがたい傑作ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

超名作伝説

あなたには、忘れられない思い出とともにあるゲームソフトはありますか？ 新旧問わず、各人が選んだ"この1本"を熱く語ってもらう、それが"名作伝説"です。読者のみなさんからの投稿も大募集中ですので、振るってご応募ください。

生み出した者のあふれんばかりの愛を随所から感じずにはいられない



マリオストーリー

文：浜村弘一



ニンテンドウ64
任天堂
2000年 8月11日発売
6800円(税別)
冒険／アクション・RPG

7歳になる息子が、生まれて初めて、ゲームをクリアーした。飽きて投げ出すこともなく、自分の力だけで、エンディングまで進めることができた。クリアーした瞬間、大喜びのあまり部屋のなかを駆け回る息子の笑顔を見て、不覚にも涙が出てしまった。そのゲームのタイトルは『マリオストーリー』。ボクはこのゲームのタイトルを、息子の7歳の笑顔とともに、一生、記憶に残しつづけるだろう。

『マリオストーリー』のゲームシステムは、分類していうならアクションRPG。当然、物語の進行にあわせてメッセージが表示される。7歳の息子には、まだ漢字は読めない。だからゲームをしたいときは、必ずボクを呼ぶ。メッセージ読み係をさせるためだ。ウインドーが出るたびに「なんて書いてあるの？」

おかしなもので、ふつうに音読しているつもりでも、知らず知らずのうちにキャラに応じて台詞のトーンを変えてしまう。たとえばクッパが出てくるシーン。

「ハ〜ハ〜ハ〜、マ〜リオ！ おまえの力ではオレサマに勝つことはできん！」(重低音)

まるで声優になった気分。怖いシーンになると耳を押さえつつも、画面を食い入るように見つめる息子。そんな姿を見ていると、きっといつか、この瞬間に戻りたいと思うときが来るような、そんな気がした。

そもそも息子が『マリオストーリー』を始めたのは、理由は簡単。主人公がマリオだったから。絵本やコミックスで慣れ親しんだマリオが主人公。ルイージやピーチ姫、クッパ、キノピオなど。大好きなキャラクターがたくさん出てくる。ただそれだけの理由で、息子はゲームを始める気になった。

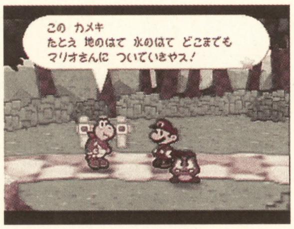
では、この長いストーリーを、途中で投げ出さなかった理由はなんだったんだろう？ 結論として出た答えはひとつ。あまりにふつうな答えだけど、このゲームが、オリジナルの世界観を大切にしていたから。全メッセージを音読したボクだからいえることだけど(笑)、『マリオストーリー』の物語の台詞や行動には、いままでマリオを遊んだ人が、キャラへのイメージを壊すものがひとつもなかったのだ。

これは、簡単なことのように見えて、じつは極めて難しい。キャラゲーというのは、オリジナルの世界観を作った人から許諾を受けて、第三者がゲームにすることが多い。他人が作った世界観と、苦労をして自分自身が考え出したゲームシステム。どちらを勝たせたいかと言えば、当然、後者になる。実際、ほとんどのキャラゲーは、システム上で破綻したほころびは、世界観をいじることで帳尻を合わせている。でもファンは、システムよりもキャラへの感情移入でゲームを買う。すぐにばれる。その瞬間、興が冷める、というのは、よくある話だ。

しかしこの『マリオストーリー』には、それがなかった。プレイヤーは、高い好感度を維持したまま、違和感なくマリオの世界に溶け込んでいけた。しかも好きなキャラクターを全部好きなまま物語の進行をうけいれることができる。子供にとっては、これはとても心地よいモノだった。でもなぜ、クリエーターが、そのような作りかたができたのだろうか。これはあくまで憶測でしかないけど、作り手に、オリジナルの世界観に並々ならない愛情があったからではないだろうか。作った人間は違うけど、その世界観に愛を持っていた。作り手としてリスペクト（＝尊敬の念）を持っていた。だからプレイヤーと同じ視点でものをみることができ、大事に大事に編み上げることができたのではないか。

たとえばクリボー、ノコノコなどは、息子の心のなかでは、このゲームをプレイしたあとのほうが、好感度はグンと上がっている。ふだんはザコとしてしか扱われることのなかったキャラにさえ、愛が生まれているのだ。あとから生まれたゲームを通じて、さらにマリオの世界観を好きになってしまう。キャラクターゲームとして見た場合、これ以上に望むべくはない状況だと思う。この世界にいるすべての登場人物を愛してほしい。『マリオストーリー』をプレイしていると、そんな愛情を随所に感じられずにいられなかった。

その後、息子は、3度目のエンディングを迎えるほど、『マリオストーリー』をやり込んでいる。ボクが想像もしなかったバッジの組み合わせで、奇天烈な攻撃方法を編み出している。そして息子は、"姫"と"城"という漢字を自分で書けるようになった。



←セリフも立ち居振る舞いも、うなずいてしまうものばかり。



←"姫"という字は、息子にとって特別な文字に違いない。

はみ出しゲーム計画

「学校ではおしとやかな女を演じてるけど、実際はポケモンが大好きで、買ったゲームの攻略本を必ず買うほどです。でも、演じるのに疲れて……いきなり変わるとヘンですか？」(栃木県・ライギ)↑まわりの目が気になるなら、少しずつ変わっていってはどうですか？ 学校で毎日ファミ通64＋アドバンスを読むことをお勧めします。(秋山校長)

新 名作伝説

最近の隠れた良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

ちっちゃいエイリアン

文:ローリング内沢



ゲームボーイ(カラー専用)
クリーチャーズ
2001年 2月27日発売
4800円(税別)
キッズ・その他/RPG



⬆とにかく音がいいので必聴。必聴ホエールズ。大魔人もビックリ!

東○・春の“ちゃいリアンひっつかまえる”祭り、開催中!

おかめ納豆をネバネバとかき回すくらいの勢いで眠いです春なんで眠さ爆発そして安さも爆発3割4割引きは当たりまえ10パーセントポイント還元中で桜の木も花が満開です歌丸ですというかウチザワです。ということで近所のさびれたオモチャ屋だったらゲームボーイアドバンス売れ残っているだろうと予想して先日買いに行ってきたわけなんです……。

ボク「任天堂のゲームボーイアドバンスありますか?」

オジサン「任天堂のすごいやつですか?(2階にいるオバサンに)おーい任天堂のすごいやつまだ残ってたっけ?」

オバサン「あのすごいやつね品切れなのよ」

オジサン「(ボクに向かって)ごめんねー品切れだって」

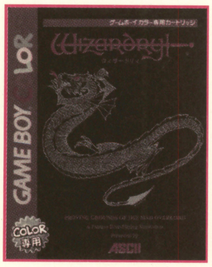
近所のオモチャ屋でも“すごいやつ”は品切れでした。そんな“すごいやつ品切れ記念”を祝し『ちっちゃいエイリアン』を紹介します。みなさんもう気づいていると思いますが話の流れに脈絡なんかありません。なのでこのゲーム、パッと見、ミニゲームの幕の内弁当的な内容もしくは“ちっちゃいエイリアン”育成ゲームにまちがわれがちなのですが、まあまちがってもいいんですけど一度はゲームプレイしてみてください、ゲームのジャンルなんかある意味どうでもよくてようはオモシロイかオモシロクないかだと思いますし。本作の原案・ディレクションおよびサウンドを担当したのは元任天堂の田中宏和さん。彼は任天堂の初期のゲームから関わっており、これまで『バルーンファイト』、『レッキングクルー』などの作曲のほか『ゲームボーイカメラ』の制作・ディレクションを担当してきました。こんなボクが語るのもまったくもっておこがましいのですが彼の作品(ゲーム&音楽)にはすごーくチカラの抜けたカンジの絶妙なテンポが感じられます。もちろんいい意味で。サウンド、グラフィック、切り口、アイデア、センスそれらのバランスがホントに絶妙で“この部分がいい”とか“あのシステムがいい”とかミクロな部分じゃなくて全体的なトータルバランスとして楽しく触っているだけでキモチイイそういう感覚に浸れます。現在のゲームはもう実写と変わらぬほどのCGで表現されシステム自体も複雑化してきました。技術が進化することによって可能になる表現方法や新システムは大歓迎。しかし技術ばかりに振り回されて肝心の遊びの本質が失われつつあるような気もします。その点この作品って古きよきゲームにあった非常にミニマルかつ中毒性の高い内容に仕上がっています。“楽しい!”って本能的に感じられる“遊びの要素”が満載ですよ。

旧 名作伝説

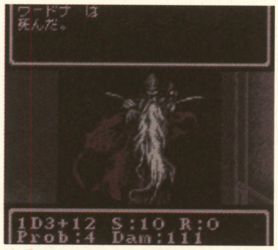
時代のはざまに隠れちゃった良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

ウィザードリィⅠ・Ⅱ・Ⅲ

文:忍者増田



ゲームボーイ(カラー専用)
アスキー
2001年 2月23日発売
各4500円(税別)
冒険・ファンタジー/RPG



⬆『WIZ』も今年で20歳。20年経っても遊べるゲームって、すごい。

生誕20周年目に登場した新『ウィザードリィ』

今年2001年で、『ウィザードリィ(以下WIZ)』はなんと生誕20周年! ひとつのソフトが誕生して20年経って、しかも現役だなんて、すごいですな。時の流れは速いもの。高校生のころ、パソコンでディスクドライブをガチャガチャ言わせながら『WIZ1』を楽しんでいた拙者も、いまではもう30過ぎのオッサン。サザエさんよりも、シャア・アズナブルよりも、『キャッツ・アイ』の泪姉さんよりも年上になっちまいました。幼少時に見てたアニメのキャラの年齢を自分が追い越すと、歳を取ったなぁと実感しませんか?

そんな驚異的な歴史を持つ『WIZ』の魅力を語ろうと思っても、20年も経てばもうそんなことはいろんな人がいろんなところで語っちゃってるんで教えません。ウソです。あえてもう一度言わせてもらうと、1. 敵との生死ギリギリの戦闘。2. レアアイテム探し。3. 変化に富んだキャラ育成。4. 想像力をかき立てるシンプルなデザイン。『WIZ』の本質は、この4つに集約されていると見てほぼまちがいないでしょう。これらの要素が絶妙のバランスで組み合わさって、20年が経ったいまでも夢中になって遊べてしまうんだから、ニンとも不思議なゲームでござるな、『WIZ』というのは。

そんな『WIZ』生誕20周年を祝うようなタイミングで登場したゲームボーイカラー版『WIZ Ⅰ』、『Ⅱ』、『Ⅲ』は、オリジナルの移植なので、前述の4つの本質は当然引き継いでいるからファンも安心。が、今作ではそこにさらにアレンジが加えられていて、単なる操作性とテンポがよくなったファミコン版の移植として終わってないのが偉いのでござる。

アレンジ点を挙げてみると、まず、すべてのシナリオに新フロアが追加されている。ファミコン版を遊び尽くした人も、さらにやり込めるわけだ。また、すべてのシナリオに新アイテムや新モンスターが追加されている。前述した『WIZ』の本質の1番と2番に関しては、前作以上に楽しめる作品となっているのでござる。

これだけでもファンにはかなりの事件だけど、ほかにも細かいアレンジがいっぱい加えられている。でも、詳しく語るのはこのへんでやめておきます。知らずにプレイしたほうが楽しいから。まずは実際に遊んでみて、自分でそれを確かめてほしい。『WIZ』を長く深く愛してきた人ほど、ニヤリとさせられる回数が多くなるはず。

今作は、とくに『WIZ』好きには、絶対に満足してもらえる作品だと思う。正直なところ、『WIZ』は万人向けのゲームではないし、感じかたも人それぞれだと思うけど、おぬしが『WIZ』大好きっ子なら、同じ『WIZ』大好きっ子である拙者の意見を信じてもいいよね?

※編集部注:シリーズの正式表記に従い、文中では、コンシューマー用『WIZ』はローマ数字(Ⅰ~Ⅲ)を、パソコン用に関しては算用数字(1)を使用しております。

はみ出し ゲーム計画

「ニンテンドーゲームキューブにはいろんな本体色があっていいな~。ゲームボーイアドバンスのほかの色はいつ出るんでしょうか?」(東京都・暁 空魔)←とか質問されたそばから新色が発表されましたね。暁さんの手先が器用なら、自分でオリジナルカラーに塗り替えるという手もありますよ。とりあえずゲームボーイカラー本体の着色から挑戦してみてはどうです?(秋山校長)

第九回 永田泰大 魂の叫び

ゲームが生む名言・金言・珍言を拾っていくコーナー

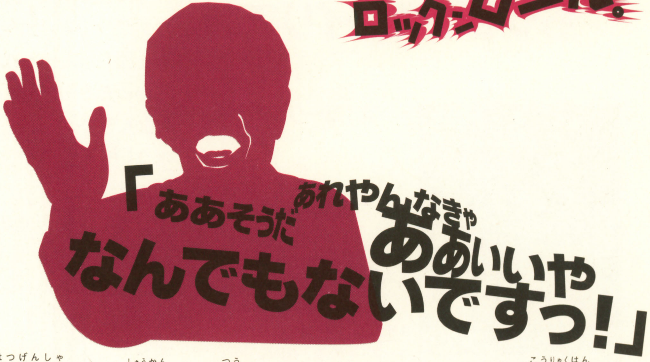
ゲームと呼ばれる電脳のジャングルから深紅の竜が昇るとき、人は何かを叫ぶという。愛に似た振幅する粒子のきらめきの中で、激しい没入と陶酔から、そう言わざるを得ない局面がたしかに存在する。それが魂の叫びでなくてなんだろう。

ロックンロール。



「数字が光ってる」

発言者、T。 巨漢のTが小さなゲームボーイアドバンスを握ってタイムアタックの真っ最中。もちろん『**F-ZERO**』である。奇妙なもので、プレイヤーが**ひどくゲームに入り込んでいる**場合、プレイする姿を見るだけでそのタイムのよしあしをうかがい知ることができる。見ると、Tの指はムダのない運びで細かいリズムを刻み、眉間のゆがみからは**尋常ならざる集中力**を感じ取ることができる。おそらく**最終ラップ**だ。Tが声を発し始める。**「きたか、きたか」**。いい調子だ。**「つかんだか俺、つかんだか！」**。そしておそらくゴール。**「よぉしっ！」**。Tが大げさなガッツポーズを取り、汗をぬぐう。そして、刻まれた**最速タイム**を見ながら誇らしげに叫ぶ。**「数字が光ってる！」**



「ああそうだ あれやんなきゃ ああいいや なんでもないですっ！」

発言者、T。 週刊ファミ通『**ドラゴンクエモンスターズ2**』攻略班が、**長い長い会議**をしている。じつは出版社対抗の大会があるため、どういうモンスターでそこに臨むかを話し合っているのである。しかし、このゲームの対戦にはさまざまな要素が影響するため、結論は容易に出ない。たしかめなければならないことは山ほどある。「こういう作戦はどうか？」、「いや、それだとこの状況でまずい」、「ならこれは？」、「確実性に欠ける」……。**夜通し続く議論**。そんななか、Tが突然**「あっ！」**と声を上げ、しまったという顔をしてつぎのようにまくしたてた。**「ああそうだあれやんなきゃああいいやなんでもないですっ！」**。……一同、唖然。ようするに、**なんでもないんだな**。つぎいくぞ、つぎ。



「キャットフライは猫じゃない！」

発言者、小原。 池袋ラクセルこと小原は、知る人ぞ知る**猫好き**である。パッと見、こわもてのくせに**猫好き**である。家では**4匹の猫**を飼っている。机には**猫の写真**が飾られている。そんな彼がずっとプレイしているのは『**ドラゴンクエストモンスターズ2**』である。編集部の『ドラクエモンスターズ』好きが集まり、**好きなモンスター**について話していたときのことだ。僕は小原に向かって言った。「やっぱ**猫好き**としては、**キャットフライ**に愛情を注いだりするの？」。小原は眉をひそめ、「失敬な」といった感じで首を振った。そして「やれやれあんたは**猫好き**のことをなんにもわかっちゃいないんだな」という雰囲気とともにつぎのように言った。**「キャットフライは猫じゃない！」**。……いや、そりゃそうですが、あの、すんませんでした。



「7割、間違いない！」

発言者、M。 なにやら『**バーチャファイター4**』が発表されたということで、編集部の『バーチャ』好きが『3』を引っ張り出してきて対戦中。なぜかふだんはそれほど強くないSが連勝する。Mが挑むが惜しいところで破れ、**いらだちながら**席を立つ。「へえ、S、強いじゃん」と僕がつぶやくと、Mはムキになってこう言った。**「強くないっすよ。**もう負けませんよ。だってあいつ、蹴り起きを受けるとき、立ってるときはつぎにしゃがみガード、しゃがんでるときはつぎに立ちガードなんですよ」。へえ、と思いながら僕は怪訝に思う。**だったらなんで負けたんだ？** それで僕はMにこう聞く。**「それホントなの？」**。Mはやや言葉に詰まったが、**開き直る**ようにこう言った。**「7割、間違いない！」**。……微妙な確率だな、おい。

SHOUT IT LOUD!! 魂の叫び募集!!

さあ、多少誌面の雰囲気も変わったようですが、例によってどんどん送ってください、**魂の叫び**。原作ですから適当に書いてくださってかまいませんよ。仕上げは僕がやりますよ。みなさんのまわりにもありませんか、**魂の叫び**。お気軽にどうぞ。**あて先はファミ通64+編集部「街で見かけた魂の叫び」係まで。**

はみ出し ゲーム計画

【ゲームと無関係な魂の叫び】**発言者、O。** 仕事が煮詰まり、やる気の出ないO。締切は目前なのにダラダラとマンガを読んでいる。見ると、Oの目の前には数冊のマンガが積まれている。全部読む気か、こいつは。どれ、と思いOに話しかけようとしたところ、Oが先に口を開いた。**「なあ、このマンガ読み終わったあと何すりゃいいかな？」**。仕事しろ、仕事。

ま・まじデスカ!? ウワサじゃろ?!

真相クンと噂チャン

しんそうクンとうわさチャン

任天堂が『ゲームボーイミュージック(仮称)』を発表したり、ビル・ゲイツさんが講演をしたりと話題の多かったゲームショウ。どうやらふたりは、会場でPS2とアドバンスの噂をGETしてきたみたい。

真相くん　いやー、どうだった? ゲームショウは。

噂ちゃん　今回は、ブースとブースのあいだが広くて、かなり歩きやすかったね～。

真相くん　でも土曜日なんか雪降ってたよね。

噂ちゃん　コスプレの人たち寒そうだったよ～。

真相くん　そうだったね。で、ビル・ゲイツは見た?

噂ちゃん　ううん。その時間に予定入って……。

真相くん　えー、どういうこと?

噂ちゃん　まあ、その話はおいといて。アドバンスで楽器が演奏できる『ゲームボーイミュージック』が発表されたけど、アレ、おもしろかったな。

真相くん　演奏してみたけど、音質がけっこういいよね。ゲームボーイアドバンスって。

噂ちゃん　そうそう。でも目玉はアレくらいかな。

真相くん　個人的には、PS2の『FFX』と『グランツーリスモ3』が超キレイでびっくりしたなあ。

噂ちゃん　やっぱりPS2の中でも群を抜いてたね。とくに『FF』はやっぱりスゴかったね。アドバンスかキューブでもぜひ『FF』を出してほしいよね。

真相くん　アドバンスの話に戻るけど、かなりのタイトルが進んでるね。『マリオ』の続編もわりとすぐに出るらしいし、続編が2作あるみたいだよね。

噂ちゃん　そういえば、K社さんがアドバンスで『G』っていうタイトルを作ってるんだって。PS2でも出る予定になってるタイトルらしいけど。

真相くん　K社っていえば、PS2でヒットを飛ばしてるけど、定番の『N』も出すらしいよ。

噂ちゃん　へ～、アドバンスにも力入れてきたね。

真相くん　それから、C社はかなりのタイトルが出るみたい。時代はアドバンスって感じだよね。

噂ちゃん　PS2は開発費がかかりすぎて、体力があるメーカーしか作れない、っていう事情もあるし。

真相くん　あー、でもA社がついに『B』をPS2で出すらしいよ。超久々のタイトルになるね。

噂ちゃん　PS2がどこまで普及するか、キューブがいつ出るかにかかってるって感じがするね。

真相くん　キューブといえば、N社とS社が合作でRPGを作るっていう話もあるよね。

噂ちゃん　S社って、Xboxのネットワークゲーム、どこまで力入れるのかな……。要注目だよ～。

田原誠司の 知ってるつもりだ!

今月の知ってるゲーム

『ダイヤドロイド大作戦(仮題)』

ゲームボーイアドバンス／エポック社／発売日未定

聞きかじっただけなんで真偽のほどに自信はないんですが、「～イド」というのは、「～のような」とか「～をまねて作られた」って意味らしいですよ。一字で表せば「亜」ってことになるかなあ。するってーと京王線の下高井戸は亜・下高で、レッドソックスに移籍した野茂選手の投法は亜・トルネってことか?

この伝でいけばダイヤドロイドは亜・ダイヤドロ。わかんねーな、これ。ドロは難しそうだから、ダイヤに的を絞りましょう。説1はダイヤモンド。宝石系。説2は電車の運行ダイヤ。で、説2を採用! 電車型の主人公をうまく操って敵の急行や通勤快速とぶつからないように大作戦するゲームだ! 危うし『電車でGo!』。

エポック社広報:惜しい……って何が惜しいのかはコンボイの謎(?)ですが、電車に変形しないロボットと少年の冒険活劇です。聞きかじっただけなので**自信はないんですが……。**

■連載リレーコラム



第一走者 **遠藤雅伸**

「遠藤雅伸の10年ぶりの本気だぜ!」



■プロフィール

ゲームスタジオ代表。『DT』クリエーター。大ヒットした『ゼビウス』を始め、『ドルアーガの塔』、『ファミリーサーキット』など数々の名作を世に送り出してた。1959年東京都生まれ。

いよいよ、マリーガルプロジェクトとして取り組んだ『DT／ローズ・オブ・ゲノム(以下DT)』が、5月25日に発売されることになった。このソフトはいまだかつてないくらいの難産だったなぁ、その原因はやはり、ハードウェアの持つ性格というところに起因するんだけど。

21世紀に向けて、『ドルアーガの塔』シリーズ以来とも言える、本格的な世界観を持ったゲームを作る。これが今回もっとも重要なテーマにちがいない。64DDケーブルという特殊なハードウェアを使って、インテリジェントなコントローラーが手元にあるとすれば、カードゲームという発想は至極当たり前なので問題はない。

キャラクターを登場させたほうが、ゲームがわかりやすくなるのだが、題材はどこに取ろうかな……。もうすぐノストラダムスが予言した終末も来るから(1997年の話)、ここは自分の原点に戻って、最近珍しくなった近未来SF物で考えてみよう。

とすると、やっぱりサイボーグかなぁ。子供のころ009で刷り込まれたサイボーグも、いまでは医療の世界では現実になっているし。それから、コンピューターは外せないよな。ロボットに搭載されたコンピューターも、最近アタマよくなってきてるし。それと、遺伝子モノは入れておかないといけないな、遺伝子組み替えというとミュータントか。

ここまでは公式どおりでいいんだけど、この3種類をくくるなにかは真剣に考えないといけない。世界征服を目論む秘密結社、その研究所から逃げ出す正義のヒーロー、ボンドが出てくるなら、ボンドガールもいないと……、いやいやこれはマジなSFなんだった。これから旬が来そうなトピックと言えば、う～ん、ナノテクノロジー!

これだ! 「生物を改変していくナノマシン」!

この見えない主人公が、すべてのプロットを見事に繋いでいく。あとはこの主人公の素性を明らかにしてやればいいだけだ。

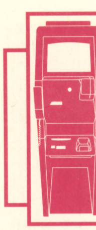
猛勉強が始まった。遺伝子、ウイルス、酵素、マイクロマシンなどなど、もちろんエイズウイルスや癌細胞、ヒトゲノムに至るまで、集められた情報は分解され、使えるトピックが洗い出され、そして再構成されていく。B型ツィビリ菌、デーモンウイルス、淡島喜八郎と篝松タケシの2博士、そして戻橋綾乃、混沌としたイメージは、こうして『DT』に昇華したのである。

業界通的募集

このページでは、噂大好きコンビ、真相くんと噂ちゃんへの質問や、「この名作を埋もれさせておくのは忍びないっ!」という新名作ソフトのインプレッションなどを大募集中!! 採用者にはプレゼントを用意してまーす。あて先は　**〒154-8528 (株)エンターブレイン　ファミ通64+**まで。

はみ出し ゲーム計画

「よくゲームでケンカをするのですが、いったいどうすればいいのですか? 教えてください」(兵庫県・池さん)↑ゲームで遊んでいると狂暴化してしまうのですが、いったいどうすればいいのでしょうか。とくにパズルゲームしていると。ゲームボーイやコントローラーを投げてしまうので私の部屋の障子はボロボロです。いい投手になれそうです。(ワタナベリィ渡辺)



ニンテンドウパワー ソフトリスト

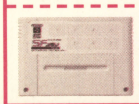
2001.5.1

このコーナーでは、ニンテンドウパワーで5月に書き換えができるスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号も掲載しているので、ジャンルから検索する手間がはぶけるぞ。お目当てのソフトをチェックしたら、ローソンへ急げ！

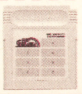
全国のローソンに設置してあるMMS(通称Loppi)を使うと、スーパーファミコンやゲームボーイのソフトを書き換えることができる。すでに利用している人はゲームリストを。初めての人は使いかた解説も読んでね。

ゲームは専用のROMへ書き込もう

SFメモリカセットの中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。ちなみに、GBメモリカートリッジもFブロックが8、Bブロックが16分割になっているぞ。



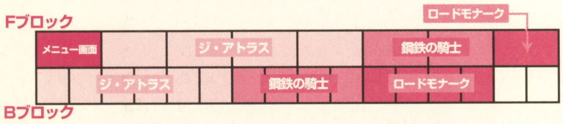
スーパファミコン
書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円／税別)



ゲームボーイ
書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円／税別)

ソフトの組み合わせかた

2本以上ソフトを書き込むと"メニュー画面（Fブロック1)"が自動的に書き込まれるので注意！『ジ・アトラス』(F:4　B:6)、『鋼鉄の騎士』(F:2　B:4)、『ロードモナーク』(F:1　B:4)を書き込むとFブロックは7、Bブロックは14使用するが、メニュー画面が入るためFブロックは8ピッタリになってしまうのだ。



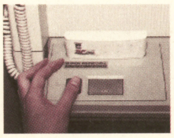
Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"という項目を選択しよう。



カセットやカートリッジを差し込み口にしっかりとセットし、スイッチを入れる。

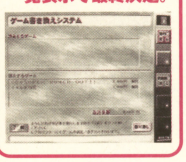


ジャンルで検索
または
商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、間違っていないかをここで確認する。



ブロック数がいっぱいになるまで何本でもソフトを選択し、一覧表示で最終決定。



Loppiの申込券が出てきたらスイッチを切り、カセットやカートリッジを抜き取ろう。



申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

スーパーファミコン

ジャンル	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	ARETH	145131	やのまん	1000円	4	4
RPG	ARETHII	604941	やのまん	1000円	4	4
RPG	ELFARIAII	132748	ハドソン	1000円	4	4
RPG	FEDA	604925	やのまん	1000円	5	4
RPG	Last BibleIII	251453	アトラス	1000円	6	4
RPG	MOTHER2 ギーグの逆襲	468355	任天堂	1000円	6	4
RPG	イーハトーヴォ物語	827886	ヘクト	1000円	2	1
RPG	ウィザードリィ外伝IV～胎魔の鼓動～	112470	アスキー	1000円	8	4
RPG	エストポリス伝記	176524	タイトー	1000円	2	4
RPG	旧約・女神転生	222208	アトラス	1000円	4	4
RPG	真・女神転生	233561	アトラス	1000円	3	4
RPG	真・女神転生II	235385	アトラス	1000円	4	4
RPG	新桃太郎伝説	555983	ハドソン	1000円	4	4
RPG	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	069035	任天堂	1000円	2	4
RPG	ソード・ワールドSFC	608092	ティーアンドイーソフト	1000円	3	4
RPG	ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説	693723	ティーアンドイーソフト	1000円	4	4
RPG	大貝獣物語	469394	ハドソン	1000円	6	4
RPG	ダウン・ザ・ワールド	118931	アスキー	1000円	4	4
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	607576	エポック社	1000円	2	1
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	608106	エポック社	1000円	3	4
RPG	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	133515	チュンソフト	1000円	3	4
RPG	不思議のダンジョン2 風来のシレン	092428	チュンソフト	1000円	8	16
RPG	ブレスオブファイアII	469386	カプコン	1000円	5	4
RPG	レナス【古代機械の記憶】	144134	アスミック	1000円	3	4
RPG	レナス2～封印の使徒～	156442	アスミック	1000円	8	4
アクション	悪魔城ドラキュラXX	469017	コナミ	1000円	4	0
アクション	カービィボウル	468371	任天堂	1000円	3	4
アクション	がんばれゴエモン きらきら道中	468959	コナミ	1000円	6	4
アクション	がんばれゴエモン3	398764	コナミ	1000円	4	4
アクション	奇々怪界 月夜草子	722545	ナツメ	1000円	3	0
アクション	奇々怪界 謎の黒マント	722537	ナツメ	1000円	2	0
アクション	キッドクラウンのクレイジーチェイス	719706	コトブキシステム	1000円	2	0
アクション	魂斗羅スピリッツ	468932	コナミ	1000円	2	0
アクション	サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い	751111	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパードンキーコング	468363	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング2	468967	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング3	468991	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパーボンバーマン3	469378	ハドソン	1000円	3	0
アクション	スーパーマリオコレクション	861367	任天堂	1000円	4	4
アクション	スーパーマリオワールド	131130	任天堂	1000円	1	1
アクション	スーパーメトロイド	468347	任天堂	1000円	6	4
アクション	スーパーワギャンランド	608173	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパーワギャンランド2	604933	ナムコ	1000円	2	0
アクション	ストリートファイターIIターボ	129224	カプコン	1000円	5	0
アクション	それ行けエビス丸 からくり迷路	112640	コナミ	1000円	2	0
アクション	超原人2	283096	ハドソン	1000円	3	0
アクション	超魔界大戦 どらぼっちゃん	281034	ナグザット	1000円	2	1
アクション	超魔界村	131148	カプコン	1000円	2	0
アクション	ツインビーレインボーベルアドベンチャー	131890	コナミ	1000円	2	4
アクション	デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編	112453	カプコン	1000円	4	0
アクション	ドラえもん3 のび太と時の宝玉	693693	エポック社	1000円	3	0
アクション	ドラえもん4 のび太と月の王国	606740	エポック社	1000円	3	0
アクション	ファイナルファイト	108464	カプコン	1000円	2	0
アクション	ファイナルファイト2	110396	カプコン	1000円	3	0
アクション	リブルラブル	143791	ナムコ	1000円	1	0
アクション	ロックマン7	132764	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンX	131237	カプコン	1000円	3	0
アクション	ワギャンパラダイス	751120	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	AIIIS.V.	288853	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	16
シミュレーション	SUPER大航海時代	608122	コーエー	1000円	2	4
シミュレーション	Winning Post2 プログラム'96	608114	コーエー	1000円	6	16
シミュレーション	アースライト ルナ ストライク	283118	ハドソン	1000円	6	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士	156736	アスミック	1000円	2	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	175854	アスミック	1000円	3	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	176541	アスミック	1000円	3	4
シミュレーション	ジ・アトラス	295809	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	16
シミュレーション	シムシティー	131156	任天堂	1000円	1	16
シミュレーション	タクティクスオウガ	607461	クエスト	1000円	6	4
シミュレーション	デア ラングリッサー	608131	日本コンピューターシステム	1000円	4	4
シミュレーション	伝説のオウガバトル	854344	クエスト	1000円	4	16
シミュレーション	ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～	468924	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	469025	任天堂	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 紋章の謎	131245	任天堂	1000円	6	4
シミュレーション	牧場物語	303526	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
シミュレーション	魔神転生	254223	アトラス	1000円	3	4
シミュレーション	魔神転生II	281255	アトラス	1000円	6	4
シミュレーション	ミリティア	608157	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	ロードモナーク	249785	エポック社	1000円	1	4
シューティング	AXELAY	122025	コナミ	1000円	2	0
シューティング	GRADIUSIII	117382	コナミ	1000円	1	0
シューティング	PHALANX	721107	コトブキシステム	1000円	2	0
シューティング	SPACE INVADERS	142379	タイトー	1000円	1	0
シューティング	キャラバンシューティングコレクション	283711	ハドソン	1000円	1	0
シューティング	極上パロディウス	468894	コナミ	1000円	4	0
シューティング	コズモギャング ザ ビデオ	751090	ナムコ	1000円	2	0
シューティング	パロディウスだ！～神話からお笑いへ～	468983	コナミ	1000円	2	0
シューティング	ポップンツインビー	468975	コナミ	1000円	2	0
スポーツ	F-ZERO	129216	任天堂	1000円	1	1
スポーツ	磯釣り 離島編	281336	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
スポーツ	海のぬし釣り	283126	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
スポーツ	川のぬし釣り2	283703	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	3	4
スポーツ	実況ワールドサッカー2	722529	コナミ	1000円	6	4
スポーツ	スーパー大相撲 熱戦大一番	329762	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーファミリーテニス	076899	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーブラックバス2	751081	スターフィッシュ	1000円	4	4
スポーツ	スーパーブラックバス3	586897	スターフィッシュ	1000円	8	4
スポーツ	スキーパラダイスWITHスノーボード	334367	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	0
スポーツ	ダービージョッキー【騎手王への道】	184861	アスミック	1000円	2	4
スポーツ	つり太郎	335916	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	1
スポーツ	デビルズコース	853577	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
スポーツ	ナムコットオープン	143839	ナムコ	1000円	2	4
スポーツ	ワイアラエの奇蹟	197530	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	CAMEL TRY	175188	タイトー	1000円	2	0
パズル	PUZZLE BOBBLE	128805	タイトー	1000円	1	0
パズル	クオンパSFC	608084	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	コズモギャング ザ パズル	608165	ナムコ	1000円	1	0
パズル	上海III	608149	サン電子	1000円	2	0
パズル	す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー	308790	バンプレスト	1000円	2	4
パズル	す～ぱ～ぷよぷよ	326356	バンプレスト	1000円	2	0
パズル	パネルでポン	468941	任天堂	1000円	2	0
パズル	マリオのスーパーピクロス	468916	任天堂	1000円	2	4

＊表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

その他	RPGツクール SUPER DANTE	113841	アスキー	1000円	2	16
その他	SUPER億万長者ゲーム	184853	タカラ	1000円	2	4
その他	SUPER人生ゲーム3	185035	タカラ	1000円	4	4
その他	囲碁倶楽部	339067	ヘクト	1000円	2	4
その他	弟切草	469432	チュンソフト	1000円	2	4
その他	学校であった怖い話	296015	バンプレスト	1000円	6	4
その他	かまいたちの夜	133507	チュンソフト	1000円	6	4
その他	決戦!ドカポン王国IV~伝説の勇者たち~	143618	アスミック	1000円	2	4
その他	真・麻雀	249815	コナミ	1000円	1	4
その他	スーパー桃太郎電鉄II	132756	ハドソン	1000円	2	0
その他	大爆笑人生劇場	153656	タイトー	1000円	2	0
その他	大爆笑 人生劇場~ずっこけサラリーマン編~	144126	タイトー	1000円	4	4
その他	晦 —つきこもり	293105	バンプレスト	1000円	8	4
その他	ドカポン外伝 炎のオーディション	138878	アスミック	1000円	2	0
その他	ドカポン3·2·1~嵐を呼ぶ友情~	123064	アスミック	1000円	3	4
その他	ハロー!パックマン	329754	ナムコ	1000円	3	0
その他	プロ麻雀 極III	199303	アテナ	1000円	2	4
その他	魔女たちの眠り	288233	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	6	4
その他	夜光虫	221317	アテナ	1000円	4	4
新作	WizerdryI·II·III~Story of Llyigemyn~	278980	メディアファクトリー	3000円	8	16
新作	ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2	329398	任天堂	2000円	4	4
新作	WRECKING CREW'98	213608	任天堂	2000円	4	4
新作	幻獣旅団	430471	アクセラ	2000円	8	16
新作	スーパーファミコンウォーズ	396877	任天堂	2000円	4	16
新作	ダービースタリオン98	515949	任天堂	2000円	6	16
新作	たまごっちタウン	218511	バンダイ	2500円	2	4
新作	ファイアーエムブレム トラキア776	439665	任天堂	2500円	8	16
新作	SUPER PUNCH-OUT!!	509566	任天堂	2000円	4	4
新作	スーパーファミリーゲレンデ	213527	ナムコ	2000円	4	4
新作	リングにかけろ	810541	日本コンピュータシステム	2000円	5	0
新作	POWER倉庫番	114731	任天堂	2000円	2	4
新作	POWERロードランナー	329363	任天堂	2000円	3	4
新作	お絵かきロジック	057134	世界文化社	2000円	1	1
新作	お絵かきロジック2	658006	世界文化社	2000円	1	1
新作	カービィのきらきらきっず	565849	任天堂	2000円	4	1
新作	コラムス	218375	メディアファクトリー	2000円	1	1
新作	すってはっくん	402125	任天堂	2000円	6	4
新作	ドクターマリオ	810738	任天堂	2000円	1	1
新作	ピクロスNP Vol.1	472832	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.2	240931	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.3	630853	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.4	469211	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.5	410721	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.6	022870	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.7	507636	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.8	516864	任天堂	2000円	3	4
新作	Zooっと麻雀!	241555	任天堂	2000円	5	16
新作	同級生2	396885	バンプレスト	2000円	8	1
新作	はじまりの森	275239	任天堂	2500円	8	4
新作	ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女	406015	任天堂	2000円	6	4
新作	平成 新·鬼ヶ島 前編	329380	任天堂	2000円	6	1
新作	平成 新·鬼ヶ島 後編	611760	任天堂	2000円	6	1
新作	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	720542	任天堂	2000円	6	0

ゲームボーイ

	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	アザーライフアザードリームスGB	041815	コナミ	1000円	8	1
RPG	アレサ	763977	やのまん	1000円	1	1
RPG	アレサII	338923	やのまん	1000円	2	1
RPG	アレサIII	237787	やのまん	1000円	2	1
RPG	海のぬし釣り2	745481	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 決闘★ビストロガルム編	721263	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 檄闘★フードンバトル編	778915	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	化石創世リボーン2 モンスターディガー	733008	スターフィッシュ	1000円	8	4
RPG	川のぬし釣り3	804614	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
RPG	がんばれゴエモン~天狗党の逆襲~	798967	コナミ	1000円	8	1
RPG	ぐるぐるガラクターズ	262901	アトラス	1000円	8	1
RPG	ゴッドメディスン ~ファンタジー世界の誕生~	732460	コナミ	1000円	2	1
RPG	サンリオタイムネット 過去編	797669	イマジニア	1000円	8	4
RPG	サンリオタイムネット 未来編	798797	イマジニア	1000円	8	4
RPG	ゼルダの伝説DX 夢を見る島	370169	任天堂	1000円	8	4
RPG	ドラゴンスレイヤーI	262935	エポック社	1000円	1	0
RPG	ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠	286028	エポック社	1000円	1	1
RPG	爆釣リトリーブマスター	534056	コナミ	1000円	4	1
RPG	ビタミーナ王国物語	682438	ナムコ	1000円	2	1
RPG	風来のシレンGB 月影村の怪物	046094	チュンソフト	1000円	4	4
RPG	ボンバーマンクエスト	031577	ハドソン	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブル	682462	アトラス	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブルII	744778	アトラス	1000円	8	1
RPG	メダロット(カブトバージョン)	586366	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット(クワガタバージョン)	586374	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット パーツコレクション	721425	イマジニア	1000円	4	4
RPG	GB原人2	586340	ハドソン	1000円	2	0
アクション	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	306274	コナミ	1000円	2	0
アクション	アレイウェイ	050920	任天堂	800円	1	0
アクション	カービィのブロックボール	384801	任天堂	1000円	4	1
アクション	ゲームボーイギャラリー	085898	任天堂	1000円	2	1
アクション	ゲームボーイギャラリー2	410802	任天堂	1000円	4	1
アクション	ゲームボーイギャラリー3	383066	任天堂	1000円	8	1
アクション	ザ·首都高レーシング	502057	ポニーキャニオン	1000円	1	1
アクション	じゃがいぬくん	720712	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコングGB	060810	任天堂	1000円	4	1
アクション	スーパーマリオランド	889369	任天堂	800円	1	0
アクション	スーパーマリオランド2 6つの金貨	250473	任天堂	800円	4	1
アクション	スーパーマリオランド3 ワリオランド	019101	任天堂	800円	4	1
アクション	5月書き換え開始 スパイ アンド スパイ	462861	ケムコ	1000円	8	0
アクション	ストリートファイターII	745383	カプコン	1000円	4	0
アクション	高橋名人の冒険島3	520641	ハドソン	1000円	2	0
アクション	ちびまる子ちゃん4 これが日本だよ!王子さま	325015	タカラ	1000円	1	0
アクション	ちびまる子ちゃん まる子デラックス劇場	014109	タカラ	800円	1	0
アクション	ドンキーコング	084701	任天堂	1000円	4	1
アクション	ドンキーコングランド	523852	任天堂	1000円	4	1
アクション	熱闘!闘神伝	364886	タカラ	1000円	4	0
アクション	バイオニックコマンドー	530212	カプコン	1000円	2	0
アクション	バブルボブル ジュニア	263061	タイトー	1000円	1	0
アクション	パックマン	682454	ナムコ	1000円	1	0
アクション	プチカラット	262943	タイトー	1000円	8	1
アクション	星のカービィ	193721	任天堂	800円	2	0
アクション	星のカービィ2	193704	任天堂	1000円	4	1
アクション	ボンバーマンGB3	733113	ハドソン	1000円	2	0
アクション	魔界村外伝	530689	カプコン	1000円	2	0
アクション	メトロイド2	194344	任天堂	800円	2	1
アクション	桃太郎電劇2	733083	ハドソン	1000円	4	0
アクション	レッドアリーマー 魔界村外伝	804673	カプコン	1000円	1	0
アクション	ロックマンワールド	519561	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド2	519570	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド3	519545	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド4	390658	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンワールド5	390704	カプコン	1000円	4	0
シミュレーション	あにまるぶり~だ~2	502901	J·ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	海戦ゲーム レーダーミッション	038989	任天堂	800円	1	0
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ	250546	任天堂	800円	2	1
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ ターボ	281611	ハドソン	1000円	4	4
シミュレーション	昆虫博士	502065	J·ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	サバイバルキッズ 孤島の冒険者	090051	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	スーパーブラックバス ポケット3	732982	スターフィッシュ	1000円	8	1
シミュレーション	ディノブリーダー2	503371	J·ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル	834572	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket2 彼氏改造大作戦	834581	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦	833762	アトラス	1000円	8	1
シミュレーション	牧場物語GB	045624	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
シミュレーション	魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター2	036722	バンプレスト	1000円	4	1
シミュレーション	遊戯王モンスターカプセルGB	002251	コナミ	1000円	8	4
スポーツ	ミニ4ボーイII	518794	J·ウイング	1000円	4	1
スポーツ	F1レース	796735	任天堂	800円	1	1
スポーツ	it's a ワールドラリー	041921	コナミ	1000円	8	1
スポーツ	ゴルフ	022373	任天堂	800円	1	1
スポーツ	テニス	411124	任天堂	800円	1	0
スポーツ	トリックボーダーグランプリ	721280	アテナ	1000円	8	0
スポーツ	サーガイヤ	264415	タイトー	1000円	1	0
スポーツ	スペースインベーダーズ	360759	タイトー	1000円	1	0
スポーツ	ソーラーストライカー	193992	任天堂	800円	1	0
スポーツ	ネメシスII	306258	コナミ	1000円	2	0
パズル	SAME GAME	306312	ハドソン	1000円	2	1
パズル	カービィのきらきらきっず	384305	任天堂	1000円	2	1
パズル	カラムー町はおおさわぎ!~ポリンキーズとおかしな仲間たち~	732991	スターフィッシュ	1000円	8	1
パズル	語楽王 TANGO!	781151	J·ウイング	1000円	8	1
パズル	コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ	587494	メディアファクトリー	1000円	4	1
パズル	上海Pocket	586102	サン電子	1000円	2	0
パズル	スーパーボンブリス デラックス	324949	ビーピーエス	1000円	2	1
パズル	倉庫番伝説 光と闇の国	516881	J·ウイング	1000円	8	1
パズル	テトリス	585831	任天堂	800円	1	0
パズル	テトリスDX	583669	任天堂	1000円	4	1
パズル	ドクターマリオ	018686	任天堂	800円	1	0
パズル	パズルボブルGB	733091	タイトー	1000円	1	1
パズル	花さか天使テンテンくんのBeat Breaker	391603	コナミ	1000円	8	1
パズル	ピクロス2	782823	任天堂	1000円	4	1
パズル	ぽけっとぷよぷよ通	587338	コンパイル	1000円	2	0
パズル	マリオのピクロス	96743	任天堂	1000円	2	1
パズル	モグラーニャ	394734	任天堂	1000円	4	1
パズル	ヨッシーのクッキー	413607	任天堂	800円	1	0
パズル	ヨッシーのパネポン	085804	任天堂	1000円	4	0
その他	beatmania GB	798959	コナミ	1000円	8	0
その他	GO! GO! ヒッチハイク	516937	J·ウイング	1000円	4	1
その他	オセロワールド	799343	ツクダオリジナル	1000円	1	0
その他	カービィのピンボール	193968	任天堂	800円	2	1
その他	カエルの為に鐘は鳴る	390194	任天堂	800円	4	1
その他	カンヅメモンスター パフェ	518816	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	コナミGBコレクションVol.1	834599	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.2	721654	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.4	784109	コナミ	1000円	4	0
その他	将棋2	501051	ポニーキャニオン	1000円	2	0
その他	人生ゲーム	682446	タカラ	1000円	2	1
その他	スーパー桃太郎電鉄2	733105	ハドソン	1000円	2	1
その他	ドラえもんカート	030953	エポック社	1000円	2	1
その他	ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10	027502	エポック社	1000円	2	1
その他	ナムコギャラリーVol.1	364002	ナムコ	1000円	4	0
その他	ナムコギャラリーVol.3	306282	ナムコ	1000円	4	0
その他	パチパチパチスロ~ニューパルサー編~	519758	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	ビートマニアGB2 ガッチャミックス	002364	コナミ	1000円	8	0
その他	フェアリーキティの開運辞典~妖精の国の占い修行~	586358	イマジニア	1000円	8	1
その他	プロ麻雀 極 GB	733016	アテナ	1000円	1	0
その他	本格四人打麻雀 麻雀王	497045	童	1000円	8	1
その他	本格花札GB	721441	アルトロン	1000円	8	1
その他	麻雀クエスト	795976	J·ウイング	1000円	4	1
その他	桃太郎電鉄jr. ~全国ラーメンめぐりの巻~	721638	ハドソン	1000円	4	1
その他	役満	021547	任天堂	800円	1	0
その他	遊戯王デュエルモンスターズ	732451	コナミ	1000円	8	1
新作	スーパーマリオブラザーズデラックス	255726	任天堂	1000円	8	1
新作	バルーンファイトGB	049964	任天堂	1000円	1	0
新作	F-1 ワールドグランプリ	778893	ビデオシステム	1000円	8	1
新作	カラムー町は大さわぎ!おかわりっ!	039195	スターフィッシュ	1000円	8	1
新作	対戦詰将棋	262901	アテナ	1000円	8	0
新作	5月書き換え開始 大刀GB	460907	ケムコ	1000円	8	1
新作	5月書き換え開始 バットマンビヨンド	461245	ケムコ	1000円	8	0

*表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

64+ MONTHLY DATA

売り上げ TOP10 協力店リスト

■北海道
おもちゃの店ポピー
GAME BANK　篠路店／手稲店
COMG!　ジョイポート本店／琴似店
シーガル　札幌元町店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／登別店
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／平岡店／北広島店／ソフトYESサカエ／月寒店／登別店／函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館／室蘭ソフト館／岩見沢ソフト館
DEPOツクモ　2番街店
■青森県
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／青森西店／八甲大橋店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店
ルルイエCS館　TOM店
Wonder GOO　青森柏店
■秋田県
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／新大館店／新本荘店／能代バイパス店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
Wonder GOO　大曲店
■岩手県
カイザー　水沢店
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
ジョニー　青山店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
TVパニック　一関店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店
Wonder GOO　水沢店
■宮城県
ギャングスター　仙台店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／岩沼店／大和町店／北根店／古川店／はっぴい館／長町店／名取店／柳生店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
大昌ビーヤング　名取店
TVパニック　佐沼店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／大和町店
Wonder GOO Max Denkodo　仙台南店
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄店／山形西バイパス店
シーガル　米沢店／山形店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／東根店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／大野目店
Wonder GOO　米沢店
■福島県
おもちゃの店さいとう　トピア104
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス南店
ファミコンランド　植田店／湯本店／平中央店／エブリア店／小名浜店
ブックエース　小名浜店
ブックトマト　白河店
ブックバーゲン　新さくら通り店
Wonder GOO　小名浜店
■新潟県
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
エムダッシュ
COMG!　亀田店／近江店／小針店／新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／長岡店／内野店／六日町店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／新潟空港通店／柏崎店
MUSIC TOWN
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店
■長野県
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／諏訪インター店／飯田店
おもちゃのテムス
ソフトハウストム　長野駅前店
デジタルプレイス　長野店
トム　神科店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店
ブックハウストム本店
メディアワールド
■群馬県
一休さん　ベイシア西部モール店／ベイシア伊勢崎店
クウム　大泉店／太田駅南店
タイムクリップ　新井店／連取店
文真堂書店　天川店／小桑原店
リングス　前橋本店
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／富岡店
■栃木県
クウム　足利南店／足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックトマト　大田原店
ブックランド　アレックス
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／間々田店／真岡店
■茨城県
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
Jack　竜ヶ崎店
TVパニック　神立店／土浦店
トイズわん　鉾田店
フォトショップZERO
ブックエース　見和店
ブックトマト　下館店
ホームステージカスミ　玉造店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder GOO　下館店／学園店／岩瀬店／牛久店／境店／荒川沖店／高場店／鹿島店／常陸大宮店／新利根COM店／神栖店／水海道店／水戸店／石岡店／石下店／大穂店／クレオつくば店／潮来店／土浦ピアタウン店／土浦店／東海店／那珂店／那珂湊店／日立川尻店／波崎店／WGR牛久南店／WGR那珂店
Wonder STATION　ひたちなか店／牛久1番館／古河店／高萩店／取手東店／日立田尻店／波崎1番館／竜ヶ崎店
■埼玉県
アンドウトーイ
エブリデイ　上尾店
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店
ドリームファクトリーアン
ノジマ　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
Piw/ぴゅう　北浦和店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／川越新宿店／草加店／入間店／北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
マジカルステーション　書泉ブックドーム店
ミルキー　所沢店／入間店／霞ヶ関店／鶴ヶ島店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店
Wonder GOO　鴻巣店／新座店／東川口店／入曽店／北本店
■東京都
アール　本町店／光ヶ丘店
アライブ ファミコンくん
HMV JAPAN／SHIBUYA
おもちゃの玉屋
おもちゃ館 いすずや
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キディランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
COMG!　池袋店
コヤマ　押上店／新小岩店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／御徒町駅前店／渋谷店／池袋東口店
サンソフト
シータショップ　大泉店／中野店
ジー・ファン
スーパー2番館
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフマップ　本店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
ディクタス　武蔵関店
TVパニック　蒲田店／雑色店／赤羽店／武蔵小山店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店
ネバーランド　浜田山店
ノーサイド　富士見台本店／阿佐ヶ谷店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／西国分寺店／八南店／多摩境店ゲームコーナー博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／第2京浜多摩川店
BIG　大鳥居店
ピットイン
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／国立店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップマイティハウス
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／東大和店／福生店／立川店
ペニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　昭島店／大山店／武蔵村山店
マジカルステーションFKII　武蔵小山
マックスエンタテイメント　しみず玩具
丸善無線電機　立川店
Murauchi.co.jp　八王子店
メディアステーションBIG
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ　東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店／西日暮里店
■千葉県
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
GAME & HOBBY キッド
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
ドキドキ冒険島　君津店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
Piw/ぴゅう　柏店
ボビーランドキューブ
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
マジカルステーション　柏店
MUSIC & GAME Happy
mega　豊四季店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
Wonder GOO　あすみが丘店／花野井店／江戸川台店／増尾店／天王台店／柏店／八日市場店／茂原店／流山店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
■神奈川県
アイワールド　相模原店
アミューズメントショップトレジャー
おもちゃセンターナガシマ
ゲームショップカワノ　梶ヶ谷店
ゲームショップビーム
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
高島屋　横浜店
デジタルキッズ
ディスカウントショップ　T & D
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／大和店／南林間店
ドキドキ冒険島　白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／大和店／中山店／辻堂店／湯河原店／平塚西店／緑ケ丘店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／相模大野店／秦野渋沢店／大和店／日吉本町店／武蔵中原店
ヤマギワ　横浜店
レンタルビデオVIVI　六角橋店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／鶴見店／南林間店
Wonder GOO　瀬谷店
■山梨県
TOY'Sクリちゃん　湯村店
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／富士吉田店
■静岡県
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／磐田店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／藤枝店／袋井店／三方原店
100満ボルト　浜松本店／駅南店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
フューチャービー　清水店
ブルート　川合店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／三島徳倉店／袋井店／函南店／浜北店／富士店／冨士宮店／本吉原店／リコー通り沼津店
大和文庫
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店／浜岡店
■愛知県
一休さん　本店／御器所店／大曽根店
エイデン　岡崎店／蒲郡店／岩田店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／御器所店／小牧駅前店／中村公園店／平針店／新瑞橋店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃのデンマーク　江南店
おもちゃの街 ブレーメン
GROOVE!　本店／高蔵寺店
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店／甚目寺店／比良店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
スーパーランド
センキ　尾西店
TVゲーム フジタ
TVジャック　刈谷店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハイパーファミコング　上和田店
ハロウィン　西区八筋店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店／鳴海店
ファミコング　岡崎店
ファミコンスーパーZ
ファミコンランド　牛巻店／森本店／岩倉店／桜木店／豊橋小松店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／尾張旭店／平安通店／杁中店
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／刈谷店／極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／石川橋店／町屋店／平針店／碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店／小牧店／春日店
マツナカ本店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
Wonder Goo　トヨタ店／幸田店
■岐阜県
エイデン　高山店／多治見インター店／美濃加茂店／瑞浪店／大垣ベルプラザ店
GAME SEVEN
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
CDショップココナッツ
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
パソコンヤ メディアチャンピオン
ファミコンKids
ファミコンサーカス
ファミコン GP
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣バイパス店
MAG MART　羽島店／鶉沼店／岐南店／金園店／長良店／島店
マジカルガーデン　可児店／穂積北方店
マジカルステーション　土岐店／各務原店／グロスアミュゼ店／マーゴ店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店
■三重県
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
ギガメディア　松阪店／学園前店
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／久居店／熊野店／志摩店／上野店／大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ビルフェロー　桑名 サティ店／津 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店
マジカルステーション　御園店
Wonder GOO　名張店
■奈良県
遊コン　奈良店
Wonder GOO　香芝店
■和歌山県
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
TOY & HOBBY mimiY
ミノスケ　本店
■滋賀県
ヴイステーション　皇子山店／彦根店
ゲームステーションみずの
ゲームプラザ元気302　堅田店
TVパニック BOOKBOX　能登川店
トイショップみずの
PAPYRUS　八日市店
ビルフェロー　栗東サティ店
マジカルガーデン　堅田店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
■京都府
あさだ
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
タカラトーイ
ニュータイプ　大将軍店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店／太秦店
ビルフェロー　亀岡サティ店／向町店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店
■石川県
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
COMG!　加賀店／小松店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／井林店
■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン　とやま本店ディスクピア／pitONE高岡店 キッズランド
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／富山駅店／二口店
ファミコンボックス
■福井県
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　神明店／武生店
■大阪府
ヴイステーション　江坂店
G.Z.フジヨシ
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
そごう大阪店 おもちゃ売場
トイプラザ　光明池店
Tokio　なんばウオーク店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／九条店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店／和泉府中店
ムーンベース　生野店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／アルケミックス石橋店
Wonder GOO　泉南店
■兵庫県
ヴイステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　水道筋店／打出店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／南塚口店／東加古川店
POWERメディアCITY　神戸徳井店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
■広島県
ゲームアーク　呉店／三次店／松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／福山三之丸店／三原店
COMG!　福山蔵王店／本通店
ソフト & ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
マルチメディアコンビニエンス　井口店
遊コン　福山店
■岡山県
EVE　水島店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
ベスト電器LIMB　倉敷本店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!
レガーロ!　津山店／平島店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店
■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店
■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
マジカルステーション　山口大学前／山口大内店
丸和　小郡店
■香川県
EVE　宇多津アリシア店
ヴイステーション　屋島店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店
Wonder GOO　丸亀店
■徳島県
ゲームショップニュースビート
シータショップ　徳島店
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店
■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店
■愛媛県
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／重信店／大洲店／八幡浜店
COMG!　松山南店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー
■福岡県
ヴイステーション　花畑店／春日店／小嶺店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
沖牟田玩具(OKおもちゃ流通センター大牟田本店)
共和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
COMG!　永犬丸店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　諏訪野店／草木店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ブックステーション川崎店
ベストビデオ　香椎店／西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
ベスト電器LIMB　福岡本店
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
丸和行橋サンパル
メディアナイン　城野店／新宮店／折尾駅前店／折尾本店
■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／川西店／武雄店
■長崎県
ヴイステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／相浦店／大塔店／大野店
メディアクラブ　大村店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店
■熊本県
ヴイステーション　熊本近見店／熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ　No.1
寿屋本渡店　3Fスタジアム
サンライト　新外店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
JOY-フレンド　秋野店／府内店
ゲームミュージアム時遊館
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／南大分店／日田店／別府店／日出店
デルタ
トキハ
ベスト電気LIMB　大分店
■宮崎県
ヴイステーション　都城店／日向店
おもしろランドキャンプ　延岡店
シーガル宮崎　住吉店
ベストソフトタウン　都城店
ベスト電気LIMB　日南店
■鹿児島県
ヴイステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店／伊集院店／大口店／国分店／西田店／和田店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店
マリオの店　城西店／西駅店

イトーヨーカドー　ゲーム取扱い店
JUSCO　ジャスコ株式会社 ゲーム取扱い店
Daiei　ゲーム取扱い店
Game TSUTAYA　全店
TSUTAYA GameStand　全店
カメレオンクラブ　全店
TOPBOY TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE　全店
ファミコンショップ わんぱくこぞう　全店
7-ELEVEN　全店
K　全店
サンクス　全店
FamilyMart　全店
四国スパー　全店
LAWSON　全店


スーパーマリオアドバンス
ミスタードリラー2
モバイルゴルフ
バトルネットワーク
ロックマンエグゼ



IN STORE NOW!

新たに発売された 64&GB&GBA ソフト

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO-POWER　GAME BOY ADVANCE

'01/4/1~'01/4/30

CONTENTS

ニンテンドウ64
ハムスター物語64　123
どうぶつの森　123

ゲームボーイ
クロスハンター　~モンスターハンターバージョン~　124
クロスハンター　~エックスハンターバージョン~　124
クロスハンター　~トレジャーハンターバージョン~　124
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 イルの冒険　124
ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー　125
なかよしクッキングシリーズ②おいしいパン屋さん　125
とっとこハム太郎2 ハムちゃんず大集合でちゅ　125
おいでラスカル　125
DX人生ゲーム　126
From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生！　126
SPIDER-MAN　126
X-MEN MUTANT ACADEMY　126
ぐるぐるタウン はなまるくん　127
雀級生 コスプレ★パラダイス　127
なかよしペットシリーズ⑤かわいいハムスター2　127

ゲームボーイアドバンス
ゲットバッカーズ奪還屋~地獄のスカラムーシュ~　127
眈美夢想マイネリーベ　128
スペースヘキサイト　メーテルレジェンドEX　128
ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出！　128
ボンバーマンストーリー　128



ハムスター物語64

シミュレーション	4月6日発売	カルチャーブレーン
アニメ・育成	価格6480円	プレイ人数・1~2
バックアップ機能付き	64GBパック対応	音声認識対応
コントローラパック対応	メモリー拡張パック対応	—
振動パック対応	メモリー拡張パック専用	—
		容量96メガ

かわいいハムスターを64で育てよう!

人気の『ハムスター物語』がニンテンドウ64に登場。ハムスターは育てかたによって、20タイプの性格や動きが違うハムスターに成長するよ。おまけのパーティモードは、占いでハムスターの相性を調べたり、友だちのハムスターとレースで勝負したりできるんだ。

ハムスターはなんと20タイプも!!



⬆かわったハムスターどうしだと、特別な赤ちゃんが生まれることも。

役立つ育成情報満載!

ゲーム内のハムネットにアクセスすると、ショップの安売り情報や、ハムスターの急病の対処法など便利な育成情報をゲットできるぞ。立派に育て上げたハムスターはハムスター図鑑に登録される。20タイプ育てて完成させよう。



⬆ハムネットではいろんな情報が手に入る。聞き逃さないように。



⬆この図鑑ではタイプごとに異なる、"ハム語"を聞くこともできる。



どうぶつの森

その他	4月14日発売	任天堂
コミュニケーション	価格5800円	プレイ人数・1~4
バックアップ機能付き	64GBパック対応	音声認識対応
コントローラパック対応	メモリー拡張パック対応	—
振動パック対応	メモリー拡張パック専用	—
		容量128メガ

＊コントローラパック同梱版は6800円で発売

動物たちが暮らす村で、みんなのお手伝いをしたり、いっしょに遊んだりして過ごそう。現実世界と同じに時が流れ、お花見や虫捕りなど季節ごとのイベントも楽しめるぞ。コントローラパックを使って、友だちが暮らす村に遊びにいけば、遊びの輪がどんどんひろがっていくのだ。



⬆⬅四季おりおりの虫捕りに挑戦しよう。釣り竿を買えば、魚釣り大会にも参加できるぞ。



⬅村の社の桜が満開になった。村人たちも浮かれてお花見にくり出したよ。

動物たちが暮らす村で自由気ままに遊ぼう



➡掲示板にメッセージを書いたり、友だちに手紙を出すこともできるのだ。



⬅掲示板に書かれていたステゴザウルスの化石を捜してみよう。スコップは村のお店で売っているよ。



クロスハンター
～モンスターハンターバージョン～

RPG	4月12日発売	ゲームビレッジ
冒険	価格4800円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
	通信ケーブル対応	容量32メガ

父のかたき、魔王ザガンを倒せ！

魔王ザガンに平和を奪われた異世界、“ホライズン”を舞台にした大冒険RPGが登場！　ストーリーも主人公も異なる3バージョンが同時に発売されるぞ。『モンスターハンターバージョン』は、父をザガン配下のモンスターに殺された少年シローが主人公。父のような勇者になるため、剣を武器に仲間のペットを集めながら、ダンジョンの奥深くへと旅立つのだ。



⬆宿敵ザガン。邪悪な魂からモンスターを作り平和を奪った。

冒険はここから始まる



⬆村や街では、戦闘に備え装備を買い、情報を集めよう。



⬇ワールドマップは、全バージョン共通。移動は簡単だ。



シロー



クロスハンター
～エックスハンターバージョン～

RPG	4月12日発売	ゲームビレッジ
冒険	価格4800円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
	通信ケーブル対応	容量32メガ

ロボットとともに世界に平和を！



⬆ザガンを追って、ナイト星からのロケットでホライズンへ。

『エックスハンターバージョン』の主人公ヒュウガは、ナイト星の戦士だ。魔王ザガンを追ってホライズンにやってきたが、ロケットが破壊され不時着。親友のロボットと離れ離れになってしまう。まずは、大切な仲間を捜そう！　各バージョンを通信ケーブルでつなぐと、アイテムや情報の交換、協力プレイができ、より深く遊ぶことができるぞ。



ヒュウガ

2匹のペットと戦うのだ



⬆冒険に連れて行けるのは2匹まで。能力に気を配ろう。



⬇ペットは主人公といっしょにバトルに参加してくれる。



クロスハンター
～トレジャーハンターバージョン～

RPG	4月12日発売	ゲームビレッジ
冒険	価格4800円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
	通信ケーブル対応	容量32メガ

誰も見たことのない宝を捜して！

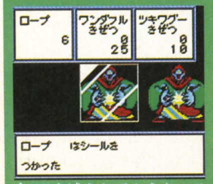
『トレジャーハンターバージョン』の主人公は宝捜しのプロ、ロープだ。彼は、誰も見たことのない秘宝を求め旅を続ける。いつの日か、行方不明の妹と再会できると信じて！

それぞれのバージョンで戦うモンスターたちは“シール”に封印できるぞ。仲間のペットにその特技を覚えさせれば、モンスターの技がバトルで使えるようになるのだ。

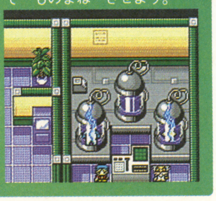


ロープ

モンスターの能力を集めよう



⬆HPを減らしてからシールを使えば、捕まえやすくなる。


⬇特技は、モンスターパークで“ものまね”させよう。



⬆「ザガンが怖くてお宝が捜せるか！」が、彼の口癖なのだ。



ドラゴンクエストモンスターズ2
マルタのふしぎな鍵　イルの冒険

RPG	4月12日発売	エニックス
冒険・ファンタジー	価格6400円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能付き	容量32メガ
	通信ケーブル対応	

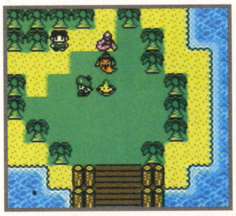
『ルカ』編に続き、『イル』編が登場

3月に発売された『ルカの旅立ち』に続き『イルの冒険』が登場だ。主人公はイルに替わったものの、モンスターを仲間にして育てる楽しさはもちろんそのままだぞ。

主人公はもちろんイル



今作ではタイトルどおり、女の子のイルが主人公。しっかり者のイルはどんな冒険をくり広げるのかな？


⬅仲間にしたモンスターを連れて旅に出かけよう。ふしぎなかぎを手に入れると、行くことのできる世界が広がるぞ。

ルカはモンスター牧場に！



⬅モンスター牧場では仲間にしたモンスターを預けられる。『イル』編ではイルの兄、ルカが牧場の管理をしてくれる。



➡杖などのアイテムを効果的に使った戦法を使おう。

援護タイプのモンスターが登場

主人公に合わせて、今作では援護タイプのモンスターが多く登場するのだ。たとえば『ルカ』編では“マヒャドぎり”を使うテールイーターが出る場所に、『イル』編では“スカラ”を使うキャタピラーが出現する、などの違いがある。



ハローキティとディアダニエルの
ドリームアドベンチャー

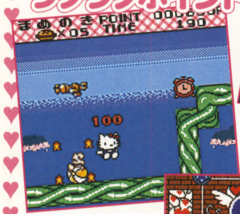
アクション	4月14日発売	イマジニア
キッズ	価格4500円	プレイ人数・1〜2
ゲームボーイカラー対応	**バックアップ機能付き**	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	**通信ケーブル対応**	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量8メガ

過去と現在と未来がいっしょになったフシギな世界を、ダニエルからもらった青いウサギのぬいぐるみを追って冒険するキティちゃん。世界地図で場所を確認しながら、つぎつぎとステージをクリアーしていこう。コスチュームを着がえると、キティちゃんがパワーアップするよ！



⬅いよいよ冒険に出発。わからないことがあったら、ピューロランドでヒントが聞けるよ。

ラブラブポイントをゲットしよう！





⬆鏡の世界へと吸い込まれていくキティちゃん。





⬆連続ジャンプで敵を倒すと、ポイントアップするのだ。

➡ラブラブポイントの量をチェック。たまるといいことが!?



⬅キティちゃんがつぎに挑戦するステージの場所は、世界地図を見ればわかるんだ。



なかよしクッキングシリーズ②
おいしいパン屋さん

その他	4月20日発売	エム・ティー・オー
HOW TO	価格4200円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	**バックアップ機能付き**	**ポケットプリンタ対応**
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量8メガ

おいしい をつくりましょ！

ゲームを楽しみながら料理が作れるようになる！ と女の子に好評の『なかよしクッキングシリーズ』。こんどはパン作りに挑戦なのだ。メニューはメロンパンやクロワッサンなど全部で11種類。町を歩き回って材料を集めたら、さっそくパン作り。作りかたのコツもわかってグッドなのです。

のつくりかたを勉強しましょう。

1.あつめる



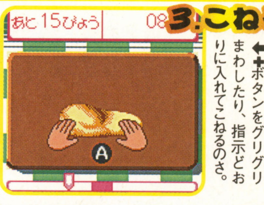
⬅レシピを手に入れたらさっそく町に出て材料あつめ。ちょっぴりRPG気分。

2.はかる



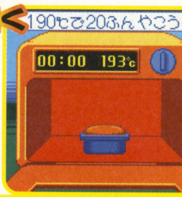
➡Aボタンをはなすタイミングで材料を正確にはかろう。落ちついてがんばれ！

3.こねる



⬅✚ボタンをグリグリまわしたり、指示どおりに入れてこねるのさ。

4.焼く



➡オーブンの温度と時間はアドバイスしてくれるので安心してね！



とっとこハム太郎2
ハムちゃんず大集合でちゅ

アドベンチャー	4月21日発売	任天堂
アニメ	価格3800円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	**バックアップ機能付き**	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	**赤外線ポート対応**	モバイルシステムGB対応
		容量16メガ

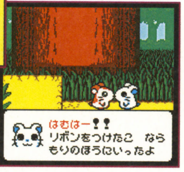
ハムちゃんずをいっしょに捜すのだ〜♪

人気アニメ『とっとこハム太郎』のゲーム第2弾が登場。今作は、ハム太郎が"ハムご"を駆使して仲間を捜し出すという、"おはなしアドベンチャー"なのだ〜。覚えた"ハムご"にアクションをつけ、曲に合わせて踊らせる"ハムごダンス"も楽しいぞ。



⬅広い町を移動して、12匹のハムちゃんずを地下ハウスに集めるのだ〜♥

みんなどこにいるの？



➡いろんなハムスターとお話ししてヒントを集めよう。みんなはどこに？

"ハムご"を覚えてダンスをふりつけよう！



⬆たとえば、「はむはー」はあいさつの言葉。知らない"ハムご"を教えてもらったら……。



⬆"ハムごちょう"にメモされるよ。"ハムご"は全部で85種類。がんばって辞書を完成させよう！



⬆覚えた"ハムご"でダンスをふりつけよう。赤外線通信で友だちと交換もできるのだ〜！



おいでラスカル

アニメ	4月25日発売	タム
育成	価格4500円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	**バックアップ機能付き**	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	**通信ケーブル対応**	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量8メガ

アライグマのラスカルと遊びながら、仲よくなっていくというコミュニケーションゲーム。ストーリーが進むにつれていろいろな表情を見せるラスカルが、とてもカワイイ。また、さまざまなアイテムをゲットできる2種類のミニゲームはシンプルな作りながら、けっこう楽しめるから、あらふしぎ。そしてアニメでおなじみのあの音楽も、バッチリ聴けちゃうのであります。

かわいいラスカルにゾッコンなのだ！

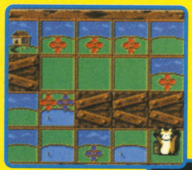


⬅ラスカルとの出会いです。胸がキュンとしますな。



➡いろんなアイテムを試してラスカルと仲よくなろう。

ミニゲームでアイテムゲット！





⬆赤い花のとなりのマスにはカギが、青い花のとなりには落とし穴があるぞ！



➡同じ色を3枚そろえて消した皿をラスカルが洗って得点になるぞ。



DX人生ゲーム

ボードゲーム / 4月27日発売 / タカラ
コミカル / 価格45000円 / プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能付き / 通信ケーブル対応
容量16メガ

いろんな人生をエンジョイしよう!

ルーレットを回して、出た目の数だけ進んでいくおなじみのボードゲームがゲームボーイカラー専用となって登場だ！ メルヘンマップや宇宙マップなどの豊富なマップに加え、新モードの人生ゲーム島では通常プレイで貯めたお金を使ってミニゲームやカジノなどで遊べるぞ。



⬆さまざまなイベントを体験しながら、目指すは総資産No.1プレイヤー！



ミニゲームは全部で10種類

⬅ミニゲームの結果で能力パラメーターが変化する。



モンタージュ機能でマイキャラが作れる

➡5000万とおり以上のキャラが作成可能。友だちや家族など再現できない顔はない!?



1000種類以上の大爆笑イベントがキミの人生に笑いと感動を与える!?

⬆楽しい爆笑イベントも豊富に用意されているのだ。



➡大学入試や就職決定などのおなじみのイベントも健在だぞ。



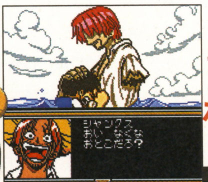
From TV animation

ONE PIECE 夢のルフィ 海賊団誕生！

RPG / 4月27日発売 / バンプレスト
アニメ / 価格4500円 / プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応 / バックアップ機能付き
容量64メガ

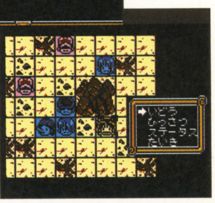
グランドラインを目指して冒険だ！

マンガやアニメで大人気の『ONE PIECE』を題材にしたRPGが登場。ゾロやナミといったファンにはおなじみのキャラクターたちを仲間にしながら、海賊王を目指して冒険しよう。物語は原作に沿ったものだが、原作どおりに進めなくてもオーケー。冒険先の順番を変えることで、原作とは違った展開を楽しむこともできちゃうぞ。





歴史を作るのはキミだ！



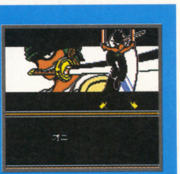
⬆➡原作どおりに進めるか、新しい物語を作るかはキミしだい。

必殺技も再現！

原作でおなじみの迫力ある戦闘シーンはゲーム中でも健在。ルフィのゴムゴムのピストルやゾロとサンジのコンビ技など、ファンには涙モノの必殺技が使えるぞ。また原作にはないコンビ技もいくつかあるらしいので、ぜひとも発見してみよう。

⬇ルフィのゴムゴムのピストルが炸裂したぜ！





⬆三刀流のゾロの必殺技も見事に再現されてるぞ。



SPIDER-MAN

アクション / 4月27日発売 / サクセス
アニメ / 価格3980円 / プレイ人数・1
ゲームボーイカラー専用
容量8メガ

ビルの谷間の暗闇に、きらりと光る怒りの目！

アメリカの人気コミック『スパイダーマン』が横スクロールアクションになって登場だ！ キミは、天井にはりついたり、糸で空中を移動するといったクモの特殊能力を持つヒーロー、スパイダーマンとなって、ニューヨークの平和のために、彼を待ち受けるさまざまな事件に立ち向かっていくこととなるのだ。

➡“スパイダーウェブ”というクモの糸で町から町へと縦横無尽にかけめぐれ！



天井にはりついてますヨ！



⬅スパイダーマンの特徴でもある、ビルの壁をはうアクションも再現されてて、もう最高！

攻撃方法も多彩だ！

攻撃の基本はパンチとキック。その他にも、スパイダーマンならではの“スパイダーウェブ”を駆使すれば身動きを封じたり、空中からとび蹴りをかましたりできるぞ。また敵キャラクターを一定数倒すと、攻撃のバリエーションが追加されるぞ！

➡空中で急降下しながら蹴る“三角蹴り“が街のゴロツキに炸裂直前！





⬅”スパイダーウェブ“を敵に当てて身動きを封じろ！



X-MEN MUTANT ACADEMY

アクション / 4月27日発売 / サクセス
格闘技・アニメ / 価格3980円 / プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用 / 通信ケーブル対応
容量8メガ

アメリカンにレッツファイティング！

大人気アメリカンコミック『X-MEN』が対戦アクションゲームとして登場！ ストーリーモードで敵と戦ったり、通信対戦で友だちと戦ったりできるぞ！



⬅登場するのは9人＋α。全員使うことができるかな？



➡大物同士の夢の対決ができるのも、ゲームならでは。

登場キャラクター

ウルヴァリン

➡X-MENの中心人物。地球上でもっとも固いカギ爪をもつ戦闘マシン。狂暴。





ストーム

⬅天候を自由に操ることができる、X-MENの中でももっとも人気のあるキャラクター。

サイクロップス

➡目から強力なエネルギーを放射し敵を倒す。X-MENを統率するリーダー。





マグニート

⬅マスター・オブ・マグネティズム（磁気）と呼ばれる、X-MENの宿敵。



ぐるぐるタウン はなまるくん

アドベンチャー・バラエティー | 4月27日発売 | J・ウイング
キッズ・アニメ | 価格4980円 | プレイ人数・1
ゲームボーイカラー専用
容量8メガ

ぐるぐるタウンへようこそ！

テレビで人気のはなまるくんがゲームになったよ！ おかあさんに頼まれたお使いを、無事にやりとげられるかな？ お使いの途中には友だちが、クイズやしりとり、かくれんぼといったミニゲームを誘ってくるよ。さぁ、キミもぐるぐるタウンに行ってみよう！ 1回のゲームが短いので、初めてゲームに触れる小さい子供でもかんたんに遊べるよ！

はなまるは、お使いへ！



⬆おかあさんからお使いを頼まれたはなまるは、町へ飛び出した！

いろんなミニゲームが遊べるよ！

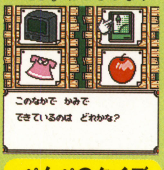
みーにゃのしりとり



⬆✚ボタンで言葉を選んでしりとりをしよう。

ぺんぺのクイズ

⬇正しい絵を選ぶクイズだよ。わかるかな？



しまおのかくれんぼ



⬆しまおのかくれているところに○を動かす。

ザ・ジズゼゾの英語

⬇虫歯の怪人の出す英語のクイズに答えよう。





雀級生 〜コスプレ★パラダイス〜

テーブルゲーム・アドベンチャー | 4月27日発売 | エルフ
麻雀 | 価格4800円 | プレイ人数・1
バックアップ機能付き
ゲームボーイカラー専用
容量32メガ

キミはどんなコスチュームが好きかな？

美少女たちとの麻雀が楽しめるソフトが登場だ。プレイヤーは教育実習生となり、女の子たちと麻雀で対局して信頼関係を築いていく。コスプレアイテム所持時に勝てば、その子にさまざまなコスプレをさせられるぞ！



どこにいるのかな？



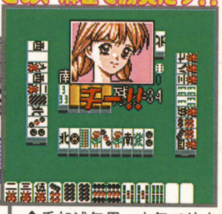
⬆まずは学園内のいろんな場所を訪れて、女の子たちと会話することから始めよう。

メンバーを勧誘しよう

⬇女の子を発見！ この子はキミのタイプかな？ それともほかの女の子にする？



さあ、麻雀で勝負だッ!!



⬆手加減無用、本気で彼女たちを倒そう！ 勝ってポイントを貯めよう！



なかよしペットシリーズ⑤ かわいいハムスター2

シミュレーション | 4月27日発売 | エム・ティー・オー
動物・育成 | 価格4200円 | プレイ人数・1〜2
バックアップ機能付き
ゲームボーイカラー専用
通信ケーブル対応
容量16メガ



ハムスターの仕草がとってもかわいいシリーズ最新作。ゴールデン、ジャンガリアン、ロボロフスキーに加え、チャイニーズとキャンベルの2種類が仲間になったよ。なかよしレベルが上がるとイベントが発生したり、通信ケーブルで友だちのハムスターの家に遊びにいったりもできるのだ。



⬆どのハムスターにするか迷っちゃうね。キミのお気に入りは見つかったかな？

5種類のハムスターといっしょに遊べるよ！



➡なかよしポイントを使えば、ペットショップにいって買い物ができるよ。



⬆➡アイテムを使って遊んだり、ケージの外に出して遊んであげよう。なかよし度が上がるにつれてアイテムもどんどん増えていくよ。



⬆⬅主人公の性別だけでなく、容姿も好みに合わせて決められるんだ。



ゲットバッカーズ 奪還屋 〜地獄のスカラムーシュ〜

RPG | 4月26日発売 | コナミ
ハードボイルド | 価格5800円 | プレイ人数・1
バックアップ機能付き
ゲームボーイアドバンス専用
容量32メガ

蛮＆銀次に奪り還せないものはないッ!!

人気マンガのRPGが登場！ プレイヤーは、依頼人が誰かに奪られた"大切なもの"を奪りかえす"奪還屋"となり、引き受けた依頼をこなしていく。そうするうちに、恐ろしい陰謀が姿を現す。ゲーム中には、原作でもおなじみの美堂蛮や天野銀次のライバルである士度や卑弥呼、蔵人、花月らも登場する。彼らとときには対決し、ときには協力しながら、巨大な悪に挑め！



⬅いつもは温厚なだけに、いったん怒り出した銀次は怖いのだ。



➡敵を倒し、クールに決める蛮。銀次と組めば、敵なしだぜ！

任務遂行のために戦え！

当然だが、敵も黙ってターゲットを奪還させてはくれない。敵と遭遇した場合には戦闘に突入するぞ。勝てばレベルが上がり、特殊能力の威力もアップするのだ。



⬆銀次の通常攻撃であるパンチが、ザコ敵にヒット！ 弱い相手にはこれで十分だ。

⬇蛮の特殊攻撃"スネークバイト"が炸裂!! ボス敵など、ここぞというときに使おう。





耽美夢想マイネリーベ

誘惑シミュレーション	4月26日発売	コナミ
恋愛	価格5800円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量64メガ

美少年たちと甘～い時間を過ごそう♥

女性向けの耽美恋愛シミュレーションゲームが登場。プレイヤーは主人公の女の子となって、2年間の学園生活を送りながら容姿端麗な男性キャラクターたちを誘惑していくのだ。通信ケーブルを使えば友だちの彼氏とダブルデートをしたり、恋路の邪魔をしたりと、現実の恋愛さながらの体験をすることもできちゃうぞ。



←学園生活の中で男性キャラと恋愛をするのだ。



←自分のパラメーターを上げていくことも大切だ。

どの人と恋愛する？



もうドキドキ♥



↑自分の好みの男性を見つけだし、彼とのあま～い時間を過ごそう。心臓バクバクです。



スペースヘキサイト メーテルレジェンドEX

パズル	4月27日発売	ジョルダン
アニメ・SF	価格5300円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	1カートリッジプレイ対応	モバイルシステムGB対応
		容量32メガ

宇宙スケールの智恵比べで地球を守れ!

ゲームボーイカラーでも発売中のパズルゲーム『グローカルヘキサイト』が、松本零士ワールドと合体してアドバンスに登場。今作は通常の対戦の他に、プレイ盤面が小さく対戦時間が短い"ヘキサイトES"、メーテルとともに襲い来る機械化人と対戦しながら地球を目指す"メーテルレジェンドEX"、さらにヘキサイトのルールを理解するのに最適な、"詰め対戦"のモードが楽しめるぞ。

ヘキサイトとは？？？

いろいろな形の駒で盤面を埋めてゆくという単純なルールだが、置き方しだいで、得られる得点や相手の打ち手が変わってくる奥深いゲームなのだ。



←置けなかった駒は、辺の数だけ得点をマイナスされてしまう。注意。

3つの新モードでヘキサイトを極めよう！

ヘキサイトEX



↑メーテルに頼まれちゃったら、機械化人に負けて、頭悪いところなんてとても見せられないよね。

ヘキサイトES



↑盤面が小さいからプレイ時間も短い。サクサクゲームが進められるぞ。毎朝百本ヘキサイトに挑戦だ。

トチローの詰め対戦



↑この詰め対戦で様々な局面での戦法を理解しておけば、勝率アップもまちがいなしなわけです。



ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出！

アクション	4月27日発売	エポック社
アニメ	価格4800円	プレイ人数・1～4
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量64メガ

いつもの登場人物たちが大活躍！

侵略者に破壊された緑の惑星、ジアスターを守る冒険の始まりだ。奪われてしまったドラえもんのひみつ道具を、それぞれに能力が異なる、おなじみのキャラクターを使いわけて取り返していこう。通信ケーブルを使って友だちとの協力プレイや、ミニゲームでの対戦も可能だぞ。



←取り戻したひみつ道具はアイテムとして使うことができるぞ。



ドラえもん

←空気砲はため撃ちできる。回復もできて頼りになる。



しずかちゃん

←攻撃力は弱いけど、敵を追いかけるアタールガンを使えるよ。



のび太

→のび太の空気ピストルはボタンを押したままで連射可能。



スネ夫

→移動スピードが速く、ジャンプポイントでより遠くまで飛べる。



ジャイアン

→攻撃力が高く、使えるひみつ道具も強力なものが多いのだ。

辞典でひみつ道具をチェック！



←回収したひみつ道具は"じてん"モードで説明を見られるのだ。



ボンバーマンストーリー

アクション・RPG	4月27日発売	ハドソン
コミカル	価格5200円	プレイ人数・1～4
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能付き	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線ポート対応	モバイルシステムGB対応
		容量32メガ

あのボンバーマンがアドバンスでも大活躍！

おなじみのボンバーマンが壮大な冒険をくり広げるアクションRPG。町で情報収集したりダンジョンで謎を解いたりしながらストーリーを進めていこう。最大4人の通信対戦が可能なバトルゲームもあるぞ。



←人々の話には耳を傾けよう。ヒントが聞けるかもよ。

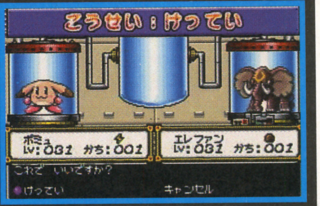


←フィールドやダンジョンに隠された謎を解くのだ！

4人対戦もあるよ



キャラボンを育てよう！



冒険の途中で出会うことになる心強い味方"キャラボン"。エサを与えたりキャラボンどうしを合成したりして、どんどん育てていくのが楽しいのだ。

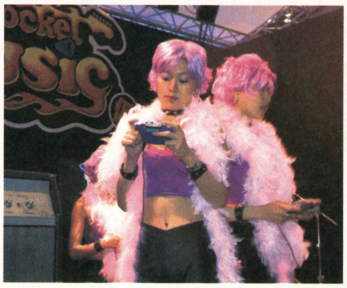
発売以来、入荷即完売状態のゲームボーイアドバンス。新色も発表されてまだまだ入手困難は続きそう。ぜひとも使ってみたいアドバンスグッズ情報や、ゲームキューブ情報など、今月も任天堂ファンなら見逃せないニュースが満載だ！

EVENT イベント

東京ゲームショウ2001春、任天堂は『ゲームボーイミュージック（仮）』を発表 セガがXboxに参入、『FFX』発表など話題が盛りだくさん！

ゲームショウに任天堂が初の出展

3月30日から4月1日までの3日間、千葉・幕張メッセにてゲーム業界の恒例行事、東京ゲームショウが開催された。今回の来場者数はのべ11万8000人。2日目には一時雪が降るなど、悪天候に見舞われながらも、多数の来場者を集めたのだ。新設の携帯型ゲームゾーンは、任天堂が初めてゲームショウに出展することもあって大きな話題となった。そんななか、任天堂が発表した『ゲームボーイミュージック（仮）』は、ゲームボーイアドバンスを楽器として使い、いろんな曲を演奏するという斬新なもの。携帯型ゲームゾーンのステージイベントでは、同ソフトを使ってのライブ演奏が行われ、派手な演出が注目されていたぞ。



⬆任天堂らしからぬ（？）ド派手なステージイベントがくり広げられたのだ。



⬅携帯型ゲームゾーンはアドバンス一色。その注目度の高さを証明してみせたのだ。

サードパーティー各社も話題作を出展

携帯型ゲームゾーンには、任天堂以外のメーカーも多数出展。ゲームボーイアドバンスの注目度が高いことを物語っていた。またプレイステーション2用ソフトとして出展された『ファイナルファンタジーX』や『グランツーリスモ3 A-spec』といった人気シリーズ最新作にも長蛇の列ができていたぞ。

ビル・ゲイツが講演

今回のゲームショウもうひとつの目玉が、3月30日にマイクロソフト会長のビル・ゲイツ氏が行ったXboxに関する講演だ。この講演ではXboxの日本専用コントローラーが発表されたほか、セガ・香山哲氏からセガのXbox参入も発表されたのだ。Xbox用ソフトとしては、テクモの『DEAD OR ALIVE 3』のデモ映像が公開されたのを始め、合計11タイトルが制作中であることが明らかになった。今年秋に発売予定のXbox、ゲームキューブのライバルとして要注目だ。



⬆講演を行うビル・ゲイツ氏。日本市場に対して力を入れていくことを明言した。

TOPICS トピックス

ゲームボーイアドバンスついに発売！ 早くも新色が登場、ヨーロッパでの発売日も決定

3月21日、待望のゲームボーイアドバンスの発売日がやってきた。都内量販店では行列ができたところも多く、ほとんどの店舗で販売初日に売り切れとなってしまったようだ。キミはぶじ買えたかな？



⬆多くの人がゲームボーイアドバンスを求めて長い長い行列を作ったのだ。

新色はミルキーピンク

入手困難が続くゲームボーイアドバンスだが、早くも新色の登場が発表された。その名も"ミルキーピンク"。桜を連想させる、春にぴったりの色合いなのだ。発売日は4月27日。価格は9800円で、ハードの仕様もとくに変更はないということだ。発売当初の3色が発表された直後から、カラーバリエーションの充実を求める声は多かっただけに、うれしい発表だと言えそうだ。これを機に、店頭で手に入りやすくなれば言うことなし、ってカンジなんだけどね。

➡これが新色のミルキーピンク。人気の高いスケルトン系統のカラーがさらに追加されたのだ。



ヨーロッパでの発売日は6月22日に決定

任天堂は3月22日、ゲームボーイアドバンスのヨーロッパでの発売日を6月22日とすることを発表した。アメリカでの発売日が6月11日になったのに続き、ヨーロッパでも当初予定からくり上げられたことになる。任天堂の同時発売ソフトは『スーパーマリオアドバンス』、『くるくるくるりん』、『F-ZERO』の3本。初期出荷は100万台を予定。

はみだしニュース

3月27日、東京高裁は'99年6月にエニックスが控訴した中古ゲームソフト販売訴訟で、エニックスの主張を退ける判決を下した。エニックスは最高裁に上告すると発表。

3月27日の東京高裁に続き、29日大阪高裁は中古ソフト販売を認める判決を下した。メーカー側は最高裁に上告する方針だ。

TOPICS トピックス

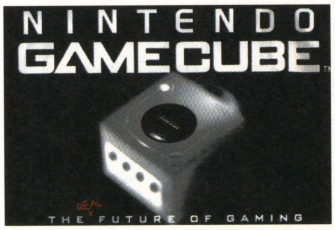
今月もさまざまな動きが見られたゲームキューブ、刻一刻と発売予定日が迫ってきたぞ！

メガチップス、マクロニクスとLSI供給契約を締結

3月22日、任天堂はメガチップス、マクロニクスの両社と次世代ゲーム機用LSIの供給契約を締結したことを発表した。メガチップス(本社・大阪市)はシステムLSIの研究・開発メーカー、マクロニクスは台湾の大手半導体メーカーなのだ。両社はこれまでにもニンテンドウ64のマスクROMやゲームボーイアドバンスのLSIを供給してきた実績を持つ。いよいよゲームキューブの製造段階が近付いてきたか？

アメリカで開催されたGDCで、オーディオのデモンストレーション

3月22日から24日にかけて、アメリカ、カリフォルニア州サンノゼで開催されたGDC(Game Developers Comference、ゲーム開発者会議)でゲームキューブのオーディオ機能に関するデモンストレーションが行われた。このデモンストレーションを行ったのは、ドイツのソフト開発会社ファクター5のトーマス・エンゲル。具体的なスペックは明らかにされていないものの、ゲームキューブの開発キット上で、リアルタイムに処理を行いながら出力されたというサウンドは非常にリアル。実際にソフトをプレイしながら、その性能を実感できる日が早くやってくればいいのだが……。



↑GDCで配られたバッグにはゲームキューブが描かれていたのだ。

映画が原作のソフトがゲームキューブ用に開発中？

『ミッション・インポッシブル2』に関する開発販売協定を結んでいる米国インフォグラムだが、アメリカでの報道によると副社長のロブ・ワトソンはインタビューで同ソフトをゲームキューブ用に開発すると答えた。発売はプレイステーション2、Xbox版がさき。また台湾のビスタグループは映画『グリーン・デスティニー』をゲームキューブを始めとする次世代機向けに開発することを発表している。

TOPICS トピックス

マリオアドバンス続編情報『2』はもちろん『3』も開発中!?

まずは33ページのソフトリリーススケジュールをじっくりと見てもらいたい。そう『スーパーマリオアドバンス2』の発売が決定したのだ。任天堂のオフィシャルホームページによると『2』はスーパーファミコン版『スーパーマリオワールド』のリメイクになるという。さらに『3』の発売も予定されていて、これまでにゲームボーイで発売されていないマリオシリーズからのリメイクになるそうだ。加えて『ワリオランド4』も開発中だという。今後もアドバンスに話題作が続々と登場することになりそうだね。



↑スーパーファミコンと同時発売された名作ソフトがアドバンスに！

TOPICS トピックス

第5回日本ゲーム大賞 大賞は『ファンタシースターオンライン』に

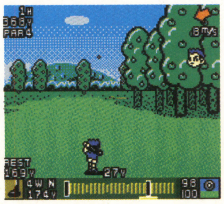
恒例の日本ゲーム大賞が3月29日発表された。大賞はドリームキャストのオンラインゲーム『ファンタシースターオンライン』が受賞したのだ。

賞部門	タイトル	賞部門	タイトル
大賞	ファンタシースターオンライン	パッケージデザイン賞	ぼくのなつやすみ
優秀賞	高機動幻想ガンパレード・マーチ	最優秀ニューウェイブ賞	ファンタシースターオンライン
	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち	ニューウェイブ賞	コロコロカービィ
	ファイナルファンタジーIX		ファンタシースターオンライン
	ファンタシースターオンライン		ぼくのなつやすみ
ゲームデザイン賞	ファンタシースターオンライン	海外作品賞	DIABLO II
プログラミング賞	ファンタシースターオンライン	ベストクリエイター賞	堀井雄二
グラフィック賞	ファイナルファンタジーIX	ベストゲーマー賞	河相我聞
サウンド賞	ファイナルファンタジーIX		柴田亜美
キャラクター賞	ホリ・ススム『ミスタードリラー』	ベストセールス賞	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち
シナリオ賞	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち	大衆賞	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち

TOPICS トピックス

『ゴルフランド』がモバイルアダプタGB同梱に

モバイルシステムGBに対応したゴルフゲームとして、4月21日に発売予定だった『ゴルフランド』がタイトルを『モバイルゴルフ』に変更、発売日は5月11日となった。モバイルアダプタGBとのセットで価格は5800円。発売と同時にオープンコンペも開催されるので大いに盛り上がることだろう。今回の決定で、販売ルートがこれまで限られていた、モバイルアダプタGBの普及にいっそう弾みがつくかもしれないね。



↑さまざまな種類のコンペで競うことができる。ライバルは全国に！

Another Information

『ドラクエモンスターズ2』全国大会が開催されるぞ

4月12日に『イルの冒険』も発売された『ドラクエモンスターズ2』。全国大会の開催が決定したのでお知らせしよう。自慢のモンスターで出場するのだ！ 対戦はエニックスルールで行われるぞ。

ドラゴンクエストモンスターズ
スーパーバトルトーナメント "マルタの国の大決戦"
期日：店舗大会　4月15日～5月20日
地区大会＆決勝　5月26日　大阪大会　大阪OMMホール
5月27日　名古屋大会　名古屋電気文化会館
6月10日　東京大会＆決勝　有明TFTホール
問い合わせ先：事務局　☎03・5352・6488
(受付時間：月曜日～金曜日、11時～17時)

『チューチューロケット！』でフロリダへ行こう!!

『チューチューロケット！』のユーザーパズルをすべてクリアーすると、秘密のパスワードが表示される。これを書いて応募すると、抽選で5組10名にフロリダ4泊6日ツアーが優待されるぞ。

目指せ！ パズルマスター！ フロリダ4泊6日ツアーご優待！
あて先：〒144-0043　東京都大田区羽田1-2-12
株式会社ソニックチーム
応募締切：6月30日(当日消印有効)
当選発表：7月19日までに、当選者の方に郵便にてご連絡いたします。
くわしくはhttp://www.sonicteam.com/gba/chu2_event.htmlで確認できるぞ。

『ボンバーマンストーリー』のCMにおなじみの子役が登場

4月20日より放映されている『ボンバーマンストーリー』のCM、キミはもうチェックしたかな？　テレビ『あっぱれさんま大先生』に出演中の4人が登場するこのCMの内容はといえば、諒くんが英美香ちゃんを部屋に誘い込んで『ボンバーマンストーリー』を楽しもうと思ったら、このみちゃん、海くんが乱入してくるというもの。収録中も『ボンバーマンストーリー』は4人に大人気だったぞ。


←なごやかながらも真剣に収録は進められた。


→CMに登場する4人。海くんの女装がかわいい。

『笑う犬の冒険GB』発売記念イベントに番組のレギュラー陣が勢ぞろい

3月22日、東京・台場のフジテレビで、カプコンから発売中のゲームボーイソフト『笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY!』の発売を記念したイベントが開かれた。当日はテレビ番組『笑う犬の冒険』にレギュラー出演中のウッチャンナンチャン、ネプチューン、ビビる、遠山景織子、中島知子がそろいぶみ。メンバーは、番組をモデルにしたソフトをアピール、会場は大いに盛り上がったぞ。



←人気番組だけあって、会場はファンが集まって大にぎわいとなった。


→ゲームボーイソフトを使った大会も開かれ、参加者が多数集まった。

Goods Information

ゲームボーイアドバンス関連グッズが続々登場



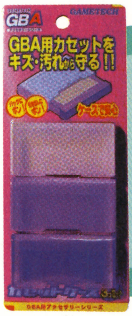
グリップシールアドバンス

アドバンスの裏側、左右につけて握りやすくする。手の大きさに合わせ好きな場所に貼れるのがいいね。
●価格：500円（2色セット）
●問い合わせ先
：株式会社HORI



液晶フィルターアドバンス

画面に貼り付けて光の反射、映り込みを減少する。画面に傷がつくのを防止できるのもうれしい。
●価格：500円
●問い合わせ先
：株式会社HORI



液晶フィルターアドバンス

MDケースのように、カートリッジの端子側を入れるケース。
●オープン価格（3個入り）
●問い合わせ先：ニチガン



ライトプラス

アドバンス本体の通信ポートから電源を供給する電池いらずのライトだ。ゲームボーイカラーでも使用可能。
●オープン価格
●問い合わせ先：ニチガン



カートリッジケースアドバンス

カートリッジを収納するケース。保管や持ち運びに最適だ。
●価格：200円（2個入り）
●問い合わせ先
：株式会社HORI



指コンスティック

✚ボタンに貼り付けて、ナナメ方向への入力などを容易にする。高さの異なる3種類が入っている。●オープン価格
●問い合わせ先：ニチガン



プロテクトシート

アドバンス本体に貼り付ける、ハデな模様の入ったシート。模様は全部で8種類あり、ひとつのパッケージに2種類ずつ入っている。
●オープン価格　●問い合わせ先：ニチガン

『マリオパーティ3』のサウンドトラックがついに出る!!

マリオパーティ3
オリジナルサウンドトラック

去年12月に発売されたパーティゲーム『マリオパーティ3』のサウンドトラックが発売されたのだ。パッケージは特注オレンジ。収録曲は全83曲もある。賑やかな雰囲気をたっぷりと楽しもう。
●価格：3333円
●問い合わせ先：エンターブレイン



『ドラクエモンスターズ2』ぬいぐるみが新発売！

『ドラクエ』シリーズおなじみのモンスターが新バージョンのぬいぐるみで登場だ。風合いのいいタオル地を使用しているぞ。
●価格：各1200円 ●問い合わせ先：エニックス


スライム　メタルスライム


ルカ&イル

『ドラクエモンスターズ2』の主人公がぬいぐるみになったよ。ふしぎなかぎを下げているのがポイントだ。
●価格：各2300円 ●問い合わせ先：エニックス

はみだし駄菓子のヒミツ
糸引き飴
まず1個分のお金を払ったら糸を1本引いて、つながっている飴をもらえるというシステムの駄菓子。飴の大きさはさまざまでどの糸を引くかが、運命の別れ道となるのだ。



　問い合わせ先　株式会社HORI☎045・934・6787／ニチガン☎0120・815155／エンターブレイン☎03・5433・7868／エニックス☎03・5352・6442



◆ナギちゃんが号奈ちゃんにつかまって困ってるところにアフロ。でも待てよ、なんだか性格がちがわない？

◆ゴレムとは？ 命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。



アフロレター

なんだか最近めっぽうおもしろくなってきましたね。登場人物がイキイキしてる気がします。ところで和六里先生って本名なのでしょうか？　気になって眠れません。（青森県・カミサマ）

阿不路 剣一郎（あふろけんいちろう） 新米ゴレムマ

鯱丸（しゃちまる） もともとは野良ゴレム。道ば

保尼伊ナギ（ほにいなぎ） スゴ腕のゴレムマイト。美

兎天（とてん） ナギのつれているゴレム。飼い主





◆ホントそっくりなハトコの槍一郎。もしかして茶知丸も鯱丸と関係あるのかな? キケンな香りがプンプン!?

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先は ファミ通64+編集部『ゴレムマイト アフロ係』まで

次号(5月21日発売)につづく

64+ MONTHLY DATA 2001 06

売り上げ TOP10

●集計期間● 2001年2月26日～2001年3月25日

1 NEW
ドラゴンクエストモンスターズ2
マルタのふしぎな鍵 ルカの旅立ち

777,508本 累計777,508本



エニックス
2001年3月9日
6400円
RPG
冒険・ファンタジー
プレイ人数・1～2

GAME BOY

今月トップに立ったのは、77万本以上を売り上げた『ドラクエモンスターズ』最新作だ。4月12日に発売された別バージョン『イルの冒険』は、次号で何位に入るのかな？

2 NEW
ゼルダの伝説
ふしぎの木の実 大地の章

254,600本 累計254,600本



任天堂
2001年2月27日
3800円
アクション・RPG
冒険・ファンタジー
プレイ人数・1

GAME BOY COLOR

同じ日に2本発売された『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』は、『大地の章』がわずか数百本リードして2位に。やっぱり両方同時に買った人が多かったのかな？

3 NEW
ゼルダの伝説
ふしぎの木の実 時空の章

254,025本 累計254,025本



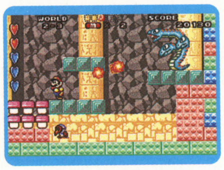
任天堂
2001年2月27日
3800円
アクション・RPG
冒険・ファンタジー
プレイ人数・1

GAME BOY COLOR

『ふしぎの木の実』を作ったのは、『ロックマン』や『バイオ』シリーズで知られるカプコン。当初はもっと短いシナリオで、つぎつぎと発売される予定だった。

4 NEW
スーパーマリオアドバンス

219,551本 累計219,551本



任天堂
2001年3月21日
4800円
アクション
コミカル・ファンタジー
プレイ人数・1～4

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンスのソフト売り上げ第1位は、やはり『マリオ』。集計締め切り直前の3月21日に発売され、わずか5日間で20万本以上を売り上げたのだ。

5 NEW
F-ZERO
FOR GAMEBOY ADVANCE

116,116本 累計116,116本



任天堂
2001年3月21日
4800円
レース
SF
プレイ人数・1～4

GAME BOY ADVANCE

任天堂公式チャンピオンシップランキング開催中！ コースは、ポーン、ナイト、ビショップの全コースクリアー後に出現する"チャンピオンシップサーキット"だぞ。

※売り上げTOP10は、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、メーカー名、発売日、価格（税別）、ジャンル、テイスト、プレイ人数を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

6 NEW パワプロクンポケット3



74,549本 累計74,549本

GAME BOY ADVANCE

コナミ	2001年3月21日	5800円
アクション	野球	プレイ人数・1～2

7 NEW 遊戯王 ダンジョンダイスモンスターズ



61,325本 累計61,325本

GAME BOY ADVANCE

コナミ	2001年3月21日	5800円
ダイスシミュレーション	アニメ・トレーディングカード	プレイ人数・1～2

8 ↘1 ポケットモンスター クリスタルバージョン



59,272本 累計1,427,976本

Nintendo GAME BOY

任天堂	2000年12月12日	3800円
RPG	ファンタジー	プレイ人数・1～2

9 NEW メダロット4 カブトバージョン／クワガタバージョン

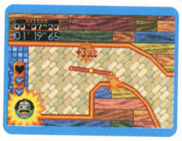


59,229本 累計59,229本

GAME BOY COLOR

イマジニア	2001年3月23日	各4500円
RPG	育成	プレイ人数・1～2

10 NEW くるくるくるりん



57,145本 累計57,145本

GAME BOY ADVANCE

任天堂	2001年3月21日	4800円
アクション	アクション・ファンタジー	プレイ人数・1～4

今月のピックアップ

ゼルダの伝説 時のオカリナ



任天堂
1998年11月21日
6800円
RPG
ファンタジー
プレイ人数・1

「読者が選ぶお気に入りソフトTOP10」で見事1位にランクインした『ゼルダの伝説 時のオカリナ』。発売から2年半がたったにもかかわらず、根強い人気を誇る名作中の名作だ。週刊ファミ通のクロスレビューで史上初めて40点満点を取ったソフトでもある。物語の舞台は、シリーズ伝統の地、ハイラル平原。宿敵ガノンドロフにさらわれたゼルダ姫を救うため、"時のオカリナ"を手に、リンクが7年の時を行き来して冒険をくり広げるぞ。

読者が選んだ お気に入りソフトTOP10

1. ゼルダの伝説 時のオカリナ (N64) 任天堂・・・12.4%
2. 不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ (GB) 任天堂・・・10.6%
3. ニンテンドウオールスター！ 大乱闘スマッシュブラザーズ！ (N64) 任天堂・・・・9.9%
4. ポケットモンスター クリスタルバージョン (GB) 任天堂・・・・8.3%
5. ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 (N64) 任天堂・・・・7.7%
6. ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章／時空の章 (GB) 任天堂・・・・7.5%
7. ポケットモンスター金銀 (N64) 任天堂・・・・6.0%
8. マリオパーティ3 (N64) 任天堂・・・・5.0%
9. ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ… (GB) エニックス・・・・4.8%
10. マリオテニス64 (N64) 任天堂・・・・4.8%

●集計期間● 2001年3月2日～2001年4月1日

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 （スーパーファミコン）

1. スーパーマリオコレクション・・・任天堂
2. ファイアーエムブレム トラキア776・・・任天堂
3. ゼルダの伝説 神々のトライフォース・・・任天堂
4. スーパーマリオワールド・・・任天堂
5. ファイアーエムブレム 聖戦の系譜・・・任天堂
6. ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～・・・アスミック
7. F-ZERO・・・・・・・・・任天堂
8. ファイアーエムブレム 紋章の謎・・・任天堂
9. 不思議のダンジョン2 風来のシレン・・・チュンソフト
10. メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット・・・任天堂

●ニンテンドウホームページより3月分

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 （ゲームボーイ）

1. スーパーマリオブラザーズデラックス・・・任天堂
2. ゼルダの伝説DX・・・・・・任天堂
3. ロックマンワールド3・・・・カプコン
4. 遊戯王モンスターカプセルGB・・・コナミ
5. 風来のシレンGB 月影村の怪物・・・チュンソフト
6. サバイバルキッズ 孤島の冒険者・・・コナミ
7. ビートマニアGB2 ガッチャミックス・・・コナミ
8. ロックマンワールド・・・・カプコン
9. 星のカービィ2・・・・・・・任天堂
10. テトリスデラックス・・・・・・任天堂

●ニンテンドウホームページより3月分

読者が選ぶ期待の新作 TOP10

1. 黄金の太陽 (GBA)・・・・・・・14.2%
2. マリオカートアドバンス (GBA)・・・13.9%
3. 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 (GB)・・・・9.3%
4. ダービースタリオン64 (N64)・・・・6.9%
5. バイオハザード0 (NGC)・・・・5.8%
6. 動物番長 (N64)・・・・・・・・4.6%
7. ファイアーエムブレム 暗闇の巫女 (GBA)・・・・3.5%
8. タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodies (GBA)・・・・3.1%
9. スターオーシャン ブルースフィア (GB)・・・・3.0%
10. DT Lords of Genomes (GB)・・・・2.0%

●集計期間● 2001年3月2日～2001年4月1日

※期待の新作TOP10は、ファミ通64+アドバンスのアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。なお、右の数字は全解答数を100%としたときの割合で表しています。
※タイトル後の()内の表記はN64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、NGCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

STAFF on

発行人	浜村弘一
編集人	松本秀寿
編集長	加藤克明
編集長代理	水間勇一
副編集長	宮川 隆
アートディレクター	村田順一
編集スタッフ	吉村順司／秋山 誠／堤 俊浩／中野岳人／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／渡辺千恵子
制作スタッフ	宮本大輔
制作協力	長嶋恒光／鑓田研次／三浦有美子／木川幸美／石倉夕里
名誉師範	田原誠司
魂収集家	永田泰大
タイムアタッカー	毛利名人

ライティング

岡野英行
ドラゴンクエストモンスターズ2　82

加藤善嗣
風来人新聞　92

チョップ
ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　72
トライフォースタイムス　100

平野テツヤ
ドラゴンクエストモンスターズ2　82

本田やよい
新作ゲームクロスレビュー　58

増田 厚
ポケモン金・銀64+放送局　98
旧・名作伝説　117

百渓 曜
スーパーマリオアドバンス　34

デザイン

LEVEL 1　ローリング内沢
新作ゲームクロスレビュー　58
新・名作伝説　117

大西若葉
ダービースタリオン64　27
スーパーマリオアドバンス　34

CORN FLAKES　林田貢司
スターオーシャン　28
ロックマンエグゼ　48
ドラゴンクエストモンスターズ2　82

斉藤大助
黄金の太陽　16
パワプロクンポケット3　52
風来人新聞　92

プリグラフィックス
ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　72
トライフォースタイムス　100

ブルー　中村 治
ポケモン金・銀64+放送局　98

松井咲子
ボンバーマンストーリー　56
とっとこハム太郎2　102
ニンテンドウパワーソフトリスト　120
マンスリーニュース&トピックス　129

リーウェイスタジオ　岸本治恵
新作スクープ　17

ロッカ・グラフィカ　真々田稔
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE　42

フォトグラフ

スタジオアトム

イラストレーション

荒井清和
新作ゲームクロスレビュー　58
風来人新聞　92

大西若菜
ロックマンエグゼ　48

コミック

みずしな孝之
いい電子　アドバンス　69

山田
やったね！　ゲボーくん　110

和六里ハル
ゴレムマイト・アフロ　132

制作進行	川合 昇／山本一正／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
広告	増形幸夫／原川朗広／安部寿一／幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部	伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業	後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買	青木孝道
協力	任天堂株式会社

7月号は5月21日(月)発売
定価490円

4月27日、ゲームボーイアドバンスに新しい仲間が増えるぞ！



ミルキーピンク

読者からのおたよりがFrom READERsを突き破り、64+アドバンス全体を制圧。みんなの声が誌面をつくるのだ！ そのパワーは衰えることなく次号にもつづくぞ。これが最後の『ゼルダ』&『ドラクエモンスターズ2』の攻略や、話題沸騰のアドバンスゲームの攻略情報もテンコ盛り。パンチラが目に眩しいアフロは、ひたすら暴走をつづけそうな気配。もはや無法地帯と化した64+アドバンスを、次号はさらなる激震が襲うのだ！ 油断するなよ!!

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通64+アドバンスアンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には、ファミ通64+アドバンスへのご意見、ご希望などを書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⬭を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⬭からはみ出したり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れ曲がっていたり汚れていたりしても読みとれなくなりますので、ご注意ください。また、マークシート以外の部分はペンなどで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

良い例　悪い例

ファミ通64+アドバンス6月号のアンケートにお答えください

1. ファミ通64+アドバンスの6月号でおもしろかった記事はどれですか？　下記の中から選んでください（いくつでも）。
2. 逆につまらなかった記事はどれですか？ 下記の中から選んでください（いくつでも）。

1	バリバリ禁断の秘技スペシャル	28	おたより刑事
2	新作スクープ　黄金の太陽	29	アレクサンダー大塚の今月のA定食
3	新作スクープ　モンスターファームマニア	30	ゲーム・グローバル・スタンダード
4	新作スクープ　ファイナルファイトONE	31	いい電子　アドバンス
5	新作スクープ　ブレスオブファイア～竜の戦士～	32	イラストランド
6	新作スクープ　スーパーストリートファイターIIX リバイバル	33	徹底解析　ゼルダの伝説　ふしぎの木の実
7	新作スクープ　優駿ラプソディー♪	34	徹底解析　ドラゴンクエストモンスターズ2
8	新作スクープ　ゲームボーイウォーズアドバンス	35	風来人新聞
9	新作スクープ　ゲームボーイミュージック	36	ポケモン金・銀64+放送局
10	新作スクープ　タクティクスオウガ外伝	37	トライフォースタイムス
11	新作スクープ　風のクロノア～夢見る帝国～	38	徹底解析　とっとこハム太郎2
12	新作スクープ　ゴルフマスターモバイル	39	アドバンス収納ポーチプレゼント
13	新作スクープ　ロボットポンコッツ2	40	全日本若林通信
14	新作スクープ　麻雀刑事	41	秘密結社ゲボゲボ団
15	新作スクープ　EXモノポリー	42	ゲエムバカ専門学校
16	新作スクープ　無限奇行ゼロ・ツアーズ	43	ゲームコロッセオ
17	新作スクープ　ダービースタリオン64	44	超名作伝説
18	新作スクープ　スターオーシャン ブルースフィア	45	魂の叫び
19	新作スクープ　その他のソフト	46	真相クンと噂チャン
20	アドバンス解析　スーパーマリオアドバンス	47	クリエーターリレーコラム 遠藤雅伸
21	アドバンス解析　F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE	48	ニンテンドウパワーソフトリスト
22	アドバンス解析　全日本GT選手権	49	IN STORE NOW
23	アドバンス解析　ロックマンエグゼ	50	MONTHLY NEWS & TOPICS
24	アドバンス解析　パワプロクンポケット3	51	ゴレムマイト・アフロ
25	アドバンス解析　ボンバーマンストーリー	52	64+ MONTHLY DATA
26	新作ゲームクロスレビュー	53	折込み付録　特製シール
27	バカタール総合研究所		

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
（株）エンターブレイン

ファミ通64＋編集部

ファミ通64+ ゲームボーイ アドバンス6月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□ 都道府県			
☎（　　）　－		希望するプレゼント番号		
Eメールアドレス				

本書に対するご意見・ご感想　ペンネーム　（匿名希望）

ファミ通64+アドバンス 6月号アンケート エンピツで記入して下さい

1 おもしろかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53

2 つまらなかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53

3 学年・職業
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 購読している雑誌
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

5 本誌の購入理由
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

6 内容について
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

7 アドバンス新色について
1 2

8 本体カラー追加について
1 2 3 4 5 6

9 電源について
1 2 3 4

10 アドバンスの画面について
1 2

11 プレイ時間について
1 2 3 4 5 6

12 お気に入りのゲーム

13 期待の新作ゲーム

3 学校・学年、または職業を教えてください（ひとつだけ）。
1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

4 あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください(いくつでも)。
1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS2 4.ファミ通DC 5.その他のPS誌 6.その他のDC誌 7.Vジャンプ 8.電撃GBアドバンス 9.Nintendo DREAM 10.ニンテンドウスタジアム 11.ニンテンドーキッズ 12.ゲームボーイアドバンスマガジン 13.週刊少年ジャンプ 14.週刊少年マガジン 15.週刊少年サンデー 16.週刊少年チャンピオン 17.コロコロコミック 18.コミックボンボン

5 本誌を買おうと思った理由を教えてください(いくつでも)。
1.書店で見て 2.コンビニで見て 3.週刊ファミ通の広告を見て 4.知人に奨められて 5.表紙にひかれて 6.ゲームの情報が詳しかったから 7.ゲーム以外の記事がおもしろかったから 8.誌面のデザインがきれいだったから 9.いつも買っているから 10.ゲームボーイアドバンスの情報が読みたかったから 11.その他

6 本誌の内容について教えてください(いくつでも)。
1.ゲーム情報がくわしくていい 2.誌面が派手で興味をひく 3.記事の内容がわかりやすい 4.文字がよみやすい 5.攻略情報が役にたつ 6.ゲーム情報が少ない 7.誌面がゴチャゴチャして読みにくい 8.ほかのニンテンドウ64誌と区別がつかない 9.攻略記事の掘り下げかたが不満 10.ゲーム以外の記事が読みたい 11.攻略記事を別冊付録でつけてほしい 12.攻略記事は本誌にまとめてほしい 13.これからもシールをつけてほしい 14.シールがなくてもいいから値段を下げてほしい

ゲーム・グローバル・スタンダードの質問です。

7 ゲームボーイアドバンスの新色、ミルキーピンクはどうですか？（ひとつだけ）
1.よい 2.悪い

8 ゲームボーイアドバンスの本体カラー、どれを追加してほしい？（ひとつだけ）
1.赤 2.黄色 3.緑 4.黒 5.スケルトン 6.オレンジ

9 携帯ゲーム機、どれを使って遊ぶことが多い？（ひとつだけ）
1.アルカリ電池 2.マンガン電池 3.ACアダプター 4.バッテリーパック

10 ゲームボーイアドバンスを買った人への質問です。ゲームボーイアドバンスでゲームボーイソフトを遊ぶときはどっちを使う？（ひとつだけ）
1.ワイド画面 2.ノーマル画面

11 ゲームのプレイ時間は1日平均どのくらい？（ひとつだけ）
1.30分以下 2.30分〜1時間 3.1時間〜1時間半 4.1時間半〜2時間 5.2時間〜2時間半 6.2時間半以上

12 これまでに発売されたニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DD、ゲームボーイアドバンスのソフトでお気に入りのものを教えてください（3つまで）。

13 これから発売されるニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、ゲームボーイアドバンスのソフトで欲しいものを教えてください（3つまで）。

ご協力ありがとうございました。


GAME BOY ADVANCE
ほんとうの自分に会える冒険の旅へ。
世界的名作『ピノキオ』を題材にした、まったく新しいファンタジックアクションゲーム『ピノビィーの大冒険』。ハチの天才博士（おじいさん）に作られたピノビィーは、まだ心が入っていない未完成のハチ型ロボット。ある日昆虫軍団にさらわれてしまった博士を助けに（いやいやながら）冒険の旅へ出発します。愛、勇気、努力のアイテムの助けを借りながら、得意のフライングダッシュで数々の冒険を乗り越えていくピノビィー。その先に待っているものは・・・？
ようせいさん
コオロギさん
博士（おじいさん）
こころをいれれば　かんせいじゃ
おじいさんを　さらっていきました
ゲームボーイアドバンス専用ソフト
主人公:ピノビィー
ピノビィーの大冒険™
PINOBEE・QUEST OF HEART
好評発売中！ 価格4,800円（税別）
ARTOON
HUDSON®
本　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622
ハドソン東京　〒104-8446 東京都中央区築地4丁目1番17号 銀座大野ビル　TEL 03-3542-4622
ハドソン ゲーム ポータルサイト webbee　http://www.webbee.net/　ハドソン ホームページ http://www.hudson.co.jp/
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイアドバンスは任天堂の商標です。
©2001 ARTOON ©2001 HUDSON SOFT



【2001.06 4/21発売号】 ファミ通64+ゲームボーイアドバンス 2001.06
●平成13年6月1日発行（毎月1回1日発行） ●第3巻 第6号 通巻24号
●平成12年12月14日 第三種郵便物認可
●発行所　株式会社エンターブレイン ●発行人／編集人　浜村弘一
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850（営業局）

定価 490円
本体467円

T1107863060499

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 雑誌 07863-06

●平成13年6月1日発行(毎月1回1日発行) ●第5巻第6号 通巻24号 ●平成12年12月14日第三種郵便物認可

【2001.06 4/21発売号】

ファミ通64+アドバンス 2001.06



●バリバリ禁断の秘技特集

●徹底解析 ドラゴンクエストモンスターズ2

●徹底攻略 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実

enterbrain